

VIDEO GAME
MAGAZINE
ゲームスト

July 15, 1994 No.119

ゲームセンターを
10倍おもしろくする本

GAMEST

1994
7.15
毎月15日・30日発売
500yen

雪名とどろくゲームを破砕せよ!
ワールドヒーローズ2 JET/ツインイーグルII
ライトブリンガー/ティンクルピット
ファイターズヒストリーダイナマイト
バーチャファイター/DAYTONA USA
だるま道場/電神魔傀

ニューゲームジャンクル
スターウォーズ/ポトポト/得点王2
リールエンフォーサーズII
ななめでまじっく!/マジンガーZ
バーチャコップ/ジョー&マックリターンズ
フライングパワーディスク/ピンボール

伝説のピンボール集
特別インタビュー T.P.O

天獅子悦也先生執筆巨編

龍虎の拳
コミック
第14回

ゲーム界を揺るがす2大特集
スーパーストIX大会日本一決定戦
ゲーム業界へ行こう!
おまかせ!
100号記念アンケート集計結果大発表!!
巨大ゲーム盛りまつ!

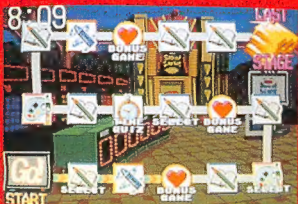
極上パロディウス
スーパーストリートファイターIX
エイリアンVSプレデター





特長

■司会者、解答者が楽しい会話を繰り
広げゲームを盛り上げます ■ミリオンス
ロットにより、プレイヤーが得点を決める
もうひとつの楽しみがあります ■テレビ
でおなじみのゲームをはじめ絵クイズ、
グラフィッククイズ、ジャンルクイズなど
楽しいクイズが目白押しです ■ちょっと
一息、ボーナスゲームも8種類



●ステージマップ……全部で18もの
ステージが、先は長いぞガンバレ!



●オープニング絵クイズ……おなじ
みのシルエットクイズだ よーく見てね。



●グラフィッククイズ……出題3問
後に、ライフが1つ回復するぞ



●「猿まね」ボーナスゲーム……
さる大王と同じ旗を上げると10万点が入ります



●くねくね絵クイズ……ある物がくね
くねの形になって出てくる、ちょっと難しいぞ



●商品スロット「ゴールドバー」……
現在の得点に100万点プラスされます。

出場案内状

拝啓 当番組を毎度(?)ご覧になって頂き有り難うございます。
突然ですが、今回のゲスト解答者にあなたが選ばれました。
抱腹絶倒の問題満載の全18ステージをクリアして、
売上げNo.1を目ざしてください。
では健闘をお祈りします。

クイズ世界は

SHOW by ジョーパイ!!



あなたの挑戦をお待ちしております。



突然ですが、人気TV番組からの ご指名です。

株式会社 **タイトー**

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL 03-3222-4808

©NTV 1993 ©TAITO CORP. 1994

キャッチ・ザ・ハート

TITO



超格闘ゲーム「ネオ・ジオ」



決めてろ！ サンドーサーブ。君は、この過激さについていけるか...

あの手、あの脚、世界8カ国の強豪チームがパワーアップして帰ってくる。ド派手な荒技が飛び出すハイパーモードと、さあ、心臓が破裂する前に、準備体操をしてから始めよう。

スパーバレー94

ワールドモード

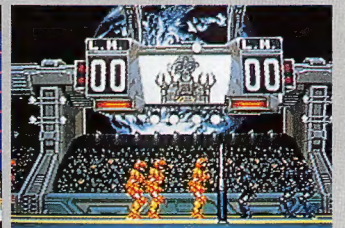
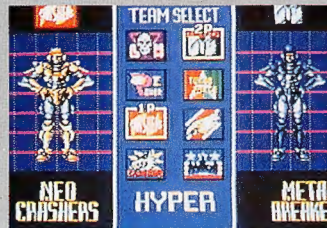
WORLD Mode



男子リーグ・女子リーグのワールドモードと、過激な格闘バレーの計3モード・各8チームから選択！

ハイパーモード

HYPER Mode



本格的なバレーシミュレーションゲーム。ワールド男子リーグとワールド女子リーグがあります。能力差だけでなく選手キャラクターに3種類の体格を用意しました。

選手キャラクターがプロテクターを装備し、必殺サーブ&スパイクを繰り出す格闘的要素の強いバレーゲームです。必殺技はサーブ6種類、スパイク6種類の計12種類。

開発元 VIDEO SYSTEM

ビデオシステム株式会社 〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 TEL.075 (723) 0358(代) FAX.075 (723) 0368 ©VIDEO SYSTEM 1994

発売元

株式会社タイトー

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL.03-3222-4808

とくてんおう2
©SNK 1994

リアル フォット フットボール

得点王2

TM

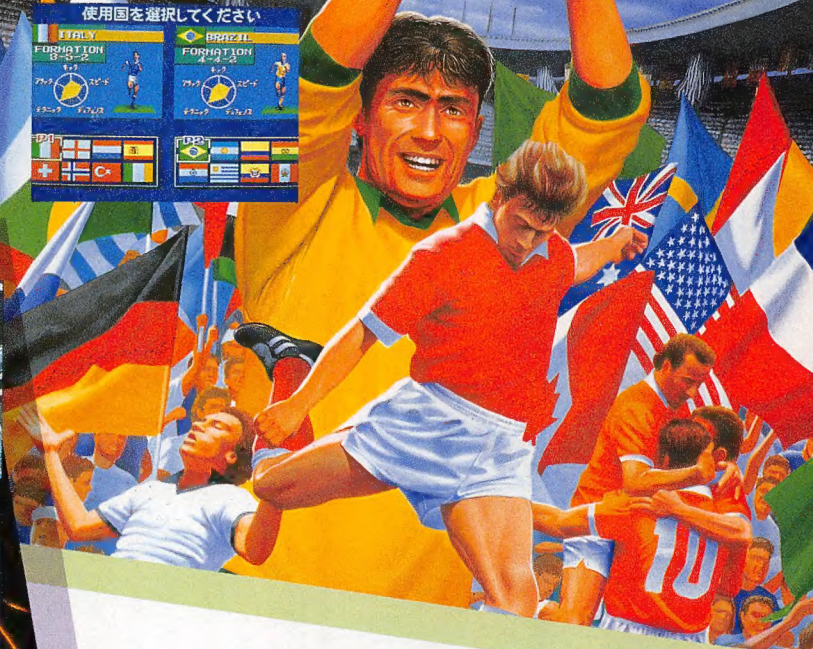
ついに登場! 驚異の100メガショック・サッカー!!

“W杯サッカー”の熱狂と興奮がゲームになった! 超リアルなアクション・グラフィック・演出の数々でキミの部屋は、もう本物のスタジアム。48チームから選んで世界一をめざせ! 驚異のスーパーリアル・サッカー待望の新登場!!

ゴールの向こうに“世界”が見える…
めざせ! 栄光のW杯!!



NEW



©VIDEO SYSTEM 1994

スーパー194

TM

シンプルの中に、バレーボールのすべてを超満載!!

世界の強豪が競う「ワールド男子モード」&「ワールド女子モード」と、近未来の格闘技バレーが楽しめる「ハイパーモード」を搭載。1レバー1ボタンの簡単操作で超多彩なアタックを決める!! 激闘バレーボール、ネオジオから。

うなりをあげる必殺スパイク!
これが、激闘バレーボール!!

劇場版 「餓狼伝説」

全国松竹洋画系にて夏休みロードショー。
前売券、好評発売中!!

The Future Is Now
SNK

WORLD HEROES 2 JET

ワールドヒーローズ2 ジェット
©SNK/ADK 1994

待望のシリーズ第3弾! 今、さらなる闘いの幕が開く!!

新キャラ2人を加えた16英雄+α(?)が激突する「超武会」。果たして優勝の行方は?そして、舞台裏に暗躍する黒い影の正体は?おなじみのヒーロー達も、新必殺技をひっさげてさらにパワーアップ! 超過激なバトルに挑め!!



見よ! 大いなる闘いの神髄を。
神は拳の中にある!!



俺たち、噂の名コンビ。
人呼んで「トップハンター」。

TOP HUNTER

RODDY & CATHY

トッパンター
©SNK 1994

海賊退治に、腕が鳴る! 痛快冒険アクション新登場!!

名うての宇宙賞金稼ぎ「ロディー&キャシー」が、宇宙海賊を相手に大暴れ! 次々と現れる海賊軍団を蹴散らし、4つの惑星ステージをクリアせよ。スリルと冒険の横スクロール型バトルアクション、100メガショックに新登場!!



ここを抜ければ、
あとはノリでOK

極上 パロディ

©1994
KONAMI
ALL
RIGHTS
RESERVED.

担当：内神田極パロ「もいDR」隊

～過去の栄光を求めて～

今回はSDボス面の攻略と、人気の新キャラを3キャラに絞って特集していこう。

前号までの おさらし

まず、前号までに書いてきたところでバターの変わったものや、新たにわかったことをいくつか書いていこう。

クレインステージのアーム

このアームには大きく分けて3種類ある。画面に現れたときからぬいぐるみを持っていないもの、初めは何も持っていないが手(マ)を伸ばしてぬいぐるみを拾っていくもの、コマミ看板を持っているものである。

このうち、初めからぬいぐるみを持っているアームには画面の一番上にはいれ当たらないのである。



最後のラッシュ地帯も、これでOK!!

「ニール」と「イライザ」

海ネコステージのボス「イライザ」が尻尾攻撃をしたとき、「ニール」に泡を出されると少し厄介になる。実は尻尾攻撃のとき、ある位置にいればよいのである。

その位置とは、ハイスコア表示の下にある「OPERATED」のOとTの間あたりのラインに自機の後ろを合わせ、

高さは「イライザ」の顔のあたりに合わせる。
この位置ならば「イライザ」の尻尾に当たらず、「ニール」は泡を出さない。

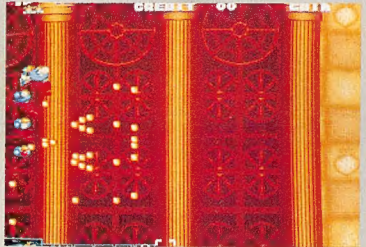
ケーキカットペンギンの 抜け方・その2

おかしステージのボス前に縦に並んで出てくる場所だが、前回書いたやり方がうまくできない人のため、別のやり方を書いてみよう。

ここは計3回ケーキカットペンギンがくるのだが、やはり問題は最後の3回目だろう。前回のやり方と同じようにならなく前回のほうで出現を待つ。ケーキカットペンギンがきたら撃ちながら後ろにさがっていくのだが、このときの狙いは「画面の上か下のどちらか



上のほうに敵が見えないので...



上にいけば道があるぞ。

一方でいいから、画面左に逃げていくケーキカットペンギンが見えない」ようにするのである。

そして、画面上のほうにケーキカットペンギンがいなかったら、自分も上に逃げていけば道があるはずである。

モアイステージの艦首

「よしだくん」はパネを壊せばよいというところは前回書いたが、例えばツインビーの場合には3WAYを持っていないときはパネを撃つことができない。となると逃げまわらなくてはいいけない。

まず「よしだくん」との闘いになったら画面の一番下で待つ。戦艦本体が動き始めたから、「よしだくん」と戦艦本体の間に入って避けながら画面左下で戦艦本体の最接近を耐える。

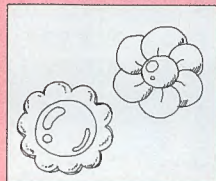
そのあと戦艦本体が右に戻っていき、「よしだくん」が上下に動きながら戻ってくるので、「よしだくん」の下を通過して左に行き上へ抜ければよい。

交通整理ロボットの 「クレイジーコア」

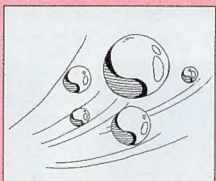
前回は上の腕から壊そうと書いたが、実は下の腕から壊したほうがよい。下の腕のほうが上よりはるかにやわらかいのである。

まずボス前で画面下の前のほうに位置し、一本目のドリルがくる前に下の腕を壊してしまい、ドリルが自機を狙ってくるのほうにきたときにはすでに上へ動いて腕を壊しにくいことができるのである。

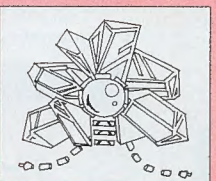
なお、この交通標識のステージは、画面が斜めにスクロールする場所以外は、レバーを上に入ればなしにしても壁にぶつかるとはいない。



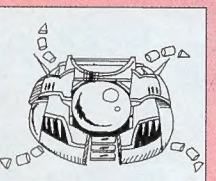
サブ



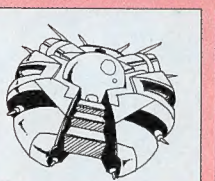
フリスタルボールBig



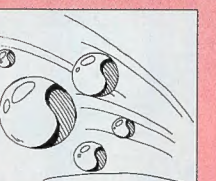
SDフリスタルコア



SDテトラン



SDビッグコア



フリスタルボール

SDボスステージ サルガッソーの ボスエリア!

ツインビーだと、スペースハ

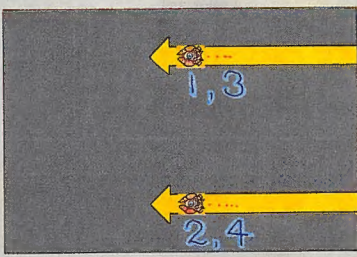
ルステージを除いた全ステー

ジ中、「二」を争う辛さである。

このステージは敵の出現パ
ターンを図で書いておくので
本文と図をあわせて読んでい
てもらおう。

前半

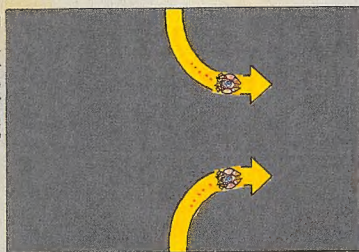
もし前のステージをテイル
ガンでクリアしてきた場合は、
図①の編隊の出すカプセルで
3WAYを取ろう。



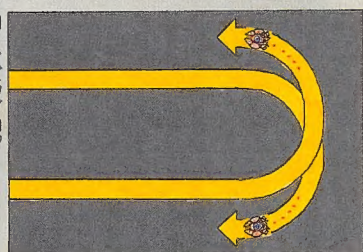
図①、カプセルコア

図②の編隊は画面一番左で
上下どちらかの出現場所待
ち、片方の編隊だけは出現即
破壊して弾を撃たれないよう

にしよう。

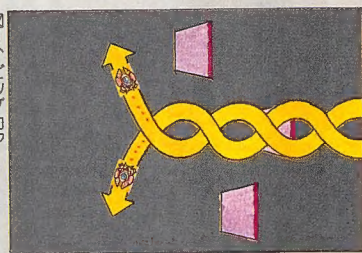


図②、ビッグコア



図③、マントラ

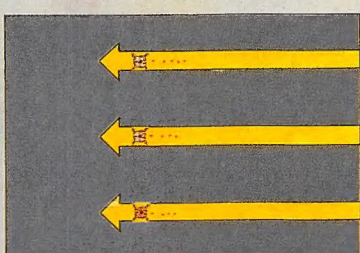
図④の編隊はなるべく早く
倒す。このあとにイークルサ
ブルが2匹出る。こいつらの
出すヘルで赤ヘルを1個取る。
このときは突然出てくるので



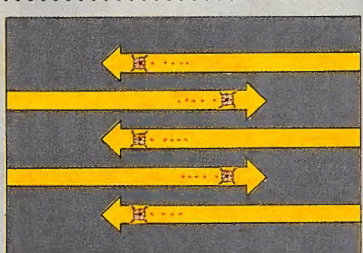
図④、リングコア

リスタルボールB-I-G」に気
をつけよう。

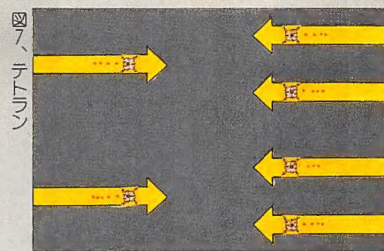
図⑤、⑥、⑦の編隊はまず
画面中央で待つ。敵が出てき
たら弾を撃ちながら徐々に左
にさがって、敵の弾が追っ
てきたら最後に少しだけ避ける。



図⑤、テトラ

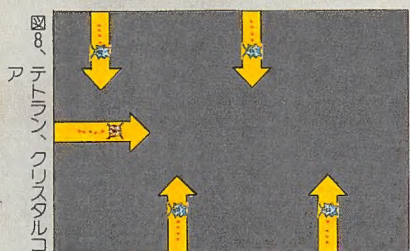


図⑥、テトラ



図⑦、テトラ

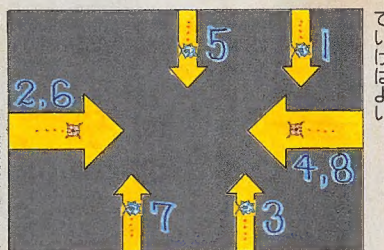
図⑧の編隊は画面一番左の
敵の出現位置の少し下で待ち
撃ちながら徐々に下に引いて
敵の弾を避ける。



図⑧、テトラ、フリスタルコア

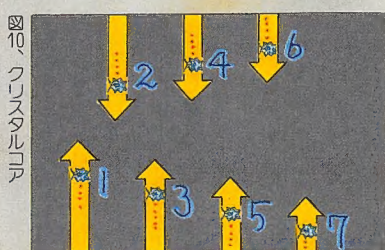
さて図⑨のところは少し注
意が必要である。ここで上
から出てくる「SDフリスタ
ルコア」は出現位置が固定な
のだが、画面の左右から左、
右、左、右と出てくる。「SD
テトラ」は、自機のY座標
に反応して出てくるのである。

そこでこの図⑨の位置にき
たら、まず画面の一番左下
のちよと前で待つ。敵の弾を
少しずつ上に逃げ、画面左
から敵の出現サインが出たらそ
の少し上で撃つ。このように
少しずつ上に動きながら撃つ



図⑨、テトラ(誘導)、フリスタルコア

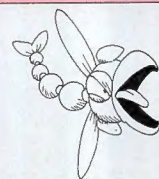
図⑩の編隊は画面の一番左
下で待ち、敵の弾を避けるた
め撃ちながら少しずつ上に動
いていこう。そして次の図⑪
の編隊に備えて、敵を全部倒
したら画面のまん中に移動し
よう。



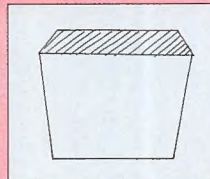
図⑩、フリスタルコア

後半

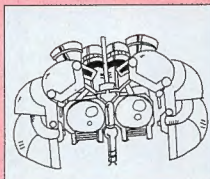
図⑪と図⑫の編隊はかなり
辛い。ここは赤ヘルを1個使
って抜けよう。画面のまん
中で図⑪の編隊を適度にひき
つけて使い、菊一文字の右側に
いれば、図⑪と図⑫の編隊は
まったく問題ないでしょう。



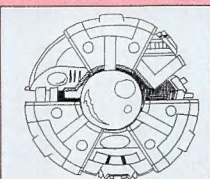
ウオン虫



カラー板夫Jr.



SDビッグコアMK II



SDカバードコア



鉄球



カプセルがいじゅう「カプチーン」

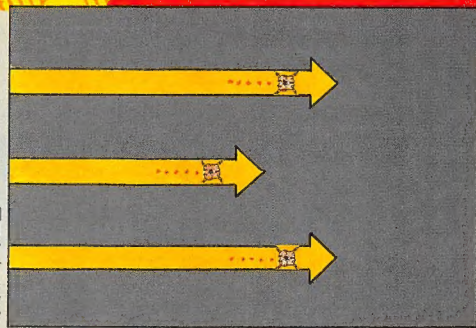


図11、テトラオン

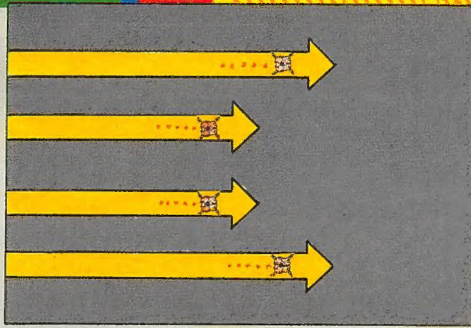


図12、テトラオン

図⑨から計3回サブがくるのだが、うまくやらないと前のほうに追いつめられて死んでしまう。
 装備があるなら「3WAY」を持っているなら、次のやり方をお薦めする。図⑩のサブが出てくるときに、画面内にある「カラー板」の上のやつとまん中のやつとの高さで、画面の一番左まで待つ。この場所で図⑩と図⑪のサブを撃つことができる。

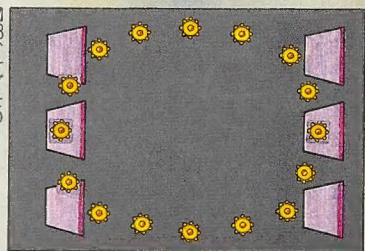


図13、サブその1

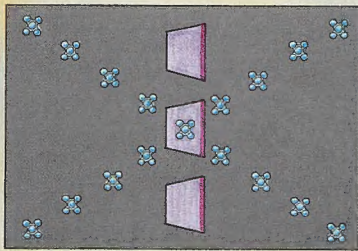


図14、サブその2

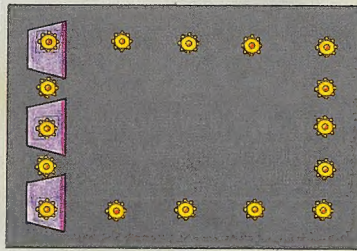


図15、サブその3

図⑬のサブは画面のまん中で出現を待ち、前のほうからくるやつをサクサク倒してから後ろからくるやつを少し避けてから撃てばよい。
 この図⑬のサブのあと、画面左からオプションハンター

(オプション)がやってくる。このオプションハンターが画面右に消えるころ、図⑭の編隊が現れる。この「SDビッグコア」は弾を撃つこないの、出現時などに体当たりされないように注意すれば問題ないでしょう。

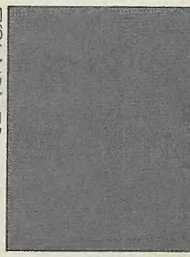


図16、ビッグコア

図⑯の編隊は、上の編隊が出てくる高さで画面まん中よりちょっと左で待つ。そして撃ちながら左にさがり、画面の一番左までいったら撃ちながら下にさがっていけば、敵の弾を避けつつ撃つことができる。

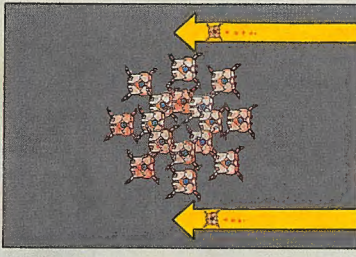


図17、テトラオン

図⑯の編隊はなるべく出現後すぐ倒すことを心掛けよう。そしてこの編隊を全部倒し切る前に、次の図⑱の編隊に備

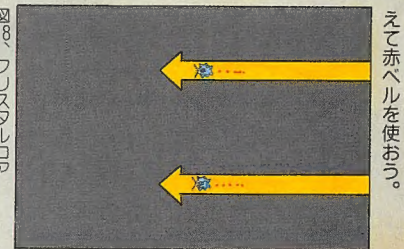


図18、クロスコア

えて赤ヘルを使う。

図⑱の編隊は赤ヘルに重なって上下に大きく動いて倒そう。赤ヘルに重なって倒せば、当然レーザーにも当たらない。

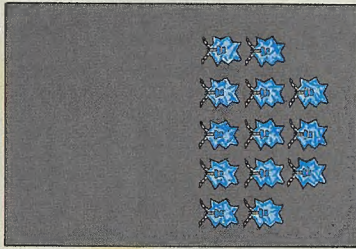


図19、クロスコア

図⑲の編隊は、まん中の高

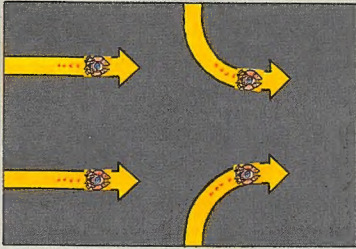


図20、ビッグコア

さて画面左のほうで待ち、後ろから敵が出てくるので撃ちながら間を抜けて左に行く。そしたら次の図⑳の編隊のため、画面の左下にいく。
 図㉑の編隊は画面の左下でなるべく多く画面左から出てくるやつを倒す。そして弾が近づいてきたら、少しずつ右に出て避けよう。

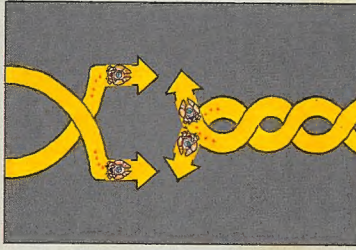


図21、ビッグコア

図㉑の編隊は最初、1列目がビッグコア、2列目がビッグコアMKII、3列目がカラーボードコアで出現する。この編隊が出現したと同時に、3個目の赤ヘルを使う。
 そしてこの赤ヘルが伸びたところに自機が重なったあたりで、1列目のビッグコアが逃げていき、その場所にビッグ



図22、ビッグコアMKII、カラーボードコア

ボス カプセル怪獣・カプチーノ

このボスは自機がいる場所に向かって動く。そしてある一定時間経つと立ち止まって、「怒」「激怒」と叫びながらカプセルや鉄球をばらまく。
 まず「怒」のときは、カプセルが1列にのらなって飛んできて、その中にいくつか鉄球が混じっている。「激怒」のときは、放射状にカプセルと鉄球が混じって飛んでくる。
 なお、この「激怒」の時に飛んでくるカプセルは、すべてルーレットカプセルであるということも覚えておこう。

さて実際にどうするか。まずボスが動き出すまで、画面まん中あたりで待つ。ボスが動き出したら、撃ちこみながら徐々に左に動き、ボスが近づいてきたら撃ちこみながらほんの少し上下に避ける。
 そのうちボスの動きが止まる。ボスが止まったときの行動は、「怒」「激怒」「怒」↓「激怒」となっている。
 まず「怒」だろって、「激怒」であろうと、ボスが止まったからその本体からなるべく離れた場所に移動する。そして鉄球だけを避けるようにする。

このボスは自機がいる場所に向かって動く。そしてある一定時間経つと立ち止まって、「怒」「激怒」と叫びながらカプセルや鉄球をばらまく。
 まず「怒」のときは、カプセルが1列にのらなって飛んできて、その中にいくつか鉄球が混じっている。「激怒」のときは、放射状にカプセルと鉄球が混じって飛んでくる。
 なお、この「激怒」の時に飛んでくるカプセルは、すべてルーレットカプセルであるということも覚えておこう。

こいつ語はムスカしい…。
声は出すし、クラシリースとは思えないパワーアップシステムも面白い味を出しすぎて。誰も一度はプレイしたことがあるであろう「こいつ」。



こいつはその外見で分かるように、とっても「変」なマイキャラである。意味不明の

最強? 最狂? その名は KOITSU

実は8キャラ中ナンバークラスの実力の持ち主なのだ。今回はこいつの強さのヒミツを解説しよう。こいつで目指せスペシャルクリア!!

これで君も今日からこいつマニアだ

こいつの強さはスバリ、その武装にある。その中でも特に目立つ特徴をピックアップしよう。

こいつのここが強い①
こいつWAYが超強力
こいつWAYの強さを見て



パワーアップでWAYが強い。

クラシリース
最強自機は、こいつ

…といっても過言ではない!
信じるものは救われる。生後3時間パワーでつき進め!!

担当: 青葉台の狂人サラリーDON

こいつを使う人が多数いるに違いない。それほどまでに強力なウェポンだ。最初は3方向にしか弾が出ないが、パワーアップすると攻撃範囲が広がって、最終的に前方180度すべてカバーできるのが強い。

またショット自体のパワーも相当あり、連射力さえあれば最高ランクのクレージーコア(高速スクロールボス)にも負けないのはスコイの一言。こいつのここが強い②
ベルを簡単に取れる

こいつWAYのもう一つの利点、それは強力なせにショットの1つ1つが単発判定になっており、ベルの色合わせが非常にラクだということがある。ベルパワーを取りたいときは毛チロンのこと、すべて黄色で取るときも苦もなくて回収できるハズだ。

ひかるちゃんやペン太郎もショットが強いが彼女らのそれでベルを撃つとなかなか色調節がムズい。それに比べてこいつWAYの使いやすいこと!!もうこいつで決まりだね。こいつのここが強い③
こいつバリアがカタイ



生後3時間のこいつをやさ月面フラットはバリアを使ってこんな荒技も。



ベルがたくさん出てくてもすべて回収可能だぞ。

しく包みこむソフトタッチのニクい奴、それがこいつバリアだ。見た目は某ゴム製品そのままだが、エイズ対策を考えてかその強度はかなり強い。普通の敵弾なら20発以上は大丈夫、全キャラ中最も耐久力のあるバリアだ。

実戦編・こいつをおさえりゃクリアは可能

こいつでクリアを狙う場合は、ランクの上げ過ぎと一部の難所に気をつけねばならない。ではどうやってランクを上げないようになるか?

詳しいことはまだ公開できないが、ゲームランクの上昇はノーマス時間および自機の武装に大きく関わってくる。ということとは可能な限り弱い装備を進めれば…?

パワーアップの一例を示すと、スピード(9面あたりから22へ)にこいつWAY、パワー2/3段階(フルパワーにする必要性は全くない)で行くのがベストだと思う。ミサイルははつきりいって必



願ひ狂い(こいつ)のミサイル、こいつは必死のやり方だ。

要ない。取ってもランクが上がる要因になるだけだ、でもちびんたり力だけは…。

お次は難所について。こいつで壁となるのは高速スクロール面だ。ここだけは赤ベルをうまく使って(追い越し禁止の所がポイント) こいつ



こいつの最大のライバル場所とにかくこいつで死なないように。

後半は死んでも死に越え可能前半(特に追い越し禁止地帯)で死ぬとツライぞ。

SD面は見た目はツラそうだが実は超楽勝、後ろから出る編隊は速攻で出現即倒していきこう。ベル回収で血まなこになってるとアブないぞ。

あとは月面の最後のウサギ地帯と最終面のサブ地帯だけ、前者は赤ベルorバリア抜け、後者は赤か青ベルを使えばノープロブレム。

はつきりいって4面を抜ければあとはノリだけでもクリア可能(スペシャルはそうもいかないが) こいつがオイスイ点で、こいつならではだ。

みんなもこいつで練習して1コインスペシャルステイディアを目指そう。コンティニューでは味わえない至福の喜びがそこにはあるぞ。

空飛ぶ美少女 ひかるちゃん

その外見から、ついつい選んでしまう「ひかるちゃん」。しかし、新キャラの中では一番辛いキャラだろう。

担当：MOMO

カワイイ顔して兵器マニア ひかるちゃん

おそらく、シューティングゲーム界で今一番カワイイ自機、ひかるちゃん。その自機の愛らしさに選んでいる人も少なくないのでは。しかし、そのカワイイさとは反対に、クリアは意外と難しいキャラなのだ。ではどうやって先のステージまで進むか。それを解説してみよう。

パワーアップが曲者だ！

ひかるちゃんのパワーアップはほかのキャラと比べると、若干異なる点がある。それは、ミサイルが2種類あることだ。この2種類のミサイルをいかに使い分けるかが、ひかるちゃんの攻略のポイントなのだ。ではまず、2種類のミサイルを説明してみよう。

●ホークウインド：グラムIIIからある一風変わったミサイル。ミサイルは上に出たり下に出たりするが、これは自機の高い位置によって撃ち分けるこ

とができるのだ。自機が画面半分より上になれば上方方向に撃ち、半分より下ならば下方方向に出る。

一見使いにくそうに見えるが、オフションをつけたひかるちゃんだと、その真価を発揮する。

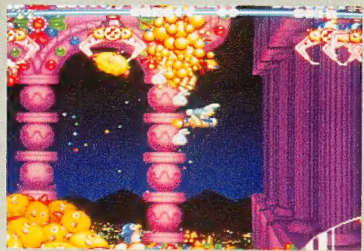
ホークウインドは上下への撃ち分けが多いステータスで装備しておこう(1、2、5、6、7ステージなど)。

●スモールフレッドボム：初めてひかるちゃんをプレイする人はスフレッドをよく選ぶが、それはあまりよい選択とは言えない。

たしかに威力もあるし、下方向だけに撃つが、使いつらいのだ。なぜかという点、それは自機よりも後ろに発射す



下に撃ちたいときは、下に近づいて撃つ。



こういう場面では、上ホークウインドが使える。

るからなのだ(正確に言うと真下に出ているが、スクロールの関係で後ろになる)。

よってこのミサイルは、後ろからの敵が多いステージで装備しよう(3、4、6ステージの一部、7ステージの一部など)。

結局、ミサイルは基本的にホークウインドを使い、3面、4面になったらスフレッドに変えていこう。

次にシヨットパワーのキャラクターを説明してみよう。キヤロットはオート連射で威力もあり(フォーマルシヨットは2連射だが、キヤロットは4連射になる)、自機を上下に振



3面では、こういったためにスフレッドを使おう。



4面では絶対に必要になる。



ベルの色が合わせにくい。重大な問題である。

も特殊で、グラディウスシリーズ初の(スーパーファミコン版ではあったが)フォーメーションと呼ばれるオフションなのだ。

このオフションは自機をはさむように上下に2個ずつ固定されてつく。このオフションが、なかなか使いやすいのだ。多少無理な地形にも近づいて撃つことができるだろう。

また、このオフションには隠された性能があるのだ。それはなんと、オフションの幅



とにかく威力だけはあるのだ。



オフシヨットは、上ホークウインドの順番で増やそう。

が広がるのだ。やり方はまず、オフションを4つ取る。次にパワーカプセルを5個取り、空になって

いるオフションの場所までゲージを持っていく。この状態でパワーアップボタンを押すと…なんと広がるのだ。

この状態を維持するには、カプセルを取らずに、パワーアップボタンを押し続けなければならぬのだ。よって、この技も場所を選んで使ったほうが良いだろう。

まあ、できるなら3面以降のステージでは常に広げておくのがベストなのだ。



2面では、この場面で使える。



3面は、この状態を維持したまま進もう。これがベスト。



モアイ面でも大活躍。この状態ならば、ホークウインドだろう。

ラウンドショット ONLY 大天使 ミカエル

スペシャルステージを除けば
クリアが一番近いキャラ!?
後方ショットを有効に使い
スペシャル泡がつらいよM.D.S.-RIK君

やっぱりウエーブに
しないほうがヨイ

元祖のアレがそうであるように、やっぱりコレもウエーブにしないほうがクリアしやすい。

じゃあ何を使うワラウンドショット。これしかない。ちなみに何も取らずにパワーアップすると写真のような装備になるぞ(通称ダ○II装備)。



これがうわさのダラ○装備だ！でも使わない。

全面を通じて使えるのはラ

ウインドショット。ウエーブはルーレットを取ってしまったときのみ使用。

ぶた長所① 後ろが撃てる

ぶたの最大で最強の装備ラウンドショット。前方5WAY Yに加え後方にも4WAY Yショットが出る。しかもこのショット、それぞれが単独で2連射可能。ショットパワーも問題はない。

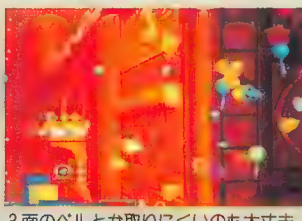
後方から敵が出現する面や上下の砲台に対して絶大な威力を発揮するぞ。



この9WAY Yショットが強い。

ぶた長所② ベルが取りやすい

ぶたはラウンドショットを使うことで、ベルがすぐ取れやすくなる。まず取り逃がして自機の後方に行ってしまったベルでも後方ショットで引き戻すことができる。これが使える。



3面のベルとが取りにくいのも大丈夫。

ぶた長所③ パワーアップが早い

やはりぶたも、こいつと同じく、ラウンドショットを取っただけで早くも3WAY Yショットが取れる。これが復活のときにすごく役に立つのである。

また、4段階目で前方5WAY、後方4WAY Y状態(最強時とショットパワー以外は同じ)になれるので、5段階目を取る必要があまりないというのもいい。この4段階目でずっと進んでランクを少しでも落とそう。

ぶた長所④ ミサイルは不要

ぶたの長所としては、これが最も大きいかも。ラウンド

ショットがあるおかげで、ぶたのミサイル装備であるホーミングミサイルは取らなくても十分進めるようになっていく。

ミサイルを取らなければそのぶんランクも下がる。しかしなんとこれも大きいのが、菊一文字を取ったときにでも普通のブレイクができる点だろう。

ほかのキャラで菊一文字を取ると、持っていくのにミサイルが使えなくなってしまうのできつい。ひかるちゃんやバイパー、タコなどは4面が終わってからのでは、でもぶたを使っていればそんな心配は無し。ラウンドショットでバリバリだ。

ぶた長所 ランクで使える①

まずは4面。この面の追い越し禁止の所。ここどうしても赤ベルが使いたい。

そのためには4面の初めで赤ベルを取って、そこから追い越し禁止までミサイルをケチって進まなければならない。



菊一3発を大事に使っていかないと駄目ぞ。

でもぶたはミサイルなんて取らないので、全然問題なし。4面で死ぬなんてのはぶたにとってナンセンス。

ぶた長所 ランクで使える②

クリアの上で重要になって

くるのは「復活」。ぶたならこの復活もラウンド3WAY Yがある。

最終面の復活。これもいきなり死んでしまうと超つらいが、ぶたは3WAY Yさえ取れば復活可能になる。上下のハッチ砲台が撃てるのが大きすぎる。ツインビーと比較しても、こちらは2連射。しかも必要なパワーアップはたったの3個！



3WAY Yで上のハッチが撃てる！使えすぎ。

ほかの復活も、3面中盤や5面などがかなり楽。この場合は5WAY Yになればもう完全復活と言ってい。

ぶた長所 ランクで使える③

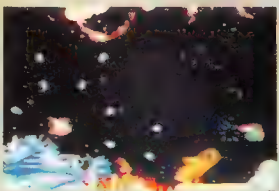
ぶたのラウンドはモアイステージにおいても威力を発揮する。

まずは最初に前後からザコが出る所。ここは前からザコ。上にはハッチ、後ろからはハッチのザコと、3方向から攻められるが、ぶたはこれをラウンドで一掃できる。



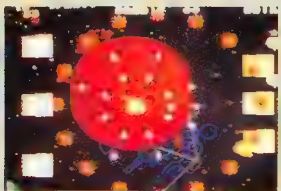
こんな攻撃もラウンドで一掃。

定モアイの2匹目も、どんなにランクが上がろうがラウンドショットの斜め下の弾が届いてくれる。かゆい所に手が届くのだ。



ちょうどいい具合にショットが届いてくれる。

また、5面でサブに囲まれるような場面でも、ラウンドショットなら安心して撃てるのだ。



あーこりや楽勝楽勝。何も考えなくていいね。

ぶたはクリアが一番楽!?

長所の所には書かなかつたが、実はホーミングミサイルは最終面のみ超使える。狭い地形をスイスイ進むホーミングは美しい。ラストだけはホーミングを取るぞ。

スペシャルステージを除いた7面+モアイ面だけなら、はつきり言っておいつりも楽にクリアできる!!とありえずクリアしたい人はぶたを使おう。

でもスペシャルステージだけはこいつが楽。前方へのショットパワーがぶたはイマイチなので、タコや泡に撃ち負けやすい。④付きなら……?

ゲームスト杯争奪

ファイターII X 大会

からしいので、6回も繰り返して、スーパーストIXで開幕。日本各地の大会の4闘士も運び出された地方大会リポート

STREET FIGHTER II

Grand Master Challenge

©カプコン

優勝者の船木君。彼のヘガはホ
ンモノ。



4月中中旬だというのにまだ雪が残っていた札幌市内。そんな肌寒い中で札幌地区予選は行われたが、会場内は熱気ムンムンで汗ばむほどの暑さだった。

参加人数は200名弱と少なめだったが、中には本州から来た人もいほど。

司会の里見由佳さんの掛け声で試合開始。参加人数の都合上、A1Fの6ブロックで予選は行われた。

1、2回戦など早めに負けた人は観客になったり、勝ち抜き台に移動したりと楽しんでたようです。私も勝ち抜き台に乱入したのですが結果は…。この時、情報交換した札幌のプレイヤーのみなさん情報提供ありがとう。

さて、札幌地区予選で決勝トーナメントに残ったのは、西脇君(春麗)、船木君(ヘガ)、土田君(リュウ)、舞良君(ヘガ)、松井君(キャミイ)。

札幌大会

スーパーストIIエックス地方予選
最北の地札幌。外は寒かったが会場内は燃えあがっていたぞ。

全国大会進出
1位 船木 洋治君
2位 遠野 大介君

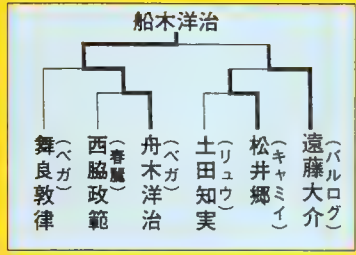


ベスト6の面々。

イ、遠野君(バルログ)の名。

私が気になったプレイヤーは松井君。松井君のキャミイは基本戦法はもろろんリバサはバリバリ、しかも不意を突いてのフーリガンが見事だった。

熱戦の末、札幌地区予選の決勝戦まで駒をすすめて見事



全国大会へのキップを手にしたのは船木君と遠野君。全国大会行きは決まったがこの2人による札幌地区予選最終試合、つまり決勝が行われた。

決勝戦のルールは1試合制ではなく、3試合中2試合先取というルールで行われた。結果は、船木君のヘガが猛威を振るいストレート勝ちで優勝した。とにかく強かった。おめでとう。(松っちゃん)



えく、スピードはこれにしよ
うかな。

まだ新学期が始まったばかりなのに、大会当日の名古屋市内は初夏を思わせる陽気。参加者の熱気とあいまって、会場はもうヒートアップランド(私、立派多は立ってるだけで汗びっしょりに…)。

大会は1回戦から、昨年の国技館チャンピオンが敗れる波乱のスタート。実力仲のなか、僅差の勝利でB名の猛者が出揃った。

決勝トーナメントもきわどい勝負の連続。そして決勝は太田君のケンと、田口君のE・本田の対決になった。

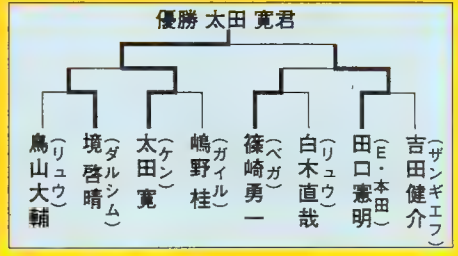
1試合目はパワーにものを言わせて本田の圧勝。2試合目以降、徐々にケンの昇龍拳が本田の頭突きを捉え始めてから、形勢はやがて逆転。攻め手を欠いていく田口君に襲いかかった太田君が、実力伯仲の名古屋大会を制した。

1位 太田 寛君(ケン)

名古屋大会

尾張名古屋のエックス大会も熱気ムンムン、エヒプレイヤーもビツクリさ。

全国大会進出
1位 太田 寛君
2位 田口 憲明君



「飛び道具は強かった。」

2位 田口憲明君(E・本田)
3位 篠崎勇一君(ヘガ)
4位 嶋啓晴君(タルシム)
優勝した太田君、三重県から遠征した劣が報われました。惜しくも敗れた田口君。最後にポツリと言。



見事優勝した太田君(右側)と田口君。

待ち、ハメありの実戦ルールを採用だ!

第6回

スーパーストリート

全国



右が優勝の奥西君（プランカ）。
左が2位の近藤君（ガイル）。

ガイルのコスプレの彼、実はバイソン使いだった。

今回の大阪大会についてだが、人が多く、かなりの盛り上がりを見せていた。最初のほうには、バルログや、春麗を使用している人が多く見られたが、その人気キャラたちも、同キャラ対戦などでつぶし合い、最後まで

で残ることができたのは少数、決勝戦で人気キャラばかりという事態は避けられたようだ。実際のベスト3としては、3位がバイソン、2位がガイル、1位がプランカになった。その中でバイソンは、クレイ

大阪大会

いつもスマイルのプランカ使い。しかし、その強さは大阪1番!!

- 全国大会進出
1位 奥西 靖司君
2位 近藤 照之君



ジーバツファローを使いこなして、出せばほとんどぶちあてる強者。ガイルは、いたって冷静に状況を判断して、ちやこちやくと相手の攻撃を返す落ちつきはらったファイター。そして、やはりその中で目立つのがプランカである。このプランカ、あまり見かけない戦法を使い、スーパーストII Xの性能を生かしてスライディング、ステップなどを上手に使いこなして、一番おどろいたのが、敵の攻撃に対する反応の早さである。普通の人が見てから跳ぶよりもはるかに早く、むしろ先読みのレベルに近いぐらいの見切りだった。本当にもう、「こいつは強い」と言わせるぐらいの新生プランカだった。結局はこのプランカと2位のガイルが、東京大会行きのキップを手にしたのである。



福岡大会の名ゼリフ「春麗はキヤラ勝ちしてますから」に対して藤松君の怒りの視線…。

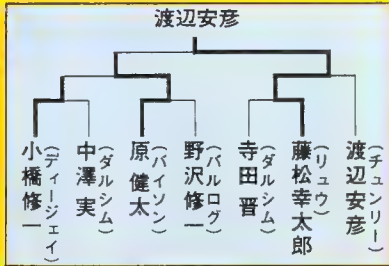
福岡大会

今大会の最南地区、福岡地区大会は強者のプレイに沸いていた。

- 全国大会進出
1位 藤松幸太郎君
2位 原 健太君



選手宣誓をしてくれた小橋君。実は大会3位の実力者だ。



小橋修一君（ティージェイ）この7人の中で見事勝ち抜いて東京行きのキップを手にしたのは、優勝した藤松君と準優勝の原君だった。決勝戦のリユウVSバイソンは3試合9ラウンドにわたる接戦で、決勝にふさわしく見応えのある内容だった。宣誓をしてくれた小橋君も3位という健闘ぶり。あまり勝ちに対する執着心が見られないものの、その腕は「一、二を争う強さ」だった。閉会後、会場の外で待っていてくれた小橋君たちとゲーセンで遊び、夜は優勝した藤松君の家に泊めてもらったのであった。(GIED)

最大の地方予選 東京大会 をくりぬけてきたキヤラは

1位	加藤 義文	君 文
2位	大買 勝弘	君 弘
3位	山内 康彦	君 彦
4位	木村 努	君 努

競争率125倍の闘い

総勢500人を超す出場者の中から、たった4人だけを選出する東京大会。当然地方大会としては、最大の規模だ。A・Hの8ブロックに分け、ブロック優勝者同士が闘い、全国大会の出場権を得る。

はつきりと調べたわけではないが、全体的な使用キヤラは、バルログ、春麗が多かったと思う。

新キヤラが少なかったのが、少々残念だ。中でもキヤマイ、ティージェイは結構いたが、フェイロン、T・ホークは実に少数。キヤラ性能の低いものより高いものが使われる傾向はみうけられたが、職人芸的な使い込まれたキヤラを操る者もちゃんとしたぞ。

そんな良い意味での貪欲さを感じつつ、大会は始まった。

選手宣誓やルール説明が終了し、一回戦がスタート。いつものことだが、筐体の周りは混み合う。選手をコイルするゲームスタッフの音が、ゲーム音楽とあいまって、さらに熱気を駆り立てているようだ。



○ブロックの闘いも熱かったぞ。

2、3回戦と進むにつれ、だんだんすいてきた。ここまできると、選手の本性が見えてくる。ハメだしたり、待ちを主体とした闘い方に変わりだす。

3回戦が終わったところで、昼休み。予想以上に早い進行に、スタッフはホッとしていたようだった。

昼休みも終わり、試合も進み遂にブロック決勝だ。ブロックに残ったキヤラを見てみると：A・バルログ、B・春麗、C・バルログ、D・ザンギエフ、E・ティージェイ、F・ザンギエフ、G・リュウ、H・ガイル。

エックスになって強くなったキヤラが目立つ中で、ザンギエフ使いが、2人も残っているのは驚きだ。しかも2人とも、同キヤラ対戦を勝ち抜いてきたという、まさにスペシャリストたち。東京大会の決勝は、彼らで争われた。

試合の組み合わせは、AブロックVS Bブロック、CブロックVS Dブロックと、アルファベット順に決められている。まずA・バルログと、B・春麗の試合。なんとこのバルログは、ストII大会優勝者を



優勝者は、女性でも手かげんしないのだ。

破って上がってきた。通称「ヒヨウバル」をしてくる。対する春麗は間合いを詰め、通常技をうまく使い、バルログを飛ばせない。結局1セットはバルログが取り、2、3と春麗が取り勝利。

C・バルログと、D・ザンギエフの試合は、これまたヒヨウバル。さらに「待ち」も加えている。ザンギエフも必死に返していたが、さすがに勝てなかった。

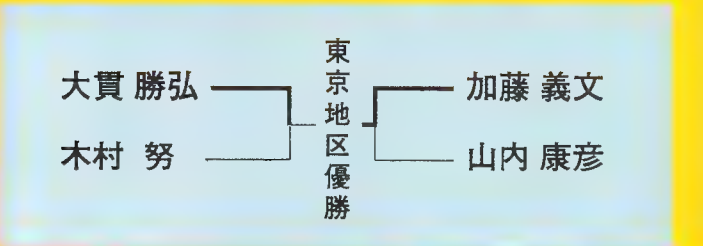
E・ティージェイと、F・ザンギエフの試合は、ティージェイの勝ち。このティージェイは今大会の優勝者。最初はいって普通にやっていたが、後半にややハメっぽい技が決まっていたようだ。G・リュウと、H・ガイルはガイルの勝利。ガイルの基本戦法とも言える、待ちガイル



代表にはなったものの、優勝はのがした。
その後選抜4人で闘い、1、4位が決まった。優勝：加藤義文君、2位：大買勝弘君、3位：山内康彦君、4位：木村努君

選ばれし4名のコメント

木村 努 (バルログ)
師匠ゆずりのバルログ使ってます。最後にあつた春麗が一番つらかったです。桶浦君は無敵(書いたぞ)
加藤 義文 (ティージェイ)
いろいろあつたけど楽しんでます。使って楽しいのでティージェイやってます。
山内 康彦 (ガイル)
はじめのうちは、そんなに感じなかったけど、最後のほうはレベルが高かったです。必殺技が変わってなくても、テクニカルなガイルが好きなんです。
大買 勝弘 (春麗)
残念ながらコメントをとれませんでした。コメントなさい。(アティオスTOSH)



当日朝、会場の東京流通センターに着いたスタッフは早くも行列が出来ていたのびつくり。

が、実はコレとなりのホールで行われていた同人誌の即売会のもの。そのパワーにちよつと驚きつつも、カワイイ娘がたくさん並んで、とりの怪情報聞き、大会会場から逃走を図ったスタッフはこことくとり押さえられた模様。おろかよのう...



東京代表の4選手だ。左から大買、木村、加藤、山内。



全員のストリートファイター
 の頂天に立つのは誰だ!
スーパーストリートファイターⅡX
全国大会
 レポーター：松っちゃん



**いよいよ
 全国大会へ**

ゴールデンウィークの5月3日に行われた東京大会。その午後には全国大会は行われた。ゲームストが行った地方大会（札幌、東京、名古屋、大阪、福岡）に加えて、カブコン直営店（青森、新潟、千葉、奈良）の予選を勝ち抜いた16人の強者が集結した。

白熱！決勝大会

まず最初の難関（二回戦）を突破したのは、土田君、奥西君、山内君、船木君、坂井君、加藤君、藤松君、松尾君の8人だ。では、ベスト8からの闘いを順に見ていこう。
 試合は2本先取の3本勝負。

2回戦第1試合

土田君 VS 奥西君

春麗 VS 春麗

ベガ VS ブランカ

1試合目は春麗の同キャラ対決。奥西君のほうが一枚上手でストリート勝ち。次のベガ対ブランカは本命同士の対決。土田君もかなり攻め込んだが奥西君の勝ち。



左が奥西君、右が土田君。

2回戦第2試合

船木君 VS 山内君

バルログ VS 春麗

ベガ VS リュウ

第1試合開始後、筐体のコンセンストが抜けるハフニングが。どーもご迷惑かけました。再試合の結果はまず山内君が1勝。船木君は本命のベガ。山内君のほうはガイルを温存してリュウ。結果はベガのストリート勝ち。試合の行方は3試合目に、ここで温存していたガイルを使った山内君がなんと勝利。準決勝戦へ駒を進めた。

2回戦第3試合

加藤君 VS 坂井君

春麗 VS ケン

ダルシム VS リュウ

加藤君は春麗、坂井君は得意のリュウ、ケンのうちのケンを出してきた。坂井君も

2人も真剣な表情です。



まかったのだが、やはりキャラ差がでたのが加藤君がまず1勝。2試合目に加藤君が使ったキャラはダルシム。ダルシムは元メインキャラだそうで、かなり使いこなしていた。坂井君もリュウを使って果敢に攻めていたが残念ながら3キャラ目を使うことなく敗れてしまった。

2回戦第4試合

藤松君 VS 松尾君

ガイル VS T・ホーク

リュウ VS バルログ

初めは、ガイル対T・ホークの珍しい対決。ガイルのダブルサマーが冴えてまず藤松君が1勝目。2試合目は、リュウ対バルログのメインキャラ同士の闘い。ここでも藤松君は大きなミスせず、4日

左は山内君、奥西君の顔がすごい。



連取のストリートでベスト4入りした。
準決勝第1試合
 奥西君 VS 山内君
 ○春麗 VS 春麗
 ○ブランカ VS リュウ
 またもや、春麗の同キャラ対決となった。わずかな差で奥西君がこの闘いを制した。
 2試合目はブランカ対リュウ

ウ。メインキャラ対サブキャラ。この闘いは得意のブランカを使った奥西君が圧勝。メインキャラを三番目にした山内君の作戦が裏目に出て、東京大会3位のガイルを使わずに負けてしまった。

優勝決定勝ち抜き戦

☆	加藤 義文	奥西 靖司
○	バルログ	リュウ
	バルログ	春麗 ○
○	春麗	春麗
○	春麗	ガイル
	春麗	ブランカ ○
○	リュウ	ブランカ
	リュウ	バルログ ○
○	ダルシム	バルログ



左は藤松君。右は珍しいT・ホーク使いの松尾君。

準決勝第2試合

加藤君VS藤松君
○春麗1ガイル

○ダルシム1リュウ

ガイル相手にも全くひるまなかつた春麗。誰とてままんべんなく闘えるのが強み。加藤君がまずは1勝。2試合目はメインキャラを使った藤松君にミスが出てしまい、加藤君が決勝進出。

スーパーストリートファイターII X 全国大会決勝は、東西対決。大阪代表の奥西君対東京代表の加藤君という組み合わせになった。

決勝戦の前にベスト4で敗れた山内君と藤松君で3位決定戦が行われた。ここでも地道な戦法の山内君が底力を見せつけ、3位になった。この結果、3位山内君、4位藤松君と決定した。



大会出場の16人のみなさん。

5キャラを使ったの勝ち抜き戦。たくさんのキャラが使えると不利だが、1キャラでも神の強さのキャラがいれば勝ちぬくことも可能。メインキャラのぶつかり合いが楽しみな闘い方だ。

決勝戦

さあ、全国ストII X ファンの頂点に立つのは誰か？ 闘いの火蓋は切って落とされた。

1試合は、加藤バルログ対奥西リュウ。秘密兵器のバルログが火を吹きまです加藤君が1勝目。

ここで奥西君が得意の春麗を出し、1-1のタイへ。さすが加藤君も春麗を出してきた。ここで冷静な試合運びをした加藤君が2-1と1歩リード。

奥西君は3キャラ目にガイルを出してきた。ところが一方的な試合となり3-1と加藤君が着実に勝利を収めていった。

後がない奥西君はメインキャラのプランカを出してきた。春麗を巧みな攻めで勝利。これで3-2。

春麗の敗れた加藤君はリュウを使って勝負に出た。ここでリュウが奮起してプランカを破り優勝に王手の4-2。

奥西君は最後のキャラ、バルログ。かなり修業を積んでいたらしく、リュウに見事勝ち4-3。

ここで加藤君は、メインキャラのデージェイを使わずダルシムを使ってきた。実は彼、知る人ぞ知る、「ヨカストライクバックス」の総帥。ダルシムに相応な自信を持っていたらしく、余裕の表情でダルシムを選んで挑戦してきた。結果は…。

加藤君が2匹のストリート勝ちで優勝した。おめでとう加藤君。

全国大会インタビュー

優勝

東京代表 加藤 義文君

●メインキャラ

デージェイ、ダルシム

●コメント

いろいろあったけど楽しかったです。冗談で優勝すると宣言をしたけど、本当に優勝できるとは。とても光栄に思います。

優勝の加藤君。本当に強かったです。



準優勝

大阪代表 奥西 靖司君

●メインキャラ

プランカ

●コメント

全力を出しきれなかったのが残念です。次の大会があれば優勝狙ってがんばります。



全国2位の奥西君。賞品のカラーオクセット使ってますか？

第8回ゲームスト杯争奪 全日本ストリートファイターII X チャンピオンシップ優勝決定戦

土田 仁 (奈良代表)

遠藤 大介 (札幌代表)

大買 勝弘 (東京代表)

奥西 靖司 (大阪代表)

山内 康彦 (東京代表)

太田 寛 (名古屋代表)

船木 洋治 (札幌代表)

田口 憲明 (名古屋代表)

坂井 隆一 (新潟代表)

木村 努 (東京代表)

加藤 義文 (東京代表)

近藤 照之 (大阪代表)

原 健太 (福岡代表)

村松 幸太郎 (福岡代表)

松尾 昌治 (青森代表)

鹿保 大吾 (千葉代表)

優勝

第3位 東京代表 山内 康彦君

●メインキャラ

ガイル

●コメント

全国大会は、さすがにきつかったです。北越谷駅西口前のゲーセンには強者がたくさんいるので遊びに来て下さい。



堅実な攻めで見事3位入賞の山内君。



これはけっこう毎回うううんだけれど、最後のほうまで勝ち残ってきた何人かが実はお互い知り合い同士、または同じゲーセンの仲間うちだったりすることがよくあるのだ。類は友を呼ぶって感じかな。ただ今回、奈良代表の土田君と名古屋代表の田口君が友達つてのはちょっとおどろいた。が、実はコレ土田君も名古屋の人で、名古屋大会の抽選にハズレたため奈良まで出かけて優勝しちゃったため。優勝した後で名古屋から来ましたと言ったら、みんなちよっとア然としてたとか…。そりやそうだろうねえ…。

大会トレンド戦法

全国大会で使われた戦法を中心に、
編集部でコレクションしたイカス
対戦テクニックを紹介しよう!

担当：石井せんじ

ここでは、スーパーストII
エックス全国大会で使われた
テクニックの一部を、カラー
写真を多く使っておもしろく説
明していこう。実戦的なもの
から、確認の難しい極難度の
連続技まで、いろいろとりあ
げてみた。

また、大会で使われたテク
ニックの応用技や、編集部で
見つかったり使われている技
も少し追加して紹介してい
るぞ。

▼ ブランカ ▼ サプライズ ▼ フォワードからの バリエーション

ブランカのサプライズフォ
ワードは、相手に密着に近い
間合いで出すと突き抜けて裏
側へ回ることができる。その
ため、相手のガード方向を迷
わせる連続攻撃を仕掛けるこ
とが可能だ。

それでは、まず大会で準優
勝した奥西君が全国大会で使
ったコンビネーションを紹介
しよう。

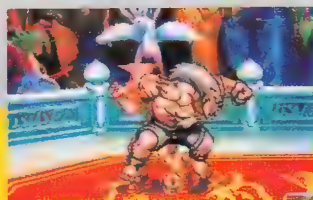
●大足払い→裏回り小ローリ
ング→頭突きキャンセルフォ
ワード→頭突き

まず、相手を大足払いで転
ばせる。そうしたら起き上が
りにタイミングよく小のロー
リングで後ろへ回り、そこで
頭突きの一段目をキャンセル
してサプライズフォワードを
する。再び後ろへ回るから、
そこですかさず頭突きだ。
起き上がりにローリングで
移動して、サプライズフォワ
ードでさらに後ろへ回るため
実にガード方向がわかりにく
い。大会では、頭突きが計3
発決まり、前の大足払いのダ
メージと合わせて気絶となっ
てしまった。

それ以外にも、サプライズ



頭突きをパンパンと2段たたきこんで
ビヨらせろ。



再びつきぬけて、元いた側に戻って
くる。



頭突きの1段目をキャンセルしてフォ
ワード。



大足払いで転ばせたあとに小ローリ
ングを出して背後に回る。

フォワードを使ったバリエ
ーションはいくつかあるので紹
介しよう。

サプライズフォワード からの選択枝



④



④



③



③



②



①



①



①

●頭突き→フワード→かみつき

起き上がりに頭突きを重ねて、キャンセルせずにサブライズフワードを出す。後ろへ回ったら、すかさずかむわかっていても、投げ返そうとするとかみつきやすい。

●中足払い、キャンセルフワード→中足払いキャンセルエレクトリックサウンダー

キャンセルフワードで後ろへ回ったあと、中足払いから電気の連続技をおみまいする。投げを警戒しているとひっかかりやすい。

●ジャンプ中パンチキック→小足払いキャンセルフワード→中足払いキャンセルバーチカルローリング

ジャンプ中の攻撃から小足払いをキャンセルすると、ちょうど後ろへ回れる。レバーを斜め下でサブライズフワードを出せば、中足払いをキャンセルしてバーチカルが連続して当てられるぞ。

▼青 ▼緑 ▼赤

『ディージェイ』 『悪魔の2者』

全国大会で優勝した加藤君が、起きあがりぎわに狙いに行っていた技。相手の読みがはずれると、一気に大ダメージを与えることができる。

まず第一の選択が、起き上がりにめくり中キックから、小足払いキャンセルマシンガンアッパーである。小足払いにはキャンセルをかけ、連続でマシンガンアッパーをたたきこむ。マシンガンアッパーは計4発決まり、小足払いからは5HITとなる。

大事なのは、マシンガンアッパーの時のボタンの連打力だ。小足払いを押しした直後に、レバーを上に入れ、パンチボ

タン3つを連打する。連打が甘いマシンガンアッパーの4発目が決まらず、倒れないで反撃をくらうことになりかねない。ただし決まれば一気に体力が奪えるし、再び起き



起き上がりにめくり中キックをガードさせる。



投げ返そうとするひっかけるように、小足払いを出す。



小足払いをキャンセルしてマシンガンアッパーをたたきこめ

上りを攻められる。

もう一つの選択は、単純なめくり中キックからの投げだ。もちろん投げ返そうとすれば投げ返せるのだが、小足払いマシンガンアッパーを警戒している投げられてしまいやすい。投げを含ませることで、小足払いマシンガンアッパーの脅威を増しているのだ。

▼青 ▼緑 ▼赤

『リュウ』 『真空波動11段攻撃』

福岡大会代表の藤松君に教えてもらった、リュウの恐るべき連続技。真空波動拳やレバー入れ大パンチをフルに活用する夢の11段攻撃だ。

めくり大キック、小足払い→真空波動拳(4HIT)→レバー入れ大パンチ、中足払い→波動拳とつなぐ



真空波動拳を密着に近い状態で4発当て、5発目を貫通

させて当てないようにするのがポイント。5発目を当てなければ倒れないから、すかさずレバー入れ大パンチで追いかけてコスコスと2段つなげていく。

ただし、この真空波動拳4HITというのがかなり難しく、条件が限られてくる。ダブルシムなど一部キャラしか真空波動拳4HITはできないし、画面の端に近い所でないし、そのあとがつかない。実践ではとても難しいが、ストIIエックスならではの豪華グルメCOMBOといえるだろう。

▼青 ▼緑 ▼赤

『ケン』 『蹴り4段攻撃』

蹴り4段攻撃(→→+キック)を使って起き上がりにたたみかける戦法だ。

まず相手を転ばせたら、密着して中足払いを重ねる。そうしたら、すぐ小足払いを連続して出し、蹴り4段を出すのだ。全部決まれば4HITCOMBO。

中足払いのあとに中足払いをつなげると、蹴り4段、蹴りが2段にならないので小足払いにするのがミソ。また、ガイルなどに入りやすいが、入らないキャラも多い。そんな場合は中足払いから直接蹴り4段、蹴りがよいだろう。



すかさずレバー入れ大パンチで追い打ちをかける。



中足払い波動拳がつながって、夢の11段攻撃の完成だ。

から中足払い蹴り4段の4段攻撃も有効な戦法だし、中キックのつかみから裏へ回って中足払い蹴り4段もとても使える。



起き上がりなどに中足払いを重ねる。



とりあえず小足払いを一発加えておいて...



蹴り4段蹴りを連続してつなげ、2HITさせる。



ジャンプ大キックで入る。これがポイント、たいてい気絶させることができる。



ベガのダブル ニードレス5段

札幌大会代表の船木君が使っていたベガの5HITの連続技。ジャンプ大キック→立ち小キック→しゃがみ中キック→ダブルニードレスとつながっていく。

前夕号で紹介したお手軽5段攻撃(ジャンプ中パンチ→立ち小キック→しゃがみ中パンチ→ダブルニードレス)に

比べると、ジャンプ大キックで入る分、ひきつけないと決めにくい。ただし、決まれば確実に気絶させることができる強力な連続攻撃だ。

その他に、ジャンプ大パンチ→立ち小パンチ→大サイコクラッシュの3段攻撃も派手でカッコいい連続技だ。

E・本田の 鬼無双の秘密

鬼無双は、最大4HITのOMB0になるスーパーコンボだが、威力もさほどなく2HITしかしないこともしばしば。一見使えそうもないのだが、性質さえちゃんと理解すればそれなりに使えるのだ。その性質を、くわしく説明していこう。

1、飛び道具を消す! 鬼無双の性質

鬼無双には、ほとんど無敵時間はない。出した瞬間だけ無敵があると考えてよい。とはいえず、起き上がりには払いを重ねられたりした場合には、リバーサルで出せば確実に足払いを抜けてHITさせることができる。

無敵時間はこのように短いのだが、鬼無双は体が水平になったところで、飛び道具を消す性質を持っている。飛び道具を、マグで吸収してしまうのだ。だから、飛び道具を出されたときは、ひきつけて出すより早めに出したほうが飛び道具を返しやすいのである。

距離が離れてリュウなどに当たると、2HITして手前に落ちる。マカサを投げよう。



水平になった時だけに飛び道具を消すことができる。

2、脅威!?の鬼無双投げ

鬼無双は全部当たっても4HITなのだが、間合いが離れているとたいい3HITしかしない。しかし、キャラによっては2HITしかないものまでいる(リュウ、ケン、E・本田、サンギエフ、フランカ、サガットの6キャラ)。

2HITしかない場合は4打目が当たらないため、相手の目の前にポトリと落ちてしまう。だが、このときがチャンスだ。着地した瞬間につきかみ、投げが狙える。相手はうわ〜スーパーコンボくらいた〜とびっくりしているのだから、たいいつかめるぞ。

とはいえず、バシバシと一方的に投げ負けてしまうのであしからず。

本田パワー爆発! スーパーストリート ファイターIIエックス 対戦ダイヤグラム

新帝王、ティージェイ王座
を守る。その下にはなせか
あのE・本田が!
担当：石井せんじ

新帝王ティージェイ ノリは絶好調

今回も、先月同様ティージェイが頂点の座に君臨した。飛び道具が速くなった、対空技が充実したことに加え、通常技の判定は従来通り強い。そのため、相手を通常技の連系でカシカシ固めていくことができる。

また、一回転ばせれば、中キックでめくってマシンガンアッパーという一発技がある。これがすべて決まると体力の



まずめくり中キックを起き上げノリに重なる。



くらったらマシンガンアッパー。やたら減る強烈な連続技。

3分の1は減り、気絶してしまつという恐るべき技だ。めくられやすいリュウ、ケン、ベガなどには、これだけで脅威だろう。

ほぼ全キャラに対して闘える中で、辛いキャラはダルシム。かつてのガイルのようにジャンプスピードが遅いというティージェイ唯一の欠点が大きく影響してきてしまつ。新・帝王はヨガのリズムに合わないのか?

2位には、なんとE・本田が躍進。ほとんど許し難いほ

どの強さを誇っている。今まで辛いキャラだったガイル、リュウ、ケンにもほぼ互角に闘えるようになってきたのが大きい。

もちろん、飛び道具のないキャラにはもっと強い。とっさに不意をついて投げようとしても、レバーを入れる必要なくボタン一個で大銀杏投げが出るのであまり通用しない。投げはめが通用しにくいのが本田の強さを最大限に引き出している。

春麗は前号に比べてやや順位を落として3位に。しかし、ほとんど先月と変わらない強さを保っている。基本的にオールマイティのキャラなのだ。が、バyson、ベガといった肉弾戦キャラには辛い。最後まで攻撃を防ぎきれず、パワーの差が現れてしまつ。

4位には、前号と同じくバルログが入った。バルセロナアタックを起き上りにめくりで重ねる攻撃は、たいていのキャラに有効だ。これだけでもかなりの脅威。

しかし、E・本田にはすべてスパー百貫で逃げられてしまつ。ためつつ持たれると攻めこむのは難しく、不利は免れないところだ。同様にパイチカルローリングでバルセ



E・本田のスパー百貫で、めくりバルセロナも怖くない。

	ティージェイ	E・本田	春麗	バルログ	バyson	ダルシム	サガット	リュウ	ブランカ	ガイル	ベガ	フェイロン	キャミイ	ケン	T・ホーク	ザンギエフ	合計
ティージェイ	6	6	5	6	5	5	6	6	6	6	6	6	7	7	7	7	90(+15)
E・本田	4	4	7	6	7	5	4	7	5	6	6	7	5	6	8	8	87(+12)
春麗	4	6	5	4	6	6	5	6	6	4	7	6	6	6	7	7	84(+9)
バルログ	5	3	5	4	7	6	6	5	6	5	6	6	6	6	6	7	83(+8)
バyson	4	4	6	6	5	4	6	6	6	5	6	6	6	6	6	8	82(+7)
ダルシム	5	3	4	3	5	5	5	6	7	6	6	5	6	7	7	7	80(+5)
サガット	5	5	4	4	6	5	5	5	5	6	6	6	6	5	6	6	79(+4)
リュウ	4	6	5	4	4	5	5	5	6	6	6	6	6	6	6	4	78(+3)
ブランカ	4	3	4	5	4	4	5	5	6	5	4	6	6	7	7	7	75(±0)
ガイル	4	5	4	4	4	3	5	4	4	5	5	6	6	6	6	6	72(-3)
ベガ	4	4	6	5	5	4	4	4	5	5	6	5	6	4	5	5	72(-3)
フェイロン	4	4	3	4	4	4	4	4	6	4	4	6	6	5	6	6	68(-7)
キャミイ	4	3	4	4	4	5	4	4	4	4	5	4	5	5	8	8	67(-8)
ケン	3	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	5	4	6	5	64(-11)
T・ホーク	3	4	4	4	4	3	5	4	3	4	6	5	5	4	4	4	62(-13)
ザンギエフ	3	2	3	3	2	3	4	6	3	4	5	4	2	5	6	6	57(-18)

ロナを返しやすいブランカも嫌な相手。地上戦を強いられることとなる。

5位にはバysonが入ってきている。他のキャラでは強敵の、春麗、バルログに強いのが大きなポイント。必殺技で削りまくる、さらにスパーコンボでたたみかけていく手口は凶悪。

ただし、攻撃パターンが限られているので、対応されてくる。と一方的に勝てるのが少なくなってくる。ここより上の地位を狙うのはちょっと難しそうだ。

今回のダイヤグラムで躍進したのは、6位に食いこんだ

ダルシムだ。レバー入れにより近距離・遠距離を使い分けられることにより、さらに技の使い方が厚みを増した。特にベガ戦に対しては、新しく加わった9つの角度のドリルキックが活躍する。スパーコンボをためさせずにある程度抑えこむことが可能だ。

7位には、前回よりやや順位を落としてサガットが入ってきた。グラウンドタイガースヨットの硬直時間が長いのがやはり問題。とはいえ、まだまだグラウンドタイガーは健在で、ティージェイ、バysonなどを苦しめることができる。

バysonには、タイガーニ



春麗の天昇脚は、めくりバルセロナをほとんど返せない。

も効果的、突っこんできたときなど、かなり当たりやすくなっている。



ドリル戦法でベガ封じだ。

ベガはダイヤグラム上は低い位置にあるが、実際に闘うとそれほど楽な相手には感じられない。それにはいくつかの理由が考えられる。

一つには、ベガの攻撃力にある。ベガは一発当たりの攻撃力が強く、さらにワンチャンスにたたみこんでくる傾向が強い。相手ベースで進んでも一発逆転性が高いため、隙が許されない強さがある。

また、ベガには飛び道具はなく、バインソンの判り能力を持っていないわけではない。闘いのタイプから考えても相手の隙につけこむタイプだから、じっくり固まってあまり動かない相手には闘いにくい。この点が、ダイヤグラム上の数値が低く見積もられる原因



フェイロンの烈火拳も、背中蹴りですかされてしまつ。

だと思われる。

今回伸び悩んだ原因は、やはり起き上がりを取られるという所が大きい。これは二一プレスナイトメアがたまつていれば問題ないのだが、ためられずに抑えこまれると辛い。ナイトメアのゲーじが光っているかどうかで、ベガの戦力は大きく変わる。

同じく10位のガイルは、他キャラに比べて大幅なパワーUPがないので、今回もこの地位に甘んじた。ソニックフォームをくぐり抜けて攻撃される攻撃が増えられたため、なかなかソニックフォームで押しにくい。

やはり、打開策は新技の使い方になりそう。ソバットに足払いを含めて相手を固めていく方法は、ティージェイ、春麗などに有効だ。また、今追加した大パンチの正拳はソニックフォームと絡めてベガを抑えこむのに使える。まだまだダイヤグラムの数字をひっくり返すまでいかないが、新しいガイルのスタイルを生み出しつつある。

12位のフェイロンは、やはり烈火拳が頼り。烈火拳が入りにくいキャラほど闘いにくい敵となる。

その点で、春麗はかなり嫌

な存在になってきた。当たり判定が小さく、技の判定が強いせいではなかなか烈火拳が当たりにくい。そのうえ、烈火拳を背中蹴りですかされて蹴り落としたりすることもできるようになった。

13位のキャミイは、起き上がり必殺技が弱いダルシム、ベガというあたりにかなりの強さを発揮する。起き上がりに中足払いを重ねてキャンセルでフーガン・キャノンスバイクの2者択一の戦法が有効だ。

一方、天敵はE・本田。地上戦が圧倒的に不利なので、垂直ジャンプなどで粘るしかない。

14位には、一部のライターの研究の成果が、ケンがちよつとだけ順位を上げてきた。リュウに比べ、昇龍拳が速い。立ち大蹴りが伸びる、足が速いというのが大きな特徴。これらが、対ザンギエフ戦に対しては、リュウよりも有利に働く。

また、ジャンプ大パンチから、空中で竜巻旋風脚を出せることも発見され、起き上がりに相手を押しこんでいくことが可能になった。決定打はないものの、ガイル同様向上しつつあるキャラである。

15位はT・ホーク。対ザンギエフ戦で、ザンギエフの大足払いをうまくつぶせる技がほとんどないのが発見され、ザンギエフ戦でのポイントが下がってしまった。ジャンプで跳びこんでも、たいていの技は大足払いですかされてくらってしまう。

他のキャラにも、今回はこれといった打開策は見当たらなかった。小技やセーフから2回転回すダブルタイフーンはねは強烈だが、決めるまでのプロセスが今ひとつ厳しい。16位はやはりザンギエフ。しかし、今月はポイントが上昇した。クイックダブルリアアットでグラントダイガーが抜けられるのが意外に大きく、サガットにはなんとか闘える。また、ポイントは変わらな

8位には、リュウが入ってきた。ほぼまん中の地位に甘んじてはいるが、全キャラに對してまんべんなく闘えるというのが魅力。

波動昇龍拳だけではなかなか勝てなくなつたが、先にスーパーコンボゲーじをためると相手の飛び道具をほぼ無効化することができる。スーパーコンボゲーじのため方でも腕の差が出るキャラとなつて

いる。

プランカは相変わらず9位である。サブライズフォワードを使って移動しつつ攻めるというパターンをいかに使いこなすかが、エックスプランカのすべてと言つていいだろう。近づいてサブライズフォワードで裏に回る連携技は、

ベガはダイヤグラム上は低い位置にあるが、実際に闘うとそれほど楽な相手には感じられない。それにはいくつかの理由が考えられる。

一つには、ベガの攻撃力にある。ベガは一発当たりの攻撃力が強く、さらにワンチャンスにたたみこんでくる傾向が強い。相手ベースで進んでも一発逆転性が高いため、隙が許されない強さがある。

また、ベガには飛び道具はなく、バインソンの判り能力を持っていないわけではない。闘いのタイプから考えても相手の隙につけこむタイプだから、じっくり固まってあまり動かない相手には闘いにくい。この点が、ダイヤグラム上の数値が低く見積もられる原因



だと思われる。

今回伸び悩んだ原因は、やはり起き上がりを取られるという所が大きい。これは二一プレスナイトメアがたまつていれば問題ないのだが、ためられずに抑えこまれると辛い。ナイトメアのゲーじが光っているかどうかで、ベガの戦力は大きく変わる。

同じく10位のガイルは、他キャラに比べて大幅なパワーUPがないので、今回もこの地位に甘んじた。ソニックフォームをくぐり抜けて攻撃される攻撃が増えられたため、なかなかソニックフォームで押しにくい。

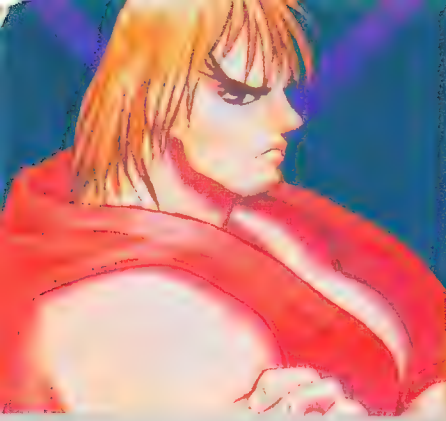
やはり、打開策は新技の使い方になりそう。ソバットに足払いを含めて相手を固めていく方法は、ティージェイ、春麗などに有効だ。また、今追加した大パンチの正拳はソニックフォームと絡めてベガを抑えこむのに使える。まだまだダイヤグラムの数字をひっくり返すまでいかないが、新しいガイルのスタイルを生み出しつつある。

12位のフェイロンは、やはり烈火拳が頼り。烈火拳が入りにくいキャラほど闘いにくい敵となる。

その点で、春麗はかなり嫌



立ち大蹴りひとつとっても、リュウよりケンのほうがザンギエフに有利だ。



愛と勇気と重箱のズミをつつくような性格で
あのキャラを強くしちゃえ企画第一弾(今後未定)

ケン強化計画

寝てもさめてもケンケンケンなあなたに送ります。

超狂信的ケン使い集団より
愛を込めて

ケン 向上委員会

あいにくダイヤグラム上は最下位クラスだが、使い方次第では上位キャラにも対抗できるハイポテンシャルキャラ・ケンで勝ち抜くためには…。

向上委員/びく 松ちゃん 特別出演/さわたり

びく「ねえ、さわたりさん。ダイヤグラム見ましたアケン下から3番目ですよ。ひどいと悪いませんか？」

さわたり「ん、でもそれってエックスのやつでしょ。オレ赤いケン使うから関係ねーもん。キミもこっちは使えばア赤いのは強いよ、昇龍拳は無敵だし」

びく「なるほど、それは名案。じゃボクもさっそくレバーをガチャガチャ「しよーりゅーけん」ウム、赤くなつた」

謎の声「待てーい。なんで赤ケンなんぞ使うか、この軟弱者めが」

びく「え、誰？あお、キミは今でこそヘガを使っているが以前はケンを使っていた、今でもケンはサブキアラという松っちゃんではないか。まあとらえず対戦しようよ」

松っちゃん「さりげない説明ありがとう。それはさておき、ケン担当としてのプライドはキミにはないんか？エックスのケンを受け持ってるんやから、その責任をまっとうせい。YOU・Aさん(ケンの前担当)も悲しんでぞ」

びく「えー、でも赤いほうが強いし…」

松っちゃん「アカン、根性が腐ってる。一生、赤ケン使っとれ、じゃあな」

びく「あ、ウソ、コメン。悪かった。これから白ケン使うから。よし、今日からケン向上委員会を発足だ。でも一人じゃキツイから手伝ってね」というわけで発足した(一部フィクション)「ケン向上委員会」前編では新必殺技の性質と活用法を伝授しよう。

基本的性質を徹底的におさらい

鎌払い蹴りについては5月16日号で触れてあるので、割愛させてもらって、当時はうまく活用が見当たらない蹴りとして大外回し蹴りにスポットを当ててみよう。

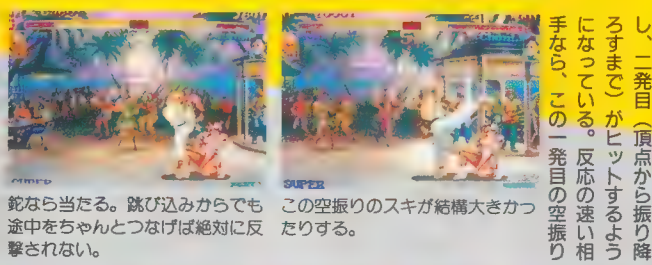
まず、鋭落とし蹴りはしゃがんだ相手にも当たるという点が鎌払いと大きく異なっている。新技3種はどれもボタンを長く押すことで技が変化し、長く押したときの攻撃はしゃがみガードをつぶせるというのを知っているとおり、とらえが◎鎌払いしゃがんでいる相手には一発目(足を振り上げるまで)は鋭振り

し、二発目(頂点から振り降ろすまで)がヒットするようになっている。反応の速い相手なら、この一発目の空振り

のスキを逃さず反撃してくる。それに対し◎鋭落としは一発目をガードさせることができ、なおかつ一発目→二発目は連続技となっているので、この間に反撃される心配がないという利点がある。

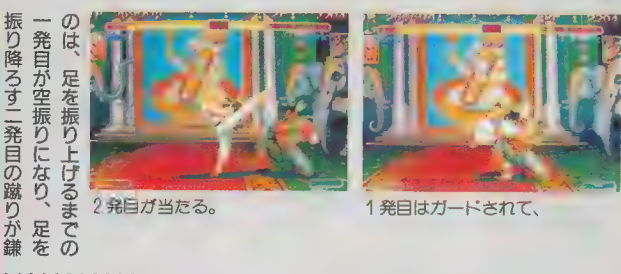
今度は大外回し蹴りを見てみよう。大外回しの最大のポイントには当たると相手がつぶれて倒れてくれるということ。起き上がりには跳び込んでからの連続技を狙いたいケンにとって、相手を転ばせる技は非常にありがたい。リュウと違い、波動でも龍巻でも相手を転ばせることができないので、積極的に大外回し蹴りを狙っていきたいところだ。

表中の大外の個所に関する補足だが、Bのキャラ(しゃがんで大きい連中)はしゃがみ状態でも当たってしまう。もちろんガードしていななければ、立ちの状態でも当たるときのように跳ばされる。○○→ヒットと表記されているも



	立ち	立ちガード	しゃがみ	しゃがみガード
鎌払い蹴り(短) ↓↘→(長)	2 HIT	2 回削り	空振り	空振り
	2 HIT	2 回削り	1 発目空振り 2 発目ヒット	1 発目空振り 2 発目ヒット
鋭落とし蹴り(短) →●↓(長)	2 HIT	2 回削り	2 HIT	2 回削り
	2 HIT	2 回削り	2 HIT	1 発目削り 2 発目ヒット
大外回し蹴り(短) ←↘↓↘→(長)	1 回当たって ふっ飛ぶ	1 回削り	(A)空振り (B)当たってふっ飛ぶ	(A)空振り (B)1 回削り
	1 回当たって ふっ飛ぶ	1 回削り	(A)空振り→ヒット (B)当たってふっ飛ぶ	(A)空振り→ヒット (B)削り→ヒット

注：表中(B)はザンギエフ、T・ホーク、バイソン、サガットを相手にしたとき



払いや鋭落としの二発目と同じようにしゃがんだ相手に命中することを意味している。

連続技に使うてみよう

これまでケンの代表的な連続技といえば、跳び込みアッパー昇龍拳だったが、エックスでは相手キャラによっては正面からは入りにくい。そこで、正面から跳び込むときはジャンプ大パンチ→フック(立ち中パンチ)→大外回し蹴りを使ってみよう。アラ不思議、ほとんどのキャラに決まるではありませんか。さらにフックをアッパーに変えても入るキャラは多いが、確実に三段入れたきゃフックを使うほうが無難。

ただし、リュウ、ケン、ブ



地上戦ではやはり強力な技だ。

対空技や、相手の起き上がり
りに昇龍拳を使って相打ちに
なったり、一方的に負けてし
まった経験が一度はあるだろ
う。そんな昇龍拳を委員会は
分析してみたぞ。

昇龍拳は使えない?

結論から言えば使えないの
ではなく、使いにくくなった

さらば地獄車!さらば昇龍拳!!

ケン 向上委員会 (続編)

副委員長: 松っちゃん

ランカには決まらないので、
リュウ、ケンにはジャンプ大
パンチ→小足払い→⑧鎌払い
の四段を、フランカにはジャ
ンプ大パンチ→フック→小昇
龍拳を使う。

以上、向上委員会びくがお
届けしました。それでは後編
の松っちゃんにバトンタッ
チの前に告知を少々。当委
員会は委員数が少ないのでパ
ワー不足で悩んでおります。
我こそはと思っただけ諸君は
効果的で使える戦法などの耳
寄りな情報を当委員会まで。
有益な情報をもたらしてくれ
たキミには会員証(普通の紙
に手書きしたもの)を送っ
ちやうぞ。
ではあらためて続編をどう
ぞ。

使つてはいけない例その1。
起き上がりに昇龍拳を重ねて
も、サマーでバツサリ切れ



サマーにあっさり負ける。

という感じだろう。
では、なぜ使いにくくなっ
たのか例を挙げて説明するぞ。
こういう時はいつ使つても
いい。ただし乱発すると昇龍
拳を読まれる(昇龍拳を待つ
て攻撃される)ので注意し
たい。



またお世話になりませう正拳。

こので登場するのが通常技
対空だ。
使つてはいけない例その2。
跳び蹴りにうかつに昇龍拳を
使うとこれまた相打ちにな
ってしまう。
ここで登場するのが通常技
対空だ。

やっぱり使えた正拳

ケンの通常技で対空に使え
るものは立ち大、中パンチの
正拳、立ち中キックのハイキ
ックだろう。
フランカには正拳、本田に
はハイキック、春麗にはしゃ
がみアッパーと闘う相手を変



相打ちになる。



こういう時に昇龍拳を使うと、

てしまう。
サマー、ヘッドプレス、ス
カレットテラーなどの技は
相打ちではなく、一方的に負
けることもあるのだ。

	小		中		大	
	パンチ	キック	パンチ	キック	パンチ	キック
ななめジャンプ	○	×	○	×	○	×
垂直ジャンプ	○	○	○	×	○	○

○…キャンセルできる X…キャンセルできない

対空技はこれぐらいにして
一気にたたみかける攻撃「跳
び込み編」いこう。
主に使う跳び込み技は大パ
ンチ。なぜ大パンチかという
と攻撃力が大きく、空中キヤ
ンセルができるということ。
空中キャンセルといっても
竜巻旋風脚しか出ない。とこ
ろがこれがとても使えるのだ。

跳び込み編



通称「ロケットピア」。

われは使う対空技も変わるの
だ。
最後に忘れてはいけない通
常技対空、昇り大キックがあ
る。多少弱くなったものの、
やはり使える技だ。



鎌足払いを重ねておく。

ケンの攻撃力はあまり大き
くないので相手のスキをつい
て一気にたたみ込みたいとこ
ろ。そこで起き上がりを攻める
パリエーションを紹介しよう。
●置き中足払い
中足払い昇龍、中足払い鎌
払いというものが狙え
る。これが基本パターンにな
るだろう。
●置き鎌払い蹴り大足払い
鎌払い蹴りの3段階→大足
とつないで2ヒットコンボを

起き上がり編

もし跳び込んだ時にジャン
プ大パンチがガードされても
空中竜巻→大足払い→波動拳
とつなげば相手を固めること
ができるのだ。スーパーコン
ボゲージも溜まるので一石二
鳥だぞ。



満タンからの減り!

ジャンプ大パンチ→空中竜
巻→大足払いとつなげば立派
な3ヒットコンボになる。さ
らにジャンプ大パンチ→空中
竜巻→昇龍裂破で超破壊力B
ヒットスーパーコンボになる
ぞ。(最大7ヒット)



この間合いでも吸ってくれるぞ。

これは特に新戦法ではない
があるが挙げてみた。前ジャ
ンプは前、垂直か後ジャンプ
の時は後ろに投げ捨てる。

地獄風車



●つかみひざ蹴りからめくり
パインソンのヘッドボマーか
らのパリエーションと同じく、
逆側に回って中足払い昇龍や
逃げ大キックなどが効果的な
コンピネーションだろう。

その他の新戦法

狙う。ただ返されやすいので
乱用は避けること。
●跳び込み・めくり攻撃
これが最も大きいダメージ
を与える攻撃だ。しかし、返
されやすいのが弱点か?

CANCEL SUPER COMBO

とどめに決めれば気分爽快

キャンセルスーパーコンボ これで決まり

跳び込みからめくりから、着地で通常技にキャンセルをかけてスーパーコンボ。
1回成功したらもう病みつき。

担当：ジョッキ一笹岡

①基本編

キャンセルの かけかた

いまだにスーパーコンボに
キャンセルがかけられない
という人はここを読む

やあみんな！
元気にしてたか？オレだよ、笹岡だよ、ひさしぶりだな。今日はみんなにスーパーコンボを使ったステキな連続技をお教えしよう。
みんなスーパーコンボにキャンセルはかけられるようになったかな？何？よくわから

ない？じゃあ早速、スーパーコンボを通常技からキャンセルして出す方法をはじめに紹介しよう。
え？サンギとT・ホークとバルロクとは？なるのって？このコーナーでは無視。だって連続技にならないから面白いんだもん。

先行入力の方法

スーパーコンボのコマンドというのは、コマンド自体の長さが長いので、入力するのにもそれなりの時間を要する。だが、キャンセルをかける場合、通常技を出した直後にキャンセルしないと間に合わない。通常技を出してからコマンドを入力を開始したのでは遅すぎるのだ。

「コマンドをあるていど入力してから、キャンセルをした技を出すのが正しい。この「あるていど」というのは、そのコマンドの種類やキャンセルしたい技の種類によって異なってくるので注意したい。

リュウ、フェイロン

このタイプのコマンドは、ジャンプ攻撃から3段階形式で出すのがやりやすい。ジャンプ攻撃を当ててから着地まで「↓」と「コマンド」を入力し、着地して「↓」同時にキャンセルしたい技を出す。そして最後に「↓」と入力して真空波動拳を出す。という感じだ。

写真を交えて見てみれば入力のしかたがわかってもらえるかと思う。

ジャンプ攻撃が当たったのを確認してからコマンド入力をするのがポイント。また、リュウとフェイロンではキャンセルするタイミングが若干違うのにも注意したい。リュウはしやがみの大パンチにキャンセルをかける場合、大パンチを押すタイミングが重要。早すぎるとう波動拳、遅すぎると真空波動拳がしやがみ大パンチよりも優先されて出てしまうぞ。

このようにレバーとボタンのかね合いがむずかしいが、



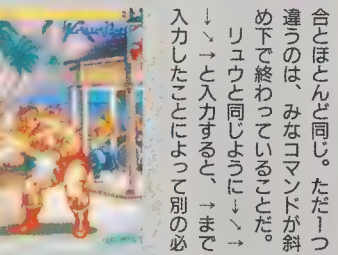
ジャンプ攻撃を当てたので、すばやく「↓」を入力。



着地して「↓」と同時に技を出す。



すばやく「↓」を入力してボタンを押して発射！！



これはリュウと同じ。すばやく「↓」と入力。



着地したら、必ず真下と同時に技を出すこと。



すばやく「↓」を入れて発射。

ダルシム (マキタマキ)

ダルシムの場合は、他のキャラよりもさらにコマンドが長いので、入力にはスピードも要求される。
キャンセルする技も重要な要素で、レバーの入った方向によって出る技が違ってくる。ダルシムは、実はかなりキャンセルのムズいキャラだ。一番楽なのが小キックにキャンセルをかける方法。スライディングになってしまったとしてもキャンセルがかけられるからだ。



まず「F」コマンドを入力。このときすばやくボタンを押してしまえばコマンドが出てしまうので注意。

特集 日本を呑むか、世界を壊すか! 巨大ゲーム盛り立つ!

中および大ボタンにキャンセルをかける場合は、レバーを後ろ方向の斜め下に入れて状態でボタンを押さないといけない。↓や、ではスライディングなどがでてしまい、この技にはキャンセルがかからないからだ。

一応頭突きもキャンセル可能なのだが、私として一度出しただけでマスターにはほど遠い。なにせレバーを後ろに入れてきたときにボタンを押さな

↓↑と合わせて完了。



↑↑スラッシュ。↓や、にならない。



まず溜めてから、↓↑と入力してスーパーコンボと関係ない技を出す。



これはいけないので、普通に立っている相手だと投げてしまっ。

さらに言うなら「から」↓↑と超スピードで入力しないとキャンセルにはならない。興味のある人は練習してみよう。

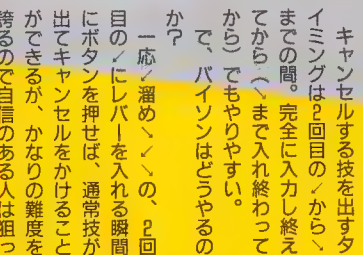
溜めキヤラである。溜めキヤラは溜め時間の関係で正面の跳び込みからの3段形式というのはむずかしい(めくりからなら小技を多く入れれば可能になる)。

基本としては、しゃがみ技から出すのが出しやすい。バインコンボ以外のキヤラはスーパーコンボが足技のキヤラならパンチ、パンチ技のキヤラならキックボタンの技でキャンセルをかければ、先にスーパーコンボが出てしまうという失敗が少ない。

また、「↑」のために「↑↑」と入力してキャンセルしようとする、失敗してバックステップロッキングやサイコ、またはエアスラッシュャーなどの技が出てしまうことがある。

フランク、ベガ、バイン、DJ (溜めキヤラの場合)

この対策としては、↓に溜めて、↓↑と入力してキャンセルするようにするとい。これならスーパーコンボは出るけど必殺技は出ないのだ(バインはグラウンドがあるので例外)。



キャンセルする技を出すタイミングは2回目的からまでの間。完全に入力終わってから「↑」まで入れ終わって「から」でもやりやすい。

で、バインはどうやるのか?

「一応」溜め、↓↑の、2回目、↓にレバーを入れる瞬間にボタンを押せば、通常技が出てキャンセルをかけることができるが、かなりの難度を誇るので自信のある人は狙ってみよう。

ガイルはしゃがみのパンチにキャンセルをかけるのだが、コマンド入力にポイントがあるのだ。

↓溜めの、↓↑と入れるのではなく、↓↑または↓↑とコマンドを入力する。最後は上方ならどこでもよかったのだ。さらに「↑」まで入れる必要もなく、「↑」で出る。

これを知っているか知らないかで、出しやすさが全然違ってくる。

ガイルはほかの横溜め系と違って、跳び込みからしゃがみ中パンチキャンセルでダブルサマーを出すことができる。ダブルサマーの溜めが、跳び込みからでもギリギリ間に合

同時にスーパーコンボのボタンを押せばキャンセルがかかる。



次ページからは、各キャラの究極連続技を紹介しよう。練習に練習を重ねれば出せるようになるハズだ。がんばってね。

ひことおり出せたら次は連続技だ

春麗、本田 (溜めキヤラの場合)

普通にもやるならベガなどと同様にやればよい。しかし、歩きを使用すればいとも簡単にキャンセルできる。前にもこれにはふれたのでここでは省略。

まずはしゃがみ中パンチ、しゃがみアップからなどからのキャンセルを練習しよう。

まずはしゃがみ中パンチ、しゃがみアップからなどからのキャンセルを練習しよう。



キャンセルがかかる。



すばやく技を出し、この間にもうレバーを←↑と入力しておき...



まずは↓溜めから↓↑に入れて...

②応用編

死ぬまでに 一度は決めたい 連続技選集

リュウ

めくりコスコス 中足真空波動拳

リュウは跳び込みからだけじゃもの足りないので、めくりを交えてより実戦的にいこう。

正確に書くと、めくり大キック→レバー入れ立ち大パンチ→中足払い→真空波動拳である。めくりからのコスコスはしゃがんでいる相手でないし入りにくいので注意。

次にレバー入れ立ち大パンチ。このときの、2発目のパンチが相手に当たった瞬間ぐらいいから入力を開始しよう。次の中足払いは基本にそって↓のときに出すようにする。ここから先は普通に跳び込んだのと同じように、→と入力



開始。↓→…



めくり大キック。

しキャンセルをかけよう。全部入れば9HITになる



キャンセルして真空波動。



中足払い。ここでレバー↓。

が、たいていの相手はその前にヒョってしまっただろう。またヒョった相手にはめくり→しゃがみ中パンチ→中足払い→真空波動拳の8段が有効だ。

フェイロン

ジャンプ大パンチ 中足烈火真拳

フェイロンはこれが最大ヒットコンボになる。

やり方は基本のところのリュウの出し方とほぼ同じであ



キャンセルして烈火真拳。



レバーを↓に入れて中足払い。



ジャンプ大パンチを当てたら、↓→…

る。ジャンプの大パンチ→中足払い、烈火真拳、という手順である。中足払いのときはしゃがみ中パンチに変えても出すことができる。でもどちらかといえど中足のほうが全然出しやすいので、通常対戦で狙う場合は中足からいくのがいいだろう。

全部入って7HITコンボとなる。

ケン

めくりしゃがみ アッパー 昇龍裂破

ケンのこの7段攻撃は、見た目に派手で、しかも体力の減りがものすごい。

相手の体力満タンから減らしたら、残りの体力がほんの2〜3センチ→これはもう狙うしかない。

めくり中キック→しゃがみ大パンチ・昇龍裂破という手順。

はじめにめくったら、あとは通常の跳び込みからのキャンセル。



めくりを当てたら、↓→…

ケン②

めくりしゃがみ 中パンチ 小足裂破

さきほどのしゃがみアッパーを、しゃがみ中パンチ→小足払いに変えたもの。そのぶん1段階増えている。

ンセルとそう大差はない。ただ、自分の向きが変わるので頭の中が混乱してしまう危険性があるというだけだ。相手を昇龍拳で落としたり、積極的に狙っていい。



↓と同時にしゃがみアッパー。



キャンセルして昇龍裂破。

めくり中キック→しゃがみ中パンチ→小足払い→昇龍裂破という手順だ。

この技は相手の体力の減りはしゃがみアッパーには劣るのだが、よりテクニカルなものを追求する人は狙ってみるのも面白いかもしれない。

しゃがみの中パンチを当てたところから入力を開始して、小足払いのときに2回目のレバー↓である。そこからキャンセルをかけ、裂破につなぐ。



しゃがみ中パンチを当てて↓↘↞。



めくり中キック。

目押しがかなりムズいので、決めるにはやはり相当な練習が必要。
サンギ相手なら、最大で8 H-1コンボになることを確



キャンセルして昇龍裂破。



小足と同時に↓。

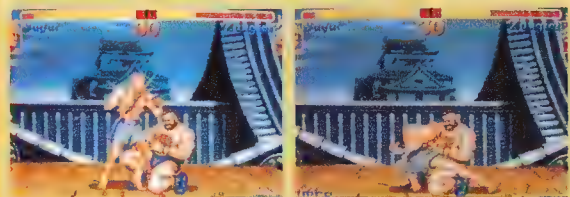
認めている。
でも対戦で狙うような場面は存在しないので、まあ一応最大ヒットコンボの参考までに覚えておくといだらう。

サガット
●めくり中足払い
タイガー
ジェノサイド

正面からだと入りにくいので、めくってから入れる。
めくりの中キック→中足払い→タイガー→ジェノサイドという手順。
めくりの中キックを引きつけて当てなければならぬのが最大のポイントであり難しいところでもある。
その他はケンのめくりしゃがみアップ→裂破と同じなの



めくりの中キック。レバーは↓↘↞。
めくってから入れる。
めくりの中キック→中足払い→タイガー→ジェノサイドという手順。



キャンセルしてタイガー→ジェノサイド。レバー↓と同時に中足払い。別名サガットカーニバルだ。



めくりの中パンチ。

キャミイ
●めくりしゃがみ
中パンチ×2
スピンドライブ
スマッシュアッパー

キャミイはめくりには中パンチを使うのがいいだろう。一応大パンチでもめくれるが難しい。
めくり中パンチ→しゃがみ中パンチ×2→スピンドライブスマッシュアッパーという手順になる。



しゃがみ中パンチを当てたら、すばやく↘↞↞。

溜め系のキャラ。
しゃがみ中パンチ×2→ニードレスナイトメア
しゃがみ中パンチの目押しが非常に難しいので、練習したからといってできるようなものでもない。
しゃがみ中パンチの1発目を出したら、速攻で、コマンドを入力。次のしゃがみ中パンチを出すときにはコマンドを入力。次のしゃがみ中パンチを出すときにはコマ

ベガ
●しゃがみ
中パンチ×2
ニードレス
ナイトメア



ナイトメア始動。

さらにしゃがみ中パンチ。少し遅らせてキックボタンで...
しゃがみ中パンチの1発目を出したら、速攻で、コマンドを入力。次のしゃがみ中パンチを出すときにはコマ

ンドは完成している状態が望ましい。
●発目の中パンチを出したら、すばやくもキックボタンを押そう。
ナイトメアを入れてからの



最大8 H-1コンボになる。



ジャンプ中パンチは、発まるとなる。

ジャンプ中パンチ×2は、画面の端たと入らないので注意しよう。
最大8 H-1コンボになるぞ。



しゃがみ中パンチ。ここで↓↘↞。



もう1回しゃがみ中パンチ。レバーは↓。



キャンセルしてスピンドライブスマッシュアッパー。7HITにしかならないのが悲しい。

しゃがみ中パンチの1発目と2発目のつなぎは当然目押しである。
その目押しをしながら、さらにコマンド入力をも同時に

しなくてはならない。
1発目のしゃがみ中パンチを当ててから入力を開始して2発目の中パンチのときに2回目の↓を入力するようにす

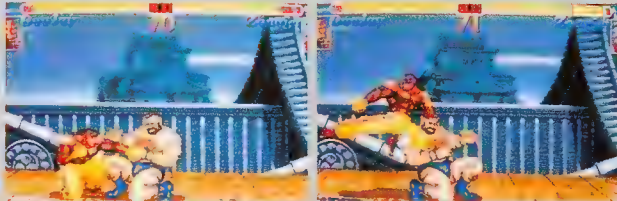
ればよい。
例によって失敗するとスパイラルアローなどが出てしまう場合があるので注意しよう。

デージーエイ
めくりしやがみ
小パンチ連続
立ち中ソバット
カーニバル

いきなり難度が高いが、基本的にベガのやつとさほど変わりはない。頭の中を整理してやろう。

めくり中キック↓しやがみ小パンチ×3↓立ち中パンチ↓ソバットカーニバル↓ジャックナイフマキシマムという手順。

ソバットカーニバルからのジャックナイフは位置がよくないと入らないので注意しよう。



しやがみ小パンチの3発目のときにめくり中キック。
↵↵を入力。



立ち中パンチを出し、すかさずキックボタンでカーニバル。

めくってからの技の時間が長いので、スーパーコンボの溜めが作れるのである。ただ、相手によって、目押しが甘いと、立ち中パンチからソバットカーニバルがつかないときがある。これも目押しが重要なのであった。すべて決まれば、なんと11HITコンボとなる。これぞ死ぬまでに一度は決めたいスーパーコンボである。

ガイル
跳び込みしやがみ
中パンチ
ダブルサマー

ジャンプから溜めなければいけないので、非常に難しい連続技。
ジャンプ中キック↓しやがみ中パンチ↓ダブルサマーソルトという手順になる。



ジャンプ中キック。できるだけ引きつける。このとき味方味方味方は溜めなす。



運よく相手は端に引っかかればジャックナイフも入るぞ。

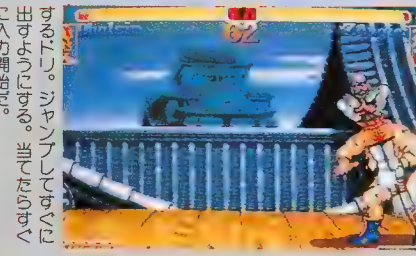
ジャンプ中キックを当ててしやがみの中パンチを出す直前に入力を開始する。ダブルサマーをキャンセルするタイミングは、基本でやったのと同じである。最大8HIT。これで、どうしても溜めのタイミングがつかみづらいという人は、めくりから狙う方法もある。



めくり小キック↓しやがみ小パンチ×2↓立ち中パンチ↓ダブルサマーソルトがそれだ。これなら溜め時間の心配はさほどいらぬので入力に集中できるのが利点だ。
レバーを↵と同時にしやがみ中パンチ。

ダルシム
するどいホスラ
ヨガインフェルノ

タルシムに待望の跳び込みからの連続技が登場した。するどいホスラ↓小スライディング



するどいホスラ。ジャンプしてすぐに出すようにする。当たらずに入力開始だ。

グロガインフェルノという手順。
するどいホスラを当てたら、即座にレバーを回しはじめないと絶対間に合わないぞ。
着地したらずさ小スラからキャンセルしてヨガインフェルノ。すばやい入力力がポイントだ。小スラが出てもキャンセルがつかないのは入力が遅い証拠。
これを決めればダルシム最大級の8ヒットコンボとなる。ハリエーションの1つとしてこんなものもある。
小ヨガファイヤーを起き上



出し方はデージーエイのやつとほぼ同じ。コマンドがダブルサマーなので少しとまどうかもいれないが、慣れれば大丈夫だろう。
レバーを↵とすばやく入れ、ダブルサマーでキャンセル。

がりに重ねてヨガテレポーター↓小スライディング↓ヨガインフェルノ。
大ヨガファイヤーで敵を転ばせたら、小ヨガファイヤーをすく撃って起き上がり重ねておき、すぐヨガテレポーター(相手方向キックボタン)する。テレポーターの着地と同時に小スラをキャンセルしてヨガインフェルノで完成。
スローがかかるので出しにくい、ヨガテレポーターを含んだ連続技は少ないのでぜひとも覚えよう。



2回目の↓か↵のときに小スラ。



キャンセルしてインフェルノ。

ビデオも買って今からすぐに練習だ!

以上、スーパーコンボを交じえた連続技はどうだったかな? まあ、練習もなしにいきなり出せるもんじゃありません。みんながんばって練習してくださいませ。
そうさ、もうすぐ発売さ

れるスーパーストリートファイターII Xのビデオ(新声社)の中には、今回紹介した連続技はガイルのもの以外はすべて決まったところから収録されているので、参考になりたい人は買ってみてください。ワタクシ笹岡が命を削って収録しました。ガイルだけは時間内に入らなかつたのでごめんなさい。じゃ。

対ゴウキ戦

グランドマスターへの道

エックス最大の敵、ゴウキを倒して、ストリートファイトのグランドマスターを目指せ!!

文：FRS-N.O

これがゴウキ出現の条件だ

前号でも解説したが、ここでゴウキ戦のバターンを書く前に、彼の出現条件をもう一度おさらいしておこう。

☆CPUヘガに来るまでのタイムの総計が1500以下。
☆ゴウキを出したい側のプレイヤーのスコアが120万点以上でヘガステージに来る。
☆乱入の場合は12人以上連続で勝ち続ける。そして最後のWINメッセージのとき、スタートボタン以外のボタンを2秒以上押す。

ただし、1P側がゴウキと対戦中に2P側が乱入して2P側が勝ったり、コンティニュー時に逆側のシートで再開した場合は、ゴウキは消えて通常のCPUヘガ戦になってしまうので気をつけてほしい。

ゴウキのこの動きに注意!!

ゴウキは、CPUのリュウ&ケンのアルゴリズムを足して2で割ったような動きをする。ゴウキの行動のうち、特に気をつけてほしいことを挙げておくので、攻略の参考にしてほしい。

●WARNING!!①

「阿修羅閃空でフレイヤーを突き抜けて裏へ回られたとき」

このときは、ゴウキは回りこんだ瞬間、豪昇龍拳を打つ



阿修羅閃空で裏回りしたあとは、まず豪昇龍拳がくるとみて間違いない。

てくる。下手に手出しすると、3ヒット確定だ!!阿修羅閃空のあとは素直にガードするようしよう。

●WARNING!!②

「立ち小キックを出してきたとき」

このあとはほぼ間違いなく投げにくる。投げ返す準備をしよう。特にゴウキは、残りタイムor体力が少なくなったときにこういう行動を起こすぞ。

●WARNING!!③

「試合序盤はむやみに飛び道具は撃つな」

ゴウキは始まってすぐなら、かなり高い確率で飛びこんでくる。飛び道具の硬直に跳び蹴りをくらうことになるので、ラウンド開始してしばらくは、飛び道具を撃つのはガマンだ。



ラウンド開始後にはしばらく待つと、跳びこんでくることが多い。

キャラ別ゴウキ攻略の手引き

●リュウの場合

遠間から波動拳を撃つようにする。スーパーコンボは溜まったらすぐ使うようにしよう。距離は広いほうが当てやすいようだ。

豪昇龍拳は、ガードしたら大足払いで転ばせるのが一番確実。

●ケンの場合

できるだけ試合序盤にダメージを与えるようにしたい。初めのうちは、しゃがんで待つて跳びこみを昇龍拳で落とそう。

スーパーコンボは、なるべく溜めるようにして、ゴウキの起き上がりに密着して、重ねるようにして出せばよく当たる。

●春麗の場合

ゴウキが歩いてきたところを当たらないように鶴落脚を出し、スカして着地するようにする。

なぜかゴウキはガードポーズのまま動かないので、投げてくださいまおう。



背中蹴りを出しすかして投げ。

●ガイルの場合

ガイルも春麗のバターンと似た方法を用いる。ゴウキが歩いてきたら、サマーソルトを空振りさせるように出して着地投げ。



起き上がりにすかさずサマーソルトは大キックボタンがいい。

●ケンの場合

投げの最中からレバーを下に入れて溜め始めて、ゴウキの起き上がりに大サマーを空振りさせ、再度サマーすかし投げを入れよう。

●ブルカの場合

下に溜めておき、中足払いを連打する。するとゴウキが跳びこんでくるので、これをパーチャルローリングで落とす。



中足払いで蹴らせて...

●ザンギエフの場合

遠間からダブルリアットを出して少しずつゴウキに近目にする。ゴウキの起き上がりにはアマソングリバーラン(スライディング)を重ねると、なぜがよく当たって転んでくれる。重ねは浅めにしておかないと、もしガードされた場合悲惨な目に...



ダブルリアットで勝手に当たりに来るゴウキ。



パーチャルで落とせ。

づく。

すると、勝手に当たってく
れるので起き上がりや立ち小
キック(ローキック) ↓スク
リュー。画面端ならそのまま
スクリューハメでいいし、距
離が開くようならダブルリ
アットから。

●ダルシムの場合

まずスーパーコンボを溜め
るため、ひたすらテレポー
トしまくる。このときはゴウキ
と離れたので、キックボタ
ンのテレポートにしよう。ス
ーパーコンボが溜まったら、
ゴウキをある程度近づけて昇
りて大キックを出して着地で
ヨガインフェルノを出すと同
たる。あとは、またひたすら



まずはテレポでゲージを溜
めよう。



大キックを昇りてスカして、着地
にヨガインフェルノで燃やそう。

テレポートしまくってヨガイ
ンフェルノを溜めよう。

●E・本田の場合

ゴウキをある程度ひきつけ
て、ゴウキの真上に落ちるよ
うにスーパー百貫を出す。
ガードされたらサバ折りor
大銀杏投げを入れる。

●T・ホルクの場合

最初にゴウキが跳びこんで
くるのを待ち、これをトマホ
ークバスターで落とす。ダウ
ンさせたら、起き上がりに届
くようにコンドルタイプを出
すだけでOK。

●シャギーの場合

ゴウキの起き上がりにし
ゃがみ中パンチ(通称セーワ
)といわれるあれをガードさ
せダブルタイプで終わり。

●フェイロンの場合

レバー入れ大キックを少し
離れた位置から出して、ガー
ドさせる。ガードしたところ
を9歩ほど歩いて投げ。
レバー入れ大キックをガー
ドさせたあと少し歩くのがコ
ツだ。

●キャミイの場合

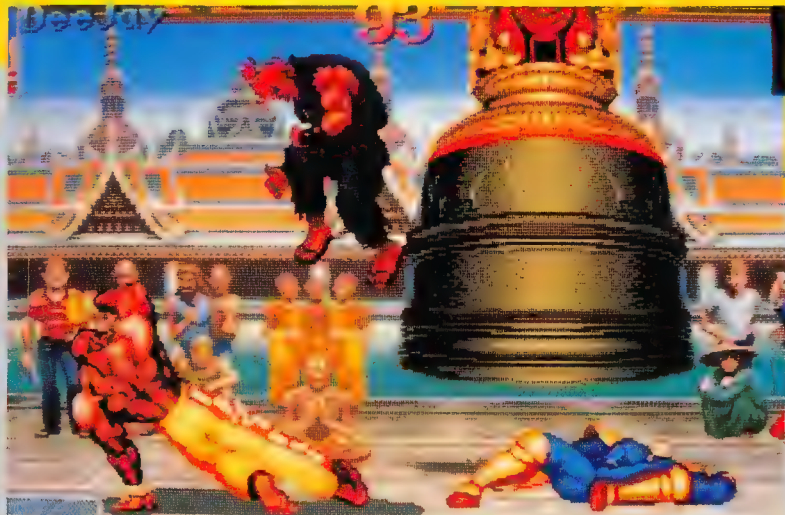
一度飛ばせ、起き上がり直
前に中のキャノンスパイクを
空振りさせて、着地後に投げ
か、キャノンスパイクを入れ
る。空振りするほうのキャノ
ンは、ゴウキの真上に落ちる
ように出せばベスト。

●ティージェイの場合

しゃがみ中キックを連打す
ると、なぜか跳びこんでくる
のでジャックナイフマキシマ



ゴウキの起き上がりにコンドルタイプを重ねる。



ジャックナイフで撃墜!!

なぜかしゃがみ中キックで跳ぶ…。



△で落とす。

ゲージが溜まったら、跳び
こみをソバットカーニバルで
お手玉しながらジャックナイ
フか、ジャックナイフで吹っ
とんだゴウキをソバットカー
ニバルでお手玉しよう。

●ハイソンの場合

先がギリギリ当たるくらい
の間合いから大のバツファロ
ーヘッドバットを出すだけで
いい。

●バルログの場合

跳びこみをスカーレットテ
ラーで返し、スライディング
で溜めをつくりつつ近づく。
あとはゴウキの起き上がりに
スカーレットテラーをすかし
て出して着地に投げる。

●サガットの場合

ゴウキの近くで立ち大キッ
クを出すだけでいい。ゴウキ
はガードポーズをとるか、跳
びこもうとしてサガットの
大キックに当たってしまう。



この間合いで立ち大キックを出
すだけでOK!!

●ヘガの場合

大のサイコラッシュャーで
転ばせる。ヘガが着地した地
点からジャンプするとめくれ
るので、着地投げ。ただし、
ゴウキが起き上がり電巻を出
すとくらってしまう。このと
きは再び大サイコから。



レバーを回して天下を取れ!

回転野郎講座

2人仲良くダイヤグラムを低迷する回転野郎T・ホークとザンギエフ。
2人のちょっとおもしろい闘い方を紹介するぜ。

そこの君! ダブルタイフーンを極めてみない?

T・ホーク 2回転マニアへの道

エキスになっていない所なしのT・ホーク、ダブルタイフーンでうっぴゅを請らした。この2回転は楽々やらないよ、そんなあなたに贈る1冊だ!

担当: K・K 雪風



●2回転マニアへの道
①ダブルタイフーンの特性を知れい!

ダブルタイフーンを狙う前に、その特性を知らないことには、注意書きを読まずに飲む薬同様、効果は現れない。2回転マニアへの第一歩として、特性について見直そう。

●投げ聞合いについて
意外と知らないが、実は、1回転のメキシカンと同じ投げ聞合いを持っている。これは結構重要なことで、



●コマンドについて
正確には2回転ではなく、1回転と4分の3でOKだ。これはコンピュータが2回転(1回転も含む)の入力要素↑↓←→の4方向が順番通り入っているかを見ているところに關係している。つまり、←→から始めた場合、↑↓、↑↓の4方向でダブルタイフーンがかかるのである。

基本中の基本。ジャンプから吸い込み、このへらから入力を送る。

ほら一余裕だね。でもこんなじゃあ2回転マニアじゃねえ

●小トマホークバスター
●しゃがみ中パンチ(セーフ)
●めくりジャンプ中キック
●小トマホークはリュウウ、ケンなど昇龍拳を出してくると想定した場合に重ねておくもの。小トマホークは中間距離で使うことごとく潰されるが、ほぼ密着状態から出せばE・本田のトスコイとガイルのサマー以外は一方的に勝つことができる。これである程度のキャラに対して、技を重ねられるか、トマホークが来

●コマンドについて
正確には2回転ではなく、1回転と4分の3でOKだ。これはコンピュータが2回転(1回転も含む)の入力要素↑↓←→の4方向が順番通り入っているかを見ているところに關係している。つまり、←→から始めた場合、↑↓、↑↓の4方向でダブルタイフーンがかかるのである。

立ち大キックが弱くなり、エックスでのホーク攻めは起き上がりで攻めざるしかなくなりました。

起き上がりに技を重ねてメキシカンやダブルを狙うことが中核となる。重ね技で有効なものも次のものがある。



これぞ2回転マニア! 極めろ!!



まずはセーフ! このグラフィックから入力開始。

②2回転マニアへの道
セーフタイフーンを極めよう!

立ち大キックが弱くなり、エックスでのホーク攻めは起き上がりで攻めざるしかなくなりました。

起き上がりに技を重ねてメキシカンやダブルを狙うことが中核となる。重ね技で有効なものも次のものがある。



リバサも怖くねーぜ!



ボタン離してやっておけば、

次にパンチボタンの押し方だが、必ず「ボタン離し」を行うこと。(前号大銀杏投げベリ参照のこと)

これで一応できるはずだ。これでもできない人は、ボタンのタイミングが早いと思う。入力受付は若干長め、回してからボタンで大丈夫だ!

ちなみに斜め方向は2つの入力とは認識されない上にコマンド上必要なしと判断されているようだ(←は←と→は→と見られない)。

次に、当たり前のことだが、コマンドの性質上、立ち状態からいきなり吸い込むことはできない(現時点では)。

このことから、ダブルタイフーンを出せる条件は次のような時が大前提となる。

①すかし、またはジャンプ攻撃後の着地の瞬間
②自分の起き上がりに相手が近くにいる場合
③何らかの技を重ねて、自分の硬直が解けたと同時に「例・セーフ・ダブル」

つまりは自ら技を出したりして硬直時間を利用するのが最も実用的ということになる。

るかの? 択で攻めることができる。メキシカンやダブルなどを狙う時はセーフがもっとも有効だ。出ている時間が長いので、2回転はこれで狙うこと、タイミングはセーフが開いた時から入力開始すればちょうどよいはずだ。ちなみにE・本田は投げ判定上、いくら密着していても吸い込めない。E・本田に対しては、めくり中キックがよい。本田は逆に接近しすぎてはだめだ。さて、一度、タイフーン系で吸い込んだ後、画面端でもない限り再び接近戦に持ち込めないだろう。タイフーン系が終了した後、すぐに斜めジャンプをしてコンドルタイプで近づきたいが、着地にスキがあるのヘタをすると思われしてしまう。しか、タイミングはつかみにくいと思うので、ホークの羽根飾りがPのT・HAWKの文字より少し下で出すこと。これで再度、接近戦に持ち込める。一度倒したら迷さないようにしよう。

まず回転は斜め左下から時計回りで行うこと。これはダブルが失敗した時にガードできるメリットがある。このようにリスクを少なくするだけでなく、比較的内れている感じがわかりやすい場所を使うことで、始点と終点を明確にして入力を正確にするという効果もある。時計回りで行うのは、上方を先に入力し終えることで失敗した後に誤ってジャンプしないようにする意味がある。

次にパンチボタンの押し方だが、必ず「ボタン離し」を行うこと。(前号大銀杏投げベリ参照のこと)

これで一応できるはずだ。これでもできない人は、ボタンのタイミングが早いと思う。入力受付は若干長め、回してからボタンで大丈夫だ!

2回転がまたくてきないという人のためにレバーの回し方からみていこう

はめっこザンちゃん、
ここにあり

ザンギエフ スクリーン講座

ザンギの講座も今回で3回目。今回はスクリーンについて少し詳しく書いていこう。
担当：いなりん

リバーサルを潰せ

ザンギとしては相手を一度転ばせたあとはスクリーンを入れておきたいところである。ここで厄介なのが、相手の起き上がり必殺技だ。ところが、エックスになって各キャラの必殺技の無敵時間が多少変わったため、リバーサルで出されても潰すことができるのである。

それでは具体的なやりかたを書いていこう。

やはりポティプレスは強力

相手を近い間合いで転ばせたときは、めくりポティプレスで跳び越すのがよいだろう。各キャラが起き上がりに使ってくる必殺技は、前方向には非常に強いのだが意外と後ろ方向に弱いものが多い。きちんとめくってれば、かなりの必殺技を潰すことができる。相手を転ばせたときに少し距離があつてめくりに行けないときは、ジャンプしてレバーを下に入れて小キックのひざで跳び込むのがよいだろう。中キックだと技が出っぱなしではないので、少し使いづら

いからだ。しかし、めくりに比べると勝つことのできる技はかなり少なくなってしまう。



ハイ、このとおり、強いんだよね。

キャラ別の潰し方を覚えよう

ここからは各キャラの起き上がり技ごとに書いていこう。

●リュウ、ケン (昇龍拳)
同じとマユにまとめてあるのだが、実際違ったものと考えてもらいたい。

まずリュウだが、めくりで確実に勝てる。しかもリュウは地上でくらくらするので、そこから小技を入れてスクリーンにもっていこう。

ケンの場合は、正面からいってもめくっても、ほとんど相打ちになってしまう。

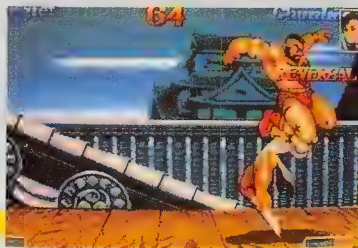
●E・本田 (スーパー頭突き)

めくりが狙えるときは、少し遅めに跳び越すようにしよう。ほとんど潰すことができる。しかしE・本田が空中でくらくらしてしまうので、そのあとスクリーンにはつけない。

正面から潰すこともできるが、相打ちも多い。一方的に勝つたときE・本田は地上でくらくらのでスクリーンにもっていこう。

●春麗 (天昇脚)

この技もめくりでほぼ確実に勝てるのだが、春麗が空中でくらくらしてしまうのでそのままスクリーンにはつけない。

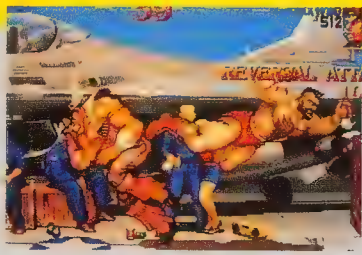


なるへへ、後ろのほうに跳び込む。

正面から跳び込むときは、ザンギのひざが春麗の頭に当たるようにしよう。こうすれば潰すことができるので、スクリーンにもっていこう。

●T・ホーク (トマホークバスター)

この技は潰すわけではない。めくりで跳び越すと、どちらの技も当たらずにスカルがあるので。ザンギのほうに先に着地するので、T・ホークの落ちてくる場所をスクリーンで吸ってあげよう。



さあ、このあと吸ってあげましょう。

●バイソン (ハツファローヘッドバット)

この技も潰すわけではなく、めくりで跳び越してお互



あわれバイソン、スクリーン確定。

いの技がスカルなので、スクリーンで吸う。

また、正面からタイミングよく跳び込むと、技を出されてもザンギはすでに着地をしていてガードすることができるのである。小技からスクリーンにつなげよう。

仮にバイソンが立ちガードをした場合は、小足払いからスクリーンを入れる。要するにバイソンを一度転ばせたあとは、スクリーン一回分予約されたと同じである。

その他のスクリーンのかけ方

ここでは起き上がりに狙う以外のバリエーションを書いていこう。

パニシングフラットから技を当てずにスカルのようにして移動に使う。相手の意表を突くため、スクリーンの間合いギリギリに移動するように出すとよいだろう。

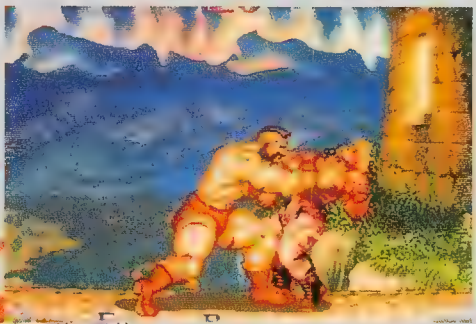
レバー入れ中or大パンチから別名「ちよっただけ頭突き」から狙う。この技は一瞬だけ宙に浮くので、相手の足払いをスカすことができる。

ただ、技が終わったあとの硬直がかなり大きいので、大

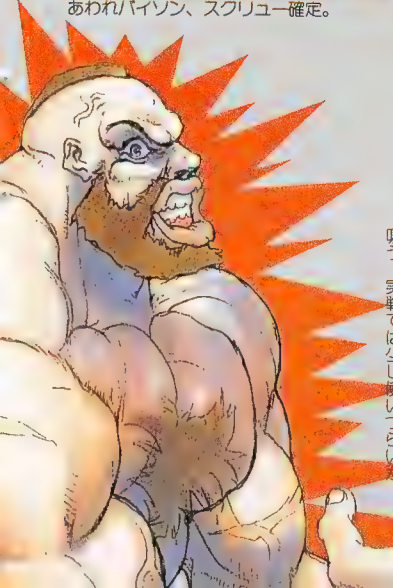
足払いぐらいしか使えないかも。ガイルの2回転大足払いなどが比較的狙いやすい。



これで近付いて...



吸っ。実戦では少し使いづらい。



Impact Disk & Video Cassette Information

NEW



ワールドヒーローズ2JET

70分定価6500円(GV-9)7月23日発売決定

ついにこの私の時代が到来した!
全国1000万の船乗りたちのアイドルであり、男の中の男、夜の防波堤がこの世で一番似合う、私エリックが大活躍の超攻略ビデオが発売されるのだ! 7月23日には出るらしいので、お小遣いを貯めて待っていてくれ!



スーパーストリートファイターII X

100分7000円(GV-9)絶賛発売中!!

Xビデオは解説書が一味違うぜヨ!
そのキミ、知ってるかい? エックスならではのコンボってやつを。通常技、必殺技ともに新しいものが追加されたおかげで、前作にはなかったコンボが誕生したのだ。もちろん、スーパーコンボにつなげられるものもあるよ。このビデオには、それらのすべてが入ってる。し・か・も、解説書付きだっ!!



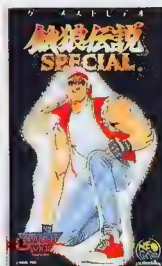
ワールドヒーローズ2
60分6000円GV-2



餓狼伝説2
60分6000円GV-2



ファイナルファイト
60分7800円GV-1



餓狼伝説スペシャル
90分6800円GV-6



餓狼伝説2最強バトル
60分7000円GV-6



サムライスピリッツ
100分7000円GV-4



ストリートファイターII X
100分7000円GV-9



龍虎の拳2
90分6800円GV-8



スーパーストリートファイターII
90分6800円GV-7

ゲームスのCDとビデオは通販で買える!!

くわしく知りたい人は、読者サービス部に電話してくれ! (P102~P104に読サビはあるぞ)

CD



戦国エース
35分3000円GCD-1



アルティミットエコロジー
45分2800円GCD-2



魔法大作戦
47分1800円GCD-3

ゲームスのビデオは以下のすばらしいビデオ屋さんでいつでも購入できます

- ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館 2F ☎101 東京都千代田区外神田1-8-8 ☎03(3251)3100
- 株ロケット本店ソフト売場 ☎101 東京都千代田区神田佐久間町1-14-1 ☎03(3257)0606
- 株ロケットソフトセンター1F ☎101 東京都千代田区外神田1-15-13 ☎03(3257)0017
- 株ロケットソフト2 3F ☎101 東京都千代田区外神田1-15-14 ☎03(3257)0004
- まんがの森 新宿店 ☎160 東京都新宿区新宿3-35-1 ☎03(3341)0921

ライバル

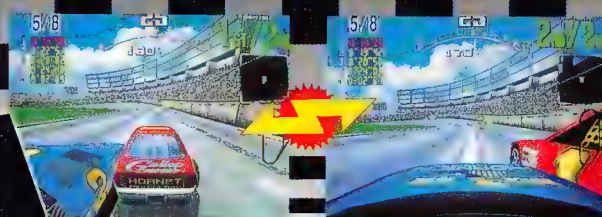
最速の強敵は横にいるっ!!

通信機能搭載のツインタイプ遂に新登場!

デイトナUSA

DAYTONA USA

TWIN TYPE



★あのリアルタイム・テクスチャーマッピングC.G.ゲーム
"DAYTONA USA"に
ツインタイプが新登場!!

★キミを熱くする最大8人同時
対戦プレイが可能!
迫り来るライバル達を弾き出せ!!



SEGA

株式会社 セガ・エンタープライゼス
第一靴谷事業所 〒144 東京都大田区東靴谷2-13-1

SEGA

CONTENTS〈目次〉

VIDEO GAME MAGAZINE
GAMEST No.119
7.15 15 July 1994



盛況のうちに無事幕を下ろしたエックス大会日本一決定戦。ゲームストでの数カ月にも及ぶ特集が幸いしてか、参加者それぞれが新しい戦術に挑んでくれた大会になった。試合中もギャラリーの歓声が乱れ飛んでいたぞ。このコーンを残念ながら味わえなかった人は、今すぐ10ページからの大会詳細を見よう。



ゲーム界を
 揺るがす
 2大特集

スーパーストIX大会日本一決定戦...10

ゲームメーカー
 就職情報満載! **ゲーム業界へ行こう!**...63

好評連載

- 121 好評連載第14回! **龍虎の拳**
 (画:天獅子悦也/作:石井せんじ)
- 62 なんですか 110 レゲーの魂
 80 ガリバー通信 112 バズル
 81 ゲームストアイランド 113 天使万歳再び...
 98 コンスポ 114 DOHJINコーナー
 105 ㊦屋かわら板 138 DISC BOX
 106 ゲーム虎の穴 138 GAME MUSEUM
 146 めざせハイスコア

日本を呑むか、世界を壊すか! 巨大ゲーム猛り立つ!

- 4 キャラ別プラス4~6面攻略 **極上パロディウス**
 15 大会&連続技特集 **スーパーストリートファイターIX**
 90 いよいよステージ攻略! **エイリアン vs プレデター**

緊急指令! 雷名とどろくゲームを破砕せよ!

- 34 トドメのCPU戦攻略 **ワールドヒーローズ2 JET**
 40 3-1までコレで決まり **ツインイーグルII**
 44 まだまだ深い! 2面攻略 **ライトブリンガー**
 47 大詰めステージを超える! **ティンクルピット**
 50 これが対戦攻略パターンだ!! **ファイターズヒストリーダイナマイト**
 53 最終面まで大公開! **電神魔傀**
 161 見えた! 最速テク **バーチャファイター**
 167 上級コースポイント攻略 **DAYTONA USA**
 171 だるま王への道 **だるま道場**

ニューゲームジャングル

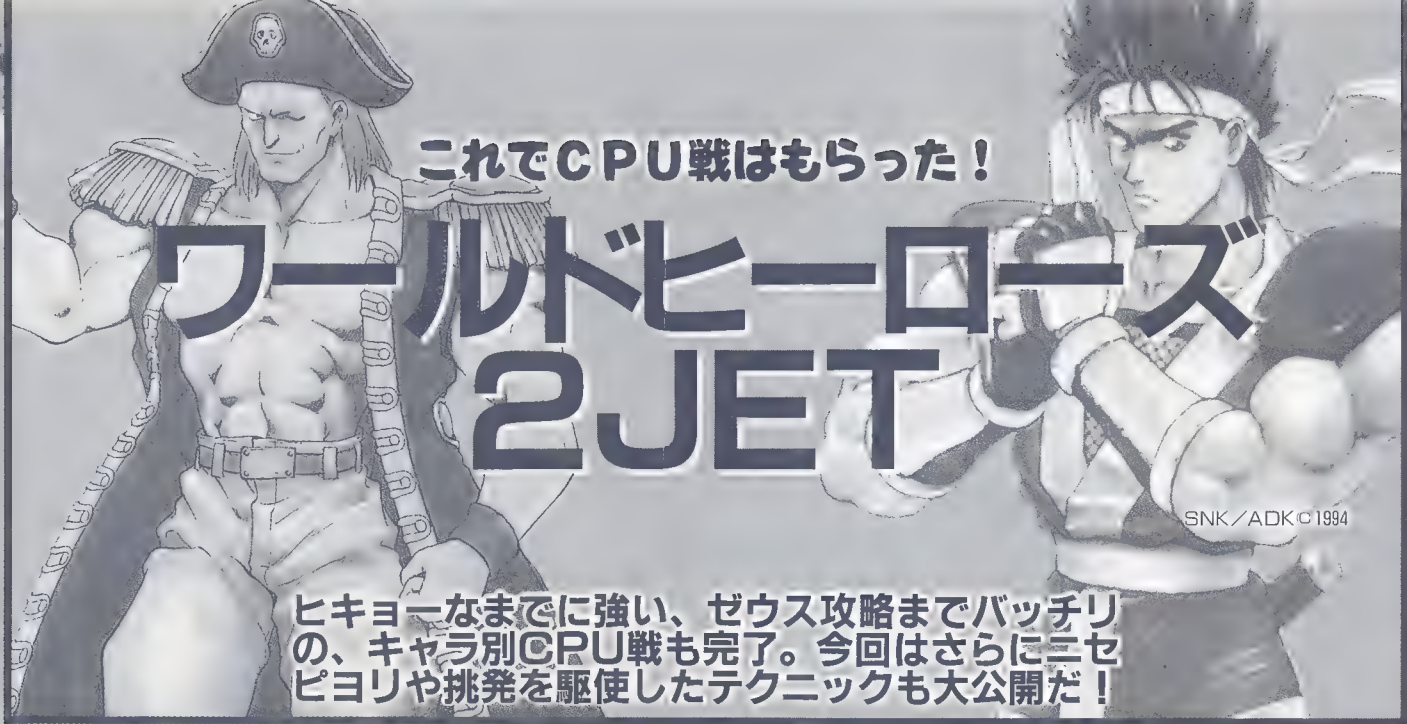
- 174 高速マップ大公開 **スターウォーズ**
 177 不思議連鎖の落ち物パズル **ポトポト**
 178 フーリガン続出! サッカーゲーム **得点王2**
 180 銃身の重さがシビれる **リーサルエンフォーサーズII**
 182 ナナメに大連鎖! **ななめでまじっく!**
 183 復活!! 超ロボット **マジンガーZ**
 184 VRシリーズ第3弾 **バーチャコップ**
 185 面クリ形式の続編物アクションだ **ジョー & マックリターンズ**
 186 ビンボールの逆襲 **トミーザフー/ワールドチャレンジサッカー**
 188 実戦向きのデータ満載 **フライングパワーディスク**
 58 お待たせ! 100号記念アンケート集計発表
 108 第6回ゲーム懸賞論文第3席発表!
 116 T.P.O.インタビュー
 145 ハイスコアラに朗報 **ゲーム博物館**

ゲームストからのお知らせ

- 31 垂涎モノO.O、ビデオのフルコース
 56 決定! 夏のゲーム大会
 75 いよいよ登場! コミゲ増刊だ!!
 107 コミゲ単行本発売記念サイン会
 140 新鮮さがウリ! インフォメーション
 156 買える! 読める!! バックナンバー常備店
 158 大穴競争率のプレゼント発表
 190 買いもらすな!! 増刊&既刊本リスト

広告掲載ページご案内 ゲームスト7月15日号

1・ランド	140
アップル	77
一休さん	78
エス・エヌ・ケイ	2~3
エーディーケイ	96~97
エマーソン	137
カプコン	192~表3
キョーウィンターナショナル	158
クウム	111
コインジャーナル	159
コナミ	表4
シグマ電子	120
システムスリー	109
セガ・エンタープライゼス	32
タイトー	表2~1
TAMAYA	143
東京ボックス	115
トライ	79
日本通信教育連合会	144
バンタン電腦情報学院	89
ファントム	117
プロトワン	52
マガジingleージ	76
メッセサントー	139
ロータスプレス	118~119



これでCPU戦はもらった!

ワールドヒーローズ 2JET

SNK/ADK © 1994

ヒキョーなまでに強い、ゼウス攻略までバッチリの、キャラ別CPU戦も完了。今回はさらに三セピヨリや挑発を駆使したテクニックも大公開だ!



このくらい離れたら、大の忍法光輪渦斬をガードさせる。



するとCPUは2回空ジャンプするので...

往復忍法光輪渦斬で楽勝!! 対CPU戦攻略

ハンソウ

1コインクリアに実は忍法光輪渦斬が役立つことが判明。やり方次第では初ブレイククリアも可能...かもよ。

担当:FRS-N,0



2回目のジャンプを光龍破で落とす。



するとCPUは2回空ジャンプするので...

ワーヒー2のハンソウといえ、烈光斬で跳ばせて光龍破で落とす、が基本だった。ジェットでも、このパターンは一応有効ではあるものの、飛び道具で相手がこちらに跳びこんでくる確率が低くなっている(跳び込んで来ても、光龍破が間に合わないタイミングも多く存在する)。

だが、あきらめるのはまだ早い。対CPU戦ではほとんど出番のなかった忍法光輪渦斬が、ジェットでは有効な戦法に組みこめることが判明したので。

忍法光輪渦斬をガードさせる!!

では、というパターンになるのかを説明していこう。使おうのは、大の忍法光輪渦斬。できるだけ、間合いは広いほうがいいので、バックダッシュで距離を開けよう(2段バックジャンプでも可)。

距離を開けたら、大の忍法光輪渦斬を出す。当たったら再び間合いを開けて光輪渦斬をガードされたら、着地点で待とう。すると、何を思ったか、CPUキャラは空ジャンプを2回しながら跳んでくる。ちょうど、2回目のジャンプでハンソウの斜め上に来るので、これを光龍破で落とす。

万が一、空ジャンプを2回しなかったら、そのままバックダッシュして再度忍法光輪渦斬を出そう。

このパターンは全キャラクタに有効で、最初の一人目から、ラスボスのゼウスにまでこのパターンのみで倒せてしまう。

コツは...

①間合いを開けてから光輪渦斬を出す。



もし、光輪渦斬のとき攻撃をくらったら必ず間合いを開けてから光輪渦斬を出そう。

②光龍破はCPUが光輪渦斬をガード後、2回目のジャンプをみてから打つこと。

③光輪渦斬を落とされたら再び間合いを開けてから光輪渦斬を出す。

...の2点。

2は、ごくたまに、ジャンプをしなかったり、間合いによって1回しか跳ばないときがあるから。

3は、光輪渦斬を落としたその場から始めた場合、まったく同じ落とされ方をされてしまうため。意地になってその場で光輪渦斬を出しても機械的に返されてしまう。

ハンソウの対CPU戦はこの忍法光輪渦斬ガードジャンプ誘い法だけでクリアできる。これだけ覚えてれば、クリアがすごく楽なので初ブレイククリアも夢ではない。CPU戦をあきらめてしまった人も、もう一度ハンソウでクリアをめざしてほしい。

緊急指令!
雷名とどろくゲームを明解せよ!



肩こるCPU戦

CPU攻略 シユラ

基本パターンさえ身につけてしまえば、あとは一部の敵だけがライバルだ。

担当：KAL

各キャラ別解説

対マッドマン
対フロクケン
対ラスプーチン
この3人には、ラウンドスタート直後にしゃがみ小パンチを連打。跳んできたら……。
対マッドマン……しゃがみ大



跳んできたらしゃがみ大パンチ。強力な対空技だ。

パンチで撃墜。着地点にタイガーファンクが大足払いを重ねる。
対フロクケン……遠ければ、すぐ出しのタイガーファンク(小)で撃墜。近ければムエタイキックを使用。ジャンプと同時に大キックを出す昇り蹴りでも可。



跳んできたら、すぐにタイガーファンク(小)を出すのだ。



体力が半分以下なら、そのままラスプーチに接近し、着地と同時に再度ムエタイキック。

対ラスプーチン……ムエタイキックで撃墜。これを何回かやってCPUラスプーチンの体力が半分以下になったら、ムエタイキックの落点をラスプーチンの目の前(後ろ)にし、着地と同時に(ラスプーチの起き上がるのとほぼ同時)に続けてムエタイキックを出す。以降繰り返す。
ラスプーチンの体力が半分を切ると、ムエタイキック後倒れたラスプーチの目の前に着地するようにすると、こちらの硬直に攻撃を加えようとしてくる。これを逆手に取って、ムエタイキックで撃墜。ラスプーチの近くに移動し着地と同時に再びムエタイ……。気持ちよく勝つことができる。ムエタイキック……ムエタイキック……で勝てる……。なんてシユラ冥利に尽きたパターンなんですよ。

対J・カーン
対ジャンヌ
この3人は、すべて対処法が異なる。とはいっても基本パターンに応用なので、やっていること自体は簡単。



立ち小パンチ連打は、なるべく距離を開けて。

対リョウコ……立ち小パンチを連打。必ず跳んでくるので、タイガーファンク(小)やタイガークロウ(小)を近づければしゃがみ大パンチやムエタイキックで撃墜。体力が半分以下になってモールドが変わると、立ち小パンチに突っ込んでくるが、遠くから首切り投げにくる。首切り投げのモーションが見えたら、ダブルキックやムエタイキックで迎撃だ。
対J・カーン……全く対ラスプーチン戦と同じ。しゃがみ小パンチで跳ばせて、ムエタイキックで撃墜。モールドが変わったら近くに降りて、着地と同時にムエタイ



これくらいの高さで大パンチを出してしまっ。双は着地と同時に逃げ大パンチだ。

キックでハマリ。

対ジャンヌ……さまざまな戦法で勝てるが、逆にいうとどれも安定していない。一番確実なのは、遠くから跳び込んで、空中にいる間に早め大パンチ(ジャンヌが跳んだらキック)を出し、着地と同時に今度はバックジャンプした瞬間に大パンチを出すいわゆる逃げ大パンチを当てていく戦法。一見適当に跳び回っているだけのように見えないもないが、このゲームのCPU戦では実は有効な手段のひとつである。

対シユラ
対ドラゴン
対フウマ
対ハンソウ
この4人は、すべて基本戦法の「しゃがみ小パンチ」跳んできたらしゃがみ大パンチ(ムエタイキックor昇り大キック)で撃墜。OKだ。
対C・キッド
立ち小パンチを使え。対リョウコ戦とほぼ同じだ。遠くから跳んできたときは、レバ入れ立ち大パンチ(肘打ち)を対空に使ってもいい。
対ジャック
対リョフ
ジャックは、対ジャンヌ戦と同じ。ジャンプ大パンチ(キック)で跳び回るのだ。
リョフは、端と端に離れて2〜3回素早くしゃがみ小パンチを連打する。跳んできたら、確実にムエタイキックで落とす。リョフの体力が残り4分の1ほどになったら、ラスプーチ、カーン戦と同じ。ムエタイキックで撃墜し目の前に着地しと同時に続けてムエタイキック……法が効く小パンチは、長く連打しないこと。

対セウス

フアンクをガードさせた直後に「アトミック」と聞こえたら大足払い。聞こえなすぎやガード。



何もしないでしゃがみガード待ち、セウスが近づいてきたら引きつけてタイガーファンク(小)を出す。ガードされても当たってもどちらでもいいが、深くい込んだ場合、投げられる可能性が高いので、すぐにムエタイキックを出そう。別に深くめりこんだりしてない場合は、いったんガードに入る。セウスの攻撃(反撃)をガードしたら、ガードが解けると同時に再びフアンク。これも当たろうがガードされようが構わない。これをしつこく繰り返していったら、セウスのモールドが変わった声に要注意。フアンクをガードさせたあと「アトミック……」と聞こえたら、速攻で大足払いを出すのだ。
前半はフアンク↓ガード↓フアンク↓ガード……で削っていく。体力が半分になってモールドが変わったら、フアンク↓(声を聞いて) 大足払いで闘うのだ。

ゼウスの出現で最大級じゃなくなった? 対CPU攻略

マキシマム

迫力ある技を持つキャラの豪快なCPUパターン!! 今、時代はフットボーラー! (ハァー?)

担当: アディオスToshi



マキシマムのCPUパターンも、ほかのキャラ同様難しくなくない。ただ通常技が非常にアクが強いので、パターンにハマれないとツライかもしれない。

しゃがみ大キックがツヨクイ

マキシマムのパターンは通常技を使わず、必殺技のみを使用する。もしなんらかの形で通常技を使う場合は、しゃがみ大キックを多用するといだろう。

レバー前斜め入れのスライディングではなく、通常のしゃがみ大キックだ。この技の優れている点は、対空にもなること。また飛び道具もくぐれるので、CPU戦だけでなく対戦でも使えるぞ。ただし空振りせずに、最低でもガードさせることが必要条件。

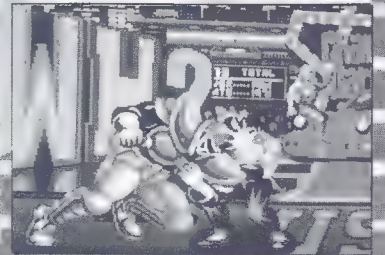


飛び道具も抜けられるし、対空にもなる。重至しよう。

基本パターンはこれや!!

そんなパターンを紹介しよう。まず、シヨルターチャージャー・ライトニングタックル。要するにシヨルターチャージャーを出して、すかさずライトニングタックルを出すだけ。簡単だろ?

シヨルターチャージが当たれば、ライトニングタックルはもろもろ出さなくていい。



大のシヨルターチャージを出して、ガードされれば



大のライトニングタックルを出す。ハマってくれそー

ガードされたら出して、相手が出しなさい。出てきたところをヒットさせる。こちらもガードされれば、削るまでだ。

間合いなどはほとんど関係なく、ただ繰り返せばいい。だが注意点はいくつかあるので、書いておく。

①必ず大で出す

シヨルター、ライトニングともに出さず、

シヨルターは小で出すと、速度が遅く反応されやすい。

ライトニングは大で出さなければ、ちよんご相手の背後に着地してしまう。大で出しておけば、相手と遠く離れたところに着地し、反撃を受け

ないのだ。このことは非常に重要だぞ。

②地上で遂行する

当たり前ではある。一番多いと思われるのが、近間の対空でシヨルターを出すことだ。出したくなる気持ちはわかるが、絶対にしてはいけない。シヨルターは前方向には強いが、上方向にはからつき弱いのだ。

ライトニングもそう。近間の対空では使えない。無敵時間外の攻撃判定は、ほとんど信用しないほうがいいぞ。

③画面端が危ない

このパターン唯一の弱点なのだ。相手を端に追い詰めてシヨルターをガードさせ、ライトニングを出した場合は、ガードされれば、必然的に相手の背後にしか着地しない。反撃を受けることまちがいない。

当たってくれれば、次が危ない。密着状態で技を出す、相手はほとんど起き上がりに、無敵技を出してくるのだ。しかもカウスターになるから、威力がすさまじい。こうなった時はシヨルターを出さず、ライトニングで脱出するか、小ヘッドクラッシュを重ねよう。実は結構頼られたりする。

画面端にいきそうなきときは、中央で相手が寄ってくるのを待つのが無難だけれどね。さて、このパターンの通用する相手だが、C・キッドまでの全員だ。もちろん後半になればなるほど、③を中心に慎重にいつてくれ。

二いつもいける! VS C・キッド

シヨルター・ライトニングパターンでOK! やっちゃってくれ!!

後半が怖い! VS ハンゾウ

さすがハンゾウ、ガードが超力タイ。前半は体力の半分くらいまで、基本パターンで削っていい。後半になるとよく跳んで来るので、待ってしゃがみ大キックで落とす。なぜ待つか? それはカウスターで光龍破を出してくるからだ。こいつに当たると体力の半分近く減るので、絶対に避けよう。

結構強敵? VS ジャック

基本パターンで勝てなくな。しかしガードも堅く、反撃もくらう。

そこでジャックには、別のパターンがある。それはシヨルターをガードさせ続けるのだ。

やり方はただシヨルターを出し続け、削り殺す。当たってこれることもあるが、問題は連続で出すことで、先行入力しなければならぬのだ。手も疲れるし、ミスすると反撃もくらうので、根気よくやってみよう。



ガードさせ続け、画面端まで持つていく。

こいつのほうがハマリやすい! VS リョウ

ジャックと同じだ。こいつのほうが、シヨルターをガードさせやすい。

一撃だけ警戒!! VS ゼウス

注意①・③を守りながら、ライトニングを連発する。必ず勝てる!



ライトニングタックルを連発するだけ。①を連続で反撃される。

緊急指令! 雷名とどろくゲームを破砕せよ!



大足払いにすべてをかける! 対CPU戦攻略 マッスルパワー

対戦はゴリ押ししていけるが、対CPUでは少し苦戦しているのでは? そんな悩みを大足払いで解決してしんぜよう。

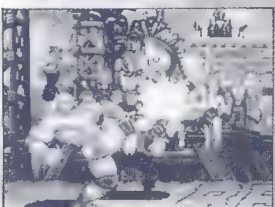
担当: トルネード研究室長 雪風

対戦ではパワーで押せる強者、マッスルパワーだが、CPU戦では、無敵技がなく、なかなか押し切れない。では、どのようにして攻略していくか? まずは、全キャラ共通の基本パターンから見よう。

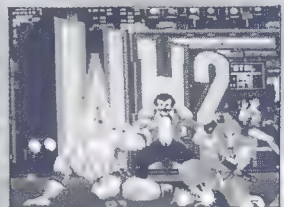
基本パターン① 大足払いで ペースをつかめ!

基本はとにかく大足払いを当て、CPUのジャンプを誘い、それを落とすというもので、返し技とタイミングの違いが全キャラに有効だ。大足払いの当て方は、間合いに入ってからはなく、歩いてくる先を当てるような感じで出すようにする。

跳ばせたあとの対処は、いくつかあり、中距離はすべて大キック。少し遠めるときは着地に当てるように大足払いを出し、近距離やめくりぎみときはしゃがみ大パンチを使う。しゃがみ大パンチは、判定がかなり強く、少し遅れて



基本はこの立ち大キック。これは強いぞ。



先つちよを当てる感じで出すとよい。

出してもたいていは相殺してくれるので、対空技としては信頼性が高い。そのほかに、昇り大パンチ(ボティプレス)も判定が大きいので使える。ただし、無敵対空技を持つキャラ(フウマ、ハンゾウ、ドラゴンなど)には落としても反撃されるのやめておいたほうが無難。

また、大足払いでなかなかジャンプを誘えないときは、大足払いからマッスルパワーを出し、体力を削ってパターンの変化を狙ってもよい。ここで注意してほしいのが、マッスルパワーを出すタイミング。大足払いが戻ると同時に隙なく出すことが重要だ。マッスルパワーなどキャラによつてはこれだけで削り殺せるが、J・カーン、シユラ、ドラゴンのように、後半になると何らかの技で対応してくるようなキャラには、タイミングを少しズラして当て、返し技をガードして、再度マッスルパワーを当てたり、トルネードフリーカーを狙ったりしよう。特にJ・カーンは



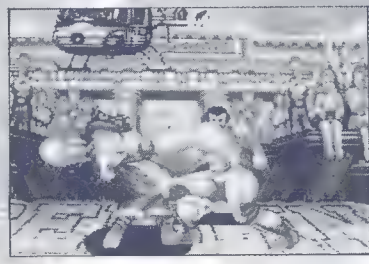
画面端近くで覇極道をガードしたらすぐ入カ。



このマッスルパワーで体力を削ろう。



まず起き上がりこんな感じで昇りキックを当てて...



着地後、めくってトルネードフリーカー

覇極道パターンが強いので画面端に追い込んでから覇極道をガードし、戻るところにマッスルパワーを出せば必ず入るのでそれを狙っていく。

基本パターン② めくり技から トルネードを狙え!

バックダッシュをして相手のダッシュを誘い、それを大足払いなどで倒し、相手の接近して起き上がりに昇り大キックを重ねておく。そのまま背後に回り込み、着地と同時にトルネードフリーカーを決めるパターンで、これが有効なのはセウス、リスフーチン、ジャンヌ、ブロックンなどだ。リスフーチンやブロックンはある程度体力を奪わないとはまらないので、基本①で削ってからドムに使うといいだろう。

このほかに、トルネードの間合いが広がったのを利用して、ボティプレスの先を起き上がりに重ね、着地後そのままトルネードが激ムスなので、トルネードが失敗したらすぐ大足払いを出し、基本①につなげるようにしておこう。

パイレーツ モードにせよ! VS:C・キッド

キッドは、基本パターン①で体力を削り、パイレーツシツプを出すモードにしたら勝つのも同然、あとはマッスルを溜めておき、パイレーツをガードしたらすぐに出そう。たいていがカウンターで当たってくるのでそれで終わるハスだ。けつこう楽勝。



パイレーツのあとにはなぜか当たってくれる。

画面端なら安心だ VS:ハンゾウ

基本パターン①で問題なし。ジャンプ軌道がフウマと違い、変則的なので、対応が不安な人は、画面端で行えば、すべて、しゃがみ大パンチのみで対応できるハスだ。

危なくなったら ボティプレス! VS:ジャック

とりあえずは基本パターン①で押せるが、ジャンプが素早いので対応が遅れないように注意しよう。また、ジャック

は完全対空技がジョースアタックくらいしかないので、ボティプレスだけでも押せるぞー

画面端でトル ネードを狙え! VS:リョウ

基本パターン①でもよいが、画面端で待ち、跳んできたら迎撃せずに立ちガード。そのままトルネードのコマンドを入力しめると、ナゼか植撃破を出すので勝手に吸い込まれてくれるパターンもある。

めくりパターンを 回しまくれ! VS:セウス

リスホスのセウスは意外と楽勝で、基本パターン②で見事なまでにハマってくれる。転ばすまでが難しいので、ジャンプ大パンチで跳びまくるか、バックダッシュで相手のダッシュを誘い、それに大足払いを当てるなどするのが最も有効な転ばし方だろう。あとは、後半パターンにハマるので問題ははいはずだ。とにかくマッスルの対CPU戦は大足払いに尽きる。ときには返されることもあるが、気にせず使っていく。



セウスめくりトルネードで楽勝だ。

屈辱王はもう古い！ 挑発王への 野望・基礎編

人畜無害なCボタン。使い方次第では対戦がより一層盛り上がるかと請け合いだ。

担当：C-LAN

ワヒーとジェットには、ほかの格ゲーと一線を画す大きな特徴がある。タイプセレクト、バトルポイントシステム、いやいや、そんなものではない。Cボタンだ。攻撃力を一切持たぬこのボタンの用途は、挑発、およびにせじヨリのみ。このページでは、このボタンの有効な、またはくだらない使い方を考えてみたい。

まずは基本を CHECK!! 3種の挑発を知れ

まず初めに、Cボタンの性質について一応触れておこう。Cボタンは、レバー方向によって4種類の行動を取ることができ。

- レバー前、中立、後ろで3種の挑発。各キャラとも
 - 前……勝ちポーズ
 - 中立……純粋な挑発
 - 後ろ……負けポーズ
- ・後ろ……負けポーズ
・後ろ……負けポーズ
レバーを下方向（左下、右下）にすれば可。に入れるとにせじヨになる。

この4種の行動は、移動以外の行動でキャンセルできる。つまりスキはまったくないので、安心して使えるということ。攻撃されてもレバーが入っていればガードもできるぞ。ではこれより実践編に入る。

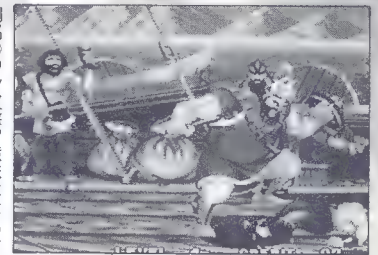
使用方法その1 正しく使う

相手がひるんだときや間合いが離れたら挑発し、大足払いや必殺技をくらって倒れたら起き上がりにはじめるフリをする……まあそれなりに効果はあるが、あまりにもノーマールすぎる。そんな当たり前の使い方をここで言っても意味はないだろう。

使用方法その2 目の前で挑発

相手を転ばせたら、急いでダッシュで走って行って目の前で挑発する。大きく分けて2つに分類される。

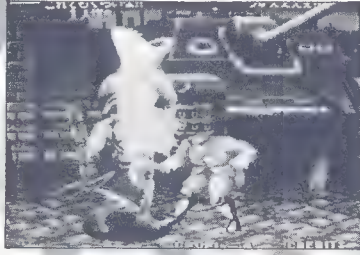
1つ目は完全なウケ狙い。エリック、ハンソウの負けポーズは、地面をガンガン蹴る（殴る）ので、倒れた相手に追いつくことができる。あくまで気分だけだが……。



別名○ワン攻撃。意味はないけどなんかうれい。



目の前ニムンム。



フシャーワナッパアとカウンターだ。

もう1つは真に有効な、ひっかけとして使うというものの、目の前で挑発し、すぐに無敵の必殺技を出してカウンターでぶち当てるのだ。

キッド（やジャンヌ）は挑発をうまく使い分けることで溜めをゴマカせる。にせじヨならシャークアツパー、負けポーズならスパイラル、勝ちポーズと挑発（中立の）は溜めは行えない。

ジェットでは、技を出している間は投げを行えないため（技の戻りはOK）、これを逆に利用し、挑発→大足払いなど使い分けるといいかも（起き上がり）。

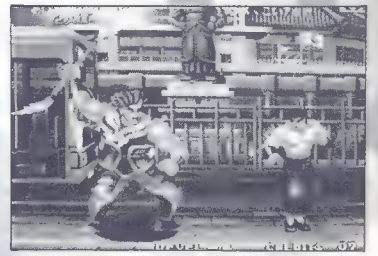
ラスプーチンでは中立→前→アクセルシオンが有効なコンビネーション。中立は数回連打し、前はきちんと「フアオー」といってからアクセルスピンを発せよう。



「フアオー」といってからアクセルスピンを発せよう。

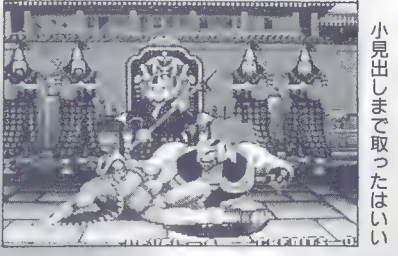
使用方法その3 威嚇

ノーマルな威嚇としてはカーン、エリックの中立などがあがるが、少し変わったところではリョフの中立がある。槍を上でブンブン回すので、さも強力な対空技のように見え、



うわー強そうな対空技だと思わせてじじらせる。

使用方法その4 判定を小さくする

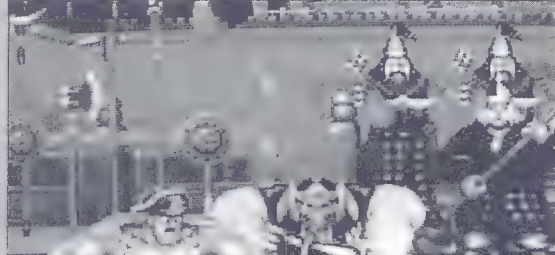


小見出しまで取ったはいい。なぜかすり抜ける。大スパイラルも実は抜ける。

使用方法その5 自己満足的な方法

シユラの挑発を連打すると、後ろを向きつ放しになる。これで突進系の必殺技に反応してみよう。もちろんくらうぞ。ジャックの後ろ挑発も同様の使い方が可能。ただ脅さめるまでが長いので、かなり早めの反応が要求される。

J・カーンのモンゴリアンプレスに対して、キッドが後ろ挑発をして付き合うのもいい。もちろんその後はパッチリ技を叩き込んでやろう。

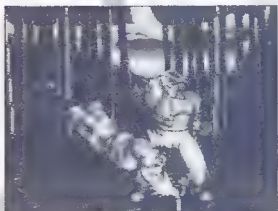


モンゴリアンプレスには迷わずコレだ。しかしキッドが多いな。担当のせいかな？

いざさか使用キャラに偏りがあるような気もするが、結局挑発は面白いキャラとそうでないキャラにハッキリ分類される。まだまだ未知の使い方が残されているであろうCボタン。君も挑発マスターを目指してみないか。



緊急指令！ 雷者どろくゲームを崩壊せよ！



こんな足元に当たるのだ。

やはり対戦格闘では、カッコよく勝ちたいもの。手堅く勝つより、対戦相手、ギャラリーを魅了する勝ち方をしようじゃないか。

まずハンソウでは、めったに使わない、イツナ斬りを使ったテクニクがある。それは、超低空イツナ斬りだ。

やり方は、まずパンチボタンを押し、すぐにレバーを上に入れる。ここで、レバーとボタンはほぼ同時に入力するのが、二腕ボタンが先なのだ。そして、すぐにレバーを下に入れると、超低空イツナ斬りが出るぞ。

超低空は本当に超低空で当てれば、その場に着地するので、練習してみてくれ。

さらにカッコよく見せるに

カッコよく、 トドメを刺せ！

ギャラリーを味方につけろ！

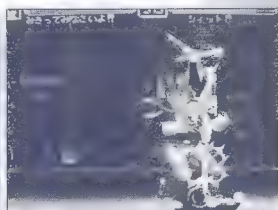
対戦トレンド技

対戦ゲームとは、技を見せてこそ華。ただ勝つだけではつまらないぞ。

担当：ももやん



そして、すぐに大パンチ。屈辱的というより、カッコいい。



着地後、すぐに下突き。これが超ム



めくり大キックが一番入りやすいぞ。

は、タツシユからや微塵隠れの術から出すと効果があるぞ。

屈辱的トレンド技

屈辱的とは、ただ相手を怒らせるような技ではなく、めったに使わない連続技や笑わせるような連続技を言うのだ。ジャンプ又はジャンプ大キック↓ジャンプ下突きが連続となり、屈辱的だ。しかし、この連続技は非常に難しいので、かなりの練習が必要だぞ。また、マキシマムには下突きの後に大パンチが入るぞ。

次は簡単な連続技で、キッドの遠距離大キック（ヤクザキック）、ハイパーヤクザキックで、ヤクザ二段蹴りだ。

このゲームでは、トドメを刺した後に技が出ていれば、最後まで入る、という新システム（？）がある。これを利用して、相手に屈辱を与えることができるぞ。

この一番いい例として、リョフの槍撃破やレバー引き投げでトドメを刺してみよう。相手は10回近く断末魔の悲鳴を上げて、倒れていくだろう。これは笑えるぞ。

この手のものを探し始めたらさきがないので、自分たちで探してみよう。

悔辱的ツドメの刺し方

このゲームでは、トドメを刺した後に技が出ていれば、最後まで入る、という新システム（？）がある。これを利用して、相手に屈辱を与えることができるぞ。

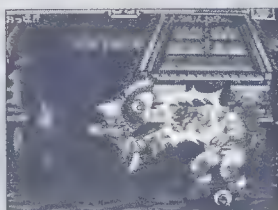
この一番いい例として、リョフの槍撃破やレバー引き投げでトドメを刺してみよう。相手は10回近く断末魔の悲鳴を上げて、倒れていくだろう。これは笑えるぞ。

この手のものを探し始めたらさきがないので、自分たちで探してみよう。

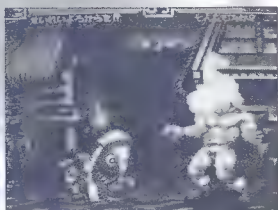
これについては、特に説明は必要ないだろう。小シャークナックル、ハイパーヤクザもなかなか屈辱的だぞ。

変な技の多いマッドマンはやはり、マッドランチャーを使った連続技が屈辱的だ。

マッドランチャーからはたいていの技がつかないが、マッドランチャー→大キックや大パンチ、大型キャラクターには逃げ大パンチなども入るぞ。



で、大キック。ほかにも入るぞ。



気絶した相手に…マッドランチャー。

5月15日号（No.114）のWH&JET、「ボーナスステージパーフェクト法」の中でラスプーチンのパーフェクト法を募集したところ、読者の方の協力により、ついに発見されたのだ。それでは、ラスプーチンのボーナスステージパーフェクト法を公開しよう。

ついにパーフェクト発見 ボーナスステージパーフェクト法

ついに全キャラでパーフェクトが発見された。また、新パターンも載せてみたぞ。

5月15日号（No.114）のWH&JET、「ボーナスステージパーフェクト法」の中でラスプーチンのパーフェクト法を募集したところ、読者の方の協力により、ついに発見されたのだ。それでは、ラスプーチンのボーナスステージパーフェクト法を公開しよう。

ジャンプ大パンチ→ジャンプ大アクセルスピン（X5）↓大アクセルスピン（X4）

実は意外と簡単な答え。ジャンプアクセルスピンには、我々は気がつかなかった。しかし、読者からきたハガキの9割はまったく同じ答えだったのだ。

中には、最後のアクセルスピンをジャンプアクセルスピンに変えるハガキもあったが、これでも可能。また、大アクセルスピン2回というのもあったが、これは不可。アクセルスピンからアクセルスピンは、つながらなかった。

と、いうことで、今回手紙をくれた人の中から抽選で、数名の方に（いいかげんな…）粗品をプレゼントしよう。待っててね。

少し変わった、 パーフェクト法

前回にもパーフェクト法は書いたが、あれよりも簡単に進化した方法がいくつかある。

●マックスルパワー、マキシマム

この2人は同じやり方で、パーフェクトを取ることがで



ハイ、パーフェクト。



着地アクセルスピンで4発当てれば…



昇りジャンプアクセルスピンで5発当てる。



おもいっきり引きつけて、大パンチ。



で、画面右端でガッツポーズ。



10発入れたら…首切り投げで走れ～い。

最後に、牛に10発入れた直後に必殺技を出せるので、試してみよう。ハンソウの微塵隠れの術や、ジャックのジョーアタックなどがお薦めだぞ。

最初から遠距離小キックを連打しているだけでもいいし、大で止めてから近距離小キック（ケツ）だけでも平気だぞ。

マッドマンも小技だけでパーフェクトを取ることができ



このキックだけでパーフェクトも可能。



ツインイーグルⅡ

なみいる敵を一撃粉碎
君はもうどれくらい
隠しT・Sを見つけたかな!?

©1994 SETA Co.,LTD.

担当:GED

Twin Eagle II



いよいよ、ステージ2を突破して
最終ステージへ!

コマンド操作によって、強力なショットを撃つことができるトリックショット(以下、T・S)システム。君はもう慣れたかな?

コツは、コマンドを入力し終わったあとに、ショットボタンを押すという点にある。ステージ1みたいに、ボタンを連射しながらコマンドを入力しても出るものじゃないので気をつけよう。

T・Sがうまく出せるようになれば、ボス戦も楽になり、どんどん先のステージへ進むことができるので、「T・Sが出にくいからもうやらない」なんて言わずに、ぜひマスターしてほしい。

今回の攻略も、Aルートを選択したものと比べて進めていくけれど、ほかのルートを選んだ人も参考にしてくれい。

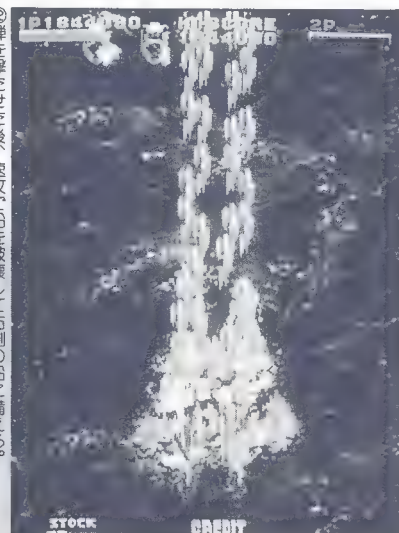


● 空母出現

このエリアは海が舞台になっ
ていて、いきなり最初から
空母が登場するのだが、写真
1のように画面の上のほうで
艦載機×4とミサイル砲台×
5を壊してしまおう。撃たれ
る前に壊すのだ。

砲台を壊し終わったすぐ後
に、ヘリがたくさん出てきて
ミサイルを撃ちまくるが、こ
こで扇状連射のT・Sを1、
2回使えばミサイルの雨をか
わす必要がないので楽にな
るぞ。

もし、T・Sを使いそ
れでミサイルに追いつめられて



②弾を撃たせた後、速攻で船を破壊して右側の船に備える。



ミサイル砲台を破壊したら上下へ下がってヘリのラッシュに備える。T・Sを使えば楽になるぞ。



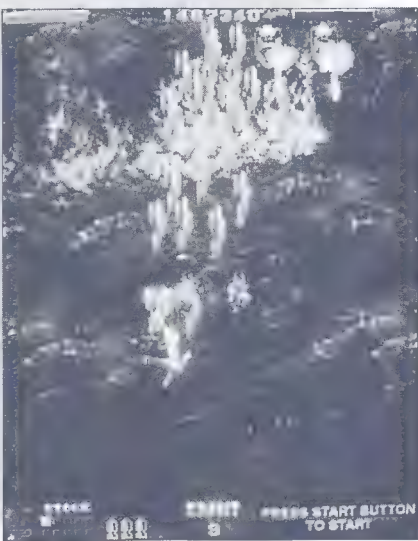
①ミサイル砲台は画面の右上で出現と同時に破壊。

緊急指令！
雷名とどろくゲームを破砕せよ！

しまったら、迷わずにボンバーを使って切り抜けよう。
その後も、ミサイルハリによる攻撃がしばらく続くが、後半のミサイルハリへの攻撃はそんなにキツくない。ミサイルは、真下にしか撃ってこないで落ち着いてかわそう。

●潜水艦×4

このヘリによる攻撃が終わると同時に、写真2のように左上から通常弾を撃つポート×2とミサイルを撃つ潜水艦が出現する。



③右側の船を破壊したら、中央にいる一隻を撃つて下がる。

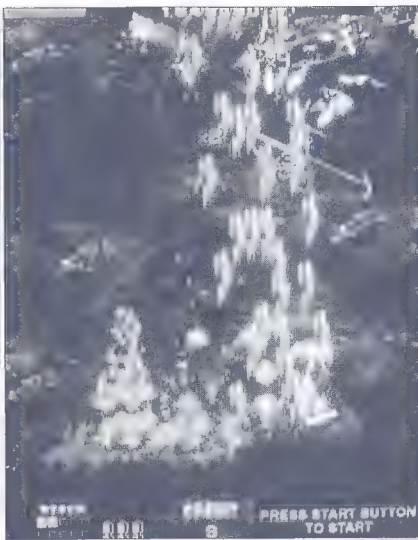
このポートは、無理に弾を撃つ前に倒そうとはせずに、一度弾を撃たせてから倒したほうがいいだろう。
ポート×2を倒すと、写真3のように右にポート×2が見えてくるので、これを撃ちていく。

このとき、上の中央付近から出てきた船も一緒に片づけてしまおう。
すると、そろそろ潜水艦が海面に上がってミサイルを撃つころなので、下に戻り、撃たれる前に左、右の順番に破壊する。

このあと、ポート×2と潜水艦が2セット、同じように出現するので、またポートを先に片づけてから潜水艦を破壊するパターンでOK。

●ポトラッシュ

潜水艦を処理し終わったらすぐに、ザコヘリ×4が2セット出現する。動きが速いので体当たりを気をつけよう。
ヘリの攻撃が終わらないうちに、写真4のように右からポート×5、左からも同じようにポートが5隻出てくるの

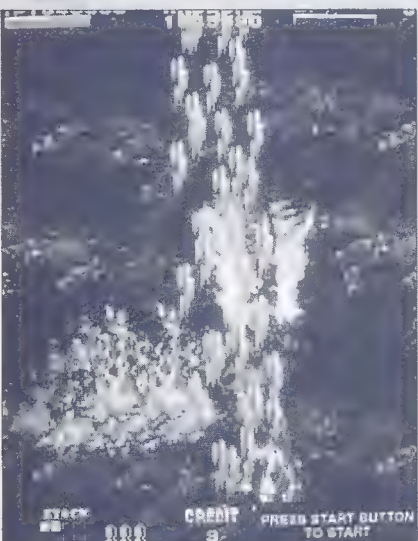


④この、船×5を画面の上半分まで全滅させて左へ。

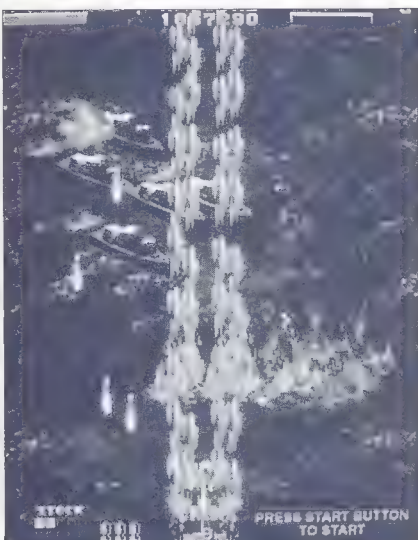
で、一度弾を撃たせてから、次の弾を撃つ前に破壊してしまおう。
そして、上から写真5のようにポート×6が2セット来るので、こいつらも撃たせてから倒す方法でいこう。

●戦艦出現

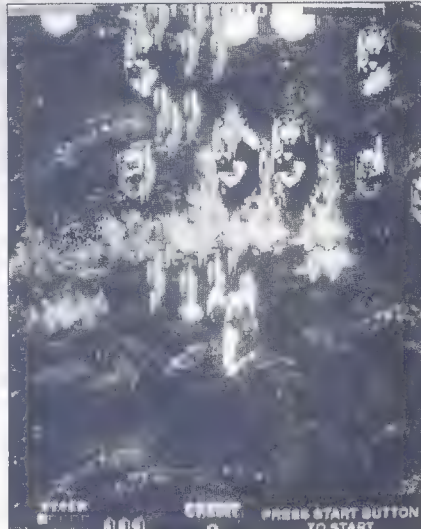
この後の、ポート×4を倒せばポートのラッシュは終わり、一息ついていると、写真6の戦艦が左から現れる。



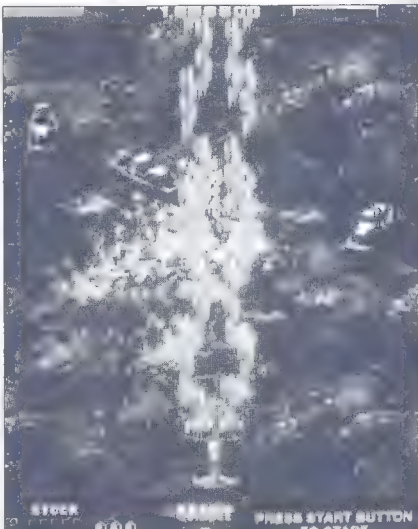
下がったら、左下の潜水艦がミサイルを撃つ前に破壊。そして再び右の潜水艦へ。



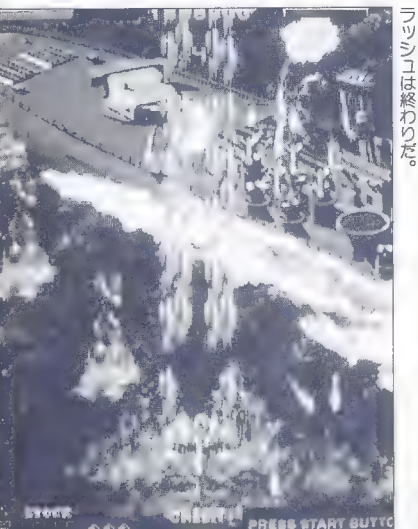
こいつらも早めに全滅。この辺の船のラッシュは出現順に「ポトラッシュ」。



⑥前列と後列に分けて撃ちていく。横にターゲットね。



左右から2隻ずつ出現して、田を揃えつつ移動する。こいつらもポトラッシュは終わりのみ。



⑦砲台を撃ちに行くのは非常に危険。無理せずにボンバーか、T.S.を使おう。

だが、ここで問題なのは戦艦よりもミサイルを撃つヘリのほう。T・Sを使うか、ボンバーでミサイルを消しつつ、戦艦の砲台を壊せば楽になる。ヘリの攻撃が止むところに、ミサイルを撃つ中型ヘリと、写真7のように回転連射をする中型ヘリの混合攻撃があるので、これもT・Sかボンバーを使ったほうがいいだろう。

エリア3 ボス

このボスは、まず写真8のように回転連射をして、体当たりで突っ込んでくる。体当たりをT・Sでかわしたら、また弾をばらまくので下で落ち溜めてかわす。この繰り返し。

残りエネルギーが少なくなると、上のほうで扇状連射をしながら通常弾とミサイルを真下に撃つパターンになり、体当たりをしてこなくなる。このボスにも、重なってT・Sが有効。

ステージ3 エリア1 大型輸送機

● 大型輸送機

地上の敵が、いっさい出てこない谷間が舞台だ。

まずは、ザコヘリのラッシュだが、別に弾を撃つてくるわけではないので、体当たりだけに気を付けていよう。

そのうち、ミサイルを撃つヘリが出てくる。下のほうでよけるのだが、一番下の中央付近はヘリの軌道上にあるので、それより少し上の位置をキープ。

しばらくすると、写真9の大型輸送機が出てくるので迷わず破壊しよう。

そうしたら、重なってバリバリ撃ち込んで一つでも多くアイテムを回収するのだ。



⑧ くれ、れもこの回転連射には気を付けよう。



⑨ 回転連射の後、体当たりになるのでT・Sを使ってボスに重なって攻撃だ。



後半になるとやたら弾をバラまくが、T・Sで重なってしまえば弾は必要ない。

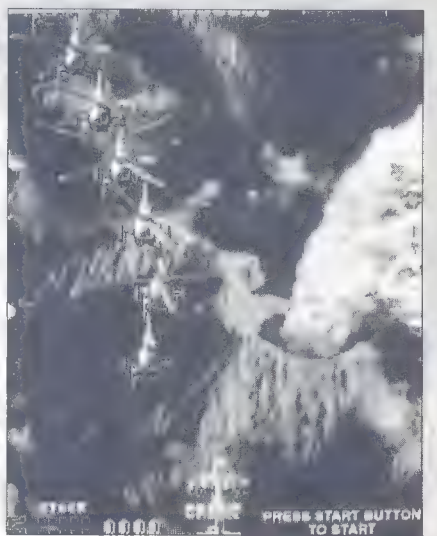
● 中型ヘリ編隊

アイテムをゆっくり回収する暇もなく、再びミサイルヘリによる攻撃が続く。

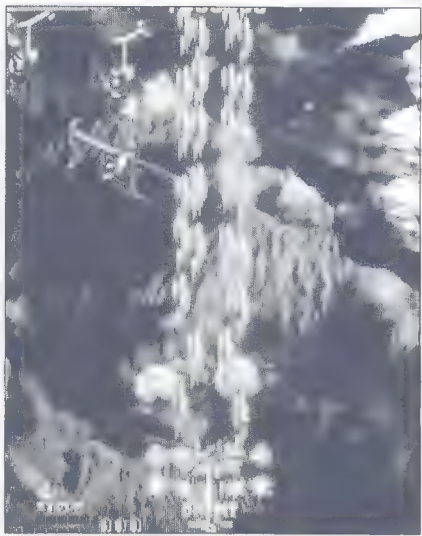
しばらくすると、写真10のように中型ヘリが編隊を組んで来るので、T・Sで蹴散らしてしまおう。

すると、左上からアイテムキャリアが出て来るので、遠慮なくいいたまう。

このアイテムを回収している最中に出来るヘリは、耐



まず最初は自機に突っ込んでくるタイプ。ミサイルは撃つてこない。



しばらくするとシラサグに飛んでくるヘリが出現。ミサイルは真下にしか撃たないぞ。



⑩ 大型機にガンガン打ち込み、アイテムを奪えー

緊急指令!
雷名とどろくゲームを崩壊せよ!



●ミサイル&
中型ヘリ編隊

今度は、後ろから誘導ミサイルが飛んでくるだけでなく、上からもミサイルが来るけど、チャフを使えば問題ない。

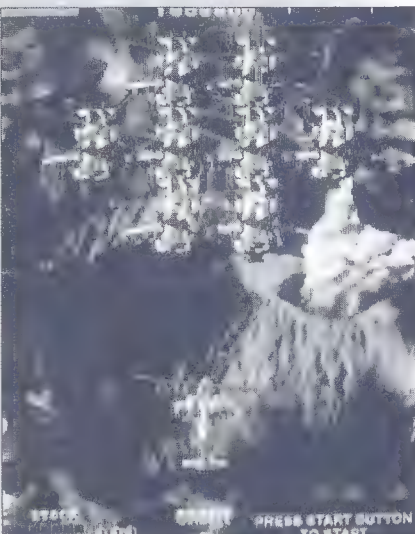
誘導ミサイルが終わると、写真13のように中型ヘリ編隊が出てくるが扇状連射でOK。そして、ちよっとザコヘリが出た後に、また写真14のよ

うな中型ヘリ。これも迷わず扇状連射で全滅させよう。

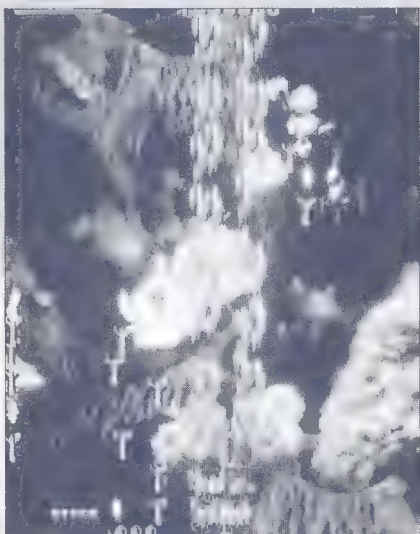
エリア1
ボス

このボスの攻撃方法は、回転連射と自機を狙って撃つ、の2種類。

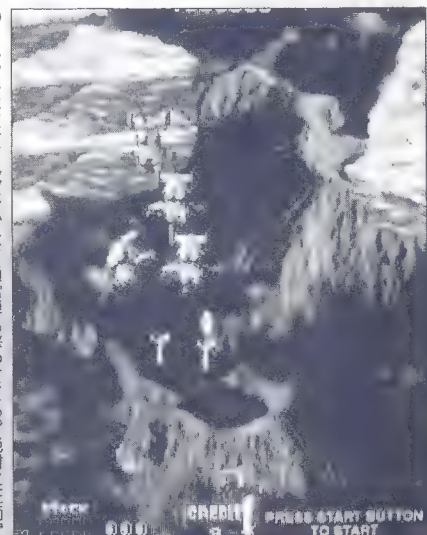
写真15のように、少しX軸をずらして撃つても、T・S



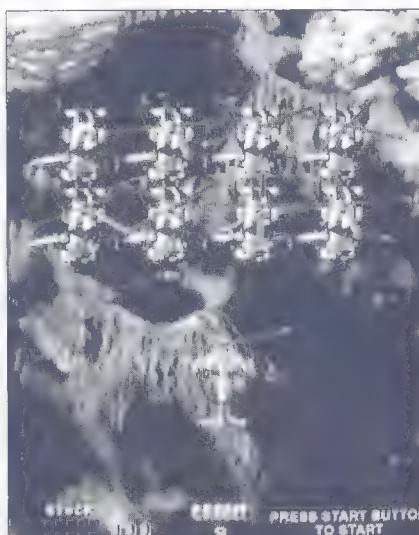
⑬中型ヘリX8がこのように出現。早めにT・Sで全滅させてアインテに回収にいそいもう。



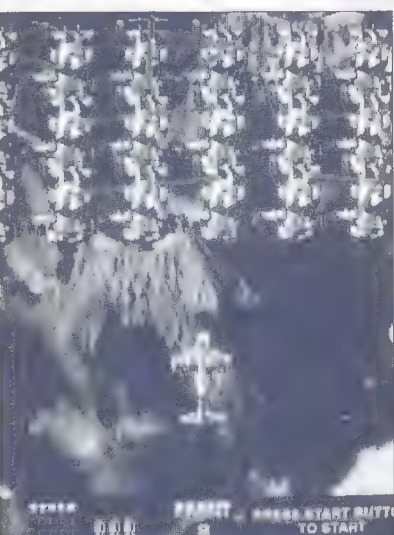
⑭中央にいわねミサイルははなさない。あつは連射してヘリを溶かすだけだ。



⑮このくらいはミサイルだけでなく通常弾も撃ってくる。絶対に正面で撃ち合わない!



⑯中型ヘリX8が出現したらT・Sだ。



⑰あつはミサイルで撃ちまわるとダメージがたまらない。

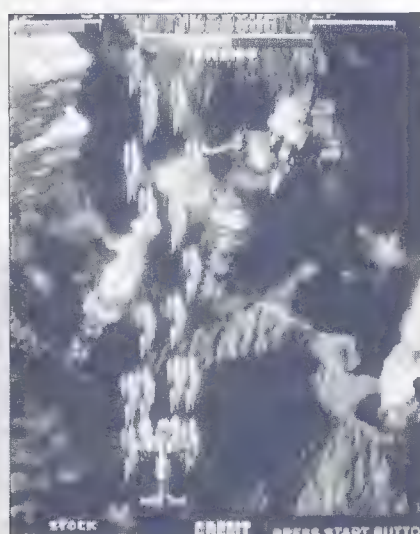
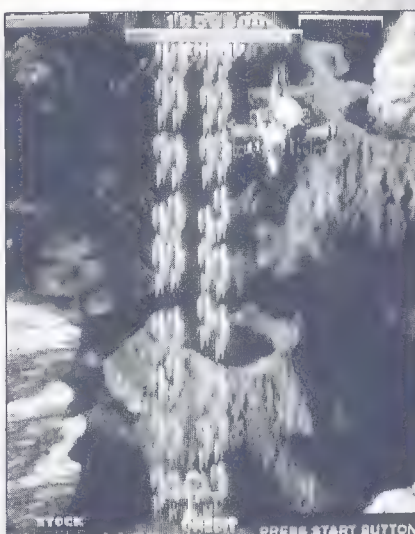
で一気に倒してしまってもいいが、誘導ミサイルで倒すのが通というものだろう。

ちよっと
予告など

さて、今回の攻略はここまでだが、一応今後も攻略は続ける予定なので、この続きはもうちよっと待ってちよつた

い。ごんとごたごたのラッシュでそれをやりこもうか迷ってる人も、一度ツインイーグルをやってみてね。ては。

⑱この位置なら弾だけの必要なくボスを倒すことができる。



⑲この位置なら弾だけの必要なくボスを倒すことができる。

フォンテーヌを
救いだせ!

CTAITO CORP.

ライトブリンガー

LIGHT BRINGER

ついに前半終了。悪しき
魔導師の企みも明らか
になってきたぞ!

担当：SIVA

2面 舞台は 水の神殿へ

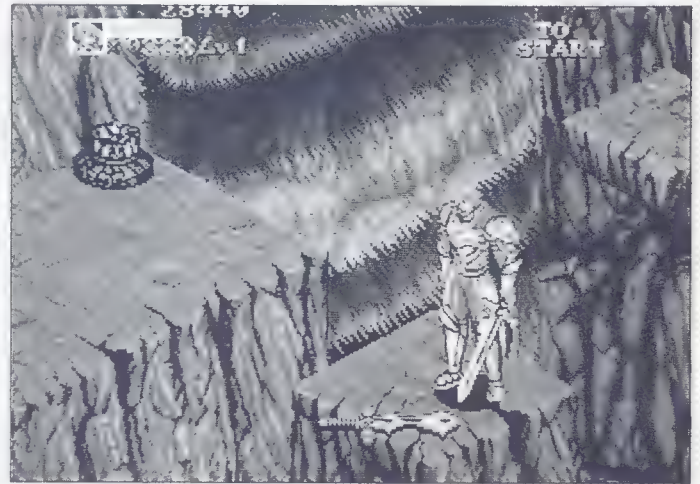
今回の攻略でいよいよライトブリンガーの前半を終えることになる。今回の2面からはマップも広くなり、敵キャラもだいたいぶ強くなるので気合を入れた攻略をしていくつもりだ。このゲームに関する質問も受け付け中なので、なにかある読者の方はハガキを送ってほしい。

2面の 背景について

今回攻略する2面は水の神殿が舞台だ。この神殿は水の精霊フォンテーヌが守護する神殿なのだ。そこへ主人公たちの追いかけている悪しき魔導師が現れて、フォンテーヌの能力を利用するため彼女をさらって主人公たちを待ち受ける、という設定だ。このシナリオではフォンテーヌを救い出すことが主人公たちの目的でもあるが、ラストには悲しい結果が待っている。それは君自身の眼で確かめよう。

展開を 楽しみたい あなたに

発売から一カ月たつライトブリンガーだが、ここで2面で苦勞している人々に朗報だ。攻略に入る前の紹介記事でも触れたことだが、このゲームに登場する敵キャラにはいわゆる弱点といえるものがある。武器アイテムに対応して炎、氷、雷に弱い敵がい



2面に進む前に、1面で水の武器を入手。

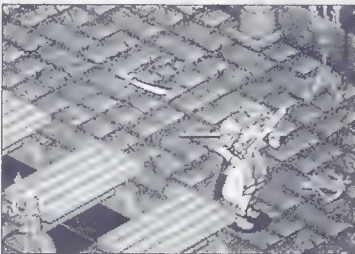
ルート別に 見ていこう!

では早速面攻略に入っていこう。今回も最短ルートを記したマップを載せてあるので、そちらのマップと対応する形で読んでいってほしい。

まずスタート直後、左右2つのルートがあるのだが、ここは左の扉に向かってよいだろう。経験値を稼ぐという目的でもない限り、右のルート

を選んでも特にメリットはないからだ。

だが、このほかにも左のルートを選ぶべき理由がある。それは左の部屋にあるアイテムの多さである。特に武器アイテムの豊富さは全シナリオの部屋中最高ではないかと思わせるほどだ。ナイフ、スピア、クロスボウなどといった



見てくれ!この武器アイテムの豊富さを...

武器アイテムが面白押しだ。また、この部屋からは2つのルートに分かれているが、この時点で体力に不安のある人は先に左の部屋へ行くといいたいだろう。この部屋は行き止まりになっているが、ライブアップアイテムが数多く出現する。ただし、調子にのって入口の右についているスイッチに手を出すのは危険だ。このスイッチは畏なので触れ



ここで体力が減っているプレイヤーはこの部屋へGO! ずにおこう。

さて、話を戻して先の部屋へ進もう。次の部屋にはちょっとした演出がある。悪しき魔導師「ヴェノム」に捕らわれているフォンテーヌがプレイヤーに幻影となって語りかけてくるのだ。このフォンテーヌの出現を待たないと次の部屋へ進めないぞ。

そして、この部屋のルート選択は非常に重要だ。左上に行くことが可能だが、正解は上のルートだ。左へ行ってしまうとかなり苦勞することになるぞ。というも、左のルートには厄介な敵が多く、

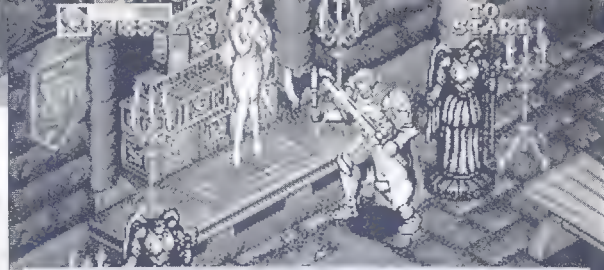
緊急指令！ 雷名とどろくブームを破砕せよ！



畏もいたるところに仕掛けられているからだ。おまけに床は氷で覆われていて毒の水路までひかれていてという凝りようだ。ここをノーマスで抜けるというのは至難の業だぞ。上級者コースと考えて素直に上のルートを選択しよう。

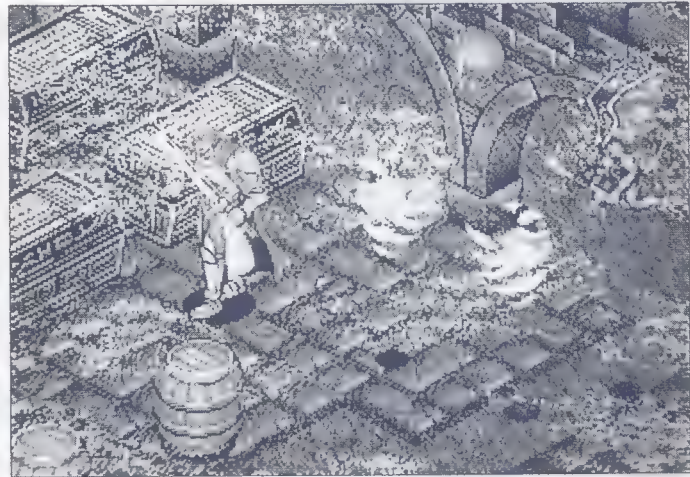
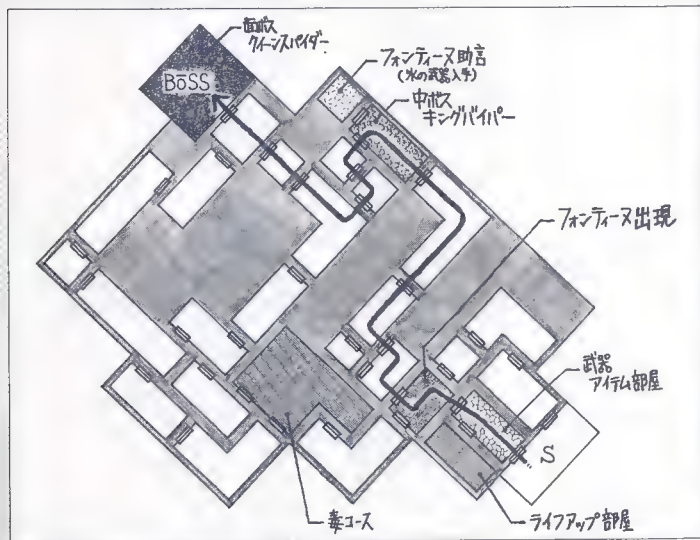
上のルートをしばらく進むと（一方通行が続く）、この面の中ボス・キングバイパーが待ちうける部屋へ出る。キングバイパーの倒し方については、面ボスである妖獣「ググイン」スパイダーと共に後述しよう。

ここでキングバイパーを倒して上の部屋へ行くと、再びフォンテーヌが幻影となって現れて水の神殿の敵キャラが氷の武器に弱いことを教えてくれる。同時に氷の武器も提供してくれるのだが、面ボスまであとわずかという段階でもらっても、という感じがする。ここはやはり一面で氷



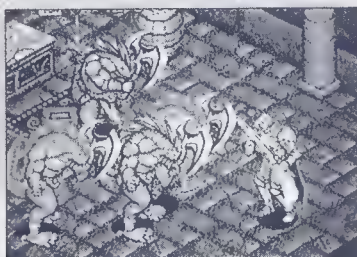
「私は水の精霊フォンテーヌ。おねがい！助けて！私の霊力も、ヴェノムがうばいじましたの！」

捕らわれの身のフォンテーヌ。



無限に出現するゴーストの群れ。

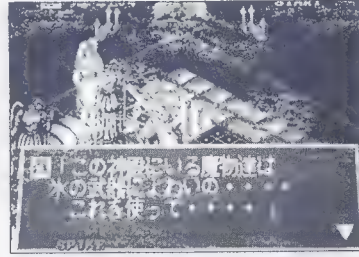
なんと1サードワン4匹！



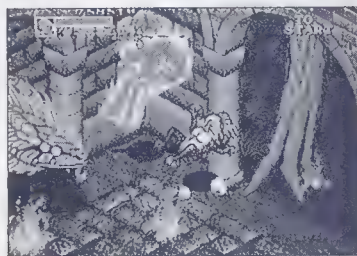
このへきてやつと氷の武器がでも事前に入手していれば大丈夫。キングバイパーの部屋を抜



フォンテーヌの助言を聞こう。



左上だとたいい焼かれるのだ



この面の中ボス・キングバイパーの攻略法を伝授しよう。実はキングバイパーの攻撃には死角が存在する（いわゆる安地だ）。意外に思われるかもしれないが、この部屋の左上の隅がその安地だ。しかし、ただそこに立ってはいれないというものではない。普通に立っているだけではキングバイパーが口から吐く炎に焼かれてしまう。ではどうすれば焼かれますか？すむのかというと、答えは案外と簡単だ。左上の隅に立っている状態でさらに左へ歩きつづければよいのだ。こうすると不思議なことにキングバイパー

炎の化身 キングバイパー との一騎打ち！

けたあとにはほぼ面ボスまで一本道だ。途中2つの出口のある部屋へ出るが、気にせず上の扉を通過して面ボスへと急ごう。

面ボスの前にはリザードマンが待ち受けているが、部屋の広さを利用して1匹ずつ倒していこう。この部屋を抜けるといよいよ面ボス「ググイン」スパイダーとの死闘が始まる。



ここなら平気だ。利那の見切りか？

の炎は当たらない（グラフィック的に見ても変わらないのだが）。

さて、安地を説明し終えたところで実際にキングバイパーを倒す方法をお教えしよう。ただし、この方法は必殺技を使つたものではないので、少々長丁場になることに注意してほしい（時間切れで死ぬほどではない、安心してくれ）。キャラにかかわらず基本はヒット＆安地だ。キングバイパーが炎を吐いている間はおとなしく安地でじっとしていよう。炎が途切れたらキングバイパーの頭部に連続攻撃を叩き込む。この戦法は連続攻撃の連打性が高いアッシュ、グレン、システイには有効なものだが、ヴォールドのように連続攻撃の一打一打が遅いキャラには使えない。

ではヴォールドはどうすればよいのか？ヴォールドを愛用しているプレイヤー諸君ならすでにお気づきだろうが、ヴォールドは連続攻撃よりもため攻撃のほうが使ええるキャラだ。



稲妻にうたれつつクイーンスパイダー登場。

太古の妖獣 クイーン スパイダー 現る！

太古の時代に実在したとされる妖獣クイーンスパイダー。水の神殿の深淵部にはこの妖獣がプレイヤーを待ち受けている。

このクイーンスパイダーの正体は、悪しき魔導師ヴェノムの術で姿を変えられたフォンテーヌだ。残念ながらこ

そこで安地にいる間はためめ攻撃をためておき、キングパイパーが炎を吐くのをやめたらすかさずMAXパワーのためめ攻撃（MAXパワーだとブリザード）ならば、他キャラより早く決着がつくこともあるぞ。



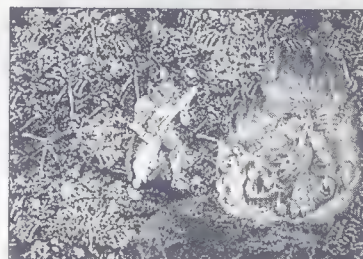
ここを攻撃するべし。死角たぞ。

攻撃の 死角を突いて 攻撃だ！

うなつてしまつてはもはやフォンテーヌを救つことはできない。クイーンスパイダーを倒すことでフォンテーヌの霊を成仏させてあげよう。

ということで、クイーンスパイダーにも死角が存在する。こう書くと死角から攻撃すれば勝てるように思われてしまふかもしれないが全然そんなことはない。この闘いでは相手にするのはクイーンスパイダーのほかにもスケルトンや子グモがいるのだ。では死角じゃないじゃないか、と思われぬ読者もいるかもしれないがクイーンスパイダー自体の攻撃に対しては死角になっているので安心してほしい。

その死角とはクイーンスパイダーの腹（背中？）の部分だ。ここを背後から攻撃すればよいのだ。このパターンは基本的に全キャラに使えるものだが、ヴォルトはキングパイパー戦と同じく、ためめ攻撃を主体にした攻撃をしたほうがいいようだ。一定時間が経過するとクイ



無惨な屍と化すクイーンスパイダー（フォンテーヌ）。

ーンスパイダーは自分の腹を裂いて子グモを出してくる。しかし、この子グモは気にせずクイーンスパイダー本体に攻撃をつづけよう。

ちなみに攻撃する際は連続攻撃を使うこと。この戦法でフォンテーヌを解放してあげよう。

マメ知識 知っていると 役に立つこと

ここで知っておくとライトプリンガーの世界が10倍面白くなる（本当か？）秘密をお教えしよう。

①

レベルが上がるとクリティカルヒットの出る確率が増す。これはお得な変化といえるだろう。一撃必殺ともいえるクリティカルヒットが出やすくなるのだ。

②

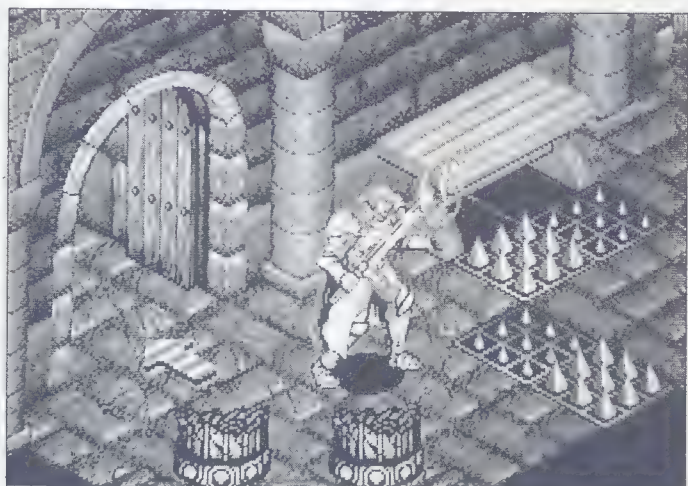
ためめ攻撃のため時間が短くなる。

これは特にヴォルトやシステイには嬉しい変化だ。これらのキャラはレベル上げに集中するのでもいいだろう。

③

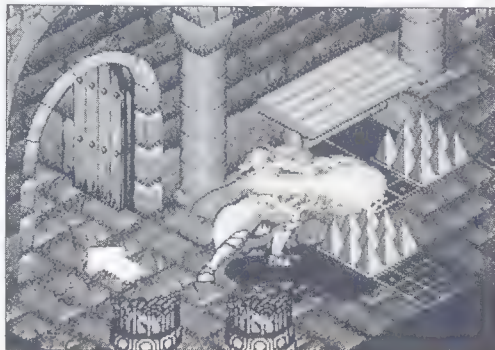


MAX/100になるまでためめ攻撃をためる。すると...



こうやってキャンドルを持った状態で...

何だこの技は？



グレンのボディプレスはかなり使える。

秘密といえるほどのことではないが、グレンのボディプレスはザコキャラ、ボスに対してもたいてい適用する。操作はジャンプ中にレバー下+アタックボタンだ。グレンを使っている人は覚えておこう。

④

途中参加した場合は、先にプレイしていたプレイヤーキヤラのレベルが始まる。

特に知っていてもというものはないが、一応書いておいた。

⑤

キャンドルを持ちながらMAXパワーのためめ攻撃を出すこと...

これはあえて効果は書かない。プレイヤーの君たちが調べてみてほしい。

質問や情報も随時募集している。何かある人は編集部までハガキをください。

次回は廃墟攻略に移る。

「スウィートショップ」は甘くないぞ!



©樹ナムコ

担当：立衆多

いよいよ、「お菓子の領域」に突入。
しかし、そこには新たなる強敵が...

強敵出現、 前半ステージ、 最大のピンチ!

花と緑の界域、おもちゃの界域、そして海の界域を戦い抜いてきたビット。しかし、第4の界域「スウィートショップ」へ意気揚々と乗り込んだビットの前に立ちはたがる猛者たちが現れた!

その「猛者」である、「クリッパー」と「ティンポット」対策こそ、お菓子の界域「スウィートショップ」攻略の必須条件なのだ。今までの敵とはちょっと違ったクセを持っている彼らの特徴、および攻略法をさっとまとめてみたのでよ〜く読んでね!

曲者真ノ志 クリッパー

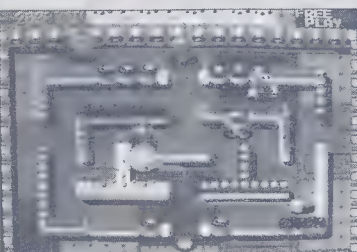


基本的には兵隊と同じアゴリズムで行動する。しかしプレイヤーがラインを引き始めると、そのライン上の中点に当たる座標を狙って動くようになるのだ。

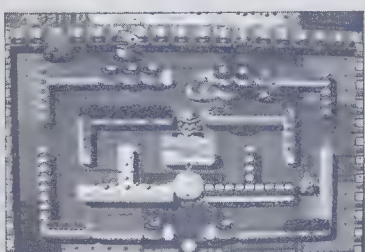
そして、これまでのように広範囲にラインを引いてしびれさせようと思っても、自慢のハサミで一刀両断してしまうというイヤな奴だ。



このようにハサミでラインを切断してしま...



情内容敵なくチョコキニーひんどいよ。



切られたらすぐ鈴玉を取らねえ。取るまで鈴玉は使えないぞ。

曲者真ノ志 ティンポット

従って、このクリッパーが登場するステージでは、ラインを引く前にどうやって敵をまとめるかがポイントになってくる。これまでのように、ラインを広範囲に引いてしびれさせるという考えではうまくいかないぞ!

また、クリッパーの移動速度は遅いので、クリッパーを誘導している間にほかのキャラクターに挟まれないように注意しよう。

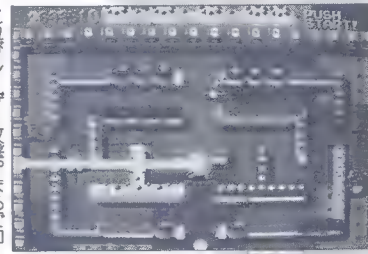


ティンポットの特徴は三つある。

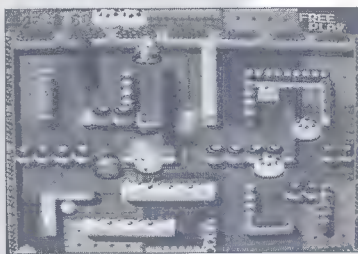
まず第一に、プレイヤーに向かって時々レーザーを撃つこと。このレーザーの射程距離は、なんと画面の端から端まで届くというとても長い長さなのだ。たとえ遠くにいるからといっても、座標が合う瞬間は要注意だ。

二番目に、走ってくるティンカーボールをジャンプして避けてしまう特技を持っていること。しびれさせていないときには、実に捕まえにくい。

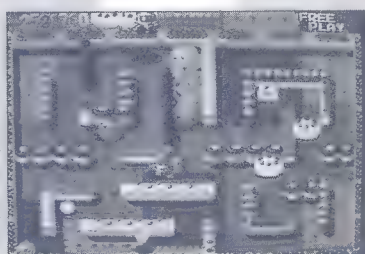
第三に、その変わった行動パターンが挙げられる。プレイヤーを追い掛けるのももちろんだが、単に座標を近付けるというものではないのだ。ティンポットは戦略があるたびに、プレイヤーに接近できる方向に曲がれる道があれば、必ずそちらへ向かおうとするのだ。簡単に言うとうまく迫ってこない、ということである。



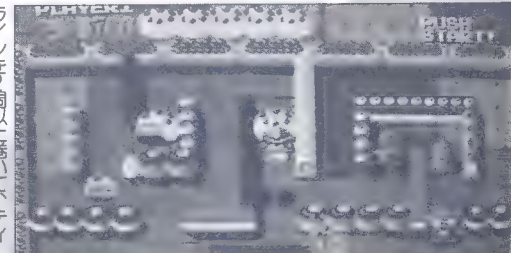
これがレーザー攻撃。まるでコマをキヤンク・サ・ピライ。



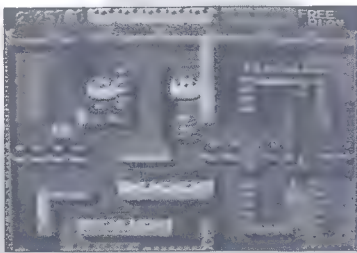
ティンカーボールを発見すると、



このようにジャンプするのだ。



ラインを高く上げて、ティンポットをジャンプさせる。



着地したとたんへ再び鈴玉が迫り...

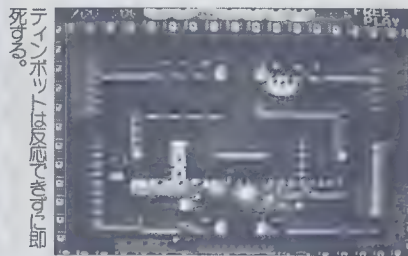


ティンポットは逃げる間もなく昇天。サマーミロ!

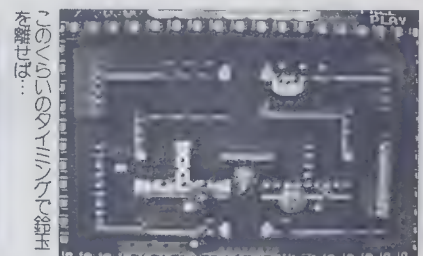
ディンクルビット



ジャンプ中のディンビットの
実像はくわゆる(おまけ)。



ディンビットは反応できずに即
死ぬ。



このジャンプのタイミングは
を厳守せよ...

最も確実に倒せる方法は、やはりラインパワーアップでしびれさせることである。これはラインパワーアップがない場合はどうするのか。次の二種類の戦法で倒そう。

①ライン二重張り法

ディンビットのいるボイントに、ラインを二回以上重ねて引いておく。一度ジャンプしてかわされても、着地したところに再び鈴玉が走って来るように計算してボタンを離す、という方法。実はこのディンビット、着地直後はすぐにまたジャンプができないという弱点を持っているのだ。利用しない手はない。

②カウンター攻撃

もうひとつ弱点がある。ディンビットはライン上に乗る瞬間は、ジャンプすることができない。従って、うまくライン上に乗る瞬間を計算して鈴玉を走らせれば、前述の二重張りをする必要はないのだ。鈴玉の攻撃判定はもともと大きいので、多少はタイムインゲがスレても大丈夫だが、鈴玉のスピードが遅い場合は計算しにくいのが欠点だ。

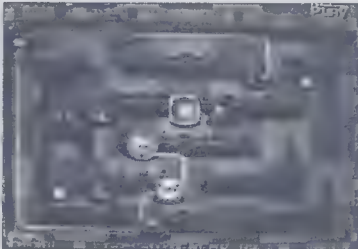
だが援軍として現れるディンビットに関しては心配はいらない。接近して鈴玉を置き、重なる直前にサッとボタンを離せば簡単に倒せるのだ。また、最後の一匹になったディンビットは、一切ジャンプをしなくなるということも覚えておいて損はないぞ。

今月の情報 アイテム キャンセル

ポーナスフラッグを取るべくラインを引いていて、ついうっかり特殊アイテムを取ってしまったと出しそこねた、なという経験をした人も少な



キャンセル成功。スタートボタンの位置は予め確認しよう。



フラッグを取る自信があれば、スタートボタンに手をかけ...

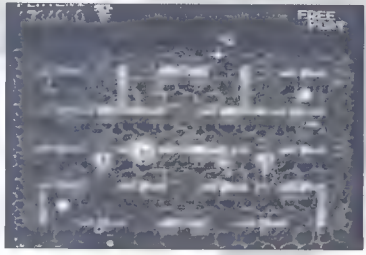
くないだろう。特殊アイテムが出現したら、レバーをどこの方向に入れたらいいのかわからない。スタートボタンを2回押ししてみよう。すると、

アイテムはキャンセル(消去)され、代わりに2万点が加算される。特殊アイテムによる攻撃よりも、フラッグを取り続けたほうがずっと稼げるので、復活時以外はどんどんキャンセルしてしまおう。

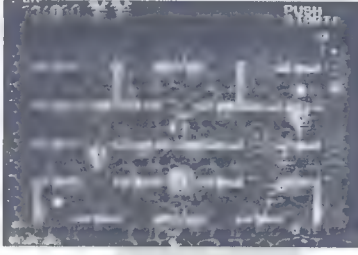
今月の情報 アイテム キャンセル

13面の第2パターンも含めて、今回は20面までを紹介しよう。なかには相当アドリブが必要な所もある(13面と18面)けれど、ここまで来られた君なら必ずできるハズだ。頑張ってくださいね!

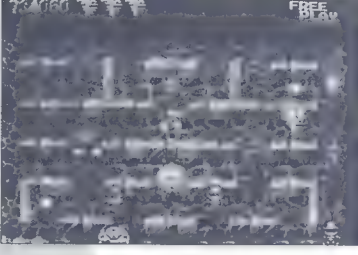
GAME 13



一度まで止まり、フライガの様子をみよう。

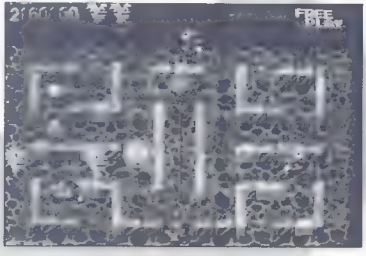


最下段に必ずラインを利かせる。



これで完成。本道は前々までのパターンの方が安全だけど。

GAME 15



中央の貝を必ず取って



フライガに注意しながらこの曲を。

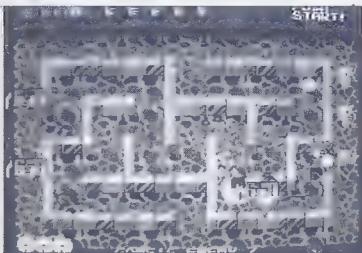


あとは簡単。右に曲がった後、上下行ってもOKだよ。

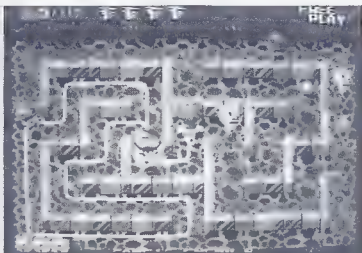
緊急指令!
雷名とどろくゲームを破砕せよ!



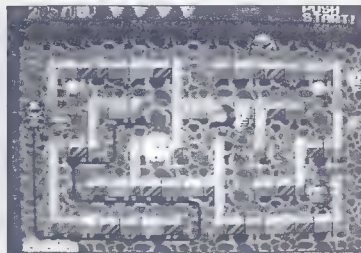
最後は逃げながらミニールに斧で玉を当てる。タイミング◎



しびれたフーカアを連れ抜け、ミニールを待とう。

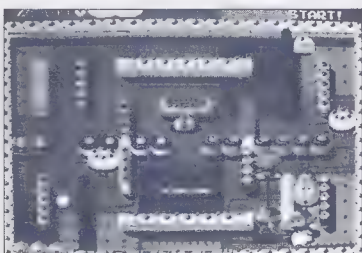


大急ぎで写真のまじり動かし、フライカーに負けるな!

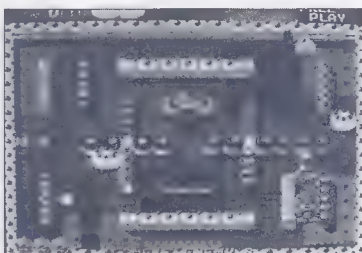


GAME 16

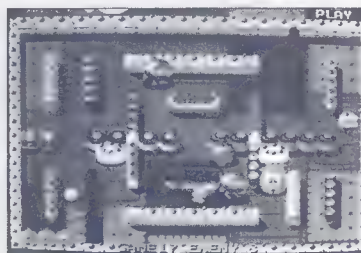
最後にフーカアがやって来る。後は簡単だね。



敵を突き抜けたまま、ミニールをぐるぐる回してこよう。

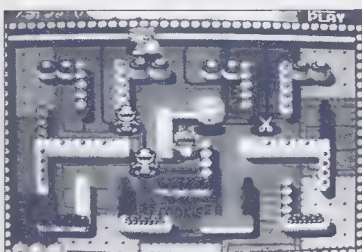


3匹の敵を突き抜けたら、ゆっくりに右へ移動しよう。

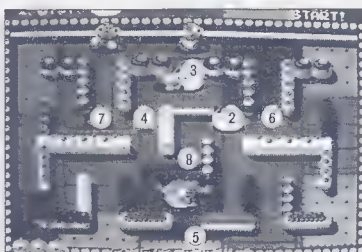


GAME 17

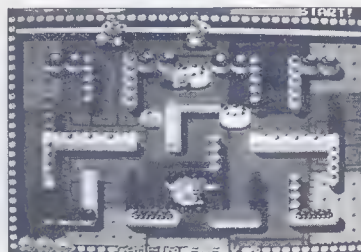
そしてフライカーが固まっていちまはしびれさせよう!



次に順番にケーキを回収してしまおう(◎)でアフレプ!

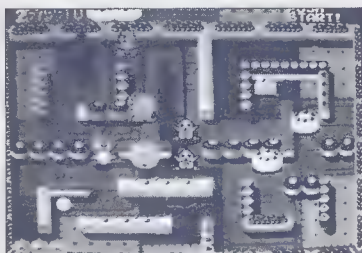


ここで一度止まり、フリッパーを左へ誘導する。

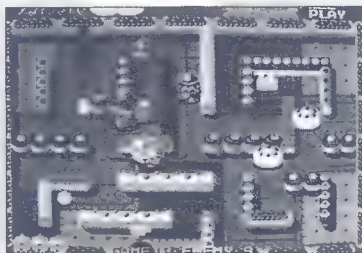


GAME 18

ホラの通り。ティンポットはちはや鉄クズ。



後は写真のようミニールを巻いてしまえば...



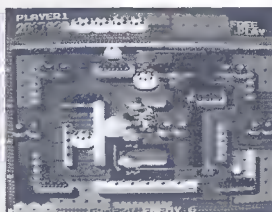
ここで止まって、兵隊を下へ誘導。



GAME 19

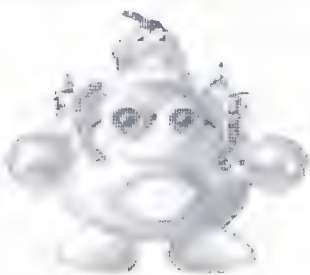
次号は前半残りのステージを、そして前半最後の難関に突入だ! その「最後の難関」とは...

次号予告



5個目のこのケーキも急いで取れば、急いでこのケーキを取ろう。

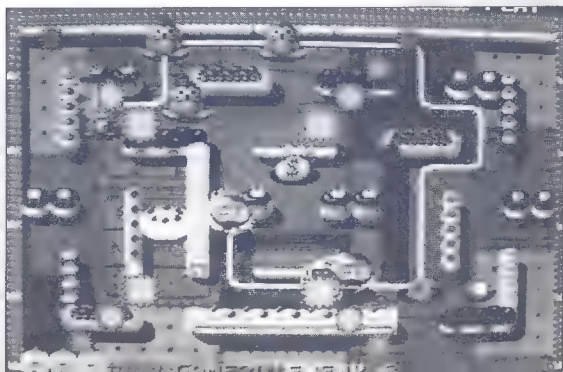
GAME 20



それは私だ!

気が付いたらびれてます。

危うし、ピッター(っくく)。



新キャラ2人による対戦攻略

対戦攻略

ファイターズヒストリーダイナマイト

©1994 DATA EAST CORP.

ヨンミーとザジィを使っの対戦講座だ。

担当:TKO

ヨンミー&ザジィでGOOの巻

ファイターズヒストリーダイナマイト(以下FHDI)の対戦でまず最初に思ひ浮かぶのは「スピードいなゲーム展開」や「小気味よく連続技が決まる」といったところだろう。

ただ、これも別の人と言われれば「動きが速すぎ。暴れたモン勝ちっぽい」とか「連続技の応酬になりがち」というふうにもなるらしい。

言わんとするところは分かんなくもないけど、やっぱりやり込んでる人に対して「暴れる」だけで勝てるほど甘くはないし、連続技に関してはほかの対戦格闘ゲームも大差はないような気がする。

前置きが長くなっちゃったけど、ともかくにも対戦を楽しむポイント、「各キャラごとの基本戦術」を自分なりに確立するのが一番の近道だと思う。

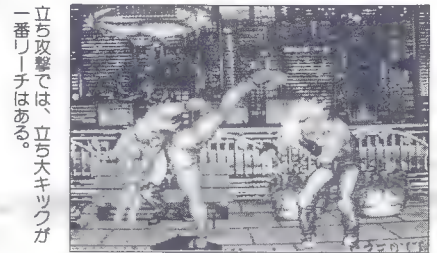
取りあえず今回はそういった方々の一助となればこれ幸いといった感じで、新キャラ2人による技中心の対戦攻略なのだ。

足だけが頼りなのヨンミー

ヨンミーの通常技

一般に「足技主体」のキャラは、攻撃範囲でアドバンテージを持ってたりするが、ヨンミーに限ってはそうではないようだ。

立った状態／しゃがんだ状態



立ち攻撃では、立ち大キックが一番リーチはある。

態のどちらとも、リーチの面ではそのほか多くのキャラとの差がほとんどない。

あえて相手に当てるつもりで使うのであれば、立ち大キックまたは小／大足払いにしよう。

その中でも大足払いは使い勝手も良く、ついつい多用しがちかと思うが、相手によつては手控えたほうがいい。

あまりに多用すると、足元に判定のない突進系の技を持つキャラは(サムチャイのティークウコン、マットロウのオーパーヘッドキック、クラウンのスピナタック／ヘッドスタンプ、カルノフのスーパー百キック、溝口の空中連続蹴り、離れた間合いからのリーの絶招歩法など)こちらの足払いに合わせるように前述の必殺技を狙ってくるからだ。

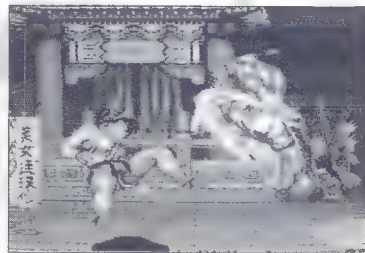
また、ガードが間に合ったとしても、こちらの反撃が入らないものが少なくない。

これらに対しては完全ではないが、立ち／しゃがみパンチによる牽制を多用することで対処しよう(なぜ完全ではないかという点、相打ちにされることが多い)。

立ち大パンチは、至近距離



使える大足払いだが、あまりフンブン狙っている...



狙われて合わされると悲惨な状況に陥る。いとあわれなり。

からと段で攻撃が入るので、連続技のつなぎとして使うには最適。

しゃがみで出せば、一応対応



突進系の技を持つ相手には、常に牽制を忘れずに。

空技として機能するが、この場合はネリチャギを使ったほうが断然確実だ。

地上では今一つ精彩を欠くヨンミーの通常技だが、この空中戦になると話は別だ。

FHDのジャンプ攻撃は、お互いが空中にいる場合、先に技を出しているほうが圧倒的に有利だが、ヨンミーは相手の位置によって攻撃を使い分けられるので、この点ではほかのキャラよりも明らかに利があるといえよう。

パンチボタンによる攻撃は体から上方向へ判定が強く、

明らかなに利があるといえよう。

パンチボタンによる攻撃は体から上方向へ判定が強く、

明らかなに利があるといえよう。

パンチボタンによる攻撃は体から上方向へ判定が強く、

明らかなに利があるといえよう。

パンチボタンによる攻撃は体から上方向へ判定が強く、

明らかなに利があるといえよう。

パンチボタンによる攻撃は体から上方向へ判定が強く、

キックボタンによる攻撃は逆に下方へ強い。

このことから、空中戦はパンチによる攻撃が、跳び込む場合はキックによる攻撃が適していると言えよう。

とりわけジャンプ大キックは前方への判定が平均的に強いので、汎用性が高くて実に使いやすい。

地上の相手には2段で攻撃が入るし、普通に跳び込む場合はジャンプ大キックで間違いないだろう。

ヨンミーの必殺技

ヨンミーは必殺技の数こそ少ないものの「飛び道具」と「対空必殺技」という必要最低限の技はめかりなく会得しており、この点については非常に心強いものがある。

まずは、オーラスマッシュの使い方がらみてみよう。

基本は地上オーラスマッシュ

飛び道具のオーラスマッシュは、地上で使えないのが難点だが、コマンド入力の受け付け時間の余裕を利用することによって、地上すれすれで出すことが可能だ。



地上の相手に当たる高さで出せない、あまり意味がない。

緊急指令！ 雷名とどろくゲームを破壊せよ！



↑↑とコマンドを地上で入力した後、ジャンプ方向へとレバーを入れた直後にパンチボタンを押せば、ほかのキャラクターの飛び道具と同じようにオーラスマッシュを扱うことができる。

最後に入力するレバーの方向は、出し損ねたときのフォロワーを考えると、入れたほうが無難だ。

地上で入力したコマンドは画面の中央までなら入力を受け付けてくれるので、相手のジャンプを予測して使う場合などは、やや遅めに入力すればいい。

足払いを多用する相手には目の前まで歩いていって、いさなり地上すれすれのオーラ



相手が足払いを狙ってきたら「オーラ」で返して……



着地直後に大足払い。簡単かつ効果的な2段攻撃だ。

スマッシュを狙おう。首尾よく相手が足払いを出してくれば、それをスラスラうにしてオーラスマッシュをヒットさせられる。

また、離れた間合いでオーラスマッシュを出して、それを追っていくという戦法も使える。

そこからジャンプキックで飛び込んだり、さらに歩いて大足払いなどで攻めてみよう。

本来は対空必殺技であるネリチャギだが、斜め上方方向へは放つ瞬間やそのほかの技の出かかりなどを、斬るようにネリチャギで狙ってみよう。

ただし、大で出すと地上の相手にヒットしても倒れてくれないので、ネリチャギは

先読みが当たれば、華麗に決まると気分爽快。狙おう。



文字とあり、「出はなをくしく」ようにヒットさせるべし！

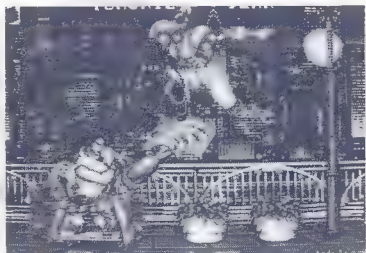
必ず小で出すようにしよう。また、溝口やフェイリンなどの飛び道具の硬直時間が長い相手に対しては、やや離れた間合いから先読みする感じでネリチャギ（大）を狙ってみるのもいい。

タイミングと間合いが合えば、飛び道具を跳び越えつつネリチャギの下りをヒットさせることができるぞ。



連続技以外にファイヤービスタ

パンチ／キック両方のボタンを連打しなければならぬということもあるが、基本的には連続技以外、ほとんど使



足払いに合わせた跳び込んでくる相手には効果がある……カッ

道はないに等しい。強いと拳ければ、しゃがんだ状態からでも出せる……といった所を利用して対空に使う程度だろ。出しながら移動できる……といったところで、だからどうした、って感じた。

オーラスマッシュで地道にね

基本は、地上オーラスマッシュで相手の隙をうかがいつつ、派手にジャンプ攻撃で一気に……といきたいところだけど、技が少ないだけに、単調な攻めにならないよう心がけよう。

ネリチャギも、地上の相手に対して効果的に使っていきたいところだ（けど多用は禁物ね）。

長躯を生かして攻めまくれ！
ザジイの通常技

とにかく減法リーチの長い通常攻撃だが、中でも突出して目立つのは「足技」だ。

全キャラ中最大のリーチを誇る立ち大キックを筆頭に、少々劣るものや短い立ち小キックの2本立て攻撃はかなり強力。

立ち小キックをリーチぎりぎりまでベチベチと出しつつ、要所を立ち大キックでガンとシメる、というのが基本中の基本だ。

立ち大パンチは、レバーニュートラルでアッパー攻撃にレバーを左右に入れたままなら、至近距離では2段に、少し間合いが離れた場合はスト



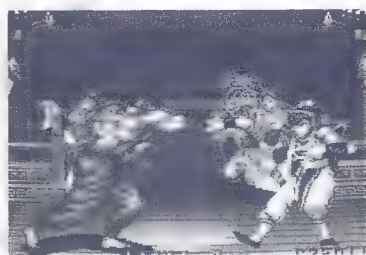
立ち小でベチベチと牽制。そして……



大足でスカツと一撃。大足だけでも牽制を兼ねた攻撃に。



これはレバーニュートラルの立ち大パンチ。



レバーを入れるとストリート。リーチもあつて意外と使える。

リートパンチになる。しゃがみ大パンチは対空攻撃になる。頭の真上にも攻撃判定があるが、ヘルファイヤーという必殺技があるため、あ

横に長いジャンプ攻撃

ザジイのジャンプ攻撃は、高さはないものの横方向へ長い（キック攻撃）。ただし、ザジイは技の性質上、跳ぶことはあまりない（跳ぶ必要がない、とも言える）。



ザジイが跳ぶのは、めくりを狙うときくらい……かな。

ザジイの必殺技

ザジイには普通の必殺技と違い、攻撃ではなく移動する必殺技という、少々毛色の変わった技を持っている。取りあえずは、攻撃技の使用方から見ていこう。

隙が少ないヘルファイヤー

ヘルファイヤーは攻撃力もあるが、なによりも隙の少なさが光っており、特に小で出した場合は本当に隙が少ない。

宿敵ギルリアンに殴打のプレゼント

電神魔傀

今回は終盤戦を攻略するとともに、ひそかに隠し技も紹介しております。お見逃しなく。

©BANPRESTO 1994

担当：SHIN落合

主人公「魔傀元聖」を使用しての攻略記事も、今回で一応の最終回。
そこで最後にもう一度、プレイする上で大事なポイントを再確認しよう。

キャラはどの動かせ!

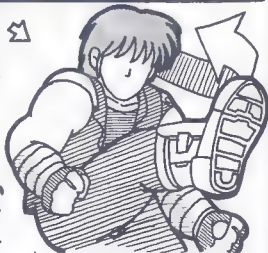
まず基本になるのが「ライオンずらし」のテクニック。
敵キャラは原則的に、真横方向に攻撃してくる。これを逆に言えば、「敵の真横でないところにいると攻撃を受けにくくなる」ということだ。
また、このゲームでは当たり判定が意外に大きく設定されているので、敵の攻撃を紙一重でかわすのが難しい。ひとまわり大きく余裕を持たせよう。

通常攻撃はこう使え!

通常技のパンチ攻撃が敵にヒットしているときにボタン

必殺技はこう使え!

トルネードバスター
(文中「トルネード」)



出ている間は無敵状態が、敵に当たらないければパワーも減ることはない。弾よけ(?)に使いまわそう。



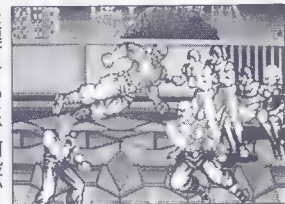
バーニングソバット
(文中「ソバット」)

敵が多く集ま、ている所に有効だが、着地時にスチがある。飛足巨龍を把握して着地点に敵がいないように調整しよう。



ソニックバスター(文中「バスター」)

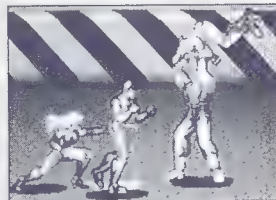
いったん画面外へふっ飛ばした敵を画面外にいる間に攻撃できる。ケジの上の文字3つ分ぐらいパワーがたまたら一発撃てるぞ。↑



この跡ひ蹴りガライバル。上下にずれてよけよう。

投げはどの使え!

つかみから発展させる投げ技は、敵にダメージを与えると同時に(投げる瞬間は無敵状態のため)守備の役割をも果たすのだ。すばらしい。また、つかんでから投げる



ここまで近付かれたら、すぐに投げてしまうほうが安全だ。

ステーション 軍事基地

●エリア「基地内通路」
ステージが始まったらまず右端まで移動して、銃を持ったザコを左に投げる。これで敵を左側に集めることができるのだ。

もし銃を奪えたら、ここで使い切っても大丈夫なので積極的に撃ちまくろう(装填弾数は5発)。

次の「爆弾区銃弾の嵐」地帯は、トルネードを使って回避する。画面の一番上を進み左側の爆弾ザコ(緑)が爆弾を投げた瞬間に技を出そう。



爆弾をかわすような感じでトルネードを出そう。

そのまま倉庫の前まで行くと、ジープが2台出現する。これは画面の一番上にいればぶつからない。

しばらくするともう2台出現するので注意すること。なるべく画面の真ん中ぐらいの高さにいるようにすれば、ジープにひかれることはない。ウオーナイト(赤)が出現したら、まず攻撃を叩きこんで右へ投げる。そしてもう一度つかんで、左から来る敵に向かって投げつけてさらにダメージを与えておこう。

●エリア2「基地内兵器庫」
バトルロボ(黒)が4体降りてくるが、それを上から回りこむようにして右側に進む。セキユリテイシステム(水色)は攻撃すると自爆するもので、女性ザコ(黒)を投げつけたら自爆させよう。



このあと左側の壁ぎわで待ち、バトルロボのダッシュをかわしてつかもう。

次の爆弾地帯は、床の緑色のラインに沿って進むとダメージを受けない。

上から機雷が4基落ちてきたら左上に移動して、右側に固まっている敵をバスターで射撃する。爆弾と機雷の爆発には注意しよう。

キラードール(黒)が台に乗っている場所では、まず台の下でパンチ連打しながら待つ。パンチが当たってキラードールが台から落ちたら、右側から台に乗るようにしていったん左へ進む。



台の下ギリギリにいれば、台の上の敵にも攻撃が当たる。

●エリア3「兵器実験室」
ここで登場するのはステーションAボスの2号機「R・スネイル」だ。

性能は1号機と変わらないが、周囲に機雷が多数出現するの少しやっかいである。次の通り攻め方を使い分ければOKだ。

①敵の攻撃が休止しているときを狙ってソバットを当てる
②起き上がったところを連続技で攻撃する。

このバスターはステーションAボスでも使えるぞ。

③機雷にわざと近づいて反応させてから、敵をおびき寄せた爆発に巻きこんでしまう。



●エリア4「司令室」
ここは特に問題はない。体力およびパワー回復アイテムがあるので忘れないように。

GUARDIAN
タルクスHG&
プロト・ヘルツァ

完全なパターンではないがかなり有効な攻略法があるので紹介しよう。

画面にメッセーシが出たら④⑥ボタンを同時に連打してメッセーシが終わった直後にトルネードを出せるようになる。

うまくトルネードが出れば右にいるタルクスを巻きこめるので、倒れたスキにダッシュで右へ進もう。

段差の部分を下りたら、すぐに左に向けてバスターを撃つ。ダッシュしても段差がストッパーになって、位置が固定されるのだ。

パワーが切れたら回復させバスターを撃てる量がたまった(画面内に敵が見えなくてもいいから)すぐにバスターを撃つ。そしてまたパワーを回復させて…をくり返す。



ここからバスターを撃ちまくれば画面外の敵も攻撃できるのだ。

うまくいけばこれだけでタルクスを倒すことも可能だ。残るヘルツァは一回トルネードを当てた後に倒せば、起き上がったところに跳び蹴りを当てただけで勝てるぞ。もし失敗したら、ダッシュ攻撃などの大技を誘って「技を出した後のスキ」に攻撃しよう。

ファイナルステージ

東亜
錬金技研

●エリア1「工場構内通路」

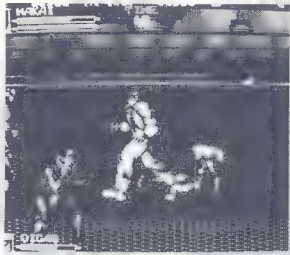
ステージが始まると、銃を持ったザコが3人出現する。ここではまず銃を奪って、敵に銃を撃たせる前に倒してしまおう。

次の「銃弾と爆弾の嵐」地带には、全く攻撃を受けない安全なラインがある。詳しい位置については写真とイラストを参考にしてほしい。



このライン上をダッシュで進むと、マーマン(灰色)とポットベリー(紫)が出現するが特に問題はないだろう。最後に出現する集団は、まずロケット系の敵を倒してしまおうと案になるぞ。

●エリア2「コンベア地帯」
このエリアでは床が左右に動くため、操作に多少クセが生じてくるのだが、ソバットを例えば「コンベアの動く方向に関係なく」高速移動できるようにプレスの下をくぐることに使おう。

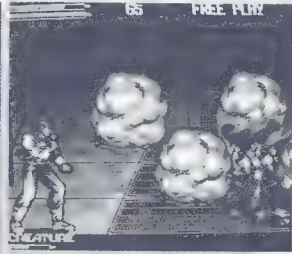


●エリア3「溶鉱炉」
コンベアの流れに逆らって歩いて位置が固定されるぞ。プレスの右側で上下に動いて敵の攻撃をよけながら、つかんで金網に投げてダメージを与えていく。

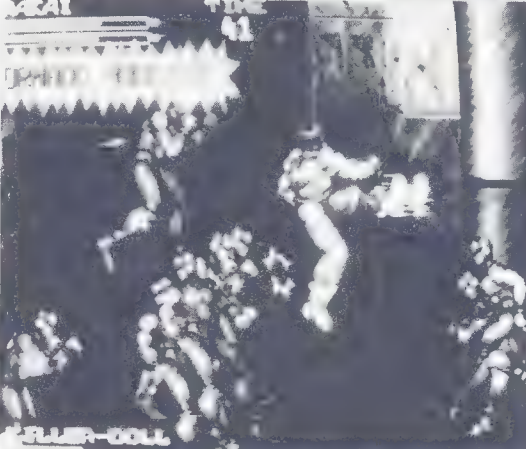
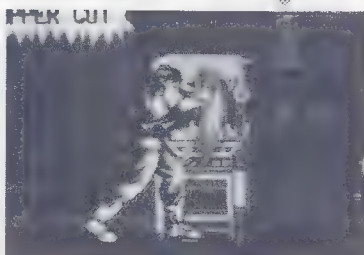
●エリア4「受付フロア」
まず初めはエレベーターなどから敵が出現するので、投げて左側の壁ぎわに集める。集まった所を連続技で押し回す。次は床から大量にキラードールが浮き上がってくる。歩き回って誘導して、敵が集ま



転がっている爆弾は、ほうつておいて自爆させよう。



→魔傀(トリプルアッパー)
：パワーゲージが満タンのとき、ダッシュ攻撃を当てている間にジエツトアッパーのコマンド(↓↑)を入力する。(なお、コマンド入力はダッシュ開始から0.42秒以内に完了させておくこと)



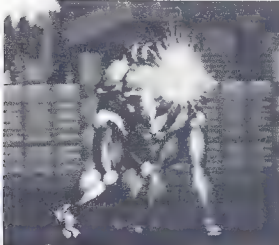
敵が固まっているところにわざと近づいて、敵にぶつかる直前にトルネードを出して攻撃する方法もある。

隠し技
伝授!
(その1)

タルクス(ゲタフレ임)
：パワーゲージが満タンのとき、垂直ジャンプの上昇中にゲタストライク(←)のコマンドを入力する。



セルディア(ライフオーズ)
：敵をつかんで(④+⑥)を押す。わずかではあるが体力が回復するのだ。



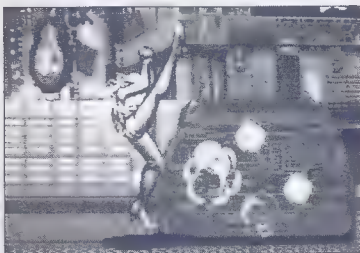
ダッシュ攻撃を出したときから④ボタンは押しっぱなしにしよう。

緊急指令！
雷名とどろくブームな時



●エリア5「エントランス」
前のエリアと同じように、
まずは左側の壁ぎわに敵を集
めて連続技を使って攻める。
ドアの前ではザコと共に紫
電とネプチューンが出現する
が、ザコを投げつけて攻撃し
ていこう。

まずは左に進み、いきなり紫電
をつかんでしまおう。
←黒騎士(マシガンキック)
ク：トリプルアッパーと同じ
条件で、ライトニングアタ
ックのコマンド(←↑)を入
力する。



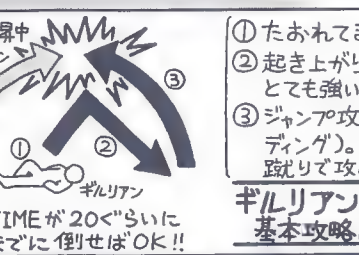
…このように投げられるの
で投げは狙わないほうがいい。
←衣世(テイルスロー)：タ
ツシユジャンプ中、敵の真上
にきたときに(←↑A)を
押す。



●エリア6「代表取締役室」
部屋の中には最終ボス「ギ
ルリアン・エルダイン」が待
っているのだ。
第一段階は足技をメインに
した攻撃をしていく。このと
きは敵の「つかみ範囲」が広
いので、不用意に近付くとお
っざりと投げられてしまうぞ。
ここはまず、一回トルネ
ードを当てて振らせよう。起き
上がるときの攻撃は、距離を
置いておけば当たらない。
たいていの場合、直後にジ
ャンプの上昇中に攻撃ボタン
を押す。



ジャンプの上昇中に攻撃ボタン
を押す。
魔傀
ギルリアン
※残りTIMEが20秒くらいに
なるまでに倒せばOK!!



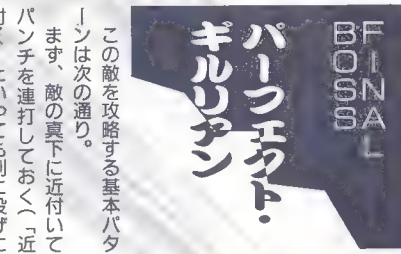
- ① たおれています。
 - ② 起き上がり攻撃。とても強いので無視。
 - ③ ジャンプ攻撃(orスライディング)。これを早足で攻める。
- ギルリアン(第1段階)
基本攻略パターン

ジャンプからの攻撃がスライ
ディングで攻めてくるので、こ
れを昇り蹴りで撃破しよう。
第二段階はレイピア(剣)
で攻撃してくるのだが、前よ
りも「つかみ範囲」は広くな
いので安心してこちらからつ
かみに行ける。

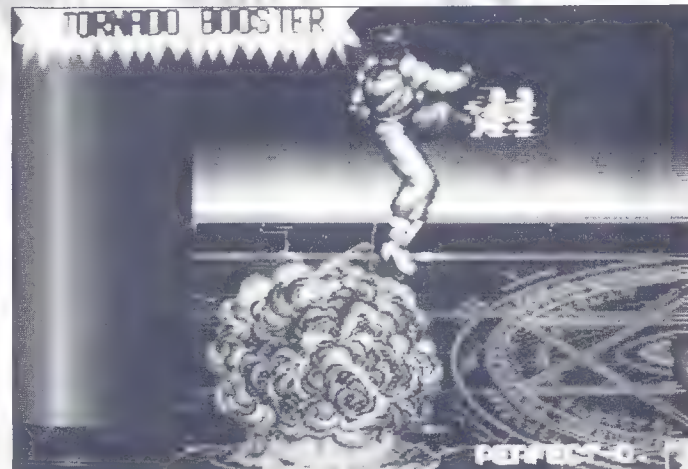
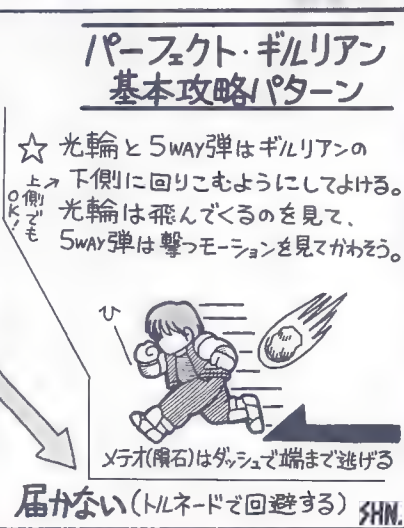


←ベルヴァダブルナックル
：タツシユ中に(A+H)
を2回連打する。
←ギガボルト：敵をつか
んで(A+H)を押す。

この敵を攻略する基本パタ
ーンは次の通り。
まず、敵の真下に近付いて
パンチを連打しておく(「近
付く」といっても別に投げに
いくわけではないので、密着
しないように)。
すると、敵は反応して自分
の正面に回りこもうとする。
このときパンチが届くと連続
技が入り、ダメージを与えら
れるのだ。
もしパンチが届かない間合
いに回りこまれたら、トルネ
ードで回避しよう。
やること自体は非常に単純
だけど、それとだけ正確
に対応できるかが勝負の分か
れ目になるぞ。ギルリアンを
倒せばオールクリアだ。
ちよっとしたミスが致命傷
を招くこともあるゲームなの
で、ぜひ全編気合を入れてク
リアを目指してほしい。



※連続技を当てた後は
すぐに上下方向に逃げま
つがまれないようにする。
ギルリアンに真下から近付いて
パンチを連打しながら待つのが
届く



メテオなどの攻撃は、トルネードですり抜けることも可能だ。逃げたほうが安全だけど。

隠し技伝授！(その2)

第7回ゲームスト杯争奪

全日本サムライスピリッツ

チャンピオンシップ

CHAMPIONSHIP

練習してこいってくれよな!!

夏は海水浴より
ゲームで燃える!!

きっと
ビッグゲームも
お目見得でゴンス

8月20日(土) 東京流通センター

ゲーセンの方へお願いです。
サムライスピリッツ対戦台
復活をお願いします。

コミック注文書	
書店TEL () ()	
FAX () ()	
申込数	冊
お名前	
お電話	
「餓狼伝説スペシャル 4コマ決定版」 定価580円	冊
「ダークエッジ①」 定価980円 なかどくにひこ	冊
「アクアリウム」 定価980円 須藤真澄	冊
「ゲバロ 4コマグラフィ①」 定価580円	冊
「ワールドヒーローズ2 4コマ決定版」 定価580円	冊
A5版	
月	日
株式会社 新声社	

書店 (組合) 印	
部数	冊

ゲームスト

No.38	No.77	No.107
No.44	No.81	No.108
No.47	No.84	No.109
No.48	No.90	No.111
No.49	No.91	No.112
No.50	No.92	No.113
No.51	No.93	No.114
No.52	No.94	No.115
No.53	No.96	No.116
No.54	No.99	No.117
No.55	No.102	No.118
No.56	No.104	
No.57	No.105	
No.64	No.106	

●お求めの号に○を

お名前	
お電話	

新声社
雑誌03659

全国8000万人(推定)にいるゲーマーの謎を解明する「謎」シリーズ。第3弾は、サムライスピリッツの謎(仮)だ。そこで、読者様から侍魂で疑問に思っていることをこのハガキにぶちまけてほしいぞ!!もちろんイラストも可。

締め切り7月30日消印有効

◆ GAMESST ◆ 7月15日号プレゼント ◆

◆158ページのゲームスト7月15日号プレゼントのアンケート用紙です。アンケートに答えていただいた方の中から抽選でご希望の賞品をさしあげます。表側に希望する賞品の番号を忘れずにご記入ください。

- A: 1番よかったコーナーは?
- B: おもしろくなかったところは?理由もね!
- C: 今号の表紙は?あと、次号以降で希望する表紙の図柄は?
- D: 今号の攻略法で役に立ったゲームは?
- E: 今号で一番アマイゾ!と感じた攻略は?理由もね。
- F: ゲームストの攻略内容をどう思いますか?
 ①もっと早く②もっとくわしく③その他
- G: 月2回刊になって、新しく欲しいコーナーは何ですか?
- H: 今号のアイランド掲載の文字作品・イラスト作品で一番気に入ったのは何ですか?
- I: あなたのご意見ご自由に (P.N アイランドへの投稿もどーぞ。
)

キリトリ線

キリトリ線

貴店印	① アナナルコファイト 定価7800円(税込)	② 龍狼伝説2 定価6000円(税込)	③ サムライスピリッツ 定価7000円(税込)	④ 龍狼伝説2 最強バトル 定価6000円(税込)	⑤ 龍狼伝説2 スペシャル 定価7000円(税込)	⑥ スーパーズリフトコファイトII 定価6800円(税込)	⑦ 龍狼の拳記 定価6800円(税込)	⑧ スーパーズリフトコファイトIX 定価7000円(税込)	お名前	お電話	条件	年 月 日	株式会社 新声社
-----	----------------------------	------------------------	----------------------------	------------------------------	------------------------------	----------------------------------	------------------------	----------------------------------	-----	-----	----	-------	----------

書店TEL () () FAX () ()	申込数	お名前	お電話	「アンダーカバークラッシュ」 定価980円 古葉美一	「龍狼伝説」 定価980円 LEO ADVER	「クルビビエローズ」 定価980円 雑君保子	「龍狼伝説2 コア決定版」 定価980円 コミックサークス編集部	「サムライスピリッツ コア決定版」 定価980円	A5版	月 日	株式会社 新声社
------------------------------	-----	-----	-----	-------------------------------	----------------------------	---------------------------	-------------------------------------	--------------------------------	-----	-----	----------

郵便はがき

ここに50円
切手をはっ
てください

1 0 1 - 0 0

東京都千代田区内神田1-11-4
藤吉ビル

株式会社 新声社

ゲームスト編集部 行

(7月15日号)

(ふりがな) お名前	年齢 () 歳 性別 (男・女)
ご住所 〒□□□-□□ 電話 ()	
①小学 () 年 ②中学 () 年 ③高校 () 年 ④大学 () 年 ⑤社会人 ⑥その他 ()	
ご希望の賞品名	
ゲームストは、どこでお買いになりましたか? ①書店 ②ゲームセンター ③コンビニ ④その他	

郵便はがき

ここに50円
切手をはっ
てください

1 0 1 - 0 0

東京都千代田区内神田1-11-4
藤吉ビル

株式会社 新声社

サムライスピリッツ

疑問大募集

侍魂の謎係行

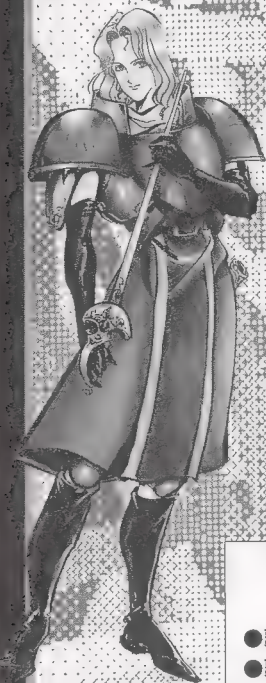
(ふりがな) お名前	年齢 () 歳 性別 (男・女)
ご住所 〒□□□-□□ 電話 ()	
1 小学 () 年 2 中学 () 年 3 高校 () 年 4 大学 () 年 5 社会人 6 その他 ()	

キリトリ線

キリトリ線

「サムライスピリッツの謎」(仮題)

今秋発売予定

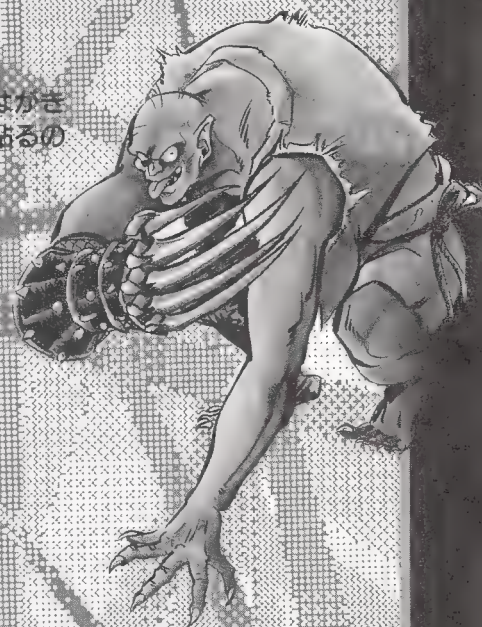


全国5682万人(推定)いるサムライスピリッツの熱烈なゲーマー諸君に課題を与えよう!! 今までどうしてもわからなかった疑問をたくさん送ってくれ。SNK自らが全面協力して答えてくれるんだ。このチャンスを逃すなよ!!!

送り先はゲームスト編集部で受け付けているから、綴じ込みはがきに思いっくまに、ありったけ書いてきてくれ。50円切手を貼るのを忘れないように。締め切りは7月30日(消印有効)。

こんな質問を待ってるぞ!

- 霸王丸・右京ステージの骸流島は、現在でいうどこにあたるか?
- 霸王丸という名前は、元服したあとの名前か?
- 橘右京がささめゆきを出すとき、なせりんごを出さなければならないのか?
- 橘右京はりんごをどこに入れている? またどのくらい隠しもっている?
- 服部半蔵とガルフォードの技は伊賀と甲賀であるのに、なぜ似ている?
- ガルフォードとアースクエイクの師匠は、同一人物か?
- シャルロットステージにある絵と像は何なのか?
- 柳生十兵衛の新陰流と新陰流・改はどう違う?
- タムタムのアハウ・ガブルの正体は?
- タムタムのムーラ・ガブルはどこから出しているのか?
- 千両狂死郎は歌舞伎の女形(おやま)ができるのか?
- 不知火幻庵のエンディングに出てくる不知火舞似の女性は、いったい誰なのか?
- 天草四郎が魔界に入りたいきさつとは?
- 各キャラクターがもつ武器の名前の由来。



制作快調!

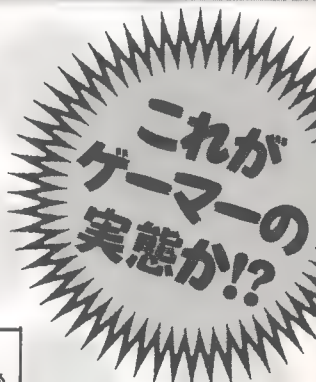
7月23日発売予定

餓狼伝説の謎 (仮題)

絶賛発売中! ストⅡ波動拳の謎

定価980円

1位ゲームスト!! (あたり前かー)読者の生活と意見大公開!!



さて、やってまいりました大アンケートの集計結果であります。すいぶん昔のことのようにだが、全4ページにわたってドーンといってみよう。

私生活編

ではまず、私生活でのみんなの趣味や興味に関することからいってみよう。

- 必ず買う雑誌
コンピュータ誌：69%
少年誌：19%
青年誌：4%
その他：5%

さすがゲームスト読者。ゲームファンであればコンピュータ系の雑誌は欠かせないよね。では、雑誌別に見てこう。

- よく買う雑誌
ゲームスト：68%
週刊少年ジャンプ：14%
ファミコン通信：9%
ファミマガ：5%
週刊少年サンデー：2%

おっ！なんと少年ジャンプをおさえてゲームストがダントツの1位まあ、ゲームストでアンケート取ったんだから、なんかあたり前のような気もするが、まあいいでしょう。

- どんなビデオをよく見るか
アニメ：56%
アクション：28%
SF：10%
コメディ：7%
ゲーム：5%

100号記念アンケート

結果発表 SIDE B

さて、唐突にまたこのコーナー。表向きは単なる発表だが、その裏は私と私の意見まで述べて読者をひきき回してしまうという、なんともイヤなページです。から、マシマシ解説を聞きたければ上段の文章を、ど〜でもいーやという人は、サッパリとはしてしましましょう。でも、上と下の両方を読めれば何かが見えてくるかもよ。

アンケート1

(私生活編)

必ず買う雑誌はコンピュータ誌が圧倒的。ちなみに1位ゲームスト(おかげ!)2位週刊少年ジャンプ3位ファミコン通信まで得票数3桁。

音楽はゲームミュージックが約4割。以下ニューミュージック、ロックと続きます。考えてみればゲームミュージックはポップ並に曲種の幅があるからそこからはどんな曲でも聞けるわけだよね。

ビデオは約3割が自分専用をえています(実は50号アンケート結果と変化がほとんど)LDは持っている人が8割。半数以上がアニメは必ず見る。

漫画家人気

1. 鳥山 明(1)
2. 雑居 保(4)
3. 荒木 裕彦(3)
4. ゆきまさみ(1)
4. 藤島 康介
6. 柴田 亜美
7. 麻宮 騎亜(5)
8. 椎名 高志
9. 秋本 治(6)
10. 古葉 美一

()は50号アンケート時の順位です。やはりジャンプ系が強いです。コミック作家が2人とこゝろ先大健闘！一方当時2位だった高橋留美子が圏外に去りました。時代か。

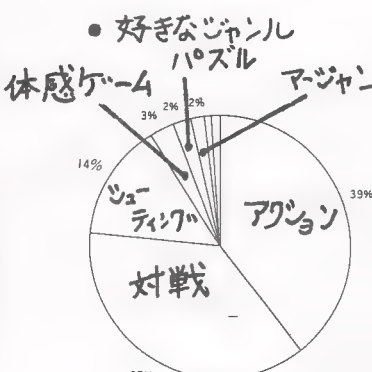
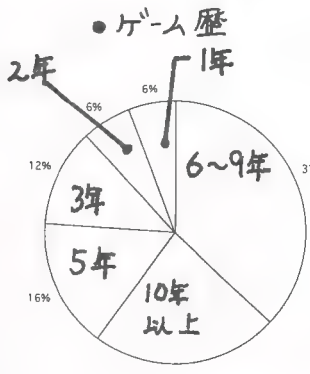
実は50号アンケートの1位担当は古葉とゆきまさみ。おまじびり!!?

おまたせしました!
100号記念大アンケート発表!
ゲームスト創刊100号を記念して行った読者アンケートの集計結果がやっと出ました。そこで、イラストと解説で楽しんでみましょう。

集計データ：男：92%、女：8%、平均年齢18歳

- ホラー…12%
 - その他…13%
 - なるほど、なんとなくゲームスト読者の実態が見えてきたぞ。しかし、よく見る雑誌で「その他13%」って一体何だ?設問から抜けているものがあるからすれば…ま、まさか…(想像にまかせます)。
- アーケードゲーム編**
- さて、ここからが本題かな?ダーツと見ていきましよう。
- ゲーム歴は何年?
 - 6~9年くらい…37%
 - 10年以上…23%
 - 5年くらい…16%
 - 3年くらい…12%
 - 1年くらい…6%
 - 2年くらい…6%
 - ゲームセンに行く回数 (1週間ごと)
 - 3~4回…36%
 - 1回…26%
 - 2回…23%
 - 5回以上…16%
 - ゲームセンにいる平均時間
 - 1時間…39%
 - 2時間…21%
 - 3時間…18%
 - 30分…8%
 - 半日くらい…6%
 - その他…15%
 - 月に使うゲーム代
 - 1000円以下…35%
 - 3千円~5千円くらい…27%
 - 2千円くらい…26%
 - 1万円くらい…7%
 - 2万円くらい…2%
 - 1000円…1%
 - 好きなゲームのジャンル
 - 好きなゲームのジャンル
 - アクション…39%
 - 対戦もの…37%
 - シューティング…14%
 - 大型体感…3%
 - パズル…3%
 - 麻雀、ドライブ、スポーツ各1%
 - 好きなジャンル
 - アクション…39%
 - 対戦…37%
 - シューティング…14%
 - 体感ゲーム…3%
 - パズル…2%
 - マージャン…2%

アンケート2 (アーケードゲーム編)



●10年?



ゲーム歴は「6~9年」がトップ。10年以上、未結構いまま。古い小学校高学年の中学くらいからゲーム通いが始まるようです。

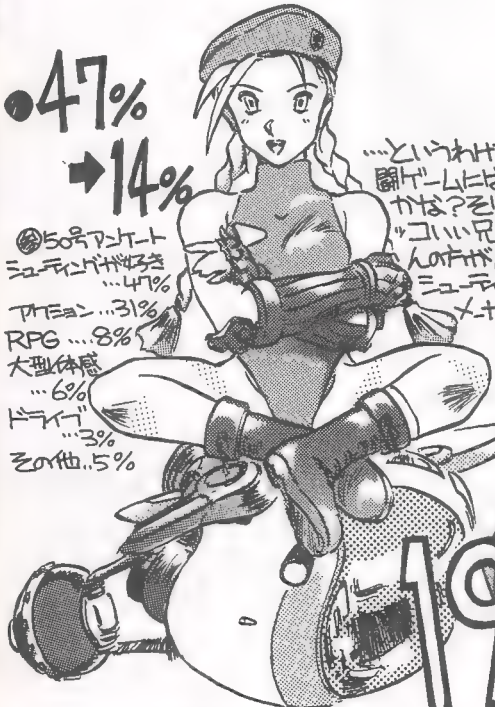
1984



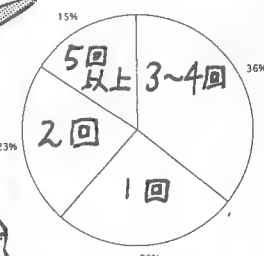
さて、10年といえば技術内容共に飛躍的に向上した時代です。アーケードパズル、シューティング、体感あらゆるジャンルでヒット作が登場しました。今現在は91年から対戦格闘がいまだ根強い支持を受けているようですが、流行にはサイクルがあるもの。ほかのジャンルが天下を取るでしょう。しかし一方では取り戻すのが難しいジャンルが…。

●47% → 14%

- 50号アンケートシューティングが47%…47%
- アクション…31%
- RPG…8%
- 大型体感…6%
- ドライブ…3%
- その他…15%



…といわれては。シューティング格闘ゲームには勝てないジャンルはかな?それと戦格よりかはコッパ(カクイ姉)ちゃんの方が思い入れもものなシューティング復権はるか!?



1994



●おちねちえん!
もしゲーム歴の年組が多化したら「FII」などのシューティングが盛況をみる。たまたま87,88年を知らないかもしれない…どうですか?皆様方。

ユーザーマシンの所有率No.1はスーファミ、稼働率ならネオジオ!!

なんて一昔前なら1ゲームくらいでござんぞ。2〜4時間くらいだと思っただけになあ。そして週に3〜4回しかゲーセンに行かないとは何事だ。
しかし、時代は変わるものなだろう。かつて猛威を振るって1位だったシューティング人気も、今や支持率14%。対戦格闘アクションが70%。もうそれ以外は無いって感じだ。

ゲーム歴が6年以上あれば色々なゲームをプレイしてきただろうし、いろんなゲームの楽しみ方を知っているもおかしくないと思うのだが、それでも対戦アクションか。
ほかには、70%以上の人が2〜3軒いきつけの店があり、家から近く、プレイ代が安いところが好まれるようだ。

また、10年後もゲーセンに行っていると思うか、という質問に対し、83%の読者が行っている、という回答を寄せた。今後はますます幅広い年齢層に受け入れられていくことだろう。

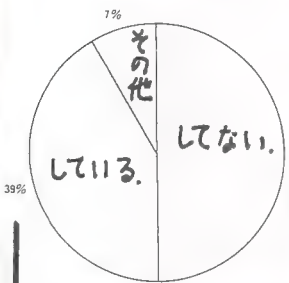
学校編

さて、学生みんなは、どんな学校生活を送っているのだろう。ゲームの話題を中心に質問してみた。

まず、学校が好きか嫌いか。これは50号アンケートの時と変わらず、好き:49%、嫌い:36%。そうした中には、学校でクラスメイトとゲームの話をする人が82%もいることも関係しているだろう。ゲーム友達や学校にいるんだったらいいよね。

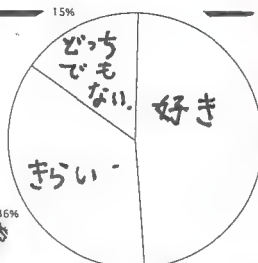
また、先生とゲームの話をする人が50%。約半数の人が先生とゲームの話をしているのだ。学校や社会の理解が深まっていくのは喜ばしいことだね。しかし、ゲーセンへ

アンケート3 (学校生活編)



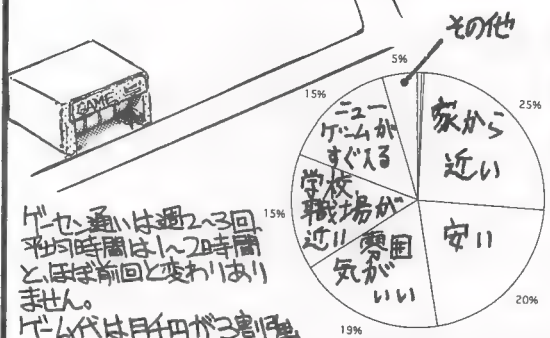
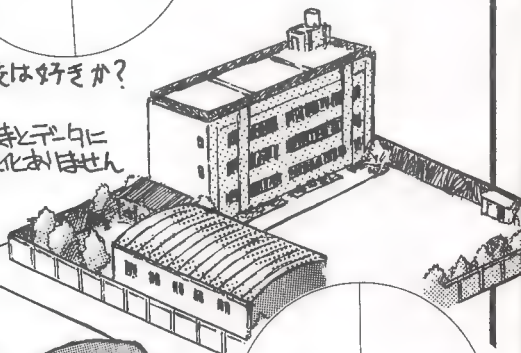
●学校でゲーセンを禁止しているか?

50号と比べると禁止がちょっと増え、解禁がちょっと減りました。なぜ増えるの!? 偏差値優先のハイチハイな学校が多いということかねえ。君の学校はどうかね?
※)は矛盾を感じるのですが.....



●学校は好きか?

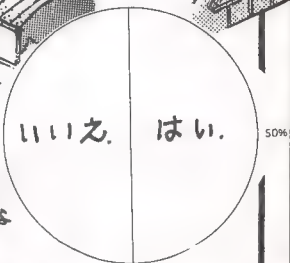
50号時と比べて変化はありません



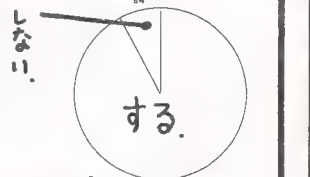
●なぜその店に行くのか?

いきなりゲーセンがある人は約8割。その人達になぜその店に行くのかを聞いたのが上のグラフです。家から近いというのはまあ当然。しかし2位は「店の雰囲気」をおさえて「ゲーム代が安い」が1位です。ゲームの内容に差がないならやっぱり値段/代金、ピカピカの衣装でもゲームそのものが持つ輝きにはかなわないもの!
(でもあまり差はないだ...まあ私の願望がわかりますが)

●おちねちねくん!
好きな学校の科目は数学が11%。一方で英語だけが10%を占めました。語学で本来つまらない教科じゃない? 受験英語辞書のときが!? (之前からいわれてるけど)



●先生とゲームの話をするか?



●クラスメイトとゲームの話をするか?

やはり学校が嫌いならゲーセンに行くのは憂慮すべき状態であろう... だがこれはね。ここで素直にいいのが「先生とゲームの話をする」人が約半数いるということ。ゲームが表に出しても取っ付かないものになっても単にゲームやっても先生がいる時代になってもおかしな時代にはなれないよ。理解する大人が増えるのはステキなことですよな。

の出入りを禁止している学校が41%と増えています。出入り禁止について、明確な理由を挙げている人は少ない。

ゲーセンは昔のような不良のたまり場ではなく、家族連れやカップル、女の子同士の客まで見かけるようになった。しかし、そうした現状に対する認識不足と、こづかいをむやみに消費する場所であるなどと短絡的な考えで禁止しているところが多いようだ。

コンシューマーゲーム編

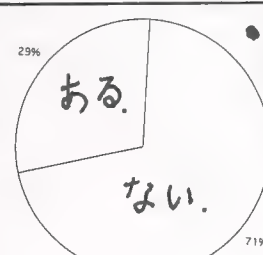
最後は家庭用ゲーム機だ。所有率は、やはり一番はスーパーファミコン。つづいてファミコン、そしてPCエンジン、ゲームボーイ、メガドラ、ネオジオの順。

そして、よく使用している機種はというと、一番は当然スーパーファミコン。しかし一番手にネオジオが上がってきている。ゲームの質の高さ、そして友達呼んで対戦だ、というのにはうってつけのゲームがそろそろいっているからだろうか。今後のもっと盛り上がるのか。今後はもっと盛り上がるのか。今後はもっと盛り上がるのか。

では、アーケードゲームの基板を持っていない人は、というとこれが少ない。約30%。そして所有枚数は1~4枚が多い。もっと増えているのもいいと思うのだが、なかなかきつかけがないと、どうも入り込みにくい世界ではあるようだ。

というわけで、イラストリポートとの2本立て構成でやってきました100号アンケート結果、どうだったかな?では次は200号アンケートでお会いしましょう。

次々号の大特集は、ゲームストに急接近!「ゲームストの謎100」だ。くわしくは158頁を見よ!

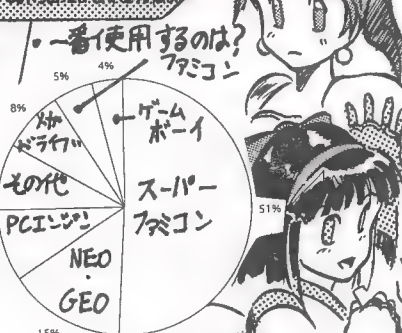
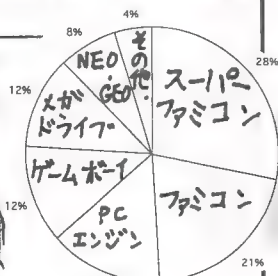


●アーケードゲームの基板を購入した事があるか?

業務用基板 ARCADE PCB

家庭用ゲーム機 CONSUMER GAME MACHINE

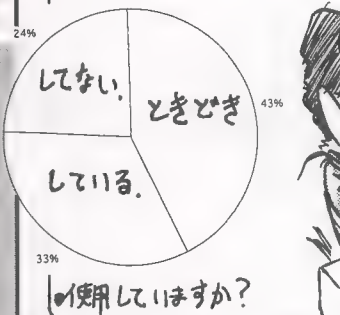
意外に持っていないか?と思われど、3割は所有している計算になるんだね。でも稼働率はマイ4割を超えてます。趣味の究極形態はPK?



●コンシューマーマシンはどれを持って持っているか?

一番所有している人が多い機種はスーパーファミコン。しかし稼働率になるとNEO GEOが急上昇!ゲーセン気分がまま味わえるのが大きい!

丸持ちは...みんな金持ちはなあ



●使用していますか?

アンケート4 (家庭用ゲーム編)

結局アーケードゲームはゲーセンとセットにしなければ本当の楽しさは解からない! (私も私の友人もPCBを持っていますが家でやっても全然と楽しめないしわざわざ金払ってゲーセンで同じゲームやります) 映画は映画館(アーケード)ゲームはゲームセンターでやることなのかも。つまり、

どんなに技術が進んでもゲーセンがある限りアーケードの魅力は尽きないぞ! だね、と諸問題を無視してはいけません結論がましよう。ばね

読者の9割が家でゲームをする現状を考えると、ゲームセンターの行く末が見えるかもね(?)という事で最後に家でのゲームライフについてまとめてみましょう。

スーパーファミコン。強いですね。まあこの辺はRPGなどのゲーセンじゃできないゲームジャンルを築いた為か、と思いきや実は結構使われているNEO GEO。一方、感覚的にはNEO GEOと同じはずの業務用基板は低迷なぜ?

反論を覚悟をいって言えば、NEO GEOはビデオ感覚、PCBは8mm映画感覚であるといくら映画(ゲーム)好きでも、楽しむにはそれだけの心遣いがあるってことかなあと思うのです。...

END ZG:94053010N



この湧き上がる力はなんだ!!

なんですか?

ハガキを出せば心のつかえもホラスッキリ!!

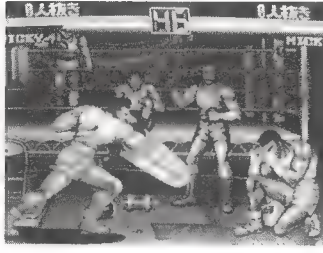
C・LAN

月2回刊もそろそろ定着してきた今日このごろ、みなさんいかがお過ごしでしょうか。最近「1ページじゃあ少なえー」という意見がちらほらと……。うーん、要望(と実際の質問数)次第では、もしかしたら万一偶然にも増ページ

ジなんてことがなきにしもあらずかもしれないことも考えられないことはない可能性が皆無ではなかったりすると思われます(↑婉曲表現の使い方講座・終)。

Q 龍虎の拳2(SNK)でミツキーの下段チョビピンクライトの出し方を教えて。(千葉県 秋山博一君)

A 実は、相手がしゃがんでいれば勝手に下段を攻撃します。サーチ技だったんだね。でもまあ使えないことに変わりはないけど。てへ。



とにかく相手がしゃがんでおれば下段攻撃になる。

Q ヘビースマッシュ(テータイスト)で、自分が必殺シヨートを撃つときに、たまに自分の周りが白く光ってから投げる感じがあります。これは何でしょうか。(埼玉県 ペー君)

A これは、死ぬほど低い確率で出る「超必殺シヨート」。ウツくさいけどマジです。編集部で一番やり込んでいたKALですら一度しかみたことがないという天然記念物級シヨートなのだ。

Q 初代ストII(カプコン)で、ガイルに封印があるそうですけど、その条件と解

除法を教えてください。(京都府 行先裕昭君)

A 封印というのは文字通り必殺技が出せなくなってしまうことで、①屋宅配便で埼玉の熊谷ガリバーにいったとき、常連の皆さんに教えてもらったものです。

「ガイルが地上で通常技を出しているときに相手の攻撃をくらう」ことにより封印状態になり、ソニックとサマーが出せなくなります。例えば中足払いを元キックで転ばされたり、ラウンドハウスが相打ちになったり……様々な状況が考えられますね。

解除法は「地上で何らかの技を「回空振りする」こと。封印されてしまったら、素早くシヤブなどを空振りして封印を解くよーに。知らないというように跳ばれるわ、サマーが出ないジレンマに陥ってしまうわで、もうどうしようもないって感じ。



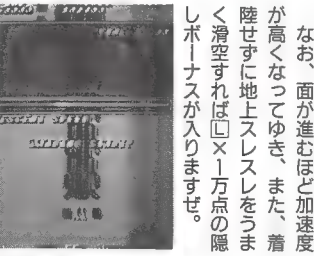
これでもうサマーは封印された。心おきなく飛び込め。

Q アーガス(ジャレコ)のステージクリア時の着地方法を教えてください。(長野県 PPRM君)

A 知る人ぞ知る超難度縦シームではステージクリアする

たびに基地(ア)に着陸するボーナスゲームがあり、成功すればボーナスポイントがもらえます。

実際に使用するのはレバー、それも上下の2方向のみ。注意するのは、レバー上で下方向へ、レバー下で上方向に加速する点。慣性が働くため、ある程度下降したら早めにレバーを上に入力を微調整しましょう。コツをつかめば着陸するのはそう難しくはないはずだよ。



加速しすぎるコフラッシュしてしまふ。残機はへらないよ。

Q 達人王(東亜プラン)の5面にある赤いUPを出すボックスで、装備を赤でボンバーを使ってもUPが出ないことがあります。何か法則でもあるのでしょうか。あと、その地点でボンバーが発でUPを2個出す方法を教えてください。(香川県 ZAP君)

A まずは、今はなき東亜プランに哀悼の意を表したいと思えます。現在の縦シューティングの源流を築き、初心者からニアまで満足する、質の高い数々のシューティングを世に送り出してくれた東亜プラン。中でもこの達人王は個人的にも思い入れの

あるゲームで、これまでも何度かこのコーナーで取り上げてきました。この先同社からニューゲームが発売されることがないのは非常に残念ですが、東亜プランが残してくれた多くの勲章は、たくさんの人たちの心に鮮明に焼きついてはいるはずですよ。当然これらも当コーナーで、東亜プランのゲームは扱っていくつもりです。

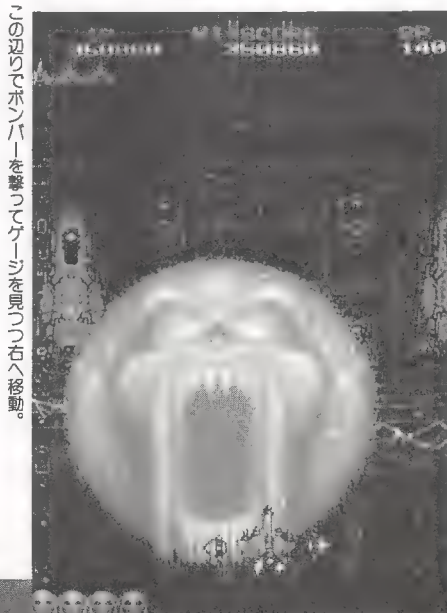
さて、5面のボックスですが、よくみるとゲージがありますね。ボンバーを使うと爆風ダメージが減少し、0になるとUPが出現します。ボンバーの爆風は上に移動していくので、ある程度ボックスをひきつけた上で、ボックスの少し下を狙ってボンバーを撃てば確実に出すことができます。もちろん装備は赤で、ボンバーを撃つ

たら、UPが出るまでボックスの正面にいます。

2コ出すには、2つのボックスの中間地点よりやや左側にボンバーを撃ち、左のボックスのゲージが1になる辺りで右に移動しましょう。ある程度の経験は必要ですが、慣れればそれほど難しくありません。



質問のある方はゲームスト「なんですか?」係までお問い合わせお待ちしております。



この辺りでボンバーを撃つとゲージが見つづ古へ移動。

ビデオゲームメーカー就職最前線'95

ゲーム業界へ 行こう!!

ゲームメーカー採用計画記事掲載!
ゲーム系専門学校の情報もあるよ!!

ゲームメーカーで働きたい! そう思っている読者は多いんじゃないかな? やっぱりゲームが好きであれば、一度は自分の手でゲームを作ってみたいと思うよね。アコガレの職場「ゲーム業界」で働くにはどうしたらいいんだろうか? そんな悩みをかかえるキミのためにドドンと大特集! ゲーム系の専門学校もあわせて紹介しちゃおう!

アコガレの職場で働きたい! ゲームメーカーに 就職するには

さて、就職するにあたって、こういった準備
が必要なのかなあ…なーんて不安も多いよね。
メーカーの人たちはどういう人材がほしいん
だろう?

そんなわけでこの特集だ。
毎年行っているのだが、今年
はちょっと多めで11ページ。
いろいろとじっくり説明して
いきたい。まずは実際のゲー
ムメーカーの本年度および来
年度の就職状況を説明してい
こう。

開発で一番必要なのは「協調性」

さて、「バブル崩壊」だの「長
期不況」だの言われている
ようだが、これだけ長く続くと
「これで当たり前」ってい
う気もしてくる。まあ、景気
回復は政治家に任せおけば
いいんだが、さすがに就職活
動は自分でやらなくちゃいか
んだろう。バブリーな時代は
どの企業もなりふり構わず人
材確保していたと聞くが、今
は個人の人間性や才能が必要

な人材しかとらない。これは
別にゲームメーカーに限らず
どこへ就職するのも同じだろ
う。ただ、ゲームメーカーに
就職希望をする人は確実に増
えているように思う。ある一
般誌で小学生に「将来やって
みたい職業は？」というアン
ケートで前々年度で1位、前
年度で2位だったのが「ゲー
ムデザイナー」だったとか。
それだけ少年たちはゲーム業
界に憧れているのだ。
では、ゲーム業界に就職す
るにあたって、必要なことと
は何だろう?

ゲームの開発に直接関わる
仕事は一般的にゲームデザイ
ン、プログラマー、グラフィッ
ク、サウンドの4種類。メイ
カーごとに、もしくはゲーム
ごとに違ったりもするだろう
が、だいたいこんなもんだろ
う。それぞれの仕事を希望す

る場合、そりゃもちろん技術
を身に付けておくにこしたこ
とはないが、それよりも必要
なものもある。
「やはり協調性ではないでし
ょうか?それから、遊びの業
界ですが、遊びながらでは作
れません。自分をみがいてお
いてください」
とSNKの企画開発本部に
所属する那智さん(仮名・入
社1年)が語るように、これ
が一番大事だと思う。このよ
うな話は何のメーカーの方か
らも聞いたのだが、「自分の意
見を絶対に曲げなくて、まる
で協調性のない人とは一緒に
仕事したくない」という意見
を多く耳にした。
また、「ゲームを作る」と「ゲ
ームで遊ぶ」は同じようで実
は全然違うということも覚え
ておこう。仕事が「ゲーム制
作」なだけで、ゲームメイカ
ーも一般企業となら変わり
はない。「会社」なのだ。



練馬区にある金子製作所の建物。次回作に向
けて準備中だとか…。



ロケーションで働きたいという人も多いようだ(写真は東京ガリバー)。

技術以外にも 必要なことは多い

その他にはどんな部分に気
を付けたいのだろうか?
まずは自分がどういふ職種
に向くのか(できるのか)、ど
のメーカーに就きたいのかと
いうのをキチンと考えること
だ。面接のときなどは決まっ
て「どうして我が社を希望す
るのか?」という質問をされ
るであろう。そこで「貴社が
発売した〇〇というゲーム
が好きだからです」というあ
りきたりな答えしかできない
ようではダメだ。
面接を受けにきている人は
みんなそうなのだから、それ
では当たり前。しっかりと目
的意識を持ってその会社に就
職したいと思っているのだ

れば、こんな答えはできない
はず。ただ「好きだから」で
はなく、もっと具体的な回答
を用意しておくべきだろう。
あとはゲーム以外の知識や
遊びをどれだけ知っているか
ということも大事。ゲームが
好きです」という気持ちはみ
んな同じだ。映画でも釣りり
てもいいから、多くの趣味
を持とう。よく「オタクは
いけない」という話を耳にも
するが、それは「特定の知識
は深い、その他のことはま
るで知らない」という人たち
がオタクだと思われるから
である、それでは困るから
だ。
ビデオゲームは「人を楽し
ませるための遊び道具」なの
だから、いろんな「遊び」を
知っていればそれだけゲーム
の制作にも役に立つはず。
それから、現在ゲーム業界
で働いている人いろいろなと
話を聞くのもいい。
現場の声を聞けば、方向性
がはっきり見いだせなかった
人も自分に向くかどうかだ
がはっきりするだろう。一般
的な就職活動でも〇日訪問な
どはやったほうがいいと言わ
れているし、先輩の話は聞いて
おく、かなり参考になる
ぞ。
もちろん高い技術を持って
いればそれだけ有利であるに
違いないが、やはり人間性そ
のものを求められるようだ。と
どのつまりが「就職する」と
いうことではどういふ会社も
同じなのである。
相変わらず不景気な世の中
だが、それでも新しい人材を
どの会社も求めている。キミ
が「作る側」になりたいの
ら、もっと自分を磨いて
おこう

株金子製作所			株エス・エヌ・ケイ			株エーディーケイ			アルユメ株			株アトラス			株アテナ		
☎03-3921-9861			☎06-339-3311			☎048-775-2412			☎03-3712-1511			☎03-3235-7801			☎03-3376-8860		
東京都練馬区石神井台 8-23-21			大阪府吹田市豊津町18-12			埼玉県上尾市愛宕1-16-8 レーベビル4F			東京都目黒区中央町2-8-8			東京都新宿区津久戸町3-12			東京都渋谷区笹塚2-19-2 三線本社ビル4F		
男女別			男女別			男女別			男女別			男女別			男女別		
男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計
8	1	9	95	18	113	17	5	22	—	—	—	17	5	22	2	0	2
学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別		
大	専(短)	高	大	専(短)	高	大	専(短)	高	大	専(短)	高	大	専(短)	高	大	専(短)	高
0	9	0	71	37	5	3	19	—	—	—	—	6	18	0	—	2	—
部門別			部門別			部門別			部門別			部門別			部門別		
営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	店舗	営業	開発
0	9	0	42	47	11	13	—	22	—	—	—	0	15	2	5	—	2
10倍			100倍			6倍			—			—			—		
大卒			大卒			大卒			大卒			大卒			大卒		
—			192,000			190,000			—			190,000			193,000		
専(短)卒			専(短)卒			専(短)卒			専(短)卒			専(短)卒			専(短)卒		
175,000			175,000			175,000			—			177,000			172,000		
高卒			高卒			高卒			高卒			高卒			高卒		
—			161,800			—			—			—			157,000		
2億6000万円			8800万円			1200万円			2400万円			6億5380万円			3200万円		
男女別			男女別			男女別			男女別			男女別			男女別		
男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計
9	2	11	—	—	140	—	—	未定	—	—	—	15名前後	3	0	3		
学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別		
大	専(短)	高	大	専(短)	高	大	専(短)	高	大	専(短)	高	大	専(短)	高	大	専(短)	高
3	8	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	15名前後	0	1	2	—	
部門別			部門別			部門別			部門別			部門別			部門別		
営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	店舗	営業	開発
0	10	1	50	80	10	—	—	—	—	—	—	0	15名前後	1	2	—	
20人			未定			—			—			8人			1人		
筆記(専門知識・実技)面接			総合職:筆記、適性、面接 専門職:作品、選考、実技、適性、面接			書類選考、面接 デザイン及びサウンド部門は作品選考			①一般常識 ②専門にあわせて、ペーパーテスト			面接、筆記試験、適性検査、職種により参考作品提出			筆記試験(一般常識)、面接		
業務用及び家庭用ビデオゲームの企画・開発・製造・販売、アミューズメント施設の運営			各種アミューズメントマシン及びゲームソフトの企画・開発・製造・販売・リース・輸出 直営店舗の企画・開発・運営			コンピュータゲームソフト開発			ゲーム、産業機器、音響機器などの設計・開発・製造・販売			家庭用ゲームソフトの開発・製造・販売・輸出入 アミューズメント機器、業務用ゲームソフトの開発・製造・販売・輸出入 店舗内、外装デザイン設計・店舗開発・管理			ゲームソフト開発及び販売、ゲームコーナー経営		
8時間			7.5時間			(所定)8時間			7.5時間			8時間			8時間		
各種社会保険完備(施設:草津、房総)、海外主要展示会視察、社員旅行(国内・海外)			通信教育補助、各種レクリエーション活動 退職金、健康保険、雇用保険、厚生年金、労災、社内融資制度、財形預金			クランクアップ特別休暇 各種社会保険 退職金制度(中退職金)完備			昇給年1、賞与年2、社会保険完備、リゾートクラブ所有			海外研修制度 社員持株制度 個人社内融資制度			社員旅行(海外、国内)		
男 女 計			男 女 計			男 女 計			男 女 計			男 女 計			男 女 計		
49	9	58	647	199	846	58	10	68	35	5	40	118	38	156	19	3	22
101日			121日			122日			120日			126日			125日		
資質:豊かな感性と潜在能力 意欲:仕事に対する、情熱と責任感 良識:個性と社会の調和			積極性、協調性、自主性が高い人及び当社と共に成長したいと思っている人			ゲーム大好き人間で創造力豊かな人			ゲーム好き!ただゲームを趣味として好きだけでなく、仕事として作れる人			協調性と社会常識を持ち合わせ責任感を持って仕事に取り組める方を希望します			ある程度の一般常識を持ち、仕事を意欲的にやれる人		
ヘビユニット、DJボーイ、エアバスター、ギャスパンニック、富士山バスター、爆発ブレーカー、大江戸ファイト、ミレミア			「狼狼伝説」シリーズ「JOY KID」「龍虎の拳」シリーズ「得点王」シリーズ「サムライスピリッツ」その他多数			ネオジオ・ワールドヒーローズ ワールドヒーローズ2 ワールドヒーローズ2 JET			まじかるスピード			豪血寺一族			プロ麻雀 極笑っていいもタモリンピック		

ゲーム業界採用計画リスト

これがビデオ各ゲームメーカーの来年度採用予定リストだ。キミが就職したいメーカーをピックアップし、チェックしよう!

ビデオゲームメーカー就職最新線 '95

魔法梯			梯フェイス			ビデオシステム梯			梯ビスコ			梯ハンプレスト			日本物産梯			梯ナムコ			テクモ梯			梯テクノスジャパン			テータイスト梯								
☎078-261-2790			☎03-3372-7766			☎075-723-0368			☎075-464-2676			☎03-3847-5161			☎06-363-5211			☎03-3756-2311			☎03-3222-7645			☎03-5343-5611			☎03-3220-8017								
兵庫県神戸市中央区 合町第11-10マジョ ルビル			東京都中野区弥生町1 -9-8			京都市左京区下鴨松ノ 木町35-1			京都市北区衣笠東御所 ノ内町13番			東京都台東区雷門2丁 目16番9号			大阪府大阪市北区天 橋1-12-9			東京都大田区矢口2- 1-21			東京都千代田区九段北 4-1-34			東京都中野区新井1- 26-6			東京都杉並区荻窪5- 11-17第2和光ビル								
男女別			男女別			男女別			男女別			男女別			男女別			男女別			男女別			男女別			男女別								
男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計			
6	4	10	—	—	—	3	1	4	4	3	7	10	10	20	4	2	6	113	26	139	67	20	77	5	1	6	3	5	8						
学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別								
大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計
8	2	0	—	—	—	0	4	0	2	5	—	18	1	1	2	2	2	116	11	14	52	25	0	—	6	—	3	5	0						
部門別			部門別			部門別			部門別			部門別			部門別			部門別			部門別			部門別			部門別								
営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理
1	9	0	0	0	0	0	4	0	—	7	—	—	—	—	1	5	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	6	—	0	8	0			
15倍			—			20倍			約6倍			60倍			5倍			—			40倍			8倍			10倍								
大卒			大卒			大卒			大卒			大卒			大卒			大卒			大卒			大卒			大卒			大卒					
200,000			170,000			—			175,000			196,000			170,000			194,611			—			180,000			未定								
専(短)卒			専(短)卒			専(短)卒			専(短)卒			専(短)卒			専(短)卒			専(短)卒			専(短)卒			専(短)卒			専(短)卒			専(短)卒					
160,000			165,000			218,000			167,000			180,500			160,000			177,611			—			165,000			未定								
高卒			高卒			高卒			高卒			高卒			高卒			高卒			高卒			高卒			高卒			高卒					
166,000			—			—			—			168,100			145,000			157,124			—			—			—								
5000万円			2000万円			1000万円			1000万円			14億円			5000万円			89億504万5390円			34億5020万円			9000万円			5億5500万円								
男女別			男女別			男女別			男女別			男女別			男女別			男女別			男女別			男女別			男女別								
男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計			
—	—	3	2	2	4	—	—	—	—	若干名	—	—	—	10	2	2	4	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—						
学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別			学歴別								
大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計	大専(短)	高	計			
3	—	—	計4人	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1	2	1	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1	7	0	—	—	0			
部門別			部門別			部門別			部門別			部門別			部門別			部門別			部門別			部門別			部門別								
営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理	営業	開発	管理
1	1	1	—	4	—	0	若干名	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	8	—	—			
4人			3人			3人			—			25人			2人			—			10人			25人			未定 (原則欠員補充)								
適性検査、面接			面接、作品審査			当社規定の実技課題、設問への解答、並びに面接			書類選考、面接、常談等			作文・面接・適性検査			面接、作品審査			—			面接、筆記デザインおよびサウンド希望者は、作品選考あり			面接、書類選考(作品等含む)筆記試験			一般常識、専門筆記試験(テック、ソフト、ハード、サウンド)面接								
スーパーファミコン等家庭用、パソコン用、業務用ゲームの企画・開発・製造・販売			事務用、サービス用、民生用一般機器卸売業、遊技場経営、ゲームソフト開発			コンピュータゲーム機の製造・開発・販売並びに輸出入			ビデオゲーム、家庭用テレビゲームのソフトの開発・販売			アミューズメントゲーム機器、家庭用ゲーム機ソフト、景品ぬいぐるみなどの企画・開発・販売・運営			家庭用ゲームソフトの開発および販売			業務用ゲーム機、AM機器、シミュレータ、家庭用ゲームソフトの開発・製造・販売・輸出及び輸入AM施設の企画および経営CG映像とそのシステムの制作・販売			コンピュータゲームソフト及びアミューズメント機器の開発・販売・輸出入アミューズメント施設の運営管理			家庭用TVゲーム及びアミューズメント機器の開発・販売			業務用アミューズメント機器の開発・製造・販売・輸出入業務用ビデオゲーム機・家庭用ゲーム機ソフトの開発・販売・輸出								
10時間			8時間			7.45時間			約9時間 (休憩時間含む)			7.5時間			7.5時間			7.5時間			7.5時間			10時間			7時間40分								
1年に1回海外へ社員旅行(費用全額会社負担)			適格企業年金制度従業員持株会制度団体定期保険加入			社会保険完備			保険・雇用、労災、健康、厚生ほか退職金制度、スポーツクラブ、法人会員ほか、海外研修有り			保養所(山中湖等、全国各地)あり、社員旅行、各種社会保険完備、厚生年金基金加入、団体保険加入、退職金制度、従業員持株制度、財形貯蓄制度			厚生年金基金に加入白浜、淡路島に保養所			保養所(軽井沢)、保険組合施設、オーナーズビル、社員持株会、財形貯蓄制度、社宅(要入居資格)			各種社会保険、従業員持株会、財形貯蓄、退職金、社宅、寮、保養所			伊豆別荘・河口湖(フイットリゾートクラブ)			各種社会保険、退職年金制度、社内融資制度、財形貯蓄、社員親睦会、従業員持株会、健康保険組合、保養施設など								
男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計	男	女	計			
15	6	21	10	7	17	52	18	70	43	22	65	116	47	163	67	13	80	1709	351	2060	236	66	292	93	24	117	192	42	234						
109日			98日			125日			124日			125日			102日			123日			121日			127日			121日								
自分の人生に対してポリシーを明確に持ち、目標に向かって進んでいく中で発する問題を解決していくパワーのある人			ベストを尽くすことができるかどうか。夢を現実化するために行動できるかどうか			即戦力。ゲーム作りへの意欲があり、将来性を重視			独創力があり、仕事に責任をもてる人間			元気で明るい人プラス思考の人チャレンジ精神旺盛な人			仕事を遂行するための能力、仕事に対する熱意			—			積極性、論理性、創造性、あるいは、責任感、理解力、といった点を面接にて評価			能力、協調性、堅実性、意欲的に取り組む姿勢、コミュニケーションなど			ゲームクリエイターとしての基礎能力・感性・創造力・協調性・常識、それら遊び心を持った人を求めています								
囲碁聖天将棋聖天IIアラスカマラミユースGC(ゴルフゲーム)ほか			ノストラダムスぐるりんスババ			F1 GRAND PRIXシリーズスーパーバレーシリーズ			ドリフトアウト、アンドロデュノス、キースアンドルーシー ※採用はすべて東京で行います東京都豊島区要町3-12-12 大宏ビル2F ☎03-3554-0121			ずーぱーぶよぶよスーパーロボット大戦EX機動戦士ガンダムドラゴンボールZ			ムーンクレスト、テレクレスト、F1カーカスシリーズ、スーパーニチプツマーチャン			リッジレーサーゴジラウォーズニューマンアスレックスX-DAY			テクモワールドカップクイズコロジスタワーフォースほか			熱血硬派くにおくん、熱血高校ドッジボール部、ダブルドラゴン1~3、WWFレッスルフェスト、WWFスーパースターズ、コンバットライフス			ダークシール、ウルルファンギング、ファイターズヒストリーダイナマイト								

メーカーの若手スタッフに聞く!!

ゲーム作りには必要なのって何?

ここでは、実際にメーカーで働いている人たちにインタビューをしてみた。どなたも入社して数年という方たちは、この業界に就職するために必要なことは何か?というあたりを現場の人に聞いてみたぞ!

というわけで、勤続年数?

- ①5年の新人さんに、以下のような質問をぶつけてみた(記事中の番号は、この質問番号の回答となっている)。
- ①氏名(ペンネームの場合もあり)
- ②所属部署
- ③勤続年数
- ④ゲームを制作する例(今の職場)にならうと思ったきっかけは?
- ⑤この会社を選んだわけは?
- ⑥今現在はどういった仕事をしているのですか?
- ⑦この仕事で楽しいこと、うれしいことは何ですか?
- ⑧「覚えておいてよかった」とか「ちゃんと勉強しておけばよかった」と思うような特別な知識はありますか?
- ⑨今の仕事をやって一番驚いたことは?
- ⑩この仕事で、一番大事に必要なことはどんなことだと思いますか?
- ⑪これからゲーム業界に就職

したいーと思ってる人たちに一言!

⑩そのほかになにか言いたいことがあれば:

お忙しいところ、本当にありがとうございます。この場を借りてお礼を申しあげます。

さて、開発と聞くと「毎日遅くまで」とか「時間がすくなく不規則」なんて思う人もいるんじゃないかな?これがまったくそんなことはなく、どこも普通に会社・帰宅しているもろろん、マスターアップ直前とかデバッグの時期とかはかなり忙しいという話だが、それは普通の会社だって忙しい時期は忙しむだけだしね。とくにこの業界に限ったことではないだろう。

どのメーカーさんも開発関係の方がメインなのだが、ナムコとバンプレストはアミューズメントパーク(ワンダーエッグ、東京ガリバー)で働いている方に聞いてみた。

セガ

- ①望月哲夫
- ②商品企画開発部

- ③4年目
- ④もともとゲームが好きだった

カプコン



- ①わた坊
- ②アーケード制作本部
- ③2年
- ④自分が子供のころ(現在も)、ゲームから受けた楽しさを供給する側になりたかったから
- ⑤遠くへ行きたかったから(東北在住でした)。
- ⑥あるゲームのプログラムを作っています。
- ⑦自分の作ったものが市場に出て、それで楽しんでくれるのを見ること。
- ⑧覚えておいてよかったことは珠算、書道。勉強しておけばよかったことはコンピュータ全般。
- ⑨世間で言われていることほとんど一緒なのが驚きました。
- ⑩いかしたセンスと客観的な視点だと思います。
- ⑪ゲーム業界はツラい部分も

ありますが、本当に好きなら必ず乗り越えられます。

⑩(なぜかこの業界は)ちょっと油断するとすぐに体重が増えます。お気を付けてください。

コナミ



- ①TOSH-I
- ②開発本部
- ③5年
- ④実際に自分で開発したゲームを多くの人に楽しんでもらえることに大きな魅力を感じたからです。
- ⑤社員個々に活気があり、自由闊達な雰囲気だったので。
- ⑥大型ゲーム機の回路設計、基板作成、組み立てなど、商品完成までの工程全体に携わっています。
- ⑦自分で設計した基板が出来上がり、それがうまく作動したときです。
- ⑧広範囲に電気・電子部品を使用するため、デジタル知識だけでなくアナログ知識も必要です。
- ⑨デジタルからアナログまでの非常に広範囲な技術的知識およびその知識に基づいたノ

ウハウを要求されることです。

⑩普段から幅広い知識を取得するように努めることです。また、商品としてロケーションに並んでいるゲーム機を見る際に、具体的なハード構成を想像したり解析したりしてみるのも重要です。

⑪アミューズメント業界は、まだまだ未知の可能性を秘めているので、開発する分野も幅広く、技術者にとってはやりがいがあると思います。

SNK

- ①SNKの人
- ②企画開発本部

- ③3年目
- ④ゲームを作ってみたくと思

カネコ

- ①本間政広(写真右)
- ②開発部ソフト

- ③3年
- ④満足のいくゲームがなかつ

たから。
 ⑤「スーパーリアル麻雀」をゲーセンで見ても、コレしかないーと思っちゃったから。
 ⑥「PV」のプログラムの追いつき。
 ⑦今まではずっとコンシューマの仕事だったんで、自分が関わったソフトが店頭で並んでいるのを見たときや雑誌の記事が載ったときは、すごく



うれしかった。
 ⑧一般常識などはもっと身につけておけばよかったと思うことがあります。
 ⑨入社していきなり一本のソフトを任せられたこと。でも業界のことはよく知らなかったのだと、最近まではそういうモノだと思っていた(笑)。
 ⑩自分自身の表現力。それから遊び手のことを考えられないとダメだと思います。やっぱりお客さまあつての仕事ですし...

⑪結構楽しい仕事なので、みなさんもがんばってこの業界の仲間になりましょうー

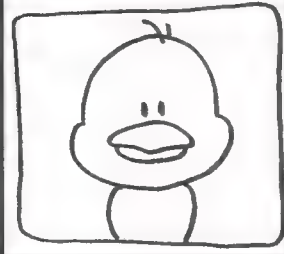
ハンズプレス

- ①海老沢
- ②ロケーション事業部 (東京ガリバー)
- ③昨年12月21日に入社して6カ月目
- ④前にテーパークの仕事をしていたとして、接客業が好きだったから。
- ⑤アミューズメント業界と接客業が好きだから。
- ⑥東京ガリバーに来店する人の接客が中心。清掃やマシンのメンテナンスもする。お客さまが気持ちよくプレイできるのをモットーに。
- ⑦クレームゲームで子供がぬいぐるみを取れたときの顔を見るのがうれしい。
- ⑧基板、コンパネなどアーケードマシンの構造についてはちゃんと覚えておきたかった。
- ⑨不良客を注意すること。
- ⑩ゲームが好きなのでなく、



接客するのが好きでないとダメ。
 ⑪ゲーム好きだけでなく、いろいろな情報を仕入れておいたほうがいい。ゲームはいろんな情報の集合体だから...
 ⑫今、就職難ですからがんばってください。

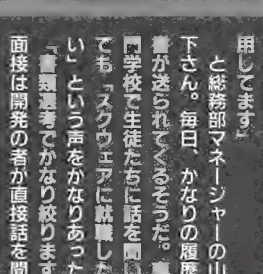
ナムコ



つたから。
 ⑤先に友人が動めていて、話を聞いているうちに興味を持った。
 ⑥グラフィックデザイン(ドクター)。
 ⑦やはり発売されたゲームの反響が返ってきたとき。とくに同人誌(社内回覧)でときどき回ってくる。はとも楽しみてです。

⑧デッサンとかアニメーションとか。決めポーズばかり描いていたので(学生のころ)、動きの中間ポーズがわからなくて苦労しました。基礎は覚えていて損はないなあと...
 ⑨些細なことにも時間とデータと手間がとる必要だと知ったこと(知らないころって「ああすればよい」「こうすればよい」って好き放題言えてたのになあ)。
 ⑩人の意見を聞く耳と、絶対に曲げられない信念(私にはないものばかりだ)。
 ⑪メーカーって遊ぶモノを作るところであつて、遊び場ではないってことがわかってたら、それだよーと思います。あとは自分の努力次第ってことですね。

①山口絵里子
 ②テーパーク事業部(ワンダーエッグ)
 ③2年目
 ④テーパークの仕事に就きたかったの。
 ⑤ずっとワンダーエッグでバイトしてたので、それでそのまま...
 ⑥インフォメーションと直営ショップの運営。
 ⑦季節に合わせたイベントが多いので、その移り変わりが楽しいです。あとお客さまが「あ、楽しかったー」という表情を見たときとか。
 ⑧ほかのテーパークに行きたとき、いろんなところを注意して見ておけばよかった。
 ⑨自分が直接関わっているわけではないのですが、大型アトラクション(ワンダーエッグなら「ドルアーガの塔」な



どのメンテナンス。夜遅くまでやっていることがよくあるので...
 ⑩気持ちの切り換え。
 ⑪世間一般が休みるときも働かなくてはならないし、その分ウィークデーは休める、やっぱり好きじゃないとできない仕事だと思います。
 ⑫いろんな出会いがあつて、いろんな仕事ができます。7月16日オープンのため帝國もよろしくー

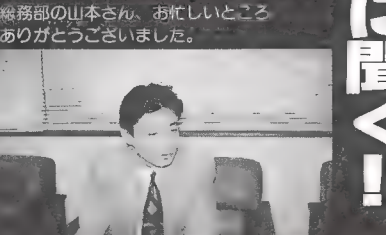
スクウェアに聞く!!



たから。
 ⑤将来性があつたから。
 ⑥次回作に向けて修業中。
 ⑦自分が作ったゲームを面白がってプレイしてくれること。
 ⑧数学の三角関数や英語は勉強しておけばよかったです。
 ⑨デスクのハードさ。
 ⑩探求心。
 ⑪勉強しなさい!
 ⑫カネコのゲームをよろしく。

①成川隼(写真左)
 ②開発部デザイン
 ③2年
 ④子供が喜ぶものを作りたいから。
 ⑤自由な雰囲気であるのとやらせてくれるようになったから。
 ⑥次回作のアイデア出し。
 ⑦自分がアイデアを出したゲームにお客さまが1000円を入れるのを見た瞬間。
 ⑧デッサンとアニメーション技術は学んでおいてよかった。
 ⑨予想以上に(締め切り直前が)ハードだった。
 ⑩自己満足でなく、子供たちがどうしたら喜ぶのかを見失わない。
 ⑪常に自分の夢を持ち続けること。

ビデオゲーム中心の就職情報特集だが、コンピュータ業界はどうなのだろうかと、そこで最大手のスクウェアにおしやまして、新人の採用状況を聞いてみました。
 「コンピュータもビデオゲームもこれといった違いはないと思います。うちの場合は雑誌広告で募集していますが中途も新卒も半々くらいで採用しています」
 と総務部マネージャーの山下さん。毎日、かなりの履歴書が送られてくるそうだ。『学校で生徒たちに話を聞いても「スクウェアに就職したい」という声をかなりあつた。』
 『書類選考でかなり絞り込みます。面接は開発の者が直接話を聞き、どの程度の実力なのか、
 うちの開発環境に合う人かどうかを見てもらいます。』
 フロとして通用する技術を持つていなければ、なかなか難しいようだ。
 『それだけでも足りません。ゲーム以外のことにいろいろと興味を持ってほしい』
 みんな、わかったかな?



何も知らないのだからイチから勉強!

専門学校で技術を学ぶ

ここ数年でババーンと増えてきたゲーム関係の専門学校。やはり専門技術を持っていたほうが就職には有利だということ、どの学校も生徒はいっぱいなのだ!

初めてゲーム系の専門学校が開校したのは90年の春。以来、毎年のように学校は増えている。定員以上の応募がくるところもあり、ゲーム業界に勤めたいと思う人はそれだけ年々増えているのである。そこはいつだってどんなところなのだろうか?

みんな同じ

「初心者」なのだ

というわけで、ゲーム関係の専門学校は、ここ数年でかなり増えてきた。とくにコンピュータ系やアニメーション系の学校が「ゲームコース」を設けるケースが多く、どこもかなりの生徒が集まっているそうだ。しかし、ここで素朴な疑問や不安もある。



エニックスゲームスクールの授業風景。

プログラミングは難しそうだし、そのいった授業についていけるのか? ちゃんと就職はできるのだろうか?

とりあえずは取材してみなければ...と、7ページから掲載した専門学校におじゃまして、いろいろとそのあたりの状況を聞いてみた。

まずは基本的なコンピュータの知識だが、それこそキーボードすら叩いたことがないという人が半分以上です。授業内容も当然そうだった人たちでも十分についていられるようにイチから詳しく教えているそうだ。

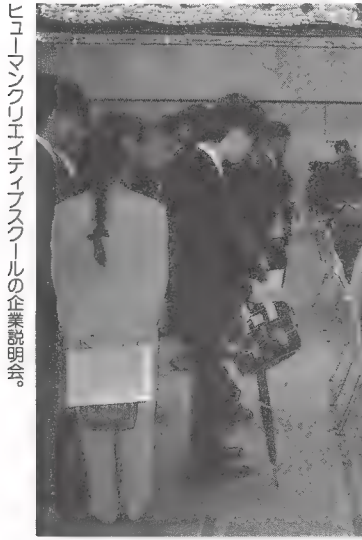
しかし、それでも不安はある。予備校に通っただけで「すごく勉強した気分」になるのと同じで、こういった専門学校に入っただけで、もう「就職できた気分」になってしまうのではないかと各個人がいろいろと目的意識を持っていられ、そんなことはないのだが、それでも周りがそうだと雰囲気になされてしまうケースが多い。

また、そんなわけでもゲーム系の専門学校だが、これが実に加えられた。編集部でもいろいろ調べたのだが、とにかく「いい」だった。これだけ多いとはいってさで、ここがいいのだろうか?と悩んでしまう。選ぶポイントはいろいろあると思う。講師(基本的にどこも実際にゲーム制作をしている方が講師をやっている)場所、カリキュラム、卒業生の就職先など...。一番いいのは見学させてもらうことだろう。実際の授業がどんなものなのかがよくわかる。

しかし、そこはやっぱ専門学校。どこの生徒も「就職するんだ」という意気込みがヒシヒシと感じられ、吸収してやるぞー」という目つきをしてた。こういう雰囲気です業を受けるのなら安心だろう。次に就職できるかどうか? という部分。どの学校も8割くらいはゲームメーカーに就職できているようですが、まずの就職率だが、結局「何が決め手か」というのは各個人の努力となってしまう。学校が何から何まで世話してくれるわけではない。

各メーカーを集めて企業説明会を行っている学校がほとんどだが、これも生徒にキッカケを与えているに過ぎず、あとはみんなの努力にかかっている。学校の夏休み中に各メーカーをグルグル回って内定をもらったという人もいろいろいて、そういった努力がよい結果を生む。

その上で自分に合う学校を選ぶのがいいだろう。今回、取材させてもらった感じでは、どこも個性があるようで、正直なところ自分だったら迷ってしまうだろう(実は優柔不断)。しっかりと「ここを一番のポイントにするか?」という意識を持って選ぶのが一番いいんじゃないかと思う。



ヒューマンリソーススクールの企業説明会。

また、あとは何度も同じことを言うように申し訳ないが、とにかく本人のやる気だろう。やる気さえあればいくらでも吸収できるはず。どんな専門的知識でも、1年間自分のものに勉強すれば絶対自分ものになる」という話を聞いたことがあるが、そのとおりだと思う。

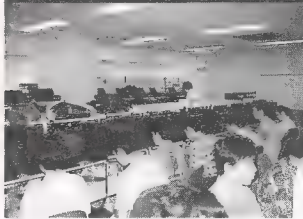
しっかりと勉強して今まで卒業していった生徒たちが第一線で活躍しはじめているところで、雑誌の記事などにも登場しているという。そういった先輩たちのおかげで「専門学校卒業の人はいい仕事をしてくれる」という印象をメーカーに与えているのだ。それに甘えずに、「ゲームを作る」という認識をしっかりと持ち、新しい必殺技(技術)を身に付けてほしい。



みんなラジマに授業を受けている(バンタン電脳情報学院)。

エニックス ゲームスクール

☎03-3940-7210



X68に向かい、キーボードを叩いてプログラミング。

その名のとおり、あの「ドラゴンクエスト」を生み出したエニックスグループが運営しているゲームスクール。明日のドラクエ級大ヒットゲームを作るんだ！という夢を持って入学する人も多いんじゃないかな？また、それゆえに「あのエニックスだから」という部分ですごく安心できるのも確かだ。

授業を見せてもらっただけなのかもしれないが、ムダ話ひとつできないようなピンと張り詰めた空気の中で行われており、講師も生徒もその顔には「真剣」と書いてあった。これだけの集中力で授業が行われていけば、生徒の飲み込みも早そうだ。また、実際に各メーカーが使っている開発環境に近い設備が整えられており、自分が立案した企画のプレゼンテーションの仕方を教えられると、いろんな意味で実践的なことを教えている学校と言えるだろう。

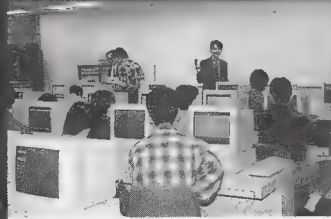
さて、ここで勉強している上島さんと吉田さん、2人も「ゲーム業界に密着している学校だから」というのがココを選んだ理由だったという。上島さんは一度別の専門学校を卒業してから、吉田さんは高校を出てすぐに入学。やは



生徒たちの表情は真剣そのもの。講師の話を食べるように聞いている。

アミューズメント メディア総合学院

☎03-5721-4151



CGの授業が行われていた教室。ライン修正はまさに手作業！

まずは今年開校したばかりのアミューズメントメディア総合学院を紹介しよう。さすがにまだできたばかりとあって、校舎もじつにキレイ。取材にうかがった日はCGの講義を行っており、マウスをクリックする音がずっと教室に響いていた。また、ゲーム以外にも声優タレントコースがあり、こちらもなかなか人気のある学科のようだ。この学校は「クリエイター

を育てる」ことを目指している。基本的な知識や技術はもちろんだが、それ以上に今までにない発想ができるような創造力を与えていくという。そういった能力を引き出すには刺激を与えるのが一番というところで、いろんなプロの現場を見せたり体験させたりしているそう。もちろん、ゲーム業界に就職するために学んでいるわけだが、「クリエイティブ」な世界であれば、どこでも通用してしまうような人材が育ててしまいうような学校ではないか？という印象を受けた。

この学校の生徒である藤原さんは、一度は一般企業に就職しているという。「やっぱりゲームが好きで、自分でゲームを作り出す仕事したい」ということで3年目にして退社し、この学校に入学したそ



「ぜひ写真をお願いします！」と生徒の藤原さん。

住所	東京都豊島区北大塚3-32-4 OBCビル
交通	JR山手線大塚駅北口より徒歩5分
設置学科	初年度は生徒全員同コース。2年次はプログラム、音楽、グラフィックなどが選択コースとなる
主なカリキュラム	ゲーム基礎論理、ゲーム開発技術、C言語プログラム、オペレート実習、ゲームグラフィック、65816基礎、リアルグラフィック、音楽論理、68000アセンブラ(選択)、65816プログラム(選択)、ゲーム企画論、制作実習など
備考	奨学生制度あり。企業研究会、制作発表会などを開催 ＜特別講師＞飯田史雄、すぎやまこういち、中村光一、堀井雄二、秋篠雅弘、川又千秋、高橋宏之、富山徳之、橋本昌哉、日高徹、真島真太郎、もとのりゆき、森田和郎

住所	東京都渋谷区恵比寿南3-2-13
交通	JR山手線・営団地下鉄日比谷線恵比寿駅西口より徒歩5分 東急東横線代官山駅より徒歩3分
設置学科	コンピュータゲーム・クリエイター科 (このほかにCG・アニメーション科、声優タレント科あり。どれも2年制)
主なカリキュラム	基礎数学、アセンブラ、C言語論理、OS演習、ソフトウェア論理、ハードウェア論理、ゲームデザイン概論、マーケティング論理、グラフィック基礎、キャラクターデザイン実技、イラストレーション実技、ゲームサウンド実技など
備考	＜年間行事予定＞東京おもちゃショー、AMショー、東京国際映画祭、国際アニメーションフェスティバルなどの見学 ＜予定されている特別講師＞ファミリーソフト、ピースサイトック、ヘッドルーム、アシッド企画、サイレンス、スタジオクリップス、電脳商会、セナ

東京コミュニケーション アート専門学校

☎03-3688-6501



なかなかカオシヤな勢田風の教室が多かった。

この学校はそもそも音楽関係の専門学校で、徐々にデザインコースなどが増えていき、3年前からコミュニケーション科(マルチメディア系)を設置した。

他校と大きく違う点は3年制だということだろう。就職シーズンが実際のところ夏前なので、例えば2年制だと1年次に基礎を学んだだけですぐに就職のことを考えなくてはならないから、3年制にし

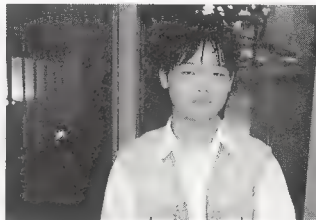
たとか。したがって2年間はじっくりと学べるようなカリキュラムになっている。

また、シナリオなら映画の脚本家、デザインならグラフィックデザイナーと、ゲーム業界からだけでなく、「その道のプロ」を講師として招いているのも大きな特徴と言えるだろう。いろいろな意味で刺激を受けよう。

もちろん技術的なこともしっかりと教育しているが、それ以上にクリエイティブな発想ができるトータルコーディネーターを育成することを目指しているそう。そのせいかどうかはわからないが、授業は全体的に活気があり、入学したころは口数の少ない生徒でも、半年もすると見違えるほど明るくなるという。

現在2年次の小山さんは「技術的なことやゲームその

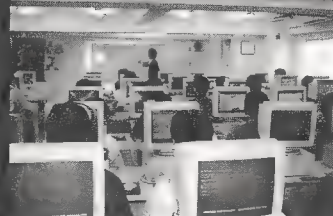
もの以外のこと学べそうだったから」というのがココを選んだ理由。最近では「誰もが単純に入社して思えるから」という理由で、「リッジレーサー」が好きなゲームらしい。絵が得意なのでグラフィック関係を目指しているそうだが、スト2みたいな新しいジャンルを確立させるようなゲームを作ってみたい」と企画にも意欲満々って感じだった。



CGをやりたいとX68を買ったという小山さん。

東京アニメーター学院

☎03-5276-1511



コンピュータの基本概念の授業風景だ。

東京アニメーター学院といえば、アニメ系の専門学校では老舗の部類に入るだろう。アニメ雑誌を読んだことがある人ならば、この学校の広告を見たことがあるんじゃないかな?アニメーターや声優、マンガ家といった人材を育成していくコースがメインだがこのほどゲーム系の学科も設けられた。

この学校の特徴は、やはりアニメ系の学校とあって、グ

ラフィックに強いという点だろう。カリキュラムを見ると、他校に比べてグラフィック関係の授業が多い。講師陣もプロのアニメーターがたくさんいるとあって、「絵を描く」だけでなく、「絵を動かす」という技術も学べるというのはゲームデザイナーを目指す人にはうれしいだろうし、「自分は絶対にグラフィックの仕事をするんだ」と決めている人には向いている学校と言えるよ。

ここに入学したアデババさん(本人の強い希望によりペンネームとしました。でも写真には載るんだよ)も「絵の技術が総合的にしっかり学べそうだったので、ここを選びました」とのことだった。もともとパソコンでCGを描くのが好きだったそうだ。最近のゲームでは「アローン・イン



写真が載るのに「それでもベンネームで…」とアバアさん。

住所	東京都江戸川区西葛西6-29-9
交通	営団地下鉄東西線西葛西駅より徒歩5分
設置学科	コミュニケーション科(ゲームクリエイターコース、アミューズメントクリエイターコース、コンピュータアニメーションコース、マルチメディアビジネスコース)の4つ。ゲーム系以外ではグラフィックデザイン科、工業デザイン科、広報科、商業音楽科、プロミュージシャン科など
主なカリキュラム	ゲーム企画、ゲームプログラミング演習、シナリオライティング、コンピュータグラフィック、コンピュータミュージック、プレゼンテーション、アミューズメントビジネス、ゲーム企画、コンピュータ基礎、マーケティングなど
備考	TCA業界特別奨学金制度、学費融資制度、新聞奨学生制度、学生寮あり

住所	東京都千代田区三崎町3-4-9
交通	JR中央・総武線水戸橋駅西口より徒歩1分
設置学科	コンピュータゲーム科(ゲーム系以外ではアニメーション科、エープラシ彩色科、アニメーション美術科、アニメーション声優科、アニメキャラクター科、漫画プロ養成科、イラストレーション科、漫画原作シナリオ科、コミック編集者養成科。アニメーション科、声優科、ゲーム科は2年制。その他は1年)
主なカリキュラム	コンピュータゲーム概論、コンピュータゲーム研究、基礎テッサン、CG基礎、基礎作画、キャラクターデザイン、コンピュータ彩色実習、C言語プログラミング、ゲーム企画、ゲーム制作実習など
備考	<年間行事予定>新入学生歓迎パーティー、ハイキング、スタジオ見学、映画試写会、求人先会社訪問など

ヒューマン クリエイティブスクール

☎0422-23-1111



放課後もずっと教室に残り、実習のゲーム制作の打ち合わせが続く。

90年に設立されたこの学校、もちろんゲーム系では初めてであり、フォーメーションサツカーや「ファイプロ」で有名なヒューマンが作ったというところもあって、かなり話題を呼んだ。多くの生徒を就職させてきた「実績」と、これまで教えてきた教育技術の「ノウハウ」がしっかりしている。キッチリ授業を受けていれば確実な技術を身に付けることができる。

この学校の特徴として、生徒たちが作ったゲームが商品として発売されるチャンスがあるということ。91年度に入学した生徒が作ったスーパーファミのソフト「セプテントリオン」はその斬新なゲームシステムで話題を呼んだ。これ以外にも多数の作品が発売され、現在も予定されているものが数本ある。もちろん、学校側からのアドバイスはあっても、それでも開発はすべて生徒だということらしい。

また、2〜3年先に必要な技術は何か?と先を見た上での授業を行っているのもメーカーならではの強みだろう。常に新しい技術を学ぶことができるわけだ。

ゲーム制作実習のため、放課後もずっと残っていた青木さんは「知り合いに業界の人がない、専門学校へ行くなら

「家から近いのも、ココを選んだ理由です」と青木さん。

ヒューマンがいい」と薦められたのがこの学校を選んだ理由だとか。彼も1年ほど会社勤めをしていたそうだが、「ゲーム作り」という夢を現実にするため退社。プログラマーを目指して日夜がんばっている。「人を選ばない、すべての人が遊べるゲームを作りたい」と言いながらその内容を具体的に教えてくれた。もう彼の頭の中では新しいゲームが出来上がっているのだ。



「家から近いのも、ココを選んだ理由です」と青木さん。

バンタン 電脳情報学院

☎03-3797-1066



DOS/Vマシンがスラリと並んだ教室。

ゲーム系の専門学校の場合、1年目ですべての基礎を習い、2年目が選択コース(プログラムがグラフィック)に分かれる...となっているところが多いのだが、バンタン電脳情報学院は1年目からグラフィック系とプログラム系を完全に分けている。さらに3年次(希望者で選抜試験を行い、合格者のみ進級)というのも用意されており、より深学ぶことができるようなカリキ

ュラムになっている。ゲームクリエイト専攻以外に、コンピュータグラフィックス専攻(ゲームのグラフィックではなく、もっと広い意味でのCG、マルチメディア専攻というのも用意されており、いわゆるデジタルメディアの総合教育機関といった学校になっているようだ。

また、南カリフォルニア大学やアカデミー・オブ・アート・カレッジ(どちらもアメリカ)と提携し、短期留学して海外最先端の技術を学ぶこともできる。

2年次の中野さんは「とにかくゲームプログラマーになりたかった。雑誌を見てたらココの広告が出て...。他校はよく知らない(笑)とすぐ決めたとか。最近はお口モノ(ボリゴン)に注目しているそう。今年入った園田さん

対照的な人だったが、目標は「いわゆる大手で言われるメーカーに入りたいです。そこで自分の力を試したい」とのことだった。

いろいろなバンフを取り寄せてみて、ここが一番自由な雰囲気って感じがした...。自分に合っている感じがしたとかなりいろいろ調べた上でココにしたようだ。



インタビューを受けてくださった中野さん(左)と園田さん(右)。

住所	東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12
交通	JR中央・総武線、京王井ノ頭線吉祥寺駅北口より徒歩10分
設置学科	1年次はコンピュータ技術からゲーム制作までの流れを学習。1年次後期よりプログラム、グラフィック、サウンドに課程が分かれる
主なカリキュラム	ハードウェア論理、ソフトウェア概念、ゲーム数学、ゲームグラフィックス、コンピュータサウンド、ゲームプランニング、C言語プログラミング、6502アセンブリ・プログラミングなど
備 考	教材に使われているハード、ソフトともに実際にヒューマンの開発で使われているものと、ほぼ同等のもの。講師は主にヒューマンの開発スタッフ。就職の取り組みも万全(合同企業説明会の実施ほか)

住所	東京都渋谷区東3-22-14-4
交通	JR山手線・営団地下鉄日比谷線恵比寿駅西口より徒歩3分
設置学科	シナリオ&キャラクターデザインコース、ゲームプログラムコース(ゲーム系以外では、コンピュータグラフィックスコース、動画アニメーションコース、映像クリエイトコース、デジタルサウンドコース。どれも2年制)
主なカリキュラム	<シナリオ&キャラ>ゲームデザイナーやキャラクターデザイナーを目指すコース。シナリオや商品企画、デザイン手法やグラフィック処理など <プログラム>コンピュータ概論、ソフトウェア工学、C言語プログラミング、アセンブラプログラミングなど
備 考	バンタングループによるソフトハウス「電脳工場」から3年次(希望者で行われる選抜試験の合格者のみ)の制作作品を製品化。U.S.C.、アカデミー・オブ・アート・カレッジと提携。講師は現場の第一線で働くプロフェッショナル

月刊コミック

ゲームスト

7月号 毎月19日発売・550円
うるうる大感激の次号は6月18日(土)発売

新連載
巻頭カラー
32P

世紀末スコップ
怪人伝説



ナコルル等身大ポスター、サムスピ4コマ決定版の表紙でお馴染み

都築和彦

[SSディッカー]

本誌初登場
読切16P



- | | |
|---------------|----------|
| [餓狼伝説2] | MONDO. 恵 |
| [究極戦隊ダダンダーン] | 伊藤 靈一 |
| [ワールドヒーローズ2] | 雑君 保平 |
| [キャプテンコマンドー] | 戸橋 ことみ |
| [速攻生徒会] | 小川 雅史 |
| [コットン] | 水上 広樹 |
| [豪血寺一族] | 貴城 輝 |
| [CONTINUE?] | ひさの 瑠珈 |
| [アンダーカバーコップス] | 古葉 美一 |
| [海底大戦争] | 夏元 雅人 |
| [出たな! ツインビー] | 吉崎 観音 |
| [ダークエッジ] | なかどくにひこ |
| [魔法大作戦] | 竜騎兵 |
| [MESTRAL な人々] | 塩原 利康 |

コミケのマンガは、
コミケでしか読めない!!

6月17日発売 ゲームストコミックス最新刊

アクアリウム 須藤真澄 (980円)

ダークエッジ① なかどくにひこ (980円)

ワールドヒーローズ2・4コマ決定版 (580円)

ゲーパロ4コマグラフィ (580円)

アニメ情報満載!!



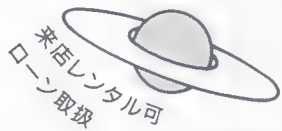
**俺が闘い続ける
理由を
教えてやる。**

**コミックゲームスト 増刊
「まるごと 餓狼伝説」
定価480円 7月8日金発売**

■公式ストーリー1話~6話一挙載録!! ■ショートコミック
ことぶきつかさ 原田将太郎
井上卓哉 小川雅史

■「餓狼伝説2」MONDO.恵
■大張正巳SPECIALインタビュー
■天獅子悦也巨弾30ページ烈筆!!
ギース・ハワード外伝

表紙イラスト
大張正巳
© : SNK



通信販売

NEO·GEO

専科



定価 48,800
サービス特価 29,800円
 付属のコントローラーは1本です。
 ネオジオ本体 ①29,800 ②27,000 ③22,000
 限定(さらに餓狼2 中古サービス)

6月10日発売
 定価29,800円⇨24%OFF
22,801円 (税・送料500円)

新品7,300均一		新品9,300均一	
ナム1975 定価13,800円	ミュージンネーション 定価15,800円	ザ・スーパースパイ 定価19,000円	リーグボーリング 定価16,800円
マジシャンロード 定価15,800円	ニンジャコンバット 定価18,000円	龍虎の拳 定価23,800円	スラッシュラー 定価23,800円
サイバーリップ 定価18,000円	ジョイジョイキッド 定価13,800円	ワールドヒーローズ 定価23,800円	みなさまのおかげ 定価21,000円
トップハンター 好評予約受付中	ぐるりん 好評予約受付中	ファイティングスティック ネオ 定価6,800円⇨5,980円	マニアックフィギュア ナコルル 好評予約受付中

オール23%OFF以上(運賃1部負担金500円ですので実質25%OFF以上です)・税別

激安キャンペーン

龍虎の拳2

定価29,800 ⇨ 41%OFF
新品 ¥17,800
 (税・送料500円)

ファイターズヒストリー ダイナマイト

定価28,000 ⇨ 33%OFF
新品 ¥19,000
 (税・送料500円)

ミラクルアドベンチャー

定価25,000 ⇨ 32%OFF
新品 ¥17,000
 (税・送料500円)

NEO·GEO初心者の方へ 超特価中古ソフト

餓狼伝説
SPECIAL 12,800円

サムライ
スピリッツ 9,800円

餓狼伝説2 4,380円

龍虎の拳 4,980円

※お1人様各1本限り。税・送料500円

龍虎の拳2 VTR ①4,800円 ②6,800円

※グッズの代引送料は3,001円以上500円、3,000円以下800円
 ※グッズは定価販売となります。

人気品薄中!! フライング
パワーディスク 19,000円

好評発売中 得点王2

定価28,000円⇨34%OFF
21,539円



ネオジオ専用イベントスペース(土・日のみ)
NEO·PIT
 アイスからアーケードまで
 スリムスペースオープン

新作発売日着
 予約は1年前より受付
 送料500円のみ

〒480-01 愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)
マガジンガレージ
 ☎0587-92-0808 FAX 92-1530

安心の
 料金着払
 システム

アフターサービス・メンテナンス等、詳しい説明は一切致しません。ただ安いだけです。

中古安売王

アップル

定休日
日曜・祝日

在庫2000枚!
とにかくTELだ!

(電話受付時間)

AM9時~PM12時
PM1時~PM6時

☎054-263-2406(代)

※在庫・値段は常に変動していますので、TELにてご確認ください。
返品・交換は行っておりません。

¥1,000~30,000の基板(一例)

マクロス I・II	豪血寺一族
亀忍者ミュータントタートルズ	クイズめくるめくるストーリー
機動戦士ガンダム	オーマイガー
クイズパニクルファンタジー	ガイアポリス
ストIIダッシュ・ダッシュターボ	ネオジオカセット(業務用各種)
クイズチャンネルクエッション	餓狼伝説スペシャル
フック	イメージファイト

¥31,000以上の基板(一例)

マッスルボマー	魔法大作戦
スーパーストリートファイターII X	ニューマンアスレチック
マッドシャーク	プレミアサッカー
ノストラダムス	ぐっすんおよよ
スーパーストリートファイターII	バイオレントストーム
クイズココロジー2	ファイアーバレル
ダンジョンアンドドラゴンズ	ダークエッジ
バツグン	マジカルエラーを探せ
ファイナルロマンス	ナイトスラッシャーズ
くれよんしんちゃんおらと遊ぼ	海底大戦争
業務用ネオジオ1本用基板	スーパー上海
パーフェクトソルジャー	麻雀セーラーウォーズ
バトルクロード	メタモルフィックフォース
戦国エース	ぷよぷよ

中古ラバー筐体(25又は26インチ) ¥144,200(送料・税込)

- パネル付き(ボタン・レバー数・筐体のタイプは指定できません)
- 木製●JAMMA規格
- 購入後の問い合わせはお受けできませんので、初心者の方や組み込み方法等お解りにならない方は、ご遠慮ください。
- 北海道・九州・沖縄の方は、送料の半額を負担していただきます。

中古大型機も販売!!300坪の倉庫にいっぱいあるヨ。

通信販売をご利用下さい。

資料ご希望の方は80円切手1枚同封の上アップルGM係まで送って下さい。

- ※現金送金は、〒420 静岡市東千代田1-7-8株ママトップGM係宛
- ※銀行振込は、清水銀行大岩支店普通No.7007427株ママトップ宛
- ※お急ぎの方は、商品と引換の代引きシステムをご利用ください。

〒420 静岡市東千代田1-7-8 株ママトップ内
TEL.054-263-2406(代) FAX.054-263-4486

ご注文は必ずお電話でお願いします。

- 中古基板の為、インストラクションカードはついていない商品もあります。
- 故障していた場合、届いた日かその翌日までにご連絡下さい。それ以降は受け付けませんので、チェックはすぐに行ってください。

割引券をもらって得しちゃおう

中古基板30,000円以上お買い上げで1,000円の割引券1枚差し上げます。(※基板1枚無料サービスでもOKです)

※割引券もしくは基板どちらかお好きな方をお選びください。
無料サービス基板は当方の指定のものとさせていただきます。



ゲームコーナーもよろしくね
体感・メダル・麻雀...すごい!

静岡流通通り店
静岡駅南店・清水店
WIN店・真砂店

営業時間は全店共通
AM9時~PM12時
ゲームコーナーは
年中無休

東京	静岡	JR線	静岡
静岡	清水	清水	静岡
静岡銀行	清水	北街道	
ホンダ			
スーパーダイフ			
ママトップ 流通店			ヤブキ

NEO·GEO®

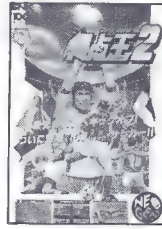
通信販売

激安!!

ネオジオ本体 **¥29,800** 39%OFF
 定価 ¥48,800 50台限り



ワールドヒーローズ2JET
 定価 ¥29,800
¥22,330 25%OFF
 (税込 ¥23,000)



得点王2
 定価 ¥28,000
¥21,000 25%OFF
 (税込 ¥21,600)



ファイターズ・ヒストリー
 ダイナマイト
 定価 ¥28,000
¥21,000 25%OFF
 (税込 ¥21,600)



フライング
 パワーディスク
 定価 ¥25,000
¥18,750 25%OFF
 (税込 ¥19,300)

チャンス!!なんと新品でこの価格



龍虎の拳2
 定価 ¥29,800
¥17,880
 (税込 ¥18,400)



餓狼伝説SPECIAL
 定価 ¥28,000
¥16,800
 (税込 ¥17,300)



サムライスピリッツ
 定価 ¥28,000
¥16,800
 (税込 ¥17,300)



予約特価
 トップハンター
 定価 ¥28,000
¥21,000
 (税込 ¥21,600・25%OFF)

●PANASONIC
 3DO・R・E・A・L → TEL
 定価 ¥54,800

パーツ(常時在庫有)税込

- ファイティングステックNEO(定価¥6,800) **¥5,600**
- コントローラー(定価¥6,300) **¥5,480**
- メモリーカード(定価¥3,300) **¥2,980**
- RGBケーブル(定価¥2,200) **¥1,980**
- RFコンバーター(定価¥2,000) **¥1,850**
- ACアダプター(定価¥3,500) **¥2,980**
- AVコード(定価¥1,200) **¥1,000**

◎SFC・MDソフト・PCソフトオール25%で予約受付中

注意 INFORMATION

- 注文の際、必ずTELにてご確認下さい。
- 商品発送後のキャンセルは往復の送料をいただきます。

通販受付時間▶11:00~21:00迄

定休日▶毎週水曜日

(水曜日が祝日の場合は営業致します)

オール新品¥7,800(税込)

- スラッシュラリー……(定価 ¥23,800)
- みなさんのおかげさまです(定価 ¥21,000)
- クイズ大捜査線……(定価 ¥16,800)
- 2020年スーパーベースボール……(定価 ¥21,800)
- トッププレイヤーズゴルフ……(定価 ¥21,000)
- フットボールフレンジー……(定価 ¥23,800)
- マジシャンロード……(定価 ¥15,800)
- 麻雀狂列伝……(定価 ¥15,800)
- NAM-1975……(定価 ¥13,800)
- ニンジャコンバット……(定価 ¥18,000)

中古販売コーナー

すべて箱・説明書付です!!
 (中古の価格は変動することがあります)

- ネオジオ本体…………… **¥24,800**
- 餓狼伝説SPECIAL **¥12,800**
- 戦国伝承2…………… **¥9,800**
- キング・オブ・ザ・モンスターズ2… **¥7,800**
- ワールドヒーローズ2… **¥6,800**
- 餓狼伝説2…………… **¥2,800**

その他人気ソフト
 多数ありま〜す!

パイオニア レーザーアクティブ



●レーザーアクティブ
 CLD-A100 **¥71,650**
 定価 ¥89,800 (税込 ¥73,800)



●MEGA-LD/PAC-S1 **¥31,200**
 定価 ¥39,000 (税込 ¥32,140)



●LD-ROM2 PAC-N1 **¥31,200**
 定価 ¥39,000 (税込 ¥32,140)

LD-ROM2パック 対応ソフト特価!

ドラドラパラダイス
 定価 ¥9,800
¥4,980(税込)

支払方法

- ①代引 (商品代金+送料800円) +代引手数料400円~
- ②現金書留 } 商品代金
- ③銀行振込 } 送料800円 (送料一部地域は除く)
- ②③は入金確認後の出荷です

通販専用(052)482-3093・予約専用(052)481-1197

(FAX 052-481-1194)

電話が分からない場合FAX下さい。おかりえTELします

TVゲーム専門店



本店 〒453 名古屋市中村区新富町2-4-20

振込み先 ●第三銀行本陣支店 普通0661198 一休さん

お近くのお客様はご来店下さい

注:通信販売は本店のみです

- 御器所店 ●名古屋市中村区石仏町(御器所西友・南) ☎841-6286
- 八田店 ●名古屋市中村区並木町(近鉄八田駅・西) ☎411-3690
- 南区店 ●名古屋南区鳥栖町(桜木町交差点・北) ☎824-0054
- 大曾根店 ●名古屋北区東大曾根(大曾根交差点・北) ☎915-8842

キミのへやを

続々登場

10倍

おもしろくする

新作基板
なんでも予約受け付けます

超ド級ゲーム

話題
沸騰

18インチハンドメイドモニター
(中古) ¥43,000
コントローラ=1P
(8ボタンタイプ) 付 ¥65,000
電源
ハーネス

ストIIタイプ ¥70,000
別売コントローラ(重り付)
¥10,000

コントローラは4本まで取付可能

ハンドメイド14インチ
モニター(中古)
タテ・ヨコ
共用タイプ ¥30,000

スーパーストリートファイターII X
極上パロディウス
ファイターズヒストリーダイナマイト
バツガン
究極戦隊タダンダーン
龍虎の拳2
ワールドヒーローズ2 JET etc.

シグマ電子
AV-3000 ¥25,000
Σ6000 ¥13,800

NEO-GEO
特価

セガ
エアロシティ26インチ 特価

なつーなんと家のテレビにつなげてできるのだ

ゲセンのゲームを
買って家でやろう!!

熱き闘いは
まだまだ終わらない...

ライバルに
差をつけろ!!

ハッピー商会
VEGA-9000DX ¥53,000

KIC
PANACUSTOM ¥34,000

KIC
PANA TWIN ¥38,000

業務用ネオジオソフト
いろいろと
たくさんあります!

業務用ネオジオマザーボードMV-IF2
新品56,000円

注)業務用ネオジオソフトはこのマザーボードがいります。

いつもトライで
基板を買ってくださる
みなさんへ

今回は基板のリスト、価格表
はありませんが、在庫は常時
たくさんありますので、ほし
い基板がございましたらどん
どんお電話下さい。

初心者はず、TELでいろいろ聞いてみよう。

…今なら

ストII&コンパネ(パナカスタム)セットで
34,800円

数に限り有り、さあ急げ!!

株式会社

トライ

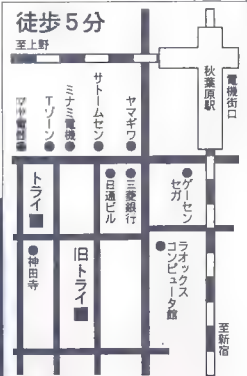
新住所 〒101 千代田区神田3-10-5イサミヤ第3ビル2階 営業時間: 11時~7時30分まで

TEL.03-5295-0667

FAX.03-5295-1958

日曜日は11時~6時まで
毎週水曜日定休

※当社からコントロールBOXをお買い上げいただいた方には、基板の
割引をいたします。お支払は現金書留またはヤマトコレクトサービス
(商品代引き)をご利用ください。



東京ガリバー通信

第19号

ジメジメ天気はもうイヤ。ゴールデンウィークも終わっちゃって夏休みの訪れを指折り数えてるキミ。わかるわかる、その気持ち。あ、でもでもでも、ここにあったよ夏休み。ガリバーに来ればいつだって夏休み気分じゃん。ほら早くキミもおいでよ!!

ゴールデンウィークを振り返ってみると、ガリバーがやっぱり熱かった。「バーチャファイター大会」をはじめお祭り騒ぎで明け暮れちゃったぞ。ガリバーの山本氏が「なんでもあり。もうめちゃくちゃでしたよ」と遠い目で語る黄金週間とは…!?

バーチャな盛り上がり!!

ゴールデンウィークといえば、緑の日。緑の日といえはガリバーの「バーチャファイター大会」だよ。そうなんだよ。この日、4月29日に16名が参加してトーナメント方式で大会は行われた。バーチャって自分でプレイするのはもちろん、ギャラリ―としてほかのプレイヤーの闘いを眺めてるだけでもおもしろいよね。当日はその熱いバトルのみならず、華麗すぎるプレイが人々の目を集めちゃったわけだ。

優勝者はジェフリー使用の福沢栄太くん。おめでとう。スプラッシュマウンテンの連続に黒山チックなギャラリー

も大興奮だったぞ。また準備勝に坂口哲也くん。3位までの入賞者にはスーフアマゾンやTシャツセットなどの賞品が贈られました。いいなあ。

やっぱり腕に覚えのある人なら一度はこういった大会に出てみたいものだよな。キミが学校帰りに遊んでいるあのゲームやこのゲームの実力を、いつかガリバーの大会で発揮することができるかもよ。



王者たち。福沢くん(左)坂口くん(右)は一体、何人のサラやジェフリーを倒したろう。



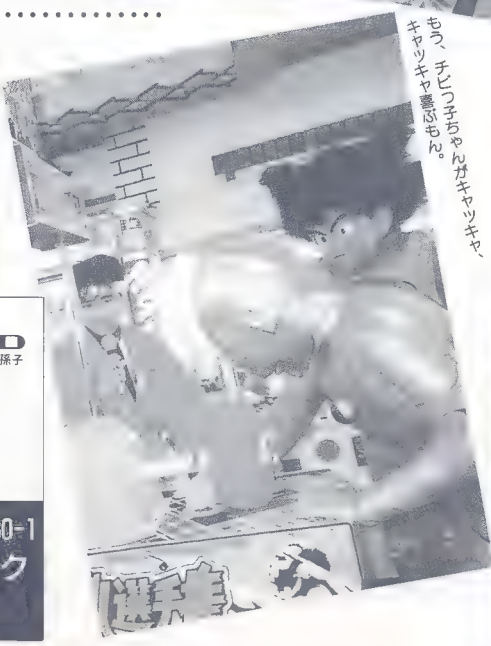
この日、ガリバーの体感温度はハズレ。汗も飛び散る。

GW、夏の盛り上がり!!

「バーチャ大会」だけがガリバーのゴールデンウィークじゃなかった。汗も飛び散る「ダブルス・エアホッケー大会」や「ポタン早押し選手権大会」など連日わたってイベント大飽和状態。ご家族さんやアベックさんに加え、ウルトラマンやドラゴンボールのキャラクターたちがガリバーを闊歩した。チビっ子ちゃんもウルトラマンとツーショットで記念写真を撮ってもらって大満足。その写真をプレゼントしてもらえたんだって。



6人寄ればモンテ・クリスト伯。盛り上がるのは是非もなし。



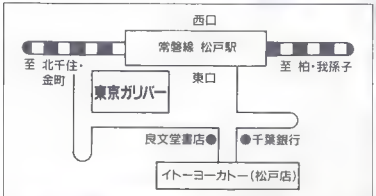
もう、チビっ子ちゃんもギャッキー、ギャッキー喜ぶぞ。

ニョーゲーム

初お目見えの「スターウーズ」や「ハードタンク」が早くも大人気。おなじみの格闘ゲームや「ファイナルラッパ」など、熱すぎるバトルにガリバーはイヤ〜な梅雨を飛び越えて、今もう真夏ってカンジなのだ!!



出たなベイダー! 縛ってなもん。なんかスターウーズは裏つぽい。



〒271 千葉県松戸市松戸1230-1
アミューズメントパーク
東京ガリバー

ゲームスト



かかってきなさい!

月2回になって読者様の投稿量が減ったら困るなー、とか心配していたけど、どうやらとりこし苦勞で終わったよーです。中には月2回投稿してくれる人もいて、感謝感激奄巻激ってな感じです。ありがとーっス。

(メンソレ帝王・田淵健康)

※作品についているアルファベット・数字はアイランド大賞用の番号です。
Ⓔマークはテレカ当たりマークです。

ゲームを生かせる難易度とは

今月のいつぱっ!!!

☆ゲームストに限らず、最近のゲーム雑誌に時々、「最近の格闘ゲームの難しさに疑問を感じる」「飛ばせて落とすセオリーのみで勝ち進めると言う考えでは甘いのでは」などの意見が載っていますが、それらに対する私の意見です。私も最近発売された格闘ゲームの難しさには納得がいきません。

確かに「飛ばせて落とす」だけで勝てるという考えでは甘いでしょう。しかし、今の格闘ゲームはそのようなレベルでなくなっています。

「ありとあらゆるテクニクが使える、あらゆる状況に対応できる」ような人でなければ勝てないほどのレベルになっています。

それでは「難しいCPU」とは何でしょうか? だいたい、以下の通りになっていると思います。

1. 各キャラごとに有効な戦法(飛翔拳・残影拳攻撃など)、テクニク(足払い波動拳や立ちスクリューなど)が研究されており、それらを使って攻めてくる。
2. CPU独自のインテリキチ(有名な立ちサマー、ソニックサマーなど溜めなし技や不可能な状態からの投げ返し)。
3. プレイヤーの行動に即時に的確な反応をする(CPUは画面に表示される技を見る

までもなく、CPU内部のデータ、ボタンやレバーの入力などに反応でき、さらに必殺技コマンドの入力など不要なため、タイムラグなしの反撃ができる。

そして、最近のCPUは上記の強さをすべて持ち合わせています(2と3の組み合わせは特にひどい)。

そのため、普通の人がプレイすると、「CPUはガンガン攻めてくるが、プレイヤーは何をやっても反撃され、あっという間に終わってしまう」結果となってしまう。

このCPUに対抗しようとする、こちらもむたすらに有効な戦法を使うか、パターン化してしまうかしかないでしょう。

そんなゲームが楽しいのでしょうか? 問題は、ゲームを「クリアできないこと」では

なく、「楽しいこと」であると思います。

例えば「龍虎の拳2」でCPUに勝ち進むには、パターン化するしかないでしょう。しかし、それではこのゲームの「ウリ」である派手な必殺技や超必殺技を満足に使うことはできません。

ゲームの「ウリ」を十分に味わえないというのは不満が残ります。ほかのゲームでも似たり寄ったりです。ゲームを遊んで、今一つ楽しいものはないです。

無論、「ゲームの楽しみ方」というのは人により千差万別ですが、こういったゲームではその人なりの「楽しさ」を見つけることも難しいでしょう。

また、「対戦をメインに考えた」というコメントをよく聞きますが、「対戦がメイン」と「CPU戦がつまらない」に

はなんら関係のないことであり、それをCPUが強い理由というのには単なる言いわけにしか聞こえません。

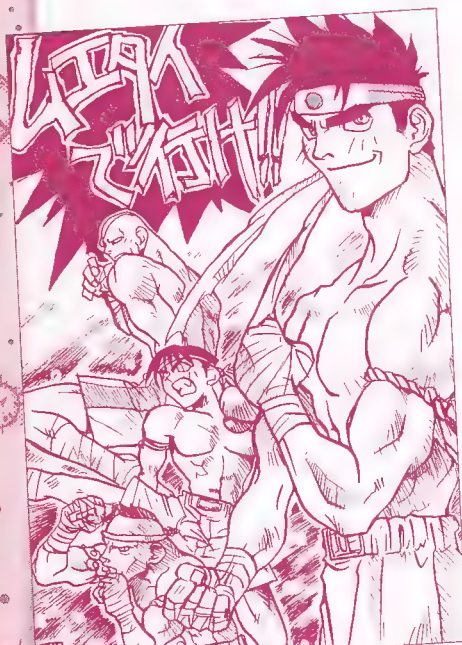
確かに、ゲームの内容は素晴らしいのかもしれない。しかし、その素晴らしいが伝わらないこれらのゲームは私には「つまらないゲーム」ではありません。

私たちがやりたいのは、ただ「楽しいゲーム」ではなく、「面白く楽しめるゲーム」ではなく、プレイヤー側にも早く、このまちがいに気付いてほしいものです。

(千葉県 西形誠行者Ⓔ)

★せつかくこまで育つてきた格ゲージャンル!だが、自分で自分の首を絞めるような難易度はいただけねーっス。

嗚呼 初心者には手加減してくれる仏心を持ったCPUが現れる日が待ち遠しいぜ。(注:予定ありませぬ)



↑(神奈川県 別天空太君Ⓔ) ★うっし!時代のてっぺん、俺たちがもらったあーっ!

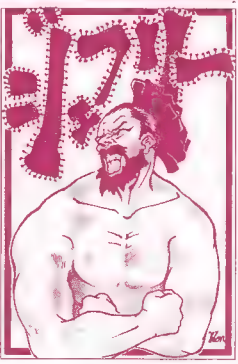


ゲーム人生

我が対戦の美学

☆現在、ゲーセンには対戦台なるものがびこり、もはや一人でゆっくり対CPU戦に興じることさえ許されない状況である。

かく言う私も、対CPU戦をしている人を見ると、すぐ乱入したくなるのだが、相手



◆(阪泉県 近藤和仁君) ☆
ふぬあつー気合ー充ー填ー



◆(青森県 松尾Nさん) ☆
青春捧けてますね。

が素人らしき人だったりすると「あ、しまった。こめんね」と思ったりする。

そういうとき、私は相手の攻撃をわざと受け、いかにも接戦だったという具合に辛勝することになっている。

これは手抜きではない。相手の力をりまで引き出し、勝負ギリギリのところ、10の力を持って倒すという、戦いの美学なのである(これはそれなりに実力があるが)。

「獅子はウサギを倒すのも」云々言う人もいるかも知れんが、例えば我々が初めてプレイしたゲームに乱入され、秒殺でパーフェクト負けしたらどんな気分になるだろう?

完膚なきまでに叩き潰すのではなく、「強くなつてまた戦おう!」ぐらいの気持ちが大切だと思うのだが(ただし態度の悪い奴、カッパル関係(笑)除く)。

(大分県 ターザン鈴木君)

☆フム。これも又一つの流儀。私は相手が誰であろうと、礼には礼をもって、全力には全力を持って試合つておる。素人といえども容赦なしで屠り去る。これぞ実戦野郎だ!

4月15日深夜、フジテレビの「ニュースJAPAN」冒頭で、『自民党分裂か?』などというテロップと共に著名代議士の姿が流れる中、かかっていたBGMは「白夜のフィヨルド」(ワーヒー?・エリックステージ)。もしや、自民党が豪快に真っ二つということを示しているのでは…。

こうして、知らず知らずのうちにSNK(ADK支部とでも言おうか?)の世界征服計画は進んでいくのだ。ハッハハハッハッ。

(愛知県 ネオ生命生ドラス君)⑧

これだけはつくってほしいゲームCD&ビデオ

☆ゲームストNo.114のD1 SC・BOXのするずるさんのコメントを見て、手紙を書きました。ぜひ、ゲームストレベルで発売してほしいゲームCD・VIDEOをリクエストします。

…その前に、再販希望CDアルバムを。

「THE BEST OF VIDEO GAME MUSIC」
「コナミ・ゲームミュージックVOL. 1・2・3」
ブルシステムのモニタリング・ミュージックが死ぬまでに聴きたい)「タイマー・ゲームミュージック」(以上、アルファレベル) etc.

格ゲーのほど売れないかもしれないですが、昔からのゲームファンは減んだわけではなく、今でもひそかにこのCDをほしがっているのです(自分の周りにもそういう奴がけっこういます)。

次に、「CD化されていないので、ぜひゲームストレベルでCD化してほしいゲーム」



◆(神奈川県 NE「ゲーセンの女」うりやさん) ☆等身上がったら別物だ!

スパーX地方大会 盛り上がり最高!

☆スパーXストⅡX北海道大会に出た。1・5時間かけてサツポロに行き、大会ルールを会場で受け取った。

そこには自分が1年前に二度としないと言った「ハメ有り」の文字に驚いた。

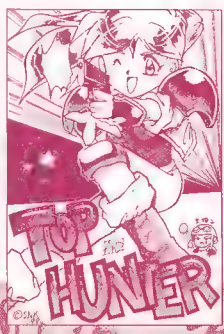
まあ、大きい大会になると、いろんな人も来るので、個人のモラルに任せるしかない、と納得しました。

自分は2回戦負けでしたが、最後の勝負は共に互角で、大変良い試合でした。

試合後の握手で、思わず力いっぱい握手をしてしまうほど熱い闘いでした。

決勝トーナメントでは上手な人もいれば、ひよっとして自分が勝てそうな人もいたけど、盛り上がりは最高で、リバーサルうまいキャミイが印象に残った。

3回勝ち抜けはもたらえなかったスパーXのポスター、記念にほしかったのですが、抽選会でも当たらずじまいで残念! (北海道 小田島雄介君)⑨



◆大阪府 AKD君 ☆久々のSNKスクロールアクション。

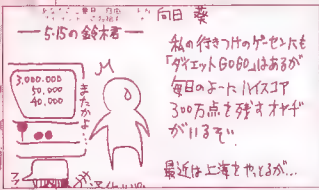


◆(兵庫県 至中彼方さん) ☆妖しの泉に麗しの炎精立つ。

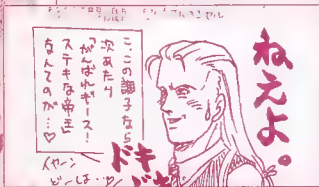


◆(徳島県 けものさん) ☆亮子の場合は「ヒトス」ってな感じで好感持ってます。

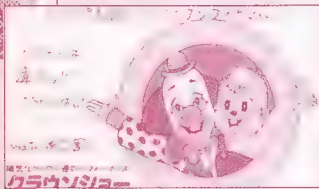
★4月に行われたスパーX全国予選、参加してくれた皆さん、どーもありがとう!



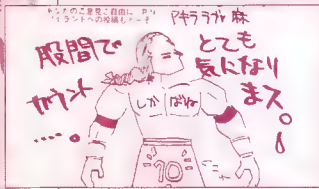
◆なんつー剛の者。⑬



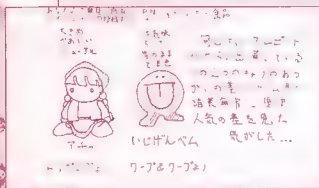
◆いや。わからんぞ。⑭



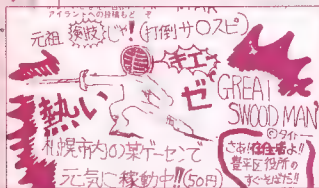
◆アレが徒党を組んで出てきたら怖い。⑮



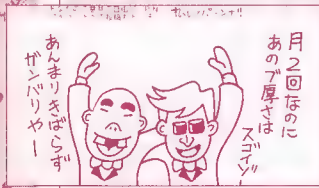
◆実は仕組まれていたとか。⑯



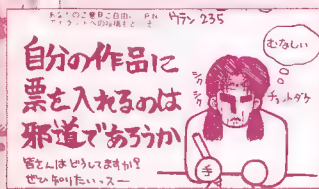
◆現実ってそんなもんだ。⑰



◆Pが出ないかな。⑱



◆ホチキス製本の限界に挑む！⑲



◆かまわぬ。許す。(←ぞんざい)⑳

メビウスの砂時計 つつこみ三昧

僕が住んでいる所では、ゲームストが来るのが発売日の2日後になります。どうにかしてください。

(熊本県 下村真樹君①)
◆なんとかする方法その①キミが発売日にゲームストを売る本屋さんの近所に引っ越す。その②本の流通の元締め、取次に就職する。

これからの生活は15日サイクルになりそうな気がする。こっ、これではまるでゲームストが生活の中心！「メスト教」が正式に発足する日も近いに違いないなあ。

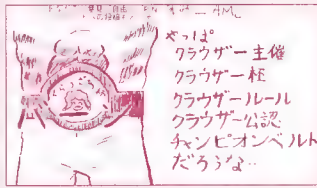
(秋田県 虎娘満月型2号君②)
◆オオーツ！狂信集団と化してしまうしかない？

水道橋駅近くにあるゲーセンのモータル・コンバット2は一体なんなのだろう。ほかのゲーセンでは全く見ない。不安だ。

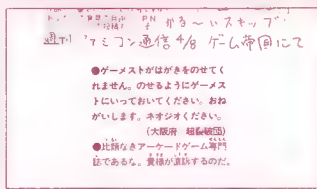
(東京都 田中康博君③)
◆安心してませ。それは海外のみで正式発売されているモータルの続編だ。日本で見られたらラッキーと思うが吉。(←そーか？)

5月15日号のアイランド87ページで、田淵さんのセリフで「単位も彼女もいらねえ！」とありましたが、単位はともかく、彼女は初めから無理なもので(失礼)。

女性はある程度、男に走ってね。(神奈川県 ミサイルアタック命君④)
◆旅に出ます。探さないください。(測健)



◆超自己満足の世界。㉑



◆おお、巡り巡って本僕が果たせたな。㉒



◆(福岡県 武術師「受けさん」)★ワカ

「なぜよりによって大会前に...」
「大会前の学校の体育のとき、サッカーをやっている、なんと腕にひびが入ってしまったのです。」
「なげやりによって大会前に...」

病院に行った結果、腕をギブスで固定することにしました。「果たして、これで大会に出られるのだろうか?」私は高校3年生で、受験を前に、この大会を高校最後の記念にしたかったのです。どうしても諦めきれずに、大会前日、ゲーセンで対CPUをプレイしてみたのですが、「けっこう、やれるじゃないか」そして、私は大会に出ることにしました。もちろん、ギブスをつけたまま。

先にも書いたように、私は高3で受験のため、これが高校最後の大会となりました。腕のことは残念でしたが、それ

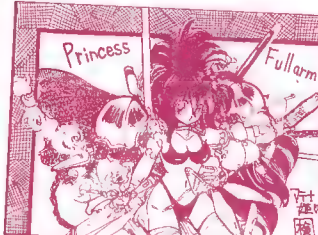


◆(東京都 藤沢「GO!」郁也さん)★エスケープキッスだ。走れ走れい。

☆4月24日にスーパーストⅡX大会福岡予選が行われることを知り、私は当然この大会に参加するためにハガキを送りました。そして、待つこと数日、やっとゲームストから参加OKの返事がきました。「よし、ペガでがんばって練習するぞ!」というわけで、暇をみつけてはゲーセンで対戦修行。そのおかげで、それなりに経験は積んだように思えました。「これなら、2回戦突破ぐらいはできるかな?」

大会前の学校の体育のとき、サッカーをやっている、なんと腕にひびが入ってしまったのです。そして、私は大会に出ることにしました。もちろん、ギブスをつけたまま。さすがに、こういう格好で選手として出るとなると、会う人会う人みんなから「それ大丈夫ですか?」と、声をかけられました。

もあり、すぐに試合が始まりました。相手のご好意(?)で、1P側を選ばせて頂きましたが、バルログに負けてしまいました(もつとも、五体満足でも負けたたであらうほど、相手は強かったです)。しかし、その後、司会役として来ていたライターのGEDさん(山梨県 笠井敏浩君⑤)に質問しにいったとき、腕のことが話題となり、話が盛り上がり、対戦台でいきなりGEDさんと対戦することができました。もちろん、私の負けでしたが、こういうことはめつたにないので、とてもうれしかったです。



◆(山梨県 らんす君⑥)★もはやピキニだけにしかアテナ姫の面影がないし。



◆(兵庫県 TAMA君⑦)★ヘルサーファアというの技といひ...なんて乱暴者なんだ。

も含めて、この大会は忘れられない大会になったような気がします。(佐賀県 笠井敏浩君⑤)
★怪我を押してまで大会に命を懸けるとは見上げたガッツ(死)よ。でもあんまり無理するのもよくないぞ。ゲーマーも体が資本だからね。おつかれさまでした!



◆(東京都 K.T.ブルバ、稲場君⑧)この親めこの娘め、いっしょにやれ。

月間大賞発表!!

月間アイト大賞・結果発表!!
 では、4月号ゲームストアアイト大賞発表です。
 イラスト大賞は大芸道掲載の沖縄県不留学師君。次点で東京都K・稲場君。
 文章ネタのほうは秋田県公僕のお伝えしたいのですが、とりあえず今月は大賞と次点のみ発表させていただきますました。おめでとー!!

燃えよ青春!!



通信台、思い遣か

☆行きつけのゲーセンから餓狼伝説SPが消えて、何日たっただろう。
 今でも、あのダックメインの人との対戦を思い出すと、恋しくさなってしまう。
 私は友人と毎日のように対戦していた。そのダックとは何度か本気で渡り合っていたが、彼はほかにもサブキャラが強く、私(ヒリー)も友人(キム)もまるでかなわなかった。
 それでもたまに勝てたりし

ながら、いつしか3人はモニターの中で「遊ぶ」ことを始めた。
 餓狼SPが消えてしまうまでの、ほんの短い間だったが、口をきくわけでもなく、あいさつもしない他人が、わざとニードルローをガードして、プレイクスパイルを待って、つぎあつてくれたりする。挑発も、うれしく思えた。

今、餓狼SPのないゲーセンに足を運んでみても、彼の姿は見えなかった。あるいは、時間がズレたのかもしれない。本当は何か話をしたかった気もする。でも何も言わなくとも、そこに筐体さえあれば通じ合っているのだと思えた。話すヒマがあったら戦ってしまえばいい。それで良かった。ヒキョーくさい待ちもハメもない、とにかく戦う。そんな狼が、あそこにほんのいつとしか存在していた。ひたとか、思いやりと、まじさとか、遊び心と技とが、またぶつかり合う日が必ず来る。そう信じているから、あんなに怖くて、あんなに楽しかった。
 そして、会えなくなった今

近ごろは当たり前になってしまった「マイキャラ選択システム」だが、半面、絶対的な存在感を持つヒーローが少なくなってしまった。確かに、個々の好みによって自由にキャラを選ぶのは良いことだと思うが、そこから一歩踏み込んで、「誰の心をも熱くさせる男(女)」を、僕は切望している。ストIIの隆や、飛竜や、ランディーのような(決して『昔はよかった』ではなくね)。あなたには「自分だけのヒーロー」がいますか?
 (京都府 じんや亭TKB君◎)

忘れない、あの弾幕、あの堅さ、あの感動...

でも、あの戦いが忘れられない。今日も、名も知れぬ狼の遠吠えが聞こえる...。
 (東京都 せんぶう子さん◎)
 ★モニター越しの本気は、いともさりげなくドラマな日常を演出してくれる。敵をねじ伏せるだけでは得られない何かがある、きっとコンパネの上で見つかるはずだ。

☆さようなら! 東亜ブラン。シューティングファンを自称する人であれば「さらば東亜」と聞いて、涙に暮れる人も少なくないであろう。

恥ずかしながら、私も「東亜倒産」の報を聞いたとき、シューティングをプレイしているときの手のひらの如く、目頭を熱い湿り気を帯びたのであった...。
 思えば私が東亜シューティングと初めて会ったのは、小学校を卒業したてのころ、当時よく通っていた駄菓子屋にあった「タイガーヘリ」であ

った。
 ヘルパーをかばって死んでしまったり、当時としては派手に思えたボンバー(実際は小さな爆発が点にすぎた)をケチって死んだりしたのは、今でもよく覚えていて。
 タイガーヘリを皮切りに、続く「スラップファイター」、「翔鼓」、「究極タイガー」の縦シュー群が、シューティング狂の私のハートをとらえ続けた。

強いボスキャラに撃ち込む連射力、全方向に対応する弾の避け方、ボンバー使用危険察知能力! これらのゲームから、実に様々な技術を学び取ることができた(あ、自機の

特に5面ボスの攻撃は辛かった。本当にこいつ死ぬのかわよ、というぐらいの迫力...。実に苦しくも楽しいゲームであった。
 そしてその後、「V-V」が

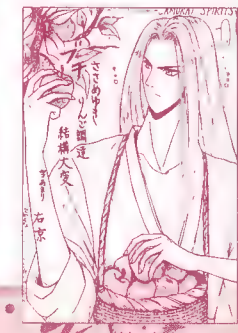
パワーアップの取捨選択も)。そして、受験でゲーセン通いが一時中断されたが、無事に大学に入学した小生。当時世は格闘ゲームが盛り上がりつつあった。
 そんな格ゲーブームに乗り遅れた私の心をとらえたのはこの「達人王」であった。このゲームは久々に私を本気にさせ、食費を削ってまでゲームに熱中した。

特に5面ボスの攻撃は辛かった。本当にこいつ死ぬのかわよ、というぐらいの迫力...。実に苦しくも楽しいゲームであった。
 そしてその後、「V-V」が

に数々の思い出、本当にありがとう!
 (東京都 鴨原盛之君◎)
 ★続々届く悲痛の声...そして「今までありがとう」の声。絶対に、忘れないぞ。



◆(山形県 不可視光線Aさん◎)
 ★そこまでしてリンゴを斬るメリットとは...



◆(京都府 猿まん君◎) ★元氣者のエルフッてのもいものですね。

なぜか今時 あぶないサイバースレッダー度チェック

- ①プレイするときは、必ず3Dメガネをかける。
- ②ビューポイントチェンジボタンで火傷をしたことがある。
- ③対戦するとき、環境はミノフスキー粒子散布下にする。
- ④トリガーを引くとザッパー、ボタンを押すとプラスターが撃てる。
- ⑤レバーを2本同時に横に入れたら、戦車が横にゴロゴロ回ったことがある。
- ⑥やられても戦車が爆発する前に脱出し、小銃と手榴弾で戦う。
- ⑦敵に自分の司令部を破壊され、負けたことがある。
- ⑧誰がなんと言おうと、サイバースレッドはラリーXの続編だ。
- ⑨この試合はテレビ番組で、番組名がナックルヘッドだということを知っている。
- ⑩サイバースレッドは最高だ。

○の数か
 0の人:あなた、サイバースレッドやったことありませんね。今すぐキャロットへいこう。
 1~3個の人:普通のサイバースレッダーです。これからも精進しましょう。
 4~6個の人:かなり危ない所まできていますが、立ち直ることは可能です。
 7~9個の人:ここまでくると引き返せません。諦めて道を極めましょう。
 10の人:あれ、木下さんじゃないですか。なんでこんな所に。
 (大分県 椎名つとむ君◎)
 ☆どうやら、大分県のサイバースレッドはアウト・オブ・スタンダードらしいな。

こちら ごだわり派



メーカーさんへ 今月の提案

これは、ゲームストに、というより、メーカーさんへの希望ですが、新作ゲームの発売日を全国一律にしてください。

家庭用ゲームのように、○ゲームは、○月○日発売ってちゃんと決めてほしいです。僕がよく行くゲーセンは、結構、新作の入荷が遅くて、ハイスコアを狙う人たちにとっては致命的だと思うし、何と云ったって気分の問題です。家庭用ゲームの場合には発売日が決まっているから、その日までとても楽しみでワクワクするでしょ？その日までお金を貯めて……とかさ。そういうのが全くない。突然、大物ゲームが入荷してあったり、いつまで待っても入らないぞお、と思っていいたら結局そのゲーセンには入らなかつたり……。

そして、各ゲームセンターの店長様、うちのゲーセンには、このゲームは何月何日に

入荷です、とか揭示できないのでしょうか？ゲーセンで働いたことなどがないので、この辺のことはよくわからないのですが……。

Newゲームの出荷時期がまちまちなのはどこに責任があるのでしょうか。そして、いつまでたっても改善されないのでしょうか。

発売日がちゃんと決まっていれば、ゲームストの編集部の人たちも働きやすくなるんじゃないですかね。

(神奈川県 藤沢より大船ぼく君⑧)
★うむつ、できれば我々も基板流通の一本化を望んでいるのですが、現状打開はなかなかムスカシようです。メストでも手あたりしだいゲームリストなんかで、できるだけバックアップしていきたい次第です。

ありそいで 絶対ないの巻

先日、私はさる病氣(猿病氣、ではない)の治療のため

〇&〇でキャラクターの名前に「あ」とか「いいいい」などと付けてプレイしているヤツをみると、後ろからニブレスナイトメアをかましたくなるのは、巨大なお世話なのだらうか。

(埼玉県 あにめいと・でっど君⑩)

に、某総合病院に行ったのだ。朝イチで行ったにもかかわらず待合室は超満室御礼状状態で、番が来るまでヒマでヒマでしよがなかつたのだ。

売店で本も売っているのだが、レポーターは極めて貧弱(ゲーム誌はファミマガしか置いてなかつた。メスト置かにもあ)。しかも、いつ呼ばれるかわからんから、出歩くこともできん(出歩いて何もないとこなんだけど)。通院でもこんなヒマなのだから、入院している患者さんなどヒマすぎて発狂しかねないのではなからうか。

そこで提案。大型の病院に、ゲームコーナーを造ってはいかがなものでしょうか。考えられるラインナップとしては、まず入院中の患者さんはコミュニケーションを求めて止まないで、ストⅡ、ぶよぶよなどといった対戦型ゲーム。そして、家庭用ゲーム機では味わうことのできない魅力を持つUFOキャッチャーやコスモギャンクスなどが良いと思います。

逆にもMIDAY(やばすぎる)に、カロリーの問題でスウィートランドなどでしょう。たとえ規模は小さくとも、面白いゲームを取り揃えて設置すれば、ヒマを持て余している患者さんたちから非常に喜ばれるのではないかと思うのですが。

(小金井市 ゲーセン100世紀君⑨)
★待合室のコーナーにUFOキャッチャーがある。見舞品はスリッパだーなーんて明るい病院。趣味も実益もOK。そんな病院があったらいいなーと、交通事故で3カ月入院していた松井の言葉でした。

直下爆撃 ごだわり四連発

☆やい！ゲームスト1月2回になるのはいが、雑誌コードまで変えるんじゃねえ！おかげで、あいにく買ひそこねそうになるし、もう一度書店に注文しなおさなきゃならなかつたじゃねえか！書店にも月2回の通知ぐら

いしとけ！……でもゲームスト月2回、ガンバレ！
(→なぜか最後だけ弱気)
(福井県 輝け！中小企業者⑪)
★え、コードも変わつてたのか(当たり前だ)。初耳だ。

★先日、アイレムのラブ・フオーチン様(PLAYY 000円)より、「幸運を呼ぶニックネーム」として「ジョルジ・フェルナンデ」とゆーすばらしい名前を頂きました。おおい、自分で爆笑。友人の「ラインシルト・イージオス」てのはかつこすじぎ(高知県 * * 改めジョルジ・フェルナンデ君⑫)
★オイラムをういうしびるニックネームほしいなあ。でも「ボンクラ測健」はイヤ。

★「モータルコンバット」別冊大賛成！しかし、あのゲームを1冊の本にまとめるのって、いろんな意味で難しいと思う。そ・こ・で・和製「モータル」とも言える「大江戸ファイター」とカッピングして出してはどうだろうか。
……いや、まだ物足りねえ、ついでに「サバイバルアーツ」や「デッドリースポーツ」も

入れてしまえ！
そうだな、タイトルはズバリ「最新取り込み格闘ゲーム」でどうだ！(そのまんまやないけ)
恒例の付録は「モータル」のライデンと「大江戸」の地蔵のりばしゅるポスターで決まりでしょ。

(奈良県 瑠梅亜II世君⑬)
★こ、こいつアゴイス……ついでにリングレイジやビットフアイターなども加えるしか。

イナズマラヴァース 超芸魂

アキラ、男の格闘道

「これが格闘技って言えるのかよ！」
TVモニターの前に座ったアキラは、両拳を握り締め吠えた。目は、じっとモニター

を見つめていた。そこには「ビデオ・格闘ゲーム」の名作ばかりを集めた、ゲームストビデオの集大成だ。はじめの、中国娘が「キャハハハ」までは、かわいいなぐらいでよかった。



◆大阪府 MINOYA君◎ ★今回はコウキにボコボコというオマケつき。合掌。

そのうち、Tバック軍人少女が現れたり、胸を揺すって「日本一」、「こっちこっち」と相手に挑発し、お尻で攻撃、しまいに下着まで見える始末……

「くっ、こんなことでこれらの格闘ゲーム界はどうなる俺たちがすっかりしなければ……パイとサラにもよく言っておかなければならん！」

もし、パイの服が破れて……みたくない！カクカク、それも福笑いみたいなルックスのパイじゃ……。でも、サラならいいかもしれない。

……ハッ、俺は何を考えているんだ。こんなことから、ハチマキが誰かに似ているなんて言われるんだ。

「く……く……」

アキラは泣いた。自分が修めでならなかった。拭いても拭いても涙はあふれ出て来た。「アキラ！何へんな声だしてるの？」

そのとき、軽く試合を終えたサラとパイが入ってきた。「う……う……」

アキラは2人に涙を見せまいたと、声を殺していた。「いきなり猛虎硬爬山はなしよ」

サラがジョークまじりに言うふと、パイが、アキラのそばに転がっていた物体を目ざとくみつける。

「サラさん、見てあのビデオパッケージにビデオ格闘ゲームギヤルズ・必殺技全部見せちゃう♥って書いてあるよ。」

パイが小声でささやく。「も、もしかして……」

パイとサラの2人は引きつけられた顔を見合わせた。「いっ、イヤッ！」

叫ぶと、サラはアキラを瞬時に投げ倒した。



◆(長野県 川崎いずなさん◎) ★あまり深い勘くりを入れてはならん。



◆(栃木県 究極神拳君◎) ★そーいやモータルアイルランドは反響好評でした。うむ。

緑四方固め大特訓 by 末吉

続けざま、パイが高く跳び上がり、アキラの腹にドスツと膝を入れる。

…… アキラの頬を涙が濡らす…… ★格闘道、その道程は果てしなく深く、そしてイスカンダルより遠い……のか？

…… 格闘家は孤独だ…… (静岡県 宮之脇秀継君◎)

◆(京都府 末吉君◎) ★…関わらんほーがよさそう、ではある。

今月の一曲!!

阪神ファンゲーマーに捧げる(?)
ロバート&ミソクチ応援歌
「阪神タイガース応援歌
「六甲あるじ」の節で

1. サウスタウンに 颯爽と最強の虎が 吠えまくる 極限限に 敵はなし
 2. グレートクラブル 始まるぞ 気合十分 ハチマキしめて 唳れ無敵の ケンカ百戦 浪速の闘士 ミソクチ・マコト
- オーオーオーオー ミソクチ・マコト
チエストーチエストーチエストーチエストー
(東京都 ラモス・クラウザー君◎)
- ☆実は担当がタイガースカンペンケースを愛用していることは知られる事実。

若気のいたり



◆(若手県 びんくさんだあほうくさん◎)
★私は陸の赤い靴が気になっていたのだが。

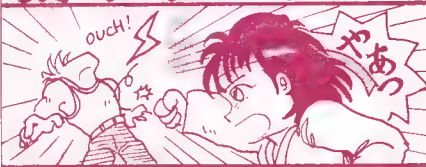
**イチビリ三味
お手軽
クワティカル**

☆リョウ。歴史的仮名遣いはあーどうもどうも。最近はまだか格闘ゲームの記事が多すぎと言われているが、そうでもないぞ。
D&D。これはテーブルトークを中学生のころに、鬼のようにやっていたのでよく知っていました。これがアーケードゲームになったのには驚いた。
まさか、多面体ダイスがでてきてボタンで数を出すのかとも思ったが、そうではなくきちんとしたゲームとして成り立っている。内容はこれこれだまた素晴らしい。
まあ、友人がいて、暇のある人はテーブルゲームのほうがやってみたらいいと思うが、

イモータルをクリアするのは常人のなせる業ではないので、初めの2つぐらいをやってみましょう。
それはさておき、格ゲの多いと言われているゲームメスト誌上にあつて、その中で格ゲにあらずに、しかも何回にもわたり、多くの項数を占めているゲーム、それがD&Dだ。なぜこのゲームに限り、こんなに良い待遇を与えられたのかは定かにはあらねども、とにかく、そうやってことごとく攻略していただけたことは、私はさておき、後にバックナンバーとして手に入れる方々のためにも、とてもよろしいことかと存じます。この喜びをかような形とはいえ、皆様方々に知らせおきなどしたのですが、何か変な文体になってきたので、この辺でやめときます。

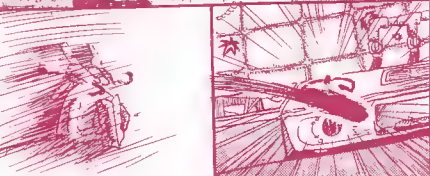
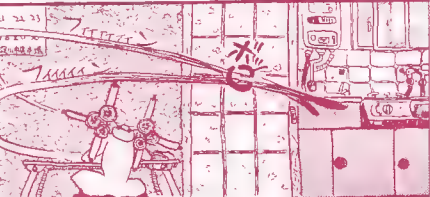
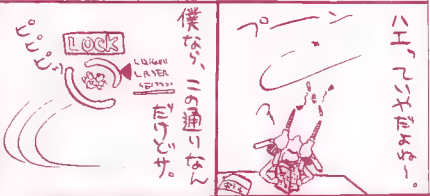
(埼玉県 2浪人君◎)
★何ゆえにD&Dがこんなに誌上で台頭したのか?それならゲームの出来もさることながら、K&AをはじめとするD&D軍団が編集会議で死闘を繰り広げ、ページ数を獲得したタマモノなのだ(と私は思っています)。(TM)

愛と死見つめて (はな約集) いいは



◆(埼玉県 タルシーナ・カトー5世さん◎)
★心臓機能直結型アップリケだったのか!。

気晴らしライフス劇場



◆(大阪府 ノートウング君◎) ★ロック
オンリーザ! 日常に持ち込めぬ代物だ。

**タイト!ナムコ
復活だーア
(春一番)**

☆タイトーのレイフォースは、激シブのシューティングだし(下手な私にはボムがほしかった)、ライトプリンガーは絵

が美しく、戦略研究しながら進めるのがよい。友達3人でコンティニューしまくってしまつた(パワーアップがすぎまじい)。
一方、ナムコのネビュラスレイは、敵の動きが速すぎる。技術先行ゲームになってしまったのが残念。

それよりもティンクルピットが面白い。この手のゲームはあまりやらなかったのだが、これはウケると思うぞ!
格闘ゲームは腕の差がつきすぎた。プームも終わりに近いだろう。しかし、ゲームのジャンルはどんどん増えたほうがいいから、これでもいい

だ。P.S.ビデオシステムのソニックのドラウングス2はどうなったのだろうか?不安だ...
(神奈川県 東海林克巳君◎)
★私もタイトーが元気づいてきて、他人事じゃないくらいに嬉しいなあ。特にガンフロ路線シューティングシリーズには駄作ナシでしょう。

二女味セッターいらんの巻



◆(大阪府 STRANGER君◎) ★ゆ、歪んでいる!。

ボキのラ天国のよだ団



◆(神奈川県 うつぼ君◎)
★フツ、半ソウガ。

張りタシマ



◆(福岡県 磁石君◎) ★越えられねえって。

★参加希望のイベントは、右の記入欄に○印か必要事項を記入して下さい。		記入欄
学校説明会 各専攻コース別の授業カリキュラム、使用機種、就職について、入学試験の内容・倍率等を当学院コースアドバイザーが1対1でご説明します。授業見学や学生作品紹介等、パンフレットでは分からない部分を、ご覧頂けます。開催期間中のご希望の日時をご記入下さい。	月 日	時から
体験セミナー バンタンでは、毎月体験セミナーを開催しています。現在、実際に本学院生が使用している機材を使用し、各コース別に行います。コースは、現役ゲームデザイナーを招いてのゲーム企画書講座、初心者からのゲームプログラミング講座、マックintoshを使用したCGの3コースです。いずれも定員になり次第締切なので、早めのご予約を。	★希望のコースに○をつけて下さい	<ul style="list-style-type: none"> ・ゲーム企画書 ・ゲームプログラム ・CG
全科目模擬試験 バンタンの一般入学試験の対策をたてて頂くために、本試験の内容に非常によく似た模擬試験を実施します。この模試を受験すれば、本試験の傾向が把握できるうえに、成績上位者は、本試験受験の際、試験科目が一部免除となります。受験料は¥1000です。		
地区説明会 当学院コースアドバイザーが、指定地区において学校説明会を開催致します。会場、時間等は、TELにてお問い合わせ下さい。		地区

★本校の専攻・コースで興味のあるものは、右の記入欄に○をつけて下さい。		
ゲームクリエイト専攻	<input type="checkbox"/> シナリオ&キャラクターデザインコース <input type="checkbox"/> ゲームプログラムコース	
コンピュータグラフィックス専攻	<input type="checkbox"/> コンピュータグラフィックスコース <input type="checkbox"/> 動画アニメーションコース	
マルチメディア専攻	<input type="checkbox"/> 映像クリエイトコース <input type="checkbox"/> デジタルサウンドコース	

★お友達で案内書が欲しい方がいましたら紹介して下さい。		
フリガナ住所	〒 () TEL ()	—
フリガナ氏名	年令 才 男 女	
フリガナ学校名 学年	県立 市立 私立	年 在学中・中退 卒業

本校に興味のある方は、このハガキで。

for COMPUTER GAME-AGE

VANTAN INTELLIGENCE COLLEGE



生まれた時からゲームに囲まれていた。ずっと、ゲームと一緒に成長してきた。

ゲーム世代新しいを創りが、もまで来



そんなゲームの君達が、ゲーム出す時うそこにいる。、業界

でプロの講師陣と最新のマシン達、そして最強のカリキュラムで君達の潜在能力を触発する！

'95募集COURSE

- シナリオ&キャラクターデザインコース
- ゲームプログラムコース
- コンピュータグラフィックスコース
- 動画アニメーションコース
- 映像クリエイティブコース
- デジタルサウンドコース

全コース昼間部2年制

INFORMATION

当学院に関して興味のある方は、案内書無料請求のハガキをご利用下さい。

- 7/18 (月) ~ 7/29 (金) (日・祭日除く) '95年度学校説明会
- 7/17 (日) 体験セミナー

- 7/24 (日) 全科目模擬試験
- 6/19 (日) 地区説明会 名古屋・鹿児島
- 6/26 (日) 地区説明会 広島・松本
- 7/10 (日) 地区説明会 福岡・金沢
- 7/17 (日) 地区説明会 仙台・福岡



バンタン電腦情報学院

資料請求(無料)は、ハガキかフリーダイヤルで

FREE DIAL

0120-51-0505

〒150 渋谷区東 3-22-14-6GM

超高密度描画世界の戦い!

エイリアン VS プリデター

TM

独立海上都市「サン・ドラト」で繰り広げられる
戦いを攻略するぞ!

ALIEN AND PREDATOR TM & ©
1991 Twentieth Century Fox Film
Corporation. All Rights Reserved.

004PCOM 1994

いよいよステージ攻略スタート!

キャラ別ステージバトル

キャラ別攻略のスタートだ。シェーファーも
基礎から載っているのでファンは要チェック!!

攻略：エイリアン対策委員会

ステージ紹介

ここでは、全キャラに共通
している注意点や攻略法を
解説していく。

具体的な「このキャラでは
こうやらないとダメだ」とい
う戦法などは、各キャラ別の
攻略ページを見てほしい。

「ラウンド1」 「地獄の都市」

初心者には、操作に戸惑う
ちにゲームオーバーになって
しまう危険性がある。

ここはエイリアンの出現数
が異常に多いので、とにかく
囲まれないようにすること
を第一に考えて行動しよう。こ
れはこのタイプのアクション
ゲームをプレイするうえでの
基本中の基本だ。考え方とし



こうなったらすぐに必殺技だ。決して
無理はするな!

①とどろき近づくの敵に攻撃
する。

②違う段（自分が上にいたら
下、下にいたら上）に敵が
残っていたら、そいつらを
始末していく。

以上のことは、あくまで基
礎中の基礎の話なので、使用
しているキャラ、画面内にい
る敵などによって、柔軟に対
応していく必要がある。

また、一部の特殊な敵を除
き、すべてのザコやボスに対
しては、上下にずれて（上か
下に回り込んで）攻撃する。軸
ずらし攻撃を狙うよう、心
がけよう。



特にボス戦では常識の「軸ずらし攻撃」。

それから、このゲームのボ
スは、転ばしたあと（ふっと
ばしたあと）、起き上がり時に
近くにいたり、起き上がり
と同時にリバーサルで攻撃を
してくることも危険だ。ボ
スを転ばしたら、上下に離れ
よう。

「ラウンド2」 「地下通路の戦い」

ラウンドとはうってかわ
って、ボスまでが長いステー
ジだ。

スタート直後、上からスト
ーカーが3匹降ってくるが、
その後も少しずつスクロール
させていけば、次の場面で出
てくる予定のストーカーを、
2匹出現させることができる。

出現させたら、スクロールさ
せずにこの2匹を始末してか
ら進むようにしよう。

ここに落ちてくるグレネー
ドランチャー（以下グレネー
ド）を拾ったら、一気に右は
じまで行ってしまい、左を向
いて直後に出現するアラクノ
イド軍団に対して叩き込もう。



目の前に落ちてくる奴へぶち込む！
中央よりやや下に位置し、

グレネードでふっとんで自
キャラの後ろ（画面右）にい
ってしまった敵への対処法は、
キャラ別攻撃法を参照してほ
しい。

この場所にはスパーマガン
が落ちておき、これは
取らずに残しておき、この場
面の敵を全滅させたら、拾う
と同時に急いで右へ進んでい
く。

画面上部にコンテナが3つ
ある場面では、ストーカーが
大量に出現する。ここは右端
から左へ向けて、先ほど拾っ
たスパーマガンの効果の
ある間中、銃を撃ちまくる。

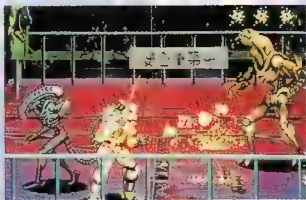


右端まで一気に来て、左へ向かって乱
射だ。

次のリフトに乗って降りる
場面では、中ボスのロイヤル
ガードが出現する。

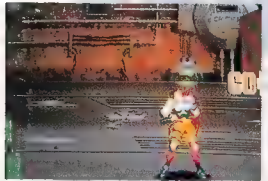
この敵は、基本的に軸ずら
し攻撃で倒せるのだが、起き
上がり時には近くにいないこ
と。時折、起き上がるも同時
に酸をばらまくからだ。

上か下に大きく離れるか、
対角線上に斜めに離れて待ち
構えよう。



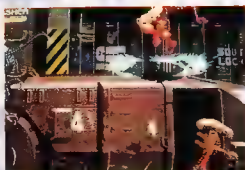
中ボスの酸攻撃。転ばしたら、いった
ん距離をあけて待とう。

この先はウォリアーラッシ
ュ地帯。少しずつスクロール
させていくと、最初に出てき
る1匹だけを出すことができ
る。



左下の線の背景に注目。あと少しだけ
進むとウォリアーが1匹だけ出現す
る。こいつを倒してから進もう。

今回は1〜3面まで。4面以降は長いので次号からだ。それでは、キャラ別攻略に入ろう。



ラッシュユのくる前に必殺技を使い、無敵が続いている間に荒かせぎだ。

ボス(赤いアラクノイド)に弾を当てないよう要注意だ。ちなみに、ボスは必殺技の直撃をくらうと車上で数秒間のびてくれる。これを利用して、スコアは必ず伸びるぞ。

ほとんどボスステージ。敵の出現パターンは決まっているので、必殺技を使うタイミングを決め、必殺技後のわずかな無敵時間を利用してたくさん出てくる場所を撃ち落とす。

ラウンド3 進行突破



ジャンプのあとにくるダッシュ攻撃は、ボスのいるほうへ歩いておける。

ここは、とにかく壁を背にして戦う。遠くの敵には銃攻撃だ。
2面ボス、レイザークローは強敵。このボスに対しては上か下に位置しての軸ずらし攻撃が有効。ボスがジャンプしたら斜めダッシュユ爪攻撃がくるので、すぐにボスのいる方向へ移動し、ダッシュユ攻撃をかわそう。

フレデターは、今のところ最もクリアが楽なキャラクターと思われる。その理由は:
①武器のリーチが異常に長い。
②ジャンプ力が地球人の常識を超えてしまっている。敵に囲まれそうになってもすぐ逃げられる。
③銃(肩のホーミングキャノン)が広範囲にわたって敵を巻き込む。このため、敵をまとめるのが楽。
以上が主な理由だ。このなかでも特筆すべきはその跳躍力。まずい!後ろをどられる!というようなときに、斜めハイジャンプ(斜め上)でレバーを入れてジャンプでエイリアンたちの頭上を飛び越えて、画面のはじへ、つまり逆にエイリアンの背後をとることが容易にできる点だ。これは人間には真似できない。さらに、ジャンプでも逃げ



人間にはない、この跳躍力!!
フレデター
長いリーチと跳躍力が最大の武器であるフレデター。このゲームをやるなら、やっぱりフレデターでしょ。
地球外生命体、KAL

場所がなさそうなきに役に立つのが肩のキャノン砲。威力こそ低いけど、着弾点の周囲にいる敵を広範囲に巻き込んでくれる。そのため、囲まれているとき、片側へ一発撃ち込んで燃やしておき、その間にもう一方の敵へ連続攻撃の1セットを入れてぶっとほすことができるのだ。
つまり、フレデターの銃攻撃は、時間が過ぎてもめんどろという効果をもっているといえるわけだ。
ジャンプと銃の使い方がフレデターの基本となるのだ。

ラウンド1ボス クリサリス

ボス戦もティスクで戦う。遠くから投げつけるだけだが、ザコ優先で攻撃して欲しい。完全にいきたくない人は、ボスが丸まって回転してきたら銃を使って燃やそう。ティスクがない場合は、基本的に忠実に、軸をずらして待

スタート直後、すぐ右にある鉄柱を壊し、ティスクを拾う。そうしたら常に画面右端をキープレ、左へ向けて、なるべくエイリアンのかたまっている所へティスクを投げつけよう。
こまめに上下へ動いて、まんべんなくエイリアンを倒すこと。

る場所がなさそうなきに役に立つのが肩のキャノン砲。威力こそ低いけど、着弾点の周囲にいる敵を広範囲に巻き込んでくれる。そのため、囲まれているとき、片側へ一発撃ち込んで燃やしておき、その間にもう一方の敵へ連続攻撃の1セットを入れてぶっとほすことができるのだ。
つまり、フレデターの銃攻撃は、時間が過ぎてもめんどろという効果をもっているといえるわけだ。
ジャンプと銃の使い方がフレデターの基本となるのだ。

なかつた奴は、やはり基本とおり軸をずらしながら黄金パターンで片づける。
スーパーマカジンを持った奴は、残った奴を軸ずらし黄金パターンで左へと追いやる。あとは銃で燃やし、漏れて近づいてきた奴へ黄金パターンで完結だ。

ラウンド2ボス グレネード

フレネードで近くにとんでくる奴は、銃で追い撃ちをかける。フレネードで近くにとんでくる奴は、銃で追い撃ちをかける。

最初のストーカーは、きつちりも匹殺すこと。
その後、グレネードを拾ったら右端まで行って左へ向けて発砲するわけだが、必ずと言っていいほど、こちら側へ燃えてぶつとんでくる奴がいる。そういう奴はザコには倒れてはいる真上へ行って銃攻撃だ。画面の右外へ行ってしまっている場合は、やはり倒れている所まで行って画面外へ向けて銃を撃とう。
グレネードと銃で倒しきれ

つて、1セット!最後の逆さ蹴りをキャンセルしてダブルキック(レバー↑+アタック)→スライディングキーキャンセルダブルキック(または銃)というフレデターの黄金パターンを決めよう。
軸ずらしで待つ。1セット→ダブルキック→銃はフレデターの黄金パターン。

次の場面では、初め下で待つて落ちてくる奴を普通の1セットでぶっとほし、スライディングで追いかけて行って左から出現する酸吐きウォリアー3匹の一番下の奴共々、起き上がるも同時に酸吐き出現と同時に1セットを叩き出したあと、ジャンプで戻って壁を背にし、残った奴を軸ずらし黄金パターンで左へと追いやる。あとは銃で燃やし、漏れて近づいてきた奴へ黄金パターンで完結だ。

動して待ち、酸攻撃を回避。酸がきてもこなくとも、軸ずらしからの黄金パターンだ。ザコをぶくめ、嫌な位置にいるなら、と思ったら、とりあえずボスを銃で燃やしておき、その間にザコを倒してしまおう。
次の場面では、初め下で待つて落ちてくる奴を普通の1セットでぶっとほし、スライディングで追いかけて行って左から出現する酸吐きウォリアー3匹の一番下の奴共々、起き上がるも同時に酸吐き出現と同時に1セットを叩き出したあと、ジャンプで戻って壁を背にし、残った奴を軸ずらし黄金パターンで左へと追いやる。あとは銃で燃やし、漏れて近づいてきた奴へ黄金パターンで完結だ。

スタート直後に左下へ少しだけ移動し、ボス出現直後に黄金パターンを入れる。倒れているところへ銃で燃やし、その間に上か下へ離れて再び黄金パターンを狙う。
ボスは動き回るレザロもろっとうしいので、ちよっとでもザコが後ろに回ったら銃で燃やしてしまったほうがいい。とにかくボスの動きに(上下に)ずれた状態で、ついていくこと。一発でも攻撃をくらったら必ず必殺技だ。

次のリフトの場面では、初めに落ちてくる3匹を黄金パターンで片づけるわけだが、中央の奴から倒しているころ、コントロールボックスを壊したらすぐに中央よりやや右で待ち、中ボス出現と同時に黄金パターンを入れる。
転じたあと、一番上へ移

黄金パターン後、燃えている間に上下へずらせていいポジションを確保。
スタートと同時に左下へ移動。ボタンを連打して待つ。

ラウンド2ボス レイザークロー

1セット(黄金パターン)でぶつとんで敵に銃で追い撃ち→ジャンプで戻る。これも基本。

スタート直後に左下へ少しだけ移動し、ボス出現直後に黄金パターンを入れる。倒れているところへ銃で燃やし、その間に上か下へ離れて再び黄金パターンを狙う。
ボスは動き回るレザロもろっとうしいので、ちよっとでもザコが後ろに回ったら銃で燃やしてしまったほうがいい。とにかくボスの動きに(上下に)ずれた状態で、ついていくこと。一発でも攻撃をくらったら必ず必殺技だ。

軸ずらし。基本だ。
1セット(黄金パターン)でぶつとんで敵に銃で追い撃ち→ジャンプで戻る。これも基本。

超ド派手な女性キャラ リン・クロサク中尉

ハンドガンと双動波、2つある
遠距離攻撃を使いこなせ。

対策委員：松っちゃん



格好良く、機動力もあるリン。とどろきかリーチが短く、非刃。この欠点を補うには、ハンドガンと双動波しかない。どこのようにこの2つの攻撃を組み合わせるかが先に進むポイントとなる。ここでは、基本攻撃パターンを見ていこう。

基本攻撃パターン

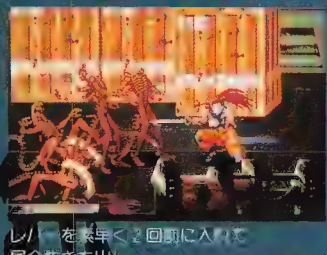
通常面では、アタックボタンは押しっぱなし。いつでも双動波を撃てる状態にしておく。これ重要。

アタックボタンを押しっぱなしだと当然パンチ攻撃はできない。この登場するのは、スライディングとレバを回し入れの居合抜き。どちらもアタックボタンを使わない攻撃だ。攻撃の組み立ては、スライ

ディング→居合抜き→双動波。双動波は攻撃判定が非常に大きく、当たった敵は画面端まで吹き飛ばされる。サブ相手には、この3段階攻撃だけで先に進める。



まず、スライディングで入り



レバを早く2回動かし、居合抜きを出し



とどめに双動波。

しかし、ラッシュ地帯では双動波に当たらない敵もいる。この時にハンドガンを使うのだ。もちろんハンドガンも撃っている時にアタックボタンを押して双動波を撃てる状態にしておくこと。

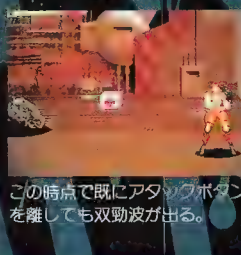
この攻撃方法は、一度に与えられるダメージがあまり大きくない。ボス戦だけは、パンチからの連続技を入れて影脚とつけたほうが楽だ。



爽快感バリの連続技。

双動波の秘密

リンの攻撃で一番使えるのが双動波。この双動波は先行入力の方が効く。例えば、ハンドガン撃ち切った後、再装填している時、あせらずにアタックボタンを離せば再装填が終了した瞬間に双動波が出る。



この時点で既にアタックボタンを離しても双動波が出る。

双動波を撃てる状態の時、ジャンプ攻撃をした時は、着地直後に双動波が出る。非常に便利な技である。

ただ、双動波は充電完了の目印がないため、撃てるのが分かるのが唯一の欠点だ。

ジャンプ攻撃は控えめに

リンの唯一の投げ技空中投げ。ところが敵のエイリアンや人間は、めつたなごとはジャンプしてくれない。どちらかといえば、こちらから攻撃して吹き飛ばしている最中の

エイリアン？ プレデター？ 知らないよっ！ という人の ために

非常におもしろいこのゲームも、元ネタであるエイリアンとプレデターを知らなければ、魅力が半減して薄れてしまう。プレデターって何？という人にとっては、暴れ回る彼を見ても「なんか暴れる」というだけで終わってしまいかも。しれない。

というわけで、このゲームをより一層楽しむために、エイリアンとプレデターについて、ちょっとと解説しちゃうましよう。

エイリアン1、2、3

どれもエイリアンとの死闘を描いたSF映画だ。

1作目にはストーカー（ピッグチャップとして有名）が2作目にはクイーンとウオリアが登場。3作目に登場するエイリアンは、残念ながらゲーム中には登場しない。

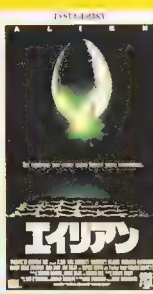
ゲーム中に登場するエイリアンたちについてとりあえず、いいから知りたい、という人は、2作目を見るのがいいと思う。宇宙海兵隊とエイリアンとの壮絶な死闘を描いたSFアクションだ。絶対に面白い、と断言してしまえる映画なので、まだの人はすぐにビデオショップへ走るのだ。

プレデター1、2

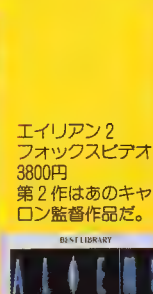
宇宙の戦闘民族であるプレデター。彼らは狩りが好きら

しく、様々な武器や道具を駆使して活動する。このプレデターが、軍の特殊部隊を標的にし、ジャングルの奥深くで「見えない恐怖」を存分に味わわせてくれるのが1作目。アーノルド・シュワルツェネッガーとの闘いは必見（ほんとは）。

2作目は、姿を消すことのできる恐るべき狩人が都会に来ってしまったら……という感じの作品。



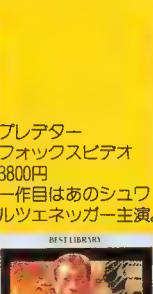
エイリアン
フォックスビデオ
3800円
リドリー・スコット監督による第一作。



エイリアン2
フォックスビデオ
3800円
第2作はあのキャロン監督作品だ。



エイリアン3
フォックスビデオ
3800円
'92年公開のシリーズ最終作。



プレデター
フォックスビデオ
3800円
一作目はあのシュワルツェネッガー主演。

プレデター2
フォックスビデオ
3800円
大都会が舞台となる2作目だ。

そうすれば、自キャラであるプレデターに対して愛着がわくし、何であんな武器持ってるんだろう、とか、肩のキャンオン砲はなんだろう、とか悩まなくてすむからね。エイリアンに関する知識もあれば、何でこのゲームのザコはあんなに大量に出てくるんだーとか、ソンのような人間は何だーとかいったことがすべて理解できてトクした気分になれる（ア）ぞ。次号ではもう少し詳しく、彼ら地球外生命体について解説していきたいと思っただけ。質問などがあれば「エイリアン対策委員会」までー

※価格は税込み

敵を投げるといった感じ。難度敵に高いので抱いにいかないうかが賢明だろう。
下突きを使う時も、掌々と下突きしにいかないで連続技を入れて倒した敵にとどめを



下突きを使うならこの時。

連続技の練習、一面

初めのエイリアンラッシュは技の練習ステージ。適当にエイリアンを倒していると、左下にデモンストレーションの表示が出てボス戦へ。ボス戦にいく前に体力回復アイテムがあるの取っておくこと。
●ステーションボス
ボスは必ず最初にコロコロモードになる。自分の位置をボスよりの右寄りにして、サゴのほうにボスを誘導する。ボスとサゴがまとまったらパンチ連続技で虎影脚を入れてな



この辺だとボスのコロコロはこのほうへ。

ボスの体力が半分、4分の1になるとそれぞれサゴが降ってくる。ボスが降らずサゴは体力が少ないため、すぐに倒せるだろう。ボスステージには体力回復アイテムもあるので間違いないだろう。

本格的にエイリアンと対決、2面

2面最初のサコラッシュでスライディング、居合抜き! 双動波のユツを覚えよう。ウォリアーの吐く酸に気をつけねばダメージはくらわないはずだ。エイリアンがバラバラの時は、グレネードを使ってまとめてもかまわない。マガンを取り、ハンドガンでストーカーを一掃しよう。ハンドガンだけをずすと使っていると必ずオーバーヒートになるので、双動波も使うとよい。



ハンドガンと双動波の併用。



起き上がりにもめるとこなる。

ゴンドラでは、サゴに加えてロイヤルガードが出現する。一度倒した後、起き上がりにパンチ連打をしていると酸を吐かれるので注意。危なくなったら、手りゅう弾で敵をまとめてなおしてから双動波モードに持っていくこと。
ボス前は、ウォリアー

ウォリアー。最初は左から出るウォリアーは酸を吐く。これに対処するには、吐かれる前に攻撃するか一番下のラインにいること。これも双動波モードに持つていく。救急箱は体力全快なので、できるだけ死にかけてから取ること。



酸を吐くウォリアーを倒す。

●ステーションボス
こいつの特徴は、ジャンプの後突進してくること。ジャンプの後、上下に軸をずらしボスの突進を防ぐ。突進をよけたらパンチから虎影脚がハンドガン。木箱にバルスガンが入っている(武器を失っている場合は出るので)ので、休んでもよい。遠い距離で使うとジャンプで跳び越されて攻撃されるので注意したい。



突進の後、ハンドガンをえ、大ダメージをえら。

ここで体力回復アイテムは運なのでちょっとキツイかも。ボスに攻撃をくらった時はメカクラッシュを吹くこと。ボスとしていって何度も攻撃されてダメージを受けるからだ。
このボスもサゴの追加が2回あるので覚えておこう。ただし、あまりサゴに気を取られるとボスにやられてしまうぞ。

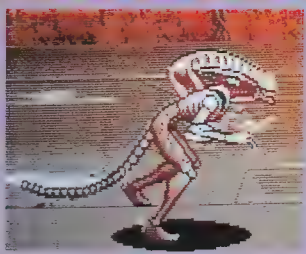
対策委員会よりエイリアンに関する報告書

ストーカー STALKER



茶色く、頭にフードの付いたエイリアン。映画1作目に登場したもの。
正面にいと、四つ足で半円を描くように動いたあとと強力なボディアタックをしてくる。また、リーチの長いしっば攻撃も危険。軸ずらし必須。

ウォリアー WARRIOR



黒いエイリアン。映画2作目のデザイン。

アラクノイド ARACHNOID



普段はどつてことのないサゴだが、その場でジャンプしたら注意! 強力な酸を吐きかけてくるからだ。ウォリアーがジャンプしたらすぐに上へ逃げること。

ロイヤルガード ROYAL GUARD



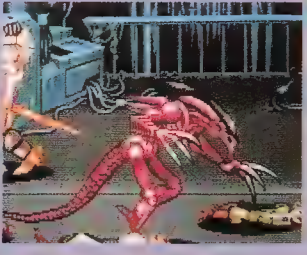
クインの側近のエイリアン。軸ずらしと起き上がり時には離れる、これさえ忘れなければ最弱の敵だ。

クリサリス CHRISARIS



一面ボス。回転アタックは、1セットの最後の1発が特殊技、プレターの銃などで止められる。
軸ずらしさえやればOK。

レイザークロー RAZORCLAWS

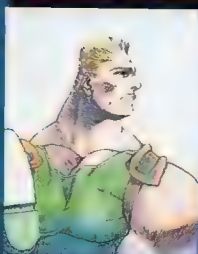


2面ボス。ジャンプ後、斜めタッシュユ爪攻撃がくるが、これはボスのいるほうへ移動していればかわせる。あとはとにかく上下にはりついて1セットを狙え。正面と起き上がり時には近くにいないこと。



ハイパワー戦闘サイボーグ ダッチ・シェーファー

エイリアン殲滅作戦
実行部隊
伍長MoMa



その外見から分かる通り、パワーで押しまくるキャラクタ。タツシユ、シェーファー。この手のタイプのゲームには必ずあるようなキャラクタだ。このようなパワーキャラは敬遠されがちだが、プレイしてみると非常に面白いキャラなのだ。しかも、やればやるほど味がある。こんなシェーファーの魅力の説明してみよう。

特殊なキャラクタ シェーファー

シェーファーはほかの3人とは、まったく異なった特徴を持つキャラクタなのだ。そんな特徴を見てみよう。
●特殊その1、操作が特殊
Aボタン(△)、Bボタン(○)の使い方は3人とはほぼ同じだ

が、Cボタン(◎)の使い方が特殊なのだ。普通は◎を押せばジャンプをするのだが、彼の場合はタツシユタツクルになるのだ。一応、レバーを上方向に入れば◎を押せばジャンプはできるが、非常に低く、距離が短い。よって、ジャンプ



ジャンプもできるが、これではちょっと低い。

レダターのようにジャンプで逃げたりするのは不可能である。もちろん、タツシユタツクルもいざというときの逃げる手段には使えないぞ。
しかし、タツシユタツクルはシェーファーの強力な武器となるのだ。これは後に説明しよう。

●特殊その2、武器が特殊
このゲームには新しいシステムで、キャラクタに得意な武器があり、最初から手にしているが、シェーファーにはそれが無い。改造された片腕が武器なのだ。

得意武器がないのは不利そうに思えるが、実はいい点もあるぞ。それは、倒れたときに武器を拾いに行く必要がないということだ。ほかのキャラは倒れるたびに得意武器を落としてしまい、拾うのに一苦労なのだ。しかも武器がなくなると弱くなってしまふ。その点、シェーファーは安定した強さを持っている。

また標準などを壊して出てくる鉄パイプを武器として使えるのは、シェーファーだけなのだ。これが非常に強力で、

先の面などでは絶対に必要になる場面もあるだろう。ちなみに2人用では、味方の落としたり得意武器をも拾って武器にすることもできるぞ。



鉄パイプは強力な武器になるぞ。

シェーファーの 基本戦術

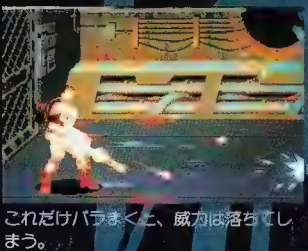
シェーファーはリンやフレダターと違い、逃げながらも連続技を入れ、サコエイリアンたちをまとめるという戦法はとれない。

基本的には場面、場面をパターン化し、壁や画面端を背にして連続技を叩くのがいいだろう。通常技はそれなりに強いのだが、それだけでは進めない。エイリアンたちの動きを見て、攻撃手段を変えなければならぬのだ。という状況で、どういう攻撃を行うのが一番いいのか、それを説明してみよう。



壁を背にして戦う。これは基本中の基本。

●銃を使う場面
シェーファーの銃はゲージが時間で回復するので使いやすそうに見えるが、弾をバラまいてしまうので、リンの銃ほどたよれない。しかし、使い道はいろいろある。



これだけバラまくと、威力は落ちてしまう。

まず連続攻撃が途中で届かなくなったり、シェーファーのリーチの外でエイリアンが怪しい行動をとったりしたら使うようにしよう。エイリアンたちはシェーファーより長いリーチを持っているので、つねに気をくばっているよう。またシェーファーの銃は足元から撃ち始めるので、足元に倒れているエイリアンを追いかけるのに使えるぞ。



足元のエイリアンは、これで追い払う。

銃は頻繁に使つので、オーバードライブには注意しよう。●エイリアンたちが離れた位置でまわっている、倒れている敵に追い打ちをかける場合、このような場合は、一気にたたみ込むチャンスだ。ここで役に立つのが、◎を使った

ダツシユ攻撃だ。ダツシユ攻撃には3種類あり、レバー+△でダツシユタツクル、△でスライディングアームパンチとなる。



ダツシユタツクルは出るまでの隙が大きいので注意。



隙が少なく、非常に使えるスライディング。通称、お掃除。

ダツシユタツクルは出るまでの隙が大きい。長距離を移動でき、スライディングアームパンチは移動距離が短い隙が少なく、さらに倒れている敵にも攻撃できるのだ。これだけでは攻撃力が少なすぎるが、ダツシユ中(スライディング中)に◎を押せば強力な攻撃、ハンマー・ナツクルが出るぞ。しかし、出した後に硬直があり、へたに使うとエイリアンに反撃されることかとても多いのだ。だが安心してくれ。この硬直をキャンセルする方法があるのだ。その方法とは、銃を撃つか、必殺技(△)同時押しを出せばいいのだ。これをすれば、離れてまわっている敵には、ダツシユタツクル・ハンマー・ナツクル銃攻撃で攻め、倒れている

敵に追い打ちをかけるには、スライディングアームパンチ・ハンマー・ナツクル銃攻撃でとめを刺そう。●敵に囲まれた場合

こんな状況で役立つのが、投げである。このゲームではなかなか敵をつかめないが、シェーファーはプレデターよりもつかむ固いが広めなので、まだ案なほつらう。また彼は、敵をつかんだまま移動できるので、投げ技を有効に使えるぞ。



ハンマー・ナツクル。普通なら、この後に硬直があるが。



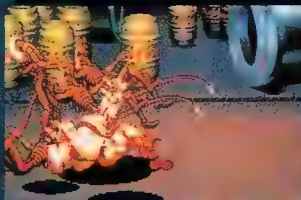
銃攻撃でキャンセルがかかるのだ。

敵をつかんでからエドワード(レバー+中心)で肘打ち。連打すると連続膝蹴り。



こうなったら、無理せずメカクラッシュだ。

乱戦でつかみを狙うとよいが、これは多少余裕がある場合である。そんな余裕がないときは、必殺技を使ってしまおう。意外と体力の減りが少ないので、気にせず使ってみよう。



この巻き込みは超有効。着地後、少しは無敵だぞ。

レバーを入れながら⑥で、その方向にネットワークカードをロップ。つかんだ状態でジャンプ後⑥でアースクエイク・ボム。

この中で一番使うのは、ネットワークカードをロップだ。この投げはとにかく敵を巻き込むので、乱戦や敵に囲まれたら敵をつかみ、敵が多いほうに投げよう。また投げの直後に無敵時間があるので、その間に次の敵をつかみに行けるぞ。

アースクエイク・ボムは敵



ひたすら投げる。これで点を稼ごう。

●ボス
最初にボスは転がってくるが、これは右のほうに誘導し

て戦おう。これは、左にある食料を取らないようにするためだ。

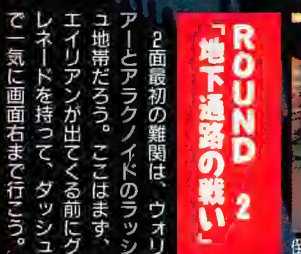
とにかくシエフアーは連続技と投げを使い分け、危なくなったら必殺技、メカクラッシュを使う。この基本を頭に叩き込んで、エイリアンたちを駆除していこう。

ROUND 1
「地獄の都市」

最初にくるエイリアンラッシュだが、これは連続技で進んでも問題はないだろう。ただし、ここで一機増やすのなるを倒すといいだろう。うまくいけば、15万点は取れるぞ。

オリアーの酸攻撃など、もめて逃げようとはせずに、必殺技で回避するのがよい。

●特殊な攻撃
レバー⑩でパーティティカル・スマッシュが出るが、この技が非常に使えない技なのだ。一応、上昇中に攻撃力を持つので、空中で銃攻撃ができるのだが、すぐに銃はオーバーヒートするし、降りてくるまでの隙が大きすぎるので無理して使う必要はないだろう。



倒れたら、一気に攻めろ!



この位置にいるのは、ボスは右へ行くぞ。

ここにはザコエイリアンが出てくるので、先に倒してしまおうと案だろ。ボスには連続技で攻めるのだが、正面から向かってはダメだ。縦軸を合わせ、パンチを連打し、ボスが近づいてくるのを待とう。もしボスがダッシュを逃がしたら、こっちはすぐに追いかけてよう。ボスが連続技で倒れたら、追い打ちをガンガンかけよう。これで一気に倒せるときもあるぞ。

ここはザコエイリアンが出てくるので、先に倒してしまおうと案だろ。ボスには連続技で攻めるのだが、正面から向かってはダメだ。縦軸を合わせ、パンチを連打し、ボスが近づいてくるのを待とう。もしボスがダッシュを逃がしたら、こっちはすぐに追いかけてよう。ボスが連続技で倒れたら、追い打ちをガンガンかけよう。これで一気に倒せるときもあるぞ。

ROUND 2
「地下通路の戦い」

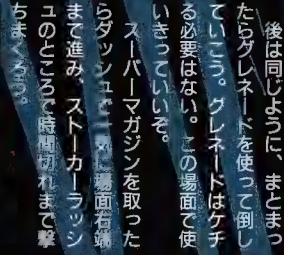
2面最初の難関は、ウオリアーとアラクノイドのランチュ地帯だろう。ここはまず、エイリアンが出てくる前にグレネードを持って、ダッシュで一気に入画面右まで行こう。

エイリアンたちが落ちてきてまごもり始めたら、画面中央のウオリアーを狙ってグレネードを撃つ。すると一匹は必ず画面右に吹き飛んでくるので、近づいて銃攻撃をしよう。左に追いやる。

エイリアンたちが落ちてきてまごもり始めたら、画面中央のウオリアーを狙ってグレネードを撃つ。すると一匹は必ず画面右に吹き飛んでくるので、近づいて銃攻撃をしよう。左に追いやる。



この辺で撃ちまくろう。



まずは、中央にグレネードを一発。



つかんだら、このまま右に向かっ、アースクエイク・ボムだ。

撃ち切った後は連続技で戦い、まごもってきたらダッシュユタックルからの連続技で攻めよう。ただしストーカーはジャンプアタックをしてくることあり、シエフアーはこれからの敵に注意しよう。

●中ボス ロイヤルガード
エレベーターの最初のザコを倒すと中ボスが落ちてくるので、着地をつかもう。つかんだら右に向かっ、アースクエイク・ボム。



この投げで、エイリアンたちをまとめよう。

後は同じように、また倒したらグレネードを使って倒していこう。グレネードはケチる必要はない。この場面で見逃さないぞ。

ストーカーマシンを取ったらダッシュで一気に入画面右端まで進み、ストーカーラッシュのところで時間切れまで撃ちまくらう。

最初は後ろからくる一匹だけを倒してから進もう。画面右下で待機し、一番下に落ちてくるウオリアーをつかむ。つかんだら、左から出てくるウオリアーに向かってアースクエイク・ボムだ。シエフアーの着地点によくエイリアンがいるので、再び

撃ち切った後は連続技で戦い、まごもってきたらダッシュユタックルからの連続技で攻めよう。ただしストーカーはジャンプアタックをしてくることあり、シエフアーはこれからの敵に注意しよう。

●中ボス ロイヤルガード
エレベーターの最初のザコを倒すと中ボスが落ちてくるので、着地をつかもう。つかんだら右に向かっ、アースクエイク・ボム。



ボスが突っ込んできたり、ザコに囲まれたら、メカクラッシュ。

また、ボスは倒しても追い打ちをかけるので、縦方向に逃げようとするのがベストだ。投げも狙わないほうがいいぞ。

横軸を合わせずに縦軸を合わせて連続技を狙っても、ダッシュやジャンプで逃げられることもある。こうなってもあわてずに、横軸を合わせないようにして近づこう。

途中ザコが落ちてくるが、ほとんど無視していいだろう。ただし囲まれたら、ボスと一緒に近づいてきたら、メカクラッシュを使う。

撃ち切った後は連続技で戦い、まごもってきたらダッシュユタックルからの連続技で攻めよう。ただしストーカーはジャンプアタックをしてくることあり、シエフアーはこれからの敵に注意しよう。

●中ボス ロイヤルガード
エレベーターの最初のザコを倒すと中ボスが落ちてくるので、着地をつかもう。つかんだら右に向かっ、アースクエイク・ボム。

さん

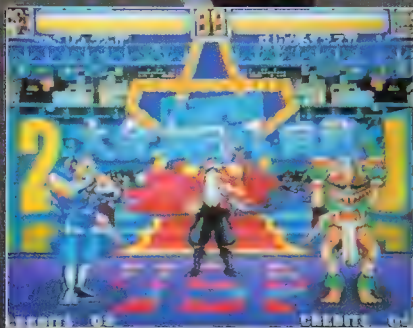
まい

三昧!

格闘ゲームは初めてなんだけど、
だいじょうぶ?

という方には**武者修行**モード
コンピュータ相手の3ラウンド対戦
で、闘う相手を16人の中から選んで勝
つと、再び対戦相手を選ぶことができ、
4人勝ち抜くとクリアだ! 格闘ゲー
ムの苦手な人も修行モードで相手の弱
点を見つければOK!

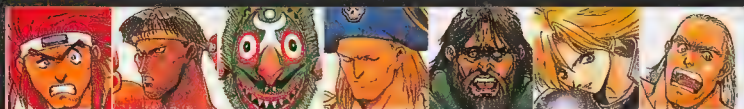
対応システム搭載!



大会初日の1回戦だ! まずはマッドマン。

格闘ゲームはおてのもの! スピー
ディーな展開を楽しみたい!

という方には**超武会**モード
16人と大会形式で闘う勝ち越しバトル
だ! 1日につき3人の英雄と一本ず
つ勝負を行い、3人のうち2人に勝て
ば次の日に出場できる! 派手な演出
も見逃せないぞ! 超武会に隠された
秘密を暴け!



ADKテレフォンサービス ☎048-775-2347
ネオジオテレフォンサービス ☎06-339-0110

178メガで
好評活躍中!!

「ワールドヒーローズ2ジェット」

100
THE 100MEGA SHOCK!
新製品

かく

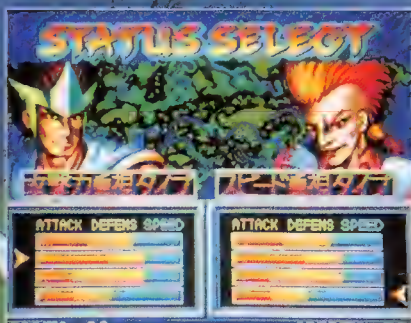
とう

格闘



自由に相手を選ぶことができるぞ!

マルチプレイヤー



これがパラメーターセレクトだ。
君に合ったタイプを選べ!

やっぱり格闘ゲームは対戦! バリ
エーションのある闘いで遊びたい!

という方には**対戦**モード!
対戦モードでは新たにパラメーターセ
レクトを導入! 「ノーマル」「攻撃力
重視」「防御力重視」「スピード重視」
の4タイプから自由にセレクトできる
ぞ! 4096通りの対戦組み合わせだ!
格闘ゲームの対戦革命が起きる!



©SNK / ADK 1994

製造・販売元

SNK 株式会社エス・エヌ・ケイ

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12

開発元

ADK 株式会社エーディーケイ

〒362 埼玉県上尾市栗宮1-16-8

ジュラシック



美しいタイトル画面である。

私の名は、アラン・グラント、その道ではちょっと知られた古生物学者である。今回私は、巨大なスーパーコンピュータにより管理された、恐竜たちの島「ジュラシック・パーク」に安全性の視察を目的としてやってきた。ここにいる恐竜は、バイオテクノロジーの進歩によって8000万年の時を超えて蘇ってきた暴れん坊將軍たちだ。うーん、まったくすごい世の中になったもんだぜ。

**テイラノサウルスが
睨め付ける!!**

SFC ジャレコ 6月24日発売 定価8800円(税別)

ジュラシック・パークへようこそ

ジュラシック・パーク

映画「ジュラシック・パーク」がSFC用アクションゲームになって帰ってきた!!

ギャース!!

なんてこった!! コンピュータが故障して、セキユリテイ・システムがすべて停止してしまった。あゝきかん坊たちが、困いやパドックから逃げ出し、島をうろつき始めた。まさに…追い詰められたミ-

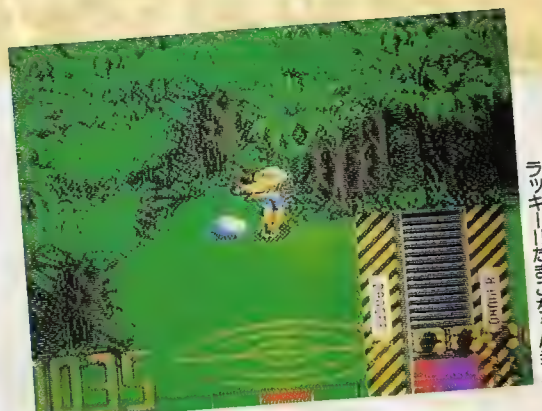
ってやつですか?

私は勇気と知恵、そしてわずかな武器をもって、恐竜たちの野望をくい止めこの島から脱出しなければならぬ。野外(2D画面)では、トップビューの見下ろし画面。ここは素早く移動し、群がる恐竜たちを倒すのだ。キミたちの反射神経が試されるところ



Mr. DNA、極めて理不尽に登場。

ラッキー!! だまでちゃん発見



だ。しっかりと私を操作してく
れたまえ。へっぽこプレイは
許さないぞ。
屋内(3D面)では、私の
視点から見える情景だ。ここ
ではつねに周りに注意を払う
必要がある。後ろから襲われ
るなんてシロートのやること
だぞ。

レットトライ!!

それでは御大自らキミたち
に指令を与えよう。
ミッションI
メインの発電機にあるコン
ピュータの電源を入れて、モ
ーションセンサーを起動させ
る。

SFC ザウルス 7月1日発売 定価9980円(税別)

カラホーなキャラを使いこなせ!

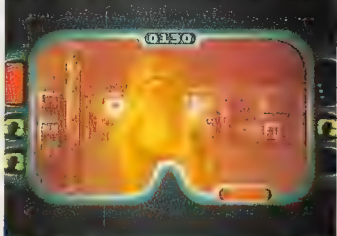
ワールドヒーローズ2

ついに、ファン待望のディオ様使用が解禁と
なった。でもコマンドが要るのさ。

PCエンジンに移植、コミ
ゲではコミック化と、メテ
イアミックスはけいしワールド
ドヒーローズ2が、スーファ
ミにも登場だ。全国8000
万人のワーヒーファンよ、喜
ぶがよい。
ゲームの内容はまさにワー
ヒー2なので割愛させていた
だくとして、このスーファミ
版で最も注目すべき点は、予
想していた人も多いとは思っ

が、そういふボスキャラが自分
で使えることなのだ。ヒヤ
ホー。ただし、対戦のときの
みだけどね。で、ある秘密の
コマンドを入力しないと、ボ
スキャラであるところの「ネ
オキガス」と「ディオ」を使
うことはできない。人生い
うことはかりやない。少し
は苦勞しなきゃね。
**各キャラ、6色ずつ
つくりかえておきます!**
スーファミ版ならではの特
徴のひとつは、豪華にも各キ
ャラ6色ずつ用意したカラー
これがまたセンスがすごいとい
うかアクが強いというか……
いままで見ただけでもないカラ
ーでプレイするだけで、まっ
たく違ったゲームにさえ感じ
てしまうから不思議だ。現に
このマウントなぞは、一夜に
してハンソウ、プロクセン、
O・キッドの色を変え4回す
つクリアしてしまったのだ。
大馬鹿者といえよう。しかし
だね、やってみればわかるけ
ど、そんなに新鮮なのよ。
マジで。今夜中に残りのキヤ

ミッションII
パークの中で最も安全だと
いわれていたビクター・セン
ターにラフトルが侵入してき
た。なぜヤツが…そして侵入
を阻止せよ。



怖えーっスーファミでマジで。

ラもすべて、4回ずつクリア
してやるうとさ考えている。
そして彼女は逃げていく。哀
しみのマウント。
ボスキャラ紹介!
剛の者たち!
ネオキガス…ワーヒーに
も登場した、格闘ゲーム界の
ものまね師である。変身前は
てんで弱っちいのだが、自爆
(キガスタイン・マイト)という
必殺技がある。超近くの敵に
あてることができが…。や
っぱりコイツは変身(メタモ
ルフォーゼ)に限る。これは
一定時間、ほかのキャラに変
身し、変身した相手の能力で
戦えるというもの。ただし
変身はランダムでおこなわれ
るため、タイヤグラム上有利
なキャラに変身するせ(ペー
みたいなことではない。
ディオ…見た目はバオーな
のだが、名前はディオだ。は
たして唸り声は、ウォームパ
ルバル)が「ウリリリリリ
イイイイ」かーさて、そんな
彼の、強力無比、極悪非道の
攻撃の数々がこの手で操れる

ミッションIII
ラフトルが本土へ向かう補
給船に乗り込んでしまった。
ヤツの脱出をゆるすな。
ミッションIV
パークのどこかで繁殖しは
じめたラフトル。数が増える
前に洞窟に侵入して、巣を破
壊しなければならぬ。
ミッションV
恐竜たちをヒコヒコいわし
たところで、助けを呼ぶ。ヘ
リコプターカモン!!
ミッションVI
さあヘリコプターが到着し
た。すべてのミッションをク
リアしたキミは島を後にする。
アテュッ!!
(ひどい奴オーガ)

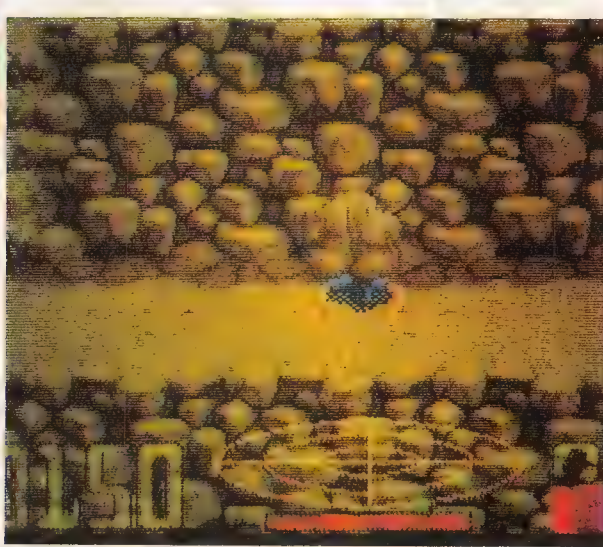
かと思うと、つくちももが
ゆるむというもの。立ちほだ
かる者は、遠慮はいらん、存
分に屠つてやろう。何も考え
ずに、ソニックフックやスラ
イディングだけにしても超
強いが、ここはあえてアトミ
ッククローマニアとなり、相
手の肉体が爆せる様を楽しも
う。それがディオ使いにのみ
許された特権だ。
**クオリティーは、
べりー高いぜ!**
前にあげたこの二つが、ス
ーファミ版ワーヒー2の大き




な特徴だと思っが、このほか
にもスピード調節がきたたり、
6ボタンにも対応していたり
と、なかなかかゆいところに
も手が届く的な配慮がなされ
ていて、かなり買い得なソフ
トだ。がんばって隠しコマ
ンドを見つけて、ネオキガス
ディオ使いになろうぜ!
(年下のイトコが結婚!先
を越されたマウント二田)

究極超人ディオ、
極めて恐ろしく
登場!

おんたい
大自ら
爆ぜる!!



落石にて死ほう!!

ゲームスト アイランド2

えー、先から聞かれておられますが、アイランド2のイラスト版は、Pもぶんどつてはいるものの、全く企画が動いていないというのが現状で、まあ、後先考えずに事を起すつもりじゃないですなあ、だから、企画を早く送ってください、別に私が企画を考えるのがめんどつちーとか、楽しんで原稿あげちまおうとなんてことは微塵も考えておりません、なんすかその不審の目的は、どうも、今回はやはり、放題暴虐人の限りを母らせて頂きますので、たまに読んだと思つて一読ください

今週のこの人

今号から始まりました新コーナー。ここでは話題の渦中となった時の人を、ピックアップしちゃおうぞ。
記念すべき第一回は、「むーちゃん」&「ゲート太郎」……はつきりいつて時の人と言うより、時に忘れ去られた人って

広告のコーナー①

ゲームスト増刊

「バーチャファイター」絶賛発売中!!
V・Fのすべてがここに集結しまくり!!

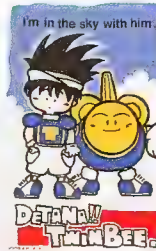


↑ (東京都 みかん堂君)

な気がするけど、細かいことを気にしちゃあベストなんて読んでられねえぜ(全くだ)。で、このお二方の生誕過程だが、ゲームストのマスコミキャラクターとして、読者募集により誕生した。誕生当初は表紙、読サビと引つ張りタコ売れっ子であったが徐々に統括(嘘)されていき、ついには月二回刊時には、その姿を表紙から消した。92年の生誕以来、むーちゃん改造計画等、ヒソカなるバックアッププロジェクトが組まれたものの、今や目次の上とバズルコーナーに、その姿を細々と残すのみである。
果たして、表紙復活の日はあるのか?それはノストラムスさえ知る由もない……。

特集・「夏」

いやーすっかり暑うなりましたが、皆様いかがお過ごしでしょうか?そりやゲーセンでモロル三昧に決まってるんやんワビハア(→すでに駄目)……、言う訳で、今回はサワヤカ全開。テーマは「夏」で八ガキを集めてみました。



(東京都 三輪亮君) ☆青い空と白い雲の代名詞と言えぬこのゲームだね。



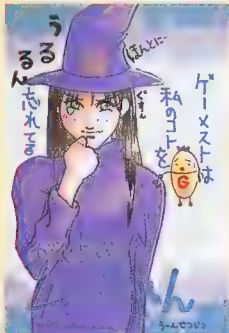
(東京都 らきよん君) ☆ハツコの清涼感が裏だよなやねや。(→自信無し)



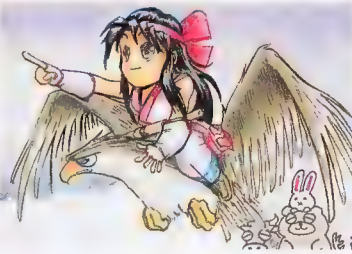
(石川県 中江さおるさん) ☆そして、牙が最も美しい季節でもあるのだ。



(埼玉県 びんくさんだあほうくさ) ☆これは背紙が凍える。まさに夏向き。



↑ (静岡県 橋爪さん) ☆これが問題コンビ。むーちゃん&ゲート太郎。なお、読サビではむーちゃん&ゲート太郎のイラストを募集中です、とのこと。



(東京都 河童田河童之介君) ☆涼しげですが、夏は北海道に限る。

復活!! 妖刀定光 (青森県)

強烈で味わい深いアレンジ画風が一部好評の妖刀定光氏。ここに惜しくも締め切り過ぎてボツになった。サイズはA4なのだ。キングが異様に洒落ててヨイです。



バーチャ増刊のボツ。こ、これはすごい!!すでに進化極まってるラウト&パイが脳に焼き付くうー。

広告のコーナー②

ゲームスト増刊

「スーパーストリートファイターII X」6月19日発売!! 1280円ボツキリ!! Xの全てがここに凝縮しまくり!!



↑ (東京都 中野良樹さん)



NEW

このインスタントカメラは、14枚撮りのフラッシュ付き。キレイな写真がパッチリ撮れる。現像してくれることはないのだから安心だねっ！

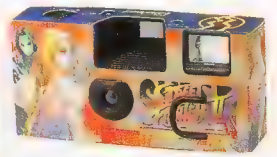
ゲームのフロンティアスピリッツなどさまざまなところを知らず！次なる刺激はレンズ付きフィルムだ。3種類そろえてなんでも撮りまわっちゃえ！



カメラ小僧24隆ちゃん
定価1500円 送料：E
通販番号C-40



カメラ小僧24春ちゃん
定価1500円 送料：E
通販番号C-41



カメラ小僧24バルちゃん
定価1500円 送料：E
通販番号C-42

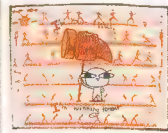


ストIIムービーチケットレ
定価2500円 送料：サービス
通販番号TP-1※一般

ストIIムービーチケットレ
定価2300円 送料：サービス
通販番号TP-2※学生

ストIIムービーチケットレ
定価1900円 送料：サービス
通販番号TP-3※小人

チケットレとは、地形テレドシの略ではない。ストIIムービーのチケットとオリジナルテレカがセットになった、ファン涙もののアイテムだ。このチケットを買った人の中から抽選で100名の方にミステリアスプレゼントが当たるぞ。買って折れよ、折れよ買って！



雑君Tシャツ
定価2300円 送料：E
通販番号W-10



龍虎の拳2Tシャツ
定価2500円 送料：E
通販番号SS-82

スバIIXTシャツは、フロントプリントのフリーサイズだ。今年、ホテルサマーにちなんで有り金全部XTシャツにつきこもう！

NEW

スーパーストIIXTシャツ
定価2500円 送料：E
通販番号C-39



侍ロゴTシャツ
定価2500円 送料：E
通販番号SS-46



侍魂Tシャツ
定価2500円 送料：E
通販番号SS-45



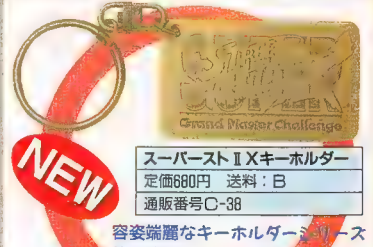
マッドマンTシャツ
定価2500円 送料：E
通販番号GA-4



W・H2歌舞伎者Tシャツ
定価2500円 送料：E
通販番号GA-3



銀狼伝説SPTシャツ
定価2500円 送料：E
通販番号SS-63



NEW

スーパーストIIキーホルダー
定価680円 送料：B
通販番号C-38

容姿端麗なキーホルダーシリーズ第5弾はスバIIエックス。キーホルダー買って、エックスを感じてみる。エックスを叫んでみる！俺の生きがいをぜエックスカー！



GAMEST

DOKUSHA-SAHBISU-BU

読者サービス部



★祝⑦屋大阪上六店1周年記念 やあみんな、元気かな？今日は私ゲレンジャーカーメインが優雅に活躍、華麗にビッグニュースをお伝えしよう。なにわのごっついゲーマー聖地、大阪⑦屋が満1歳を迎えたんだ。嗚呼、グレートすぎるぜっ！このお祭りさわざぎに乗じて、大企画が動き出した。なんと3000円以上お買い上げの方に⑦屋特製書類ケースを超絶プレゼント。でかした⑦屋。しかも2万円以上購入した人の中から抽選で100名の方にオリジナルテレカがぶち当たっちゃうんだ！良い子のみんな、さっそくフルパワーアタックすべし。さあ君も読サビーズで僕と握手！（写真撮影アリ）

★読者サービスでは今号に載せたCDやビデオのほかにも、店で買える商品など何でも取り寄せてしまえるのだ!! もちろん新譜の予約も大歓迎。どんどん注文してくれよ!!

ゲームビデオには何らかの付録が付いてくるのは、みんな知ってるよね?そして、今発売中スパIXビデオには、バルログ様のお面が付いてくるのだ!!もうこりゃあ買おうしかないね!



サムライスピリッツビデオ
定価7000円 送料:サービス
通販番号GV-4(ゲームスト)



ワールドヒーローズ2
定価6000円 送料:サービス
通販番号GV-3(ゲームスト)



餓狼伝説2
定価6000円 送料:サービス
通販番号GV-2(ゲームスト)



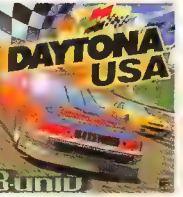
ファイナルファイトビデオ
定価7800円 送料:サービス
通販番号GV-2(ゲームスト)



ナムコグラフィティコレクションBEST10 CD
定価2800円 送料:E
通販番号VICL-8102(ビクター)



パーチャファイター CD
定価3000円 送料:E
通販番号TYCY-5382(東芝EMI)



DAYTONA USA CD
定価3000円 送料:E
通販番号TYCY-5382(東芝EMI)



バトルファイト(餓狼伝説2)ビデオ
定価9800円 送料:サービス
通販番号KIVA-172(キング)



バトルスピリッツ(龍虎の拳)ビデオ
定価6800円 送料:サービス
通販番号KIVA-200(キング)



スーパーストII Xビデオ
定価7000円 送料:サービス
通販番号GV-9(ゲームスト)



龍虎の拳2ビデオ
定価6800円 送料:サービス
通販番号GV-8(ゲームスト)



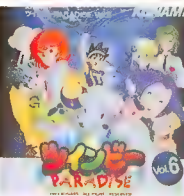
スーパーストIIビデオ
定価6800円 送料:サービス
通販番号GV-7(ゲームスト)



餓狼伝説スペシャルビデオ
定価7000円 送料:サービス
通販番号GV-6(ゲームスト)



餓狼伝説2最強バトルビデオ
定価6000円 送料:サービス
通販番号GV-5(ゲームスト)



ツインビーパラダイスVol.6 CD
定価2800円 送料:E
通販番号KICA-7638(キング)



ツインビーパラダイスVol.5 CD
定価2800円 送料:E
通販番号KICA-7637(キング)



ツインビーパラダイスVol.4 CD
定価2800円 送料:E
通販番号KICA-7635(キング)



ツインビーパラダイスVol.3 CD
定価2800円 送料:E
通販番号KICA-7633(キング)



ツインビーパラダイスVol.2 CD
定価2800円 送料:E
通販番号KICA-7630(キング)



ツインビーパラダイスVol.1 CD
定価2800円 送料:E
通販番号KICA-7628(キング)



究極餓狼ダガンダガン CD
定価2800円 送料:E
通販番号KICA-7627(キング)



バンター [8000円 B-1] 送料:F



NEWバンター [1200円 B-2] 送料:F



ゴクキャップ [3000円 W-3] 送料:G



録音テレケース [1000円 G-11] 送料:C



雑音テレケース [1000円 G-10] 送料:C

読者サービス部通信販売お申し込み方法

- サービス部の通信販売は本誌の間に付いている郵便払込通知票または、郵便局の通知票でお申し込みください。
- * 現金書留・銀行振込・電話でのご注文は受け付けておりません。
- 入金されてから商品のお届けまで20~30日ほどかかります。1カ月たっても商品が届かない場合は、電話で御確認ください。
- 返品はお届けの商品が不良品か配送中の破損以外交換を受け付けません。● 価格はすべて税込みです。

送料表

A: 何個でも	100円	D: 3個まで	200円
B: 2個まで	100円	E: 4個以上	400円
C: 3個以上	200円	F: 何個でも	500円
		G: 何個でも	800円
		H: 2個以上	400円
		I: 単品発送	800円

◆ たくさんの商品を買った場合は、その中の送料が一番高い送料を送ってください。(単品発送の商品は別扱いになります)
例: 探偵キングテレカ1枚.....100円
ナルルル毒身大ボスター1枚.....800円
WH2テレカセット1セット.....500円
餓狼2下敷きセット1セット.....800円
以上の商品を、一括注文された場合の送料は1800円と並びます。

ゴールドチケットサービス
通販の申し込み金額1000円ごとに1点券を差し上げます。チケットが集まったら、ご希望の交換アイテムの番号と点数分のゴールドチケットを同封し、住所・氏名・年齢・電話番号を記入した封書で「読者サービス部」までお申し込みください。



①コイン ホルダー:10点 ②グレナジャー テレカ:20点 ③吉崎観音 テレカ:20点 ④システム 手帳:30点 ⑤ゲームストプレス Tシャツ:40点



読者サービス部の叫び

ども、シモヘニア在住のシモヘニアです。お懐かしゅうございます。今回は謝ることが鬼のようにあります。覚悟してくれよ!

まずは前号、前々号の龍虎の拳2ビデオの価格は間違いで、正しくは6800円です。次、とんちやえまクワッフが完売となりました。お次、餓狼伝説コミックテレカも完売です。最後、テリジャン青も売り切れとなりました。まことに面目ない。

毛玉おやし



速報!! 屋オリジナルマスコット誕生!!

「スーパーストII」のニユーグッズが続々登場。ゲームの中で大活躍中のこのゲームが数々のグッズになったぞー

今回はそのグッズの目玉を紹介していこう。まずはリュウ、チユンリー、そしてバルログのインスタントカメラだ。次はやっぱり、ティフォーメキ、ホルダーかな。そしてシャーペン、消しゴム。さらにはPUSHピン、クリップともうほかには何もいらないぜというところ。これらの商品を買ってもらうってその場で賞品と交換だぞ。非売品のモノもあつてぜひぜひお屋に来て、みて、買ってね!!

6月1日(水)から
6月30日(木)まで実施

今度のイベントは、ここがポイント!!

●屋マスコットキャラ誕生

●屋大阪上六店オープン1周年記念と同時に進行されていたこのプロジェクトがついに発動! その名もマスコットオリジナルマスコットキャラ計画だ。詳しくは次号から紹介していくぞ。

●今回はおひろめといつたところ。すでに腐になってる人がいるぐらいのこのマスコット。今後の展開を見逃すなよー

●また、マスコットキャラのフルカラーイラストをの屋両店に展示するぞ!!

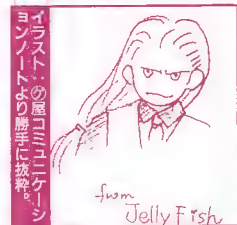
●屋ニユーグッズフェア

- 6月の月間イベント
すでに10人抜きを達成した強者も多いWJ2エッジだが、世の中にはまだまだ強い奴がいるに違いない。強者と闘ってこそその存在感があるからだ。まだまだその男たちにあつたため彼らはの屋に行くのだ。(シリアス調)
- スペシャル月間イベント
こちらもすでに一周クリアペースシャルステージをクリアする人も多いことだろう。えっ、何のゲームかどうチェックが足りぬ!! 極上バロティウスに決まってるがな。の屋でハイスコアを出したら申請用紙に記入して店頭まで持ってきてくんはなれ! 待ってるさかいなよー
- WJ2・GE0情報
①NEO・Eを始めてFHDタイプナイト、得意王2のソフトが君の来店を待ってるぞー
- ②トップハンターやぐるりん、そしてZUPAPAなど今後もソフトが出るぞ。これらの最新ソフトを店頭にて予約受付中
- ③ゲームマ、そして家庭でそのつとお世話になるメモリーカードをの屋で販売中!!
- ④の屋価格。ポポポポ
- ⑤ネオジオソフトの予約には前金としてポポポ、CD及びビデオは500円が必要ぞ。キヤセルされた場合、予約金をお返しできないシステムですのでご注意ください。

大阪上六店オープン1周年!!

早いもので、もうはや1周年! これからもヨロシク。

MARU-GE-YA KAWARABAN



の屋マスコットプロジェクトの一角が見えてきた!!

まずはこのラフスケッチを見てくれ。コシゲでも大人気の吉崎鏡音先生がキャラ起しをしてくれたのだ!! こんなにかわいければ言うことなしだよな。

マスコットキャラの名前大募集!!

そう、まだこの娘に名はないな。そこで、の屋に来てくれた人たちに名付け親になってもらっちゃおう! このがこのマスコットキャラを使用した第1弾の企画なのです!!

くわしくは店頭ポスターで告知するから、の屋に遊びに来てね!

マスコットキャラがらみの企画はまだまだまだたくさん考えられているから楽しみにしてくださいな! っつと。

下半期	18日(土)	19日(日)	20日(日)	25日(土)	26日(日)
●屋東京内神田店	「アクアリウム」コミック発売記念 須藤真澄先生サイン会 須藤ワールドがさらに広がるこのコミックを買ってサインをもらおう! 1日で2度おいしいこのイベントを見逃すな!!	「ダークエッジ」コミック発売記念 ながとくにひび先生サイン会 急展開中のダークエッジがついにコミック中。この本を買わずしてダークエッジは語れない。同コミックを買ってサインをもらえ!	「アクアリウム」コミック発売記念 須藤真澄先生サイン会 須藤ワールドがさらに広がるこのコミックを買ってサインをもらおう! 1日で2度おいしいこのイベントを見逃すな!!	「ワビー2」4コマ決定版「発売記念」雑居保先生サイン会 もはやこの勢いには誰にも止めることにはできない。Q極の4コマを取りサインをもらっちゃおう! 若人よ笑の屋に集え!!	「ダークエッジ」コミック発売記念 ながとくにひび先生サイン会 急展開中のダークエッジがついにコミック中。この本を買わずしてダークエッジは語れない。同コミックを買ってサインをもらえ!
●屋大阪上六店	ワールドカップ開催記念! 得意王2! トーナメント大会 すでに開催のワールドカップ。の屋ではこれを記念として本物の迫力そのままの得意王2をすすめるぞー	「アクアリウム」コミック発売記念 須藤真澄先生サイン会 須藤ワールドがさらに広がるこのコミックを買ってサインをもらおう! 1日で2度おいしいこのイベントを見逃すな!!	「ワビー2」4コマ決定版「発売記念」雑居保先生サイン会 もはやこの勢いには誰にも止めることにはできない。Q極の4コマを取りサインをもらっちゃおう! 若人よ笑の屋に集え!!	「ワビー2」4コマ決定版「発売記念」雑居保先生サイン会 もはやこの勢いには誰にも止めることにはできない。Q極の4コマを取りサインをもらっちゃおう! 若人よ笑の屋に集え!!	「ワビー2」4コマ決定版「発売記念」雑居保先生サイン会 もはやこの勢いには誰にも止めることにはできない。Q極の4コマを取りサインをもらっちゃおう! 若人よ笑の屋に集え!!

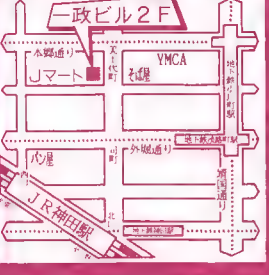


6月上旬両店 雑居保先生サイン会
須藤先生がその場でワビー2のイラストを描いてくれたのだ!!

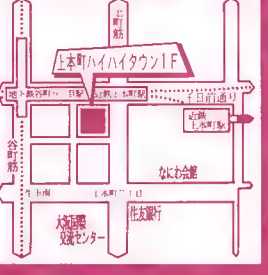
天下一ゲーマーの店

Super Gamer's Market MARU-GE-YA

●東京内神田店●
TEL03(3293)9325
FAX03(3293)9325
営業時間
12:00~19:00
月曜定休日
〒101 東京都千代田区内神田1-10-12
一政ビル2F



●大阪上六店●
TEL06(775)9348
FAX06(775)9349
営業時間
11:00~19:00
第2月曜定休日
〒543 大阪市天王寺区上本町6-3-31-119
うすほんまちハイハイタウン1F



虎の穴

担当：ミスターX

第2回安全地帯の求め方②

今回のレポート提出者は岐阜県のP.N.-W・KNIGHTさん

好調!? 連載 その2回目

さて、運よく第2回を迎えた「ゲーム虎の穴」。

前回私が出した課題は「自機を狙ってくるような、多少高度な敵に対する安全地の求め方」であった。

この課題に対してレポートを提出してくれたW・KNIGHTさんの回答を基に、今回も課題について考えていくことにしよう。

**狙われた自機に
安全の地はあるのか?**

弾を狙って撃ってくるということは、動かなければかわせないと思いがちである。

しかし、敵の狙いが定まらないような場所というのが、ゲームの中では存在する。

それは敵の狙いがあいまい(8方向や16方向にしか撃てないもの)であったり、地形などにより、敵の弾に死角が生じた場合などがそうである。今回のレポートは、敵の攻撃判定と当たり判定のスキ間を使っての安全地である。

自機を狙って弾を撃つボスの安全地の求め方
敵機：P.N.-W・KNIGHTさん

シューティングゲームにおいて敵、特にボスの攻撃のしかたを大別してみよう。先の

号で紹介した、自機を狙わない攻撃と一定の動きしかない攻撃、そして、今回取り上げる自機を狙って弾を撃つ攻撃、この3つが挙げられる。この3つが挙げられる。的確に自機を狙って攻撃するボス。

このような場合、一般的には安全地がないといわれている。本当に安全地はないのだろうか。

●グラフィックと当たり判定
特にシューティングゲームに言えることだが、やられたーと思ったとき、自機は平気ということが意外とある。また、それは逆に大丈夫だろうと思ったらボカンということもある。いったいこれはどういったことなのだろうか。

実はグラフィックと当たり判定に關係しているのだ。今回、ドラゴンスピリット(以下ドラスピ)を例にとり考えてみよう。

●当たり判定が織りなす勇氣ある安全地
ブルードラゴン(以下ドラゴン)の当たり判定は図1の



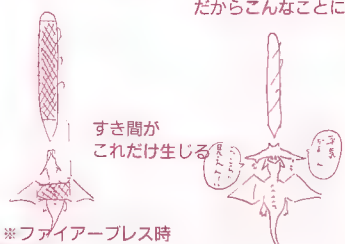
ように意外と狭い。

ところで、ドラスピにおいて、ファイアープレスは「取ってはいけないアイテム」の1つであった。

なぜか?
当たり判定のスキ間が広がるからだ。

確かにドラゴンとザコとは重なっている。しかし、ドラゴンはダメージをくらわない。

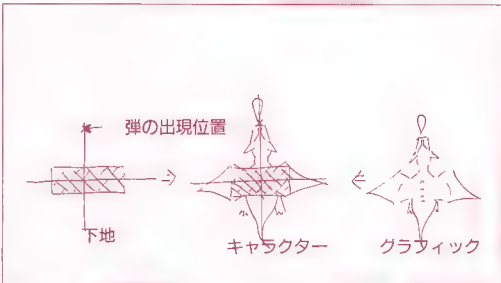
だからこんなことに...



※ファイアープレス時

反対にザコもドラゴンの攻撃を避けられる。

「ザコの安全地はドラゴンの」ということになる。これを図式すると、図3のような下地にグラフィックを重ねたものであることがわかると思う。これは基本的にはどのキャラクターにおいてもいえる。



これで何が言いたいのかが分かったと思う。そう、「ボスのグラフィックにも安全地がある」のである。無論すべてが当てはまるというわけではないが。

うすればいいのか。
エリア9の後半、ヒュードラーがいい例だろう。高速で撃ってくる炎、しかも的確にドラゴンを狙っている。まともには戦えない。
ここで弾を撃ってみる。よく見れば分かるがヒュードラーの鼻ではなく、えらの部分に当たって火花が散っていることに気がつくだろう。
つまり、ヒュードラー本体の当たり判定はえらにしかないのである。ドラスピをこまなく愛し、やり抜いてきたプレイヤーなら、ヒュードラーに重なって撃てば、自然とやられてくれる。ということも、記憶にあるだろう。これも、ドラゴンをヒュードラーのグラフィックに重ねているだけなのである。

結論

つまり、やられるというのは当たり判定同士が重なったときに起こるのである。今回取り上げたドラスピに限らず、当たり判定はグラフィックに埋もれている。弾を発射して、火花が散った(弾が消えた)ところが当たり判定なのである。それがもし、ボスのグラフィックの奥にあった場合、当たり判定を取り巻くグラフィックが安全地なのである。あとはボスと一緒に動いて弾を撃てばいいのだ。

最近では雷電(II)の一面ボスも同様である。グラフィックと当たり判定とは必ずしも一致しない。というのが安全地を見つける上での重要な鍵となっている。

安全地と自機を狙うボスの求め方

狙って撃たれる弾に対しての解決策「狙っていない方がいいが当たらない場所」の見つけ方を、実にうまく説明し



有名なイメージファイト3面ボス。下で避けるのは至難の業。

ている。はじめに敵の場合を例にとっているところが面白い。弾を避けられないなら、弾の撃たれる地点よりも上に行ってしまう、という考え方だ。これはイメージファイトの3面ボスの安地に通ずるものがある。

最後のほうに「火花が散ったところが当たり判定」とあるが、決めつけるのはよくない。



戦国エース。これは安地ではないが、速攻パターンとして活用された。

い。相手が地上物の場合もあるからだ。

例えば達人の2面ボス。こいつは地上物なので、完全に本体に重なってしまえば安地となる。

戦国エースの亀にいたっては、空中物であり、ショットも当たると、本体に重なるも当たると、本体に重なる

ことができるのである。

とまあ、このレポートで言いたいことは、「見た目にまどわされるな」ということである。攻撃が激しければ激しいボスほど、安全地帯のある可能性は高いのだ。あきらめずに安地を見抜こう。

ここで採用させてもらった



達人2面ボス。亀もボスは回避を失ったかのように頭上に弾をばく

W・KNIGHTさんには、私から粗品を進呈しよう。なにせ自腹なので、あまり期待はしないでほしい。

今回の注目 安全地帯の求め方

今回は最終段階に突入する。題は、「作る安地について」だ。

作る安地といってもいろいろある。敵の誘導が必要なものや、ある程度弾を撃つたりもしなければならぬものもあるだろう。

ヒントは、狙いのあいまい

名作紹介① ドラゴンスピリット



ドラゴンスピリットは、1987年に登場した、ナムコの作品。縦スクロールのシューティングゲームであることはいうまでもない。

自機がドラゴンであるというのも、当時としては新鮮だった。ゲームバランスもよく、初めやさしく最後は鬼のように難しい。

対空ショット、対地ショット

用語解説

●判定
今回のレポートでもあり、グラフィック上ではなくプログラム上、敵に当たった、とされる範囲のこと。

使い方としては、当たり判定、やられ判定、攻撃判定などがある。

な弾（8方向、16方向）の撃たせ方である。

※ここでお知らせ。次回からゲーム虎の穴は月イチ連載となりました（!!）。

そこで、課題の締め切りが18日必着となりました。発売日から3日しかないので、みなさん寝るヒマを惜しんで考えてみてくださいね。

これより遅れるも採用の可能性はありますが、早いに感したことはないです（この原稿にも締め切りがあるからね）。

では今回はひと月後にお会いしましょう。さらば。

トの撃ち分けができるため、それを使用しないとクリアは難しい。特に最終面は、対地ショットをパターン化しないことには話にならなかった。

旧バージョンは自機のスピードが遅すぎるとの声もあったが、それゆえのパターン化が面白かったのもまた事実。基板を買ったならぜひ、旧バージョンに挑戦してもらいたい。

注目 ゲームストコミックス発売記念サイン会に来るべし

ゲームストコミックス

「アクアリウム」発売記念

須藤真澄 先生 サイン会

- ① 屋東京内神田店
6月18日(土) 午後2時
① 03-32203-0300
- ② 屋大阪上六店
6月19日(日) 午後2時
② 06-775-9934

- ③ 東京・まんがの森 池袋店
6月26日(日) 午前11時
③ 03-553096-1245
- ④ 東京・書泉ブックマート
6月26日(日) 午後3時
④ 03-32994-0011

ゲームストコミックス
「フルドラゴーズ」
4コマ決定版 発売記念

雑君保平 先生 サイン会

- ⑤ 東京・コミック高岡
6月19日(日) 午前9時
⑤ 03-32202-0788
- ⑥ 屋大阪上六店 1周年記念
6月25日(土) 午後2時
⑥ 06-775-9934

ゲームストコミックス
「ダークエッジ」発売記念
なごぐくひん 先生 サイン会

- ⑦ 屋東京内神田店
6月26日(日) 午後2時
⑦ 03-32203-0300

第6回ゲーム懸賞論文 第3席

ゲーセンなんて知らない!!

松原正和さん (21歳 千葉県)

メガドライブの ほうが面白い!?

僕のゲーセン人生は、かれこれもう5年になる。ゲーセンに行かなかった日はほとんどなかったし、注ぎ込んだ金も月に万単位と途方もないものだった。文字どおり雨の日も風の日もゲーセンに行っていた僕が、どういわけか最近ゲーセン通いをパタリとやめてしまったのだ。別にゲームというエンターテインメントに飽きたわけではない。ゲーセンに行かなくなった僕が何をしているのかというと、家でメガドライブを狂ったようにプレイしているのである。なぜか。ズバリメガドライブのほうがアーケードゲームより面白いからだ。

しかし一年半前、メガCDというハードが出現して、とうとう追い抜かれてしまった気がする。その主な理由は、「コシニユーマのハードの高性能化」と「ソフトの質の向上」である。まず、第一の理由について説明しよう。メガドライブはもともアーケードゲームを移植しようというコンセプトで作られたハードなため、アーケードゲームに近いものを作りやすくしているのだが、それでも様々な欠点がある。「色数が64色しかない」「PCM音源でない」「容量が少ない」などである。例えばゲーメストの投稿葉書の隅に「いい」と書かれているメガドライブ版「ストライダー飛竜」だが、容量の関係で削られた部分が多く、やっぱりアーケード、だったわけだ。しかし、メガCDが登場して容量と音声の欠点は事実上解消した。それどころかアーケードを超えてしまったところも出てきたのである。

「コシニユーマオーリアーズ」はBGMが2種類になり、オリジナルのフロログがつき「ファイナルファイト」はオープニングとエンディングがパワーアップ。セリフも音声になった。両者ともほぼ完全に移植の上、だ。次に2つ目の理由「ソフトの質の向上」について。実はここのほうがアーケードにとっては深刻である。メガドライブはファミコン全盛時代に登場したハードであり、コシニユーマ市場におけるメガドライブの状況はお世辞にもいいとは言えなかった。ファミコンというまさに家庭向けなハードとは反対に、メガドライブはかなりマニア性の高いハードとなっていたのである。そこへきてさらにマイナーな状況だ。情報が刺激的にならないほうがおかしい。メガドライブの専門誌ではセガが鳴り物入りで発売したゲームでもクソゲーはガンガンけなされ、アーケードから移植されたゲームは移植

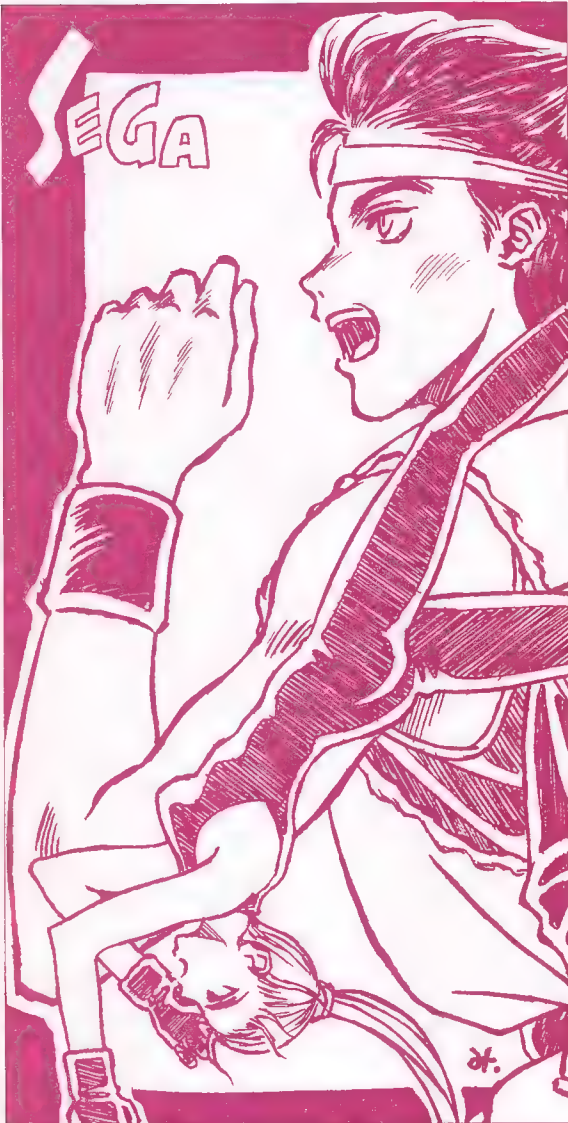
度が少しでも落ちれば罵倒の対象になったのである。当時さしあたりのない情報を並べてきたファミコン系ゲーム誌に比べると、メガドライブ系はムチャクチャなものが多かった。しかし、その中で奇妙なルールが生まれた。「クソゲーは抹殺してもよい」というルールの反作用の、「いいゲームならば、たとえばどんなマイナーなメーカーが作ったゲームでも評価される」というルールである。これによって資金力がないメーカーもまったく宣伝を行わなくても、良質なゲームを作るだけでメジャーになれるのだ。さて、こうなるとクリエイターもやる気が出るというもの。なにせ自分の作ったゲームがセガなどの大手に勝てるのだから。そんなわけでメガドライブのゲームというのはセガのイメージキャラとなった「ソニック・ザ・ヘッジホッグ」をはじめ、かなり斬新なものが多いためである。

もっと新しいジャンルのゲームを!

さて、話が長くなってしまったが、そんなクリエイターの意志が尊重され、様々なゲームが作り出されているメガドライブに対し、現在のアーケードはどうだろうか。偽ストII、偽ファイナルファイト、偽東亜フランの縦シユールの山々。ヒットが出ればすぐさまマネしようとするメーカーの志の低さ。似たり寄ったりのゲーム。結局、斬新なゲームはもはや大型筐体のものしかない。そんな現状で果たしてゲームはメガドライブに勝っていると言えるだろうか。現在、ゲーセンは「ストIIヒ



(愛知県 夢ノ賢さん)



「ソート」のおかげでゲーセンの歴史上、例のないくらいに繁盛している。しかし、今のよっくに類似ゲームが続出するごせつかくゲーセンに足を運ぶようになった新規ゲーマーは離れていくと思っただ。

では、どのようにすれば、様々なゲームが生み出される環境になるのか。

それは、クリエイターにある程度の自由を与えることに尽きるのだが、ここで障害になるのがインカムとオペレーターである。メガドライブのようなコンシューマの場合、ユーザーとメーカーが直結しているため、メーカーがユーザー重視のゲームを作れる。要するにメーカーにとってお客様である我々は神様なのだ。しかし、アーケードの場合はそうじゃない。アーケードにおける神様とはユーザーのことではなくオペレーターのことをいう。メーカーはオペレーターにとりあえずはゲームを買ってもらわなければならないという。

ければならないのである。オペレーターは当然ゲームの内容よりインカムを重視するわけだから、金を湯水のように注ぎ込む対戦格闘ゲームはまさに金の卵なわけだ。さて、こうなると問題ははやこしい。別に偽ストIIを作ろうがゲーセンをストIIだらけにしてインカムを稼ごうが法で規制されているわけではないのだ。これにはもはや、あやふやな「良識」というものに頼るしかないと思う。そこで、僕がこの「良識」を特に期待していたのが、タイトー、ナムコ、コナミ、カプコン、セガ(セガは多も作るゲームが斬新だから別に構わないが)などの大手だ。企業である以上、利益を追求することは当然のこととて、ある程度メジャーなゲームを作らなければならぬ。しかし、いくつもあるラインの1つくらい「実験」に使ってもいいと思うのだ。その中で次世代のゲームの開発はできるわけだし、また次世代のゲーム業界をリードしていく

のは必要なことであらう。

意気込みを感じさせるゲームが出てほしい

さて、メガCDにゲームアーツが作った「シルフィード」がある。最大ポリゴン数5万、制作期間2年。改良に改良を重ねたツールを用い、NASAからの写真提供と、ナムコの「スターブレッド」のデザイナを採用して制作された、とてつもないゲームである。'90年は僕にとって最悪の年であった。来年こそは、「シルフィード」のようなハード的技術的)にもソフト的(人間的)にも極限に迫る意気込みを感じさせるゲームがアーケードから生み出されてほしいものだ。

「ゲーセンなんていらぬ」。この言葉は1人のアーケードファンとして、また、1人のメガドライブユーザーとして、実現しないでほしい。

講評

「ゲーセンなんていらぬ」という挑戦的なタイトルで、家庭用ゲームよりもつつまらぬといふ切りながらも、読んでいて気持ちよさがあります。いわば「叱咤激励」といった感じですね。「ヒテオゲーム」も、もつとオレを楽しませてくれ」と訴えかけているような印象も受けました。もつと新しいジャンルのゲームをやりたいということは、多くのユーザーが感じているようです。

ただ、憶測だけで決めつけているような印象を与える部分も、多く見られます。事実としては、憶測は憶測としての表現をもう少し書きわけたほうが説得力もあるのではないのでしょうか。(松井)

基板格差! 通販のシステムスリー!!

まずは在庫リストを見てネ → **とにかくお電話クダサイ** → **ご予約後は早くて確実銀行振込**

★リスト請求の方法
●〒(80円切手同封)でもFAXでもけっこうです。どちらの場合も、お名前・ご住所・お話しのできるTEL番号を忘れずに。
●2回目からは定期的に郵送します。

★在庫の有無と価格を確認してください
★気に入ったら予約してください
★お気軽にお問い合わせくださいませ

よし、リストだ
もしもし

★基板の代金+送料をお振込ください
●送料は地域によって異なるのでお尋ねください
●振込手数料はご負担ください
●全国の銀行からでも振込できます
●振込確認次第すぐに基板を発送します

★今月のビックリ特価品(6/15~6/29)★
(これはごく一部です。ぜひリスト請求してください)

R-TYPE II	¥10,000	ドンキーコング3	¥40,000
飛鳥&飛鳥	¥10,000	飛翔銃	¥8,000
アレスの翼	¥10,000	ピンボールアクション	¥5,000
MVP	¥5,000	ファイナルファイト	¥15,000
ガンホーキ	¥8,000	お雀子館	¥5,000
グランドクロス(P付)	¥20,000	七対子	¥5,000
スーパーストII X	超大安売	とつともヒ雀	¥5,000
スプラッターハウス	¥25,000	バクハツ純情伝	¥8,000
タフターフ	¥8,000	サーカスチャーリー(海外版)	¥8,000
トンマ	¥8,000	ボスコニアン(海外版)	¥35,000

24時間営業 年中無休  **システムスリー** TEL/FAX(052)523-4432
ご予約後のお振込は 東海銀行 浄心支店▶普▶1088974F「システムスリー」まで 電信で! (注)表示価格に消費税は含まれていません。

〒451 名古屋市西区枇杷島4-26-8-102



(千葉県 勇剣士ゆさん) ●アルファの名作クラッシュローラー。パルクマニア(表現悪し)のゲームだけど、画面内の道路を1/4を操作して塗りつぶしていく。その、塗った上に足あとを残していく嫌な奴(そこは塗り直し)なのだ。



(徳島県 けものさん) ●そんなの今でも自然と見かけるけど、実はけっこう前に出ていたよ...



(福岡県 新陰流さぶろう君) ●ゲーム内容とルールを明解に表しているハガキ(笑)。木を切っていくゲームだけどね。猪はオジャマムシ。

●一応、花札ネタは予想して

●すつかり常連の花田君。ホッピングマッピーとはマイナ

で、な訳で次はコイコイのイメージで、次回がどうなるのか、はほかには何枚来ているのかと、思うとコワイですね。

●北海道 花田 史記君) ●すつかり常連の花田君。ホッピングマッピーとはマイナ

際に見てみないと分からないけどね、ゲームって。ん、しかし実はいろいろなファイチャーが盛り込まれてたんだな。古いゲームっていうと、撃って倒しておしまい、というイメージがあるけど、実際には様々な工夫が凝らされた作品が多かったような気がする。今思うと。

たけど、元祖でできましたか。で、次は「イ」ですか。ん、どうしようかな...

さて、今回は比較的落ち着いた感じに流すことができたレゲイの魂。次の奇数月号のしりとりにネタも集まってる結構。でもどうするか...

クウム SNK正規代理店®

COOLMINEO・GEO

創業10周年

絶賛発売中!!

●ワールドヒーローズJET

お申し込み・お問い合わせは

☎0276-62-9369 (FAX同)

受付時間 AM10:00~PM7:00

お支払い方法
 ①銀行振込 | 送料 600円 | のいすれかで
 ②現金書留 | お願します。
 ③代金引換 | 送料1,300円 | (一部地方除く)

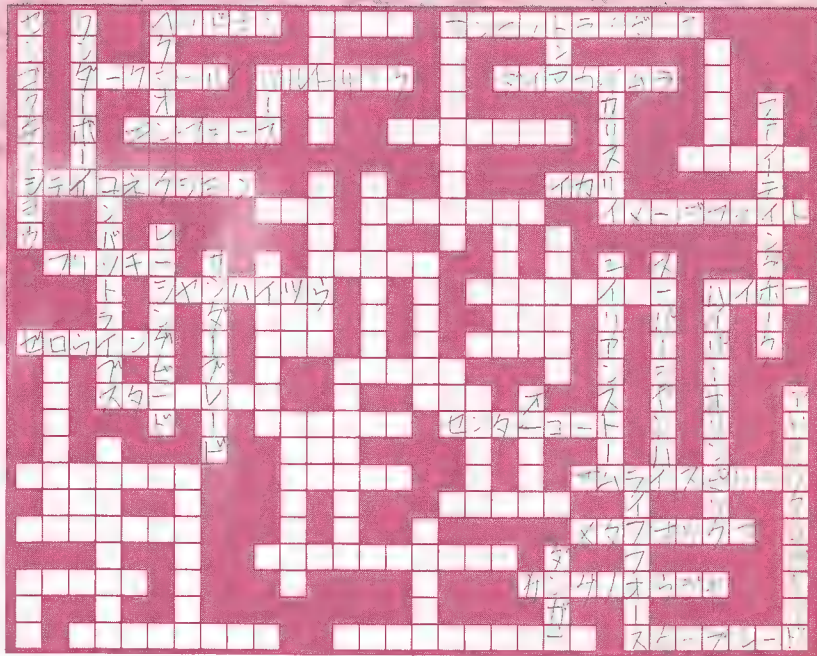
株式会社 **クウム**

振込先 群馬銀行 足利支店 (普)0403565

〒373-06 群馬県邑楽郡大泉町中央2丁目34-8

スケルトン パズルNo.2

出題 APAPA



解き方

スケルトンパズルの二回目だ。ちよっとルールが違うので、気をつけるよ。

スケルトンは、枠のなかに文字をはめ込んでいくパズルだ。

ゲーム名群にあるゲーム名を、まず初めは、文字数を基準に、枠に収める。それから次に、文字数の条件の上に、クロスする部分の文字の条件を加味して、入るゲーム名を、次々と決めていくのだ。ただし、「ツ」と「ッ」や「ア」と「ヤ」などは、同じ文字とみなします。また、ゲーム名は余らず上下、もしくは、左→右の方向のみ読むこと。

さらに、今回は、ゲーム名群のゲーム名のうちどれか一つだけを二回使うことができる。

スケルトンパズルゲーム名群

*追加ゲーム名
ダイヤモンド(8文字)

トクシュブタイUAG
ハイパーオリンピック
ファイティングホーク

レーシングビート
ロッククライマー
ローラーゲームス
9文字
エイリアンストーム
コンバットライプス
サボテンボンパース
サムライスピリッツ
シティコネクション
スーパーシャンハイ
センゴクケンショウ
10文字
アトミックロボキッド
グレートスラッガーズ
サンセットライダーズ

ドゴウソウケン
フランプポップ
ポーターライン
メタフオックス
ライオネックス
ライフフォース
ワンダーボーイ
8文字
エスケープキッズ
イメジファイター
オメガファイター
サイババルアーツ
サンダーブレード
バルダーダッシュ
リングノオウジャ

ヘビーメタル
スラムダンク
ゼロウイング
ダークシール
バルトリック
レイフォース
7文字
サイバーリップ
シャンハイツウ
スタートレック
スターブレード
センターコート
バックーオヘア
ターボフォース
ダイノレックス

オーライル
ガンボール
ガンネイル
シャンハイ
ソルバルウ
バットマン
フリッキー
ベイルート
ヘクシオン
ヘッドオン
レイメイズ
6文字
イカリスリイ
ウルトラマン
エンフォース

たゲーム名だ。
解答がでたら、官製ハガキに書き込んで、住所、氏名、年齢、性別を記入のうえ、ゲームスト編集部「パズル係」あてに送ってください。締め切りは6月30日必着。
正解者の中から、磨斧作針なしえた5名を選んで、「豪華な粗品」を送りましょう。

難易度アンケートも継続実施中。上からベリハード、ハード、ノーマル、イージー、ベリイージーの5段階で回答を。
最後に一言、ハガキイラストは、当選落選には関係ないぞ。それじゃあ、根気で解くのだっ!!

5月15日号 当選者発表

さて、前回のスケルトンパズルの正答率は98%。難易度アンケートは、V H 2%、H 6%、N 21%、E 32%、V E 26%・無回答13%と予想通りイージーからベリイージー寄りの結果でした。

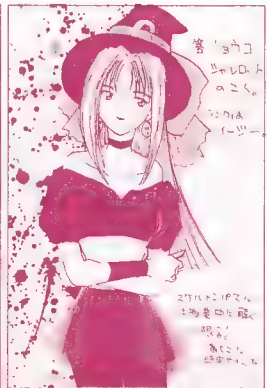
スケルトンは簡単、答えの名前にやや悩んだ、という人が多かったね。無回答の人が多いけど、スケルトンなので、はじめてゲームストのパズルに挑戦してみた、という人が多かったからでしょう。あと、「レジオネア」が「レオネア」になってたけど、これは回答に影響なし。「アーガス」と「ゴクス」を入れ換え可能にして、悩ませる手は卑怯だったかな?

当選者

- PN 市原良一さん(北海道)
- PN 森山勇治君(東京都)
- PN 小嘘麻枝子さん(神奈川県)
- PN さあばるく君(広島県)
- PN マーゲー君(石川県)

以上5名。おめでとさん。
Mr.Mと君、絵ロジは検討中。かきのため君、ネタ甘し。きゅーすけさん、電気工学科卒だ。みずく君、新陰流君、修行あるのみ。和海君、コピーして解くべきでしょう。勇剣士申さん、由来は秘密。春姉さん、力尽きころのお。小出さん、べるさんのハガキで、「某所」は判明したぞ。F源翔君、封書に複数コーナーあてのハガキを同封するのは、締め切りよりもかなり早く出さないと危険だ。
さて「豪華な粗品」だけど、今年の1月号以前に、このコーナーに当選したのに、届いてないぞっていう人は、当選月号と名前(あれば、その時のPNも)をハガキに書いて編集部「豪華な粗品」係に送ってね。確認後、発送します。ってわけで、今回はここまで。

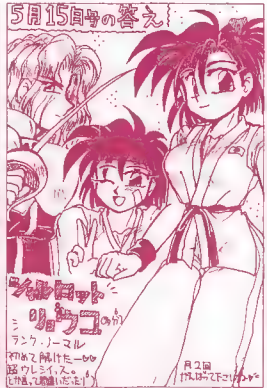
今月の残念賞



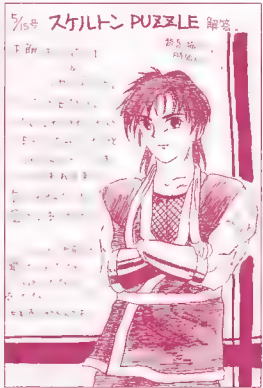
PN たけひこさん(長野県) 今月のむーちゃん改造計画はこれ。実はゲー太郎もちゃんという。



PN 神宮亨彰五君(千葉県) ケンカ百段のマコちゃんである。描いてきた人は、少なかつたなあ。お友達にはレイちゃんか……?



PN 落合誠さん(神奈川県) なぜだかヒストリーのリョウコを描いてきた人は、少なかつたなあ。お友達にはレイちゃんか……?



PN 浅黄杏さん(秋田県) やつぱりキャラ名を作るところがライバルだったみたいだね。



PN 金島誠君(岡山県) うーん、読めるか?それはそれとして、答えはキャラの名前だぞ。

天使万歳

ふたたび

第10回

クイズ番組ではその隠された才能を発揮し、はたまた飯島愛とチカン撃退法を演じる…そのうえ深夜番組では「アリよさらば」を熱唱。…近ごろの王子はもうどうにも止まらない!!

エアガンに
御注意を

私は大阪に帰るといつも行く店がある。
その店の名は「ポビー」。
プラモデル屋さんである。
その店に行かないと大阪に帰った気がしないのである。
それほどこの店には思い出がたくさんあるのだ。

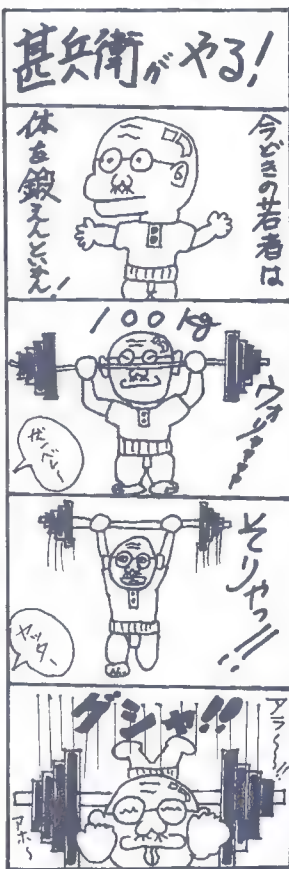


↑(岡山県 梶谷直広君)

ポビーにはプラモデルだけではなく怪獣や特撮ヒーロー、美少女ものといろいろな人形を売っている。もちろんモデルガン、エアガンもある。私の趣味の一部はここで購入する機会が多いのだ。
今回も私はポビーでエアガンを買った。
ウエスタン・アームズ社のベレッタM92FSプローパーックモデル。
グリップも木製に付け替えた。

はつきり言って我ながら「うれしがり」である。
家に帰る途中公園にさしかかったので、私は木に向かって早速買ったベレッタを手にした。
大きな気合「ウリヤー」と共に引き金を引いた。
「バズン」
プローパーックの反動が心地よく響く。
木に命中した。
よし、よし、いいぞ。
やはりこの瞬間がたまらない。
私は続いて2発3発と連打で引き金を引いた。次から次へと弾は木に命中して思わず

た。
ジャケットの中にホルスタールを付けガンを入れ家に帰った。



文&4コマ 佐竹雅昭

自分に酔いしれた。
弾を詰め替え次なる目標を捜した。
よし、あの赤く咲いた花を狙ってやる。
指先だけに神経を集中した。周りの音は何も聞こえない。ただ自分の心臓音だけが響いた。
ゆっくりと息を吐きながら引き金を引く。
その時であった。
「ちよっと君ー何をしてるんだね」
振り向いた途端、私は顔が真っ青になった。
なんとそこには巡回中のポリスマンが立っていたのだ。私は思わず大声を上げて走った。
ポリスマンは「待てー待たないと撃つぞー」と叫んでいたが、私はおかまいなしに走った。

硬派ポエム
「マンボ」
どうしていつもマンボなの
プカプカ浮いてりゃ
いいのかい
誰のことも気にしない
目の先からバクバク泡が
目玉はパッチリ
パンカス食べて
マンボを踊る
by 一郎太茂木

た。
一心不乱になって走り、気がつくといつの間にか家の前に着いていた。
私はエアガンを握ったまま、体中がガタガタ震えていたのであった。
逃亡者の気持ちを少し味わった一日だった。

怪獣王多の部屋

さたけ まさあき 28歳 格闘家(正道会重所属) 185cm 94kg UKF世界ヘビー級& KICK世界スーパーヘビー級チャンピオン 現在あらゆるメディアで活躍中、応援してね。

お便り募集中!!

八面六臂の活躍をみせる佐竹選手にはげましの便り&ご意見、ご感想などジャンプリーズ!イラストなんかも募集しちゃうぞ!あて先は新声社因係。

●このコーナーでは、通販初心者用のあて名カード用シール入り「通販申込マニュアル」を通販しています。「どうやって通販を申し込んだらいいのかわからない」という人は、封筒に80円切手を2枚入れて「〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル機新声社ゲームスト編集部「DOHJIN誌通販申込マニュアル」係」に送ってください。ただし封筒裏に差出人(つまり君)の住所、氏名を絶対に書き忘れないでね。

通販で本を 買う人へ★

●このコーナーに掲載された同人誌の通販申し込みをする場合、指定による定額小為替や切手のほかに、売り切れ時返信用80円切手、手紙、あて名カード(シール)を同封することを条件とします。電話厳禁!

DOHJIN

CORNER 相当:APAPA

☆同人誌は、必ず次に記す事項を書いた物を同封して本を送ってください。不備のものは、選考時に不利になります。

- ①本のタイトル、判型、頁。
- ②発行者(団体)名と連絡先。
- ③通販での値段(本の代金と送料)および送金方法。
- ④何月号に掲載を希望するか。(例)〇月×日発売号まで()
- ⑤通販を行う期間。

(例)「売り切れまで」

◎本のセールスポイントなど、

投稿規定

今月紹介する本は、書籍小包にしないものが目立つ。たった30円ではあるが、通販の価格としては、ほかにはできない額だと思う。

それだけでなく通販は、送料がかかろうと、本を見て買えないのだから、通販する側は、書籍小包にするぐらいの労力は払ってあげてほしい。

同人誌紹介

過労伝説スペシャル

値段は送料込みです

読者への簡単なメッセージ。
☆伝言板にはサークル会員募集や、執筆者募集、イベント情報などをハガキサイズで。表に何月何日号に掲載希望なのか、書いておいてください。
☆伝言板も同人誌も、7月30日発売号締め切りは6月20日、8月15日発売号締め切りは7月5日必着です。どちらあての物にも非常時連絡用の住所氏名、年齢、性別、電話番号を、掲載しませんが必ず書いてきてください。ない場合は書類不備で没になります。



ゴルテンタイムズ発行、B5判52頁オフ、表紙カラー。「内容? あててみるよ」テリ、アンディ、東を中心に、やや女性向けの、標準的ギャグ誌。抜きだてたところがないのが弱点。
600円の無記名小為替+270円切手にて。
(〒355 埼玉県東松山市松葉町3-17-27野口真由美)

PINKISH TINY 2



PINKISH TINY

SUPER FIGHT II



発行、A5判40頁オフ、表紙カラー。
「餓狼伝説・テリ×アンディ ONLY BOOK です」アンディ受け傾向の本。
穴埋め的なページが多いのと、ストマンが引いてしまっているのはよくないが、そこそ個性のある絵柄はいい。
500円の無記名小為替+270円切手にて。
(〒544 大阪府生野区桃谷2丁目18-6 敷本幸世)

見参



王様の剣発行、A5判20頁オフ、表紙2色。

STUDIO サッカー野郎
ぜ!!発行、A5判80頁オフ、表紙カラー。
「女性にも対戦してほしいという思いで作りました」ギャグ、シリアスのマンガのほか、アンケート集計や、用語辞典などの記事などで構成。記事部分が読めるようにできているのがよい。
500円の無記名小為替+270円切手にて。
(〒220 神奈川県横浜市港南区笹下5-14-14 一ノ瀬理々)

心は侍スピリッツ



「初めてのサムスピ本です」サルスビがアニメならこうだ、というのを、マンガ、文章、イラストなどで見せる。本の作りはまだまだ甘い、企画や個性は買える。
300円の無記名小為替+190円切手にて。
(〒811-23 福岡県粕屋郡粕屋町内橋560-18 永松みちる)

霸王伝魂



さんだらなず発行、A5判60頁オフ。
「ゲーム創作最新刊。サムス

千葉爆笑クラブ発行、A5判60頁オフ、表紙カラー。
「サムリスピリッツとおもしろい」ということで、本を作りました。
ナコルを中心に、ギャグありリアスあり、ショート小説ありの本。きびしいことを言うならば、対談やゲスト紹介にページを取りすぎだが、読みでは保持できている。
500円の無記名小為替+270円切手にて。
(〒901-01 沖縄県那覇市小禄1-19-12 マンション やちよ207 石丸乃子)

NATURAL LAW



「アニメ化設定集です」サムスピがアニメならこうだ、というのを、マンガ、文章、イラストなどで見せる。本の作りはまだまだ甘い、企画や個性は買える。
300円の無記名小為替+190円切手にて。
(〒400 山梨県甲府市砂田町6-24 井上剛)

ぶよぶよはこへ



さるどりの鳥鶏小屋発行、B5判48頁オフ、表紙2色。
「ぶよぶよ好きの?人ががんばってます」
勢いがあるのいいが、ちよと雑になっているのは気をつけてほしい。ぶよぶよ好きの気持ちは伝わってくる。
500円の無記名小為替+

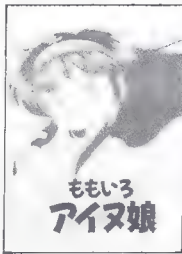
My Best Music



270円切手にて。
(〒607 京都府京都市山科区西野左義長町26-30 池本橋代)

音楽館発行、A4判60頁オフ。
「ゲームミュージックへの愛がつまった本です」
ゲームミュージックサークルによる、人気投票の集計とその曲へのコメント集。構成はかなり甘い、コメントメインの作りには意義はある。
300円の無記名小為替+190円切手にて。
(〒860 熊本県熊本市黒髪2-3-45 黒髪グリーンハイツ105 福益康晴)

ももいろアイヌ娘



ふらめんご発行、B5判60頁オフ。
「表紙を見てピンときたあなたは正しい!そんなワケで相変わらず本気の18禁です」
ナコル凌辱本。表紙から想像されるよりも、内容がハード傾向なので、気をつけて800円の無記名小為替で。
(〒636 奈良県北葛城郡王寺町本町1-3-33第一峰山荘1-3号 横井方 N係)

突然実現インタビュー!

世界最高レベルのピンボール集団!

トウキョウ・ピンボール・オーガニゼーション

T.P.O インタビュー

知る人ぞ知るスーパーピンボールプレイヤー団体「T.P.O」。その真の姿を求めてインタビューをお願いしたのだ。

理事の迫田敏さん。



T.P.Oとは?

珈琲：T.P.Oさんは一体どういった団体さんなのでしょうか。

迫田：さかのぼって1977年あたりから、とりあえずピンボールを仲間うちで色々やっていこうと始まりまして、それからもう少し深く研究しよう、そしてもう少し多くの

T.P.O代表

迫田 僚

出井 和幸

西澤 安施 (サミー工業)
堀口 昌哉 (データイースト)

人にピンボールを知ってもらって楽しんでもらう、とだんだん大人になってまいりました。

出井：現在人数的には20名弱で、ピンボールの普及やニューマシンのルール解析、またプレイヤー同士の交流、メーカーさんとの交流といったトータルでピンボール業界を盛りあげていきたいと思っています。一言で言えばピンボール仲間を増やしたい、といったところが私たちの趣旨です。単にハイスコアを出すとか、攻略法うんぬんだけにとどまりたくはありません。

珈琲：だいたいピンボールプレイヤーは増えてきましたがそれでも限られた人たちというイメージがありますね。

出井：やっている方は少ないと思いますが、横の交流がないというのがネックになっているんですね。T.P.O自体にしても組織がしっかりしておりません。

珈琲：行きつけのゲーセンにあるからとあえすー00円入れてやってみようという「落としたら駄目だ」から「ルールがわかる」という段階に行くまでが難しいですね。

堀口：実際うまいプレイヤーに教えてもらったりしなくては難しいですね。

珈琲：本場アメリカではどうなんでしょうか?

迫田：アメリカのプレイヤーレベルがどうやって交流をしているか詳しくは知りませんが、地方大会などはひんぼんにやっているようです。世界選手権もあります。そういったところに私たちが日本からのりこんでいき試合や交流をしてみても、日本のレベルは結構高いんだなということがわかったんです。プレイヤーは限られますが、そういう世界

レベルの大会に日本の選手がどんどん出ていけるような環境を作りたいです。

西澤：うちもピンボールにはかなり力を入れています。ピンボール業界がそういった方向に進んでいくためでしたら、できる限りのお手伝いをさせていただきます。

メンテナンスの難しさがネック

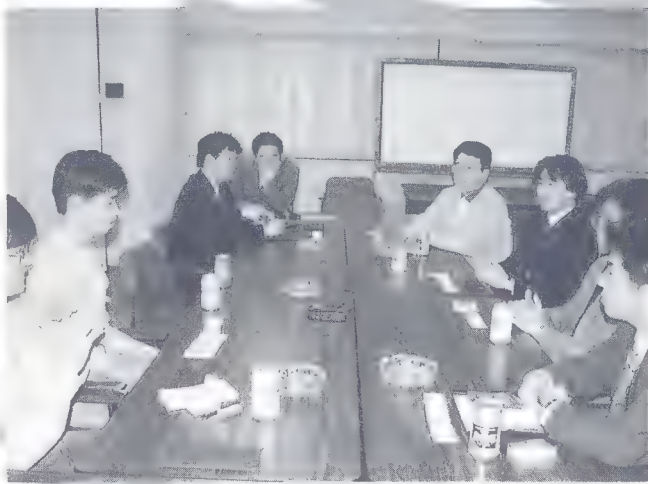
珈琲：私もオペレーターサイドにいたことがあります。状態の良いピンボールマシンで遊ばせてくれるお店って少ないですね。

気がないとプレイヤーがつかない、プレイヤーがつかないとオペレーターのやる気が出ない、といった悪循環がピンボール業界にはあります。

出井：メカものの宿命ですね。テレビゲームなら基板をかえるとか、ハード的に動く部分というのは少ないですが、ピンボールはビデオゲームとは別物だという意識を持っていただきたいと思います。

近年のピンボール界の流れ

珈琲：一年ほど前から横幅



インタビュー全景。皆さんピンボールには強いこだわりが...

ないですね。

迫田：必ずしもオペレーターさんだけの責任ではないと思います。メーカーも品質が高く壊れにくいものを出していくべきです。また調整面でのアドバイスとか修理部品をすぐ出せるようにとか。でもやはりオペレーターさんにやる気を出してもらいたいです。

珈琲：オペレーターのやる

の広いマシンが増えてきましたかどう思われますか?

出井：一つの流行だと思えます。服に流行があるようにピンボールにも周期があるようにして80年代前半にはやはりワイドマシンが随分はやっていた時期がありました。またそういったものが戻ってきたのかな、というふうな気がします。

珈琲：版權ものも多いですね。

みんなピンボール!

珈琲：やはりこれからは大会などが重要になってきますか?

出井：アメリカの色々な大会を見てプレイヤーの底辺の広さには驚きます。アーケードの形態や法律などが違いますが、トーナメントなどのあるなしは大きいと思います。実際そういったところについてみると、親が子供を連れて大会に来ていて。そういうのを見ると、あの子供たちは幸せだなあと思います。日本もそういった状況にしていきたいです。

珈琲：残念ながら時間がなくなりました。本日はありがとうございました。またサミー工業さんには全面協力をいただきました。ありがとうございました。



渉外担当の出井和幸さん。

本格的基板屋

Funtom

初心者から業者迄
まずはご来店を!!

今月の超特価基板

スーパーワースタ'93激闘編.....	¥20,000	サンダードラゴン2.....	¥40,000
サムライスピリッツ.....	¥8,000	ライフフォース.....	¥38,000
スペースインベーダー(カラー)....	¥58,000	バイオレントストーム.....	¥45,000
天地を喰らうII.....	¥30,000	ジェネシス.....	¥13,000
ニューマンアスレチック.....	¥35,000	ダンジョンズ&ドラゴンズ.....	¥70,000
餓狼伝説・ワールドヒーローズ・ファイヤースープレックス.....	各¥1,000		

NAMCO

アサルト(P付)	¥ 78,000
F/A	¥ 23,000
コスモギャングザバズル	¥ 8,000
クイズ魔Q大冒険	¥ 5,000
ファイネストアワー	¥ 68,000
ゼビウス	¥ 18,000
グレートスラッガー	¥ 15,000
バーニングフォース	¥ 40,000
ギャプラス	¥ 23,000
マッピー	¥ 35,000
ワルキューレの伝説	¥ 88,000

CAPCOM

スーパーストII X	¥135,000
スーパーストII	¥ 53,000
ストIIダッシュターボ	¥ 15,000
ストIIダッシュ	¥ 8,000
ストII	¥ 5,000
キャプテンコマンドー	¥ 28,000
ザキングオブドラゴンズ	¥ 25,000
戦場の狼	¥ 8,000
闘いの挽歌	¥ 28,000
ワンダーIII	¥ 35,000
セクションZ	¥ 20,000

TAITO

レイフォース	¥108,000
パブルポブル	¥ 20,000
F2マザー(小)	¥ 20,000
べんべろべえ	¥ 25,000
女三四郎	¥ 28,000
ブランポップ(P付)	¥ 38,000
ダークミスト	¥ 18,000
ラスタンサーガ	¥ 10,000
フリップル	¥ 3,000
キック&ラン	¥ 2,000
チャンピオンレスラー	¥ 3,000

その他

豪血寺一族	¥ 25,000
アクトフェンサー	¥ 20,000
ファイターズヒストリー	¥ 10,000
富士山バスター	¥ 13,000
ハチャメチャファイター	¥ 15,000
SDガンダム	¥ 5,000
ガルメデス	¥ 10,000
ザインドスリーナ	¥ 8,000
バンダイク	¥ 7,000
WWFレスルフェスト	¥ 2,000

SEGA

ダークエッジ	¥ 38,000
バーニングライバル	¥ 35,000
ファンタジーゾーン	¥ 20,000
カルテットII	¥ 18,000
オーライル	¥ 13,000
ワンダーボーイ	¥ 8,000
ダイナミックC.C.(P付)	¥ 5,000
チョップリフター	¥15,000
ライオットシティー	¥ 10,000
SDI(トラックボール付)	¥ 88,000
琉球	¥ 7,000
テトリス	¥ 12,000

KONAMI

ガイアポリス	¥ 25,000
ブラックアタック	¥ 23,000
サラマンダ	¥ 25,000
ゼクセクス	¥ 28,000
ゼクセクス(US)	¥ 38,000
クォース	¥ 4,000
ヘクシオン	¥ 5,000
出たな! ツインビー	¥ 15,000
パロディウスだ	¥ 15,000
極上パロディウス	¥188,000
ミスター五右衛門	¥ 18,000
ジャイラス	¥ 35,000

IREM

パーフェクトソルジャーズ	¥ 18,000
ギャロップ	¥ 8,000
ぐっすんおよよ	¥ 25,000
R-TYPE	¥ 8,000
ロードランナーIII	¥ 25,000
Xマルチプライ	¥ 15,000
トンマ	¥ 8,000
ガンホーキ	¥ 18,000
フック	¥ 20,000
ドラゴンブリード	¥ 10,000
ガンフォース	¥ 8,000
大工の源さん	¥ 5,000

業務用ネオジオ

MVS-1	¥ 65,000
MVS-1F	¥ 60,000
MVS-1FZ	¥ 48,000
ワールドヒーローズ2JET	¥ 65,000
ファイターズヒストリーダ付マイ	¥ 28,000
龍虎の拳2	¥ 15,000

麻雀

とつてもE雀	¥ 5,000
コミック劇場	¥ 5,000
スケバン雀士電子	¥ 28,000
麻雀学園2	¥ 7,000
スーパー版	¥ 35,000

このほかの基板も
超特価放出中

価格はすべて消費税抜きですコントロールパネル・筐体等も超特価!

全国通信販売について

ご希望の基板について、まずお電話にてご確認ください。基板価格・在庫状況とも常に変動しております。

《お支払い方法》

①現金書留または ②銀行振込
住友銀行御茶ノ水支店 普通預金口座番番713626

資料請求先

ハガキでお申し込みください

〒101

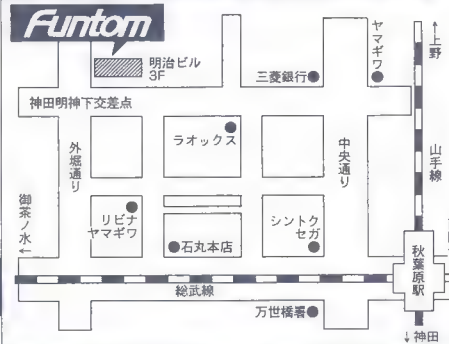
東京都千代田区外神田3-1-2 明治ビル3F
有限会社ファントム『GM係』

ゲーム専科
ファントム

TEL.03-3257-1126

【取扱商品】

- 新品・中古基板
- 各種筐体・モニター
- コントロールパネル
- ジャンク基板
- アーケードヘッダー
- 各種ゲーム用パーツ



JR秋葉原駅電気街口から徒歩5分
【営業時間】AM10:30~PM7:00



翌日商品が

日本全国早くて便利なコレクト

NEO・GEO



ザ・通販

ファイターズヒストリー
ダイナマイト

¥28,000 →
発売中 ¥22,500

得点王2

¥28,000 →
発売中 ¥22,500

ワールドヒーローズ2
JET

¥29,800 →
発売中 ¥23,800

トップハンター

¥28,000 →
6月24日発売
¥22,500

NEO GEO

本体 48,800円
→ 32,800円

3DO R.E.A.L

本体 54,800円
→ 49,800円

ソフト名(新品)	定価	販売価格
餓狼伝説スペシャル	28,000円	21,800円
サムライスピリッツ	28,000円	21,800円
ファイヤースープレックス	28,000円	13,800円
龍虎の拳	28,000円	19,800円
ワールドヒーローズ	25,800円	13,800円
キングオブザモンスターズ2	25,800円	13,800円
餓狼伝説	23,800円	9,800円
戦国伝承	19,800円	9,800円
フライングパワーディスク	25,000円	18,800円
龍虎の拳2	29,800円	19,800円

※価格は変動する場合があります。

KIC PANA TWIN (S内蔵)

本体 38,000円
RGBケーブル 3,000円

シグマAV-3000 (S内蔵)

AV3000 25,000円
Σ 6000ターボ 13,800円

NEO・GEOパーツ類	定価	販売価格
コントローラー	6,300円	5,700円
ファイティングスティックNEO	6,780円	6,200円
メモリーカード	3,300円	3,200円
ACアダプター	3,500円	3,400円
AVコード	1,200円	1,100円
RFコンバータ	2,000円	1,900円
RGBケーブル	2,200円	2,100円
業務用MVS-1 (新品)	48,000円	48,000円

※送料・代引手数料は一律1,300円/表示金額は税別価格です。

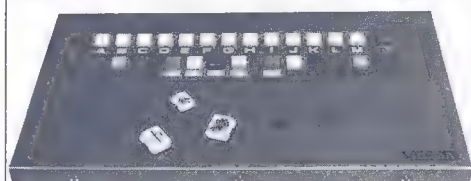
☎03-3760-6630
AM11:30~PM8:00

(株)ロータスプレス

〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-1-9朝井ビル1F
TEL.03-3760-6630 FAX.03-3760-5359

ビデオゲーム・コントロールボックスの決定版 AV-3000

音は→ステレオ基板に対応ですのでこれ以上の音は望めません!!
 色は→クッキリと鮮やかなRGBと同じくらいの色彩のS端子対応!!
 基板→Σ-6000を使用すればストリートファイターIIにも対応!!



大型マージャン用パネル

コントロールボックスに差し込むだけでOK(接続コード付)
 型番MST-7 ¥9,800(350×200mm)

●シグマ用ハーネスを作ってくれる会社名●

ハッピー商会 0798(71)2910/宇宙堂 052(916)1407
 聯アベックス 03(323)9911/メッセサンオー 03(3255)3453
 ゲームプラザ・ファンタジー 0284(62)6926
 エロパッグ 075(343)4860/ソフトショップマリオ 0263(36)5536
 トライ 0473(48)3880/クエスト 0276(63)4766
 ロータスプレス03(3760)6630/テクナート06(643)7641

明るさ調整VR

カラー微調整VR



型番AV-3000 ¥25,000 付属品: テレビ接続用ビデオコード&スティック接続コード1本

- * AV3000をテレビのオーディオとビデオ端子に接続するだけで簡単です
- * 別売のPRO-STICKと接続しますので連射OK
- * 音はテレビのスピーカーから出ますので違和感がありません。ソケットの配線はSAM規格
- * 超小型(縦125×横200×奥95ミリ)

☆☆別売コード☆☆

RGB21コード……………¥3,500
 RGB15コード……………¥5,000
 S端子コード……………¥2,500
 VHFコード……………¥2,000

☆☆便利な1.9mm延長コード☆☆

RGB21延長コード……………¥5,000
 RGB15延長コード……………¥5,000

究極のSIGMA PRO-STICK!!

スーパーコン・ビデオゲーム・メガドライブ・PCエンジン・マークIII・パソコン対応



寸法 320×220×30mm 重量 1.5kg

型番Σ6000TIB ¥13,800

スローモーション3段切換SW(OFF/SLOW/S-SFC)
 OFF …… スローモーションOFF
 SLOW …… スローモーションON
 S-SFC …… 6トリガーソフトのスローモーションON
 6トリガーソフト専用のスタートSW
 このα+βのSWをONするとγのトリガーSWを
 押すとα、β、γの3つのSWがすべてONになる
 α⇄β …… ONするとα、β反転
 トリガーSW×6ヶ(30ヶのテカSW)
 連射3段切換SW×6ヶ(OFF/ON/LOCK)
 OFF …… 連射OFF
 ON …… 連射ON
 LOCK…トリガーSWを押さなくても連射します
 SELECT…ゲーム基板の時はコインSWになります

(注)本体だけでは使用できません。
 別売りコードが必要です。



別売コード

- * スーパーコン用コード(型番SF) …… ¥4,000
- * 3ボタン用メガドライブコード(型番MD3) ¥2,000
- * 6ボタン用メガドライブコード(型番MD6) ¥4,000
- * 2ボタン専用PCコード(型番PC2) …… ¥2,000
- * 6ボタン専用PCコード(型番PC6) …… ¥4,000
- * マスターシステム用コード(型番MM) …… ¥2,000
- * パソコン用コード(型番PP) …… ¥1,500
- * コントロールBOX接続用コード(型番AS) ¥2,500

Σ-6000TURBOの特徴

- * すべて業務用のパーツを使用していますので、操作性・耐久性ともバツグンです。
- * 連射スピードを連続的に変えることができます。
- * 金属ケースならではの重量感と安定感があります。

近日発売

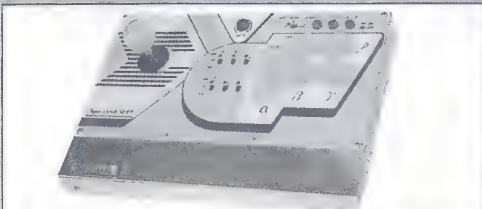


★★ステレオ基板用ハーネス★★

- ネオジオ用……………¥3,500
 - コナミ用……………¥3,500
 - システムI用……………¥3,500
 - システムII用……………¥4,000
- (注意)AV-3000と2001にしか使用出来ません。

SUPER PRO-STICK

ケースが錆びないステンレス使用の最高級品



限定販売品▶型番Σ9000SP ¥19,800

お申込方法

- * 商品のご注文は住所、氏名、電話番号、ご希望の商品名、型番をはっきり書いてハガキでお申込ください。
- * 送料は全国一律600円。
- * お急ぎの方は電話でお申込ください。
- * 代金は商品と引き換えにお支払いください。
- * お電話のない方は商品金額を現金書留でお送りください。
- * 商品到着後1週間以内なら返品自由、なおその場合送料はお客様負担。
- * アフターサービスは完全ですから安心してご使用できます(3ヶ月間保証書付)。

〒673-05
 兵庫県三木市志染町広野5丁目293
シグマ電子
 TEL.0794(84)0476

龍
傳
一

龍
傳
一

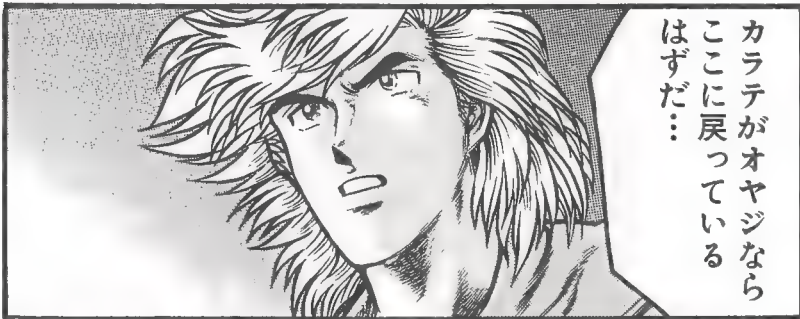
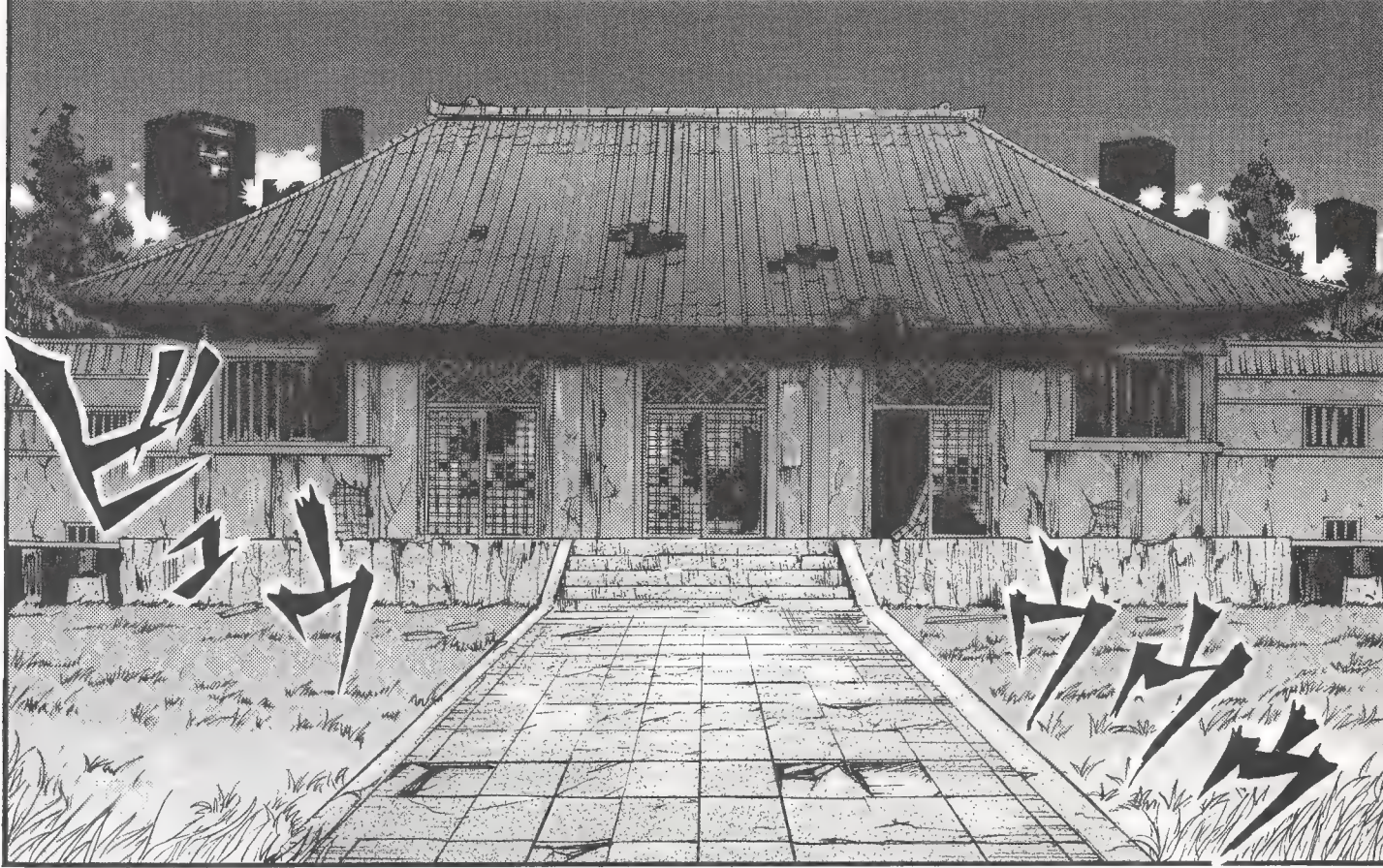


龍傳一の拳

SNK™

第14回

画：天獅子悦也
作：石井せんじ



カラテがオヤジなら
ここに戻っている
はずだ：



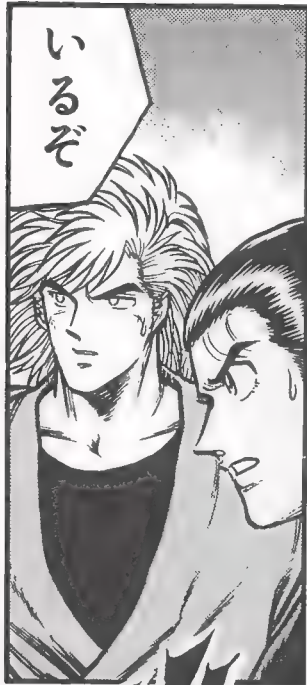
武道以外に
歩む道を
もたない：

オヤジは
そういう
男だ

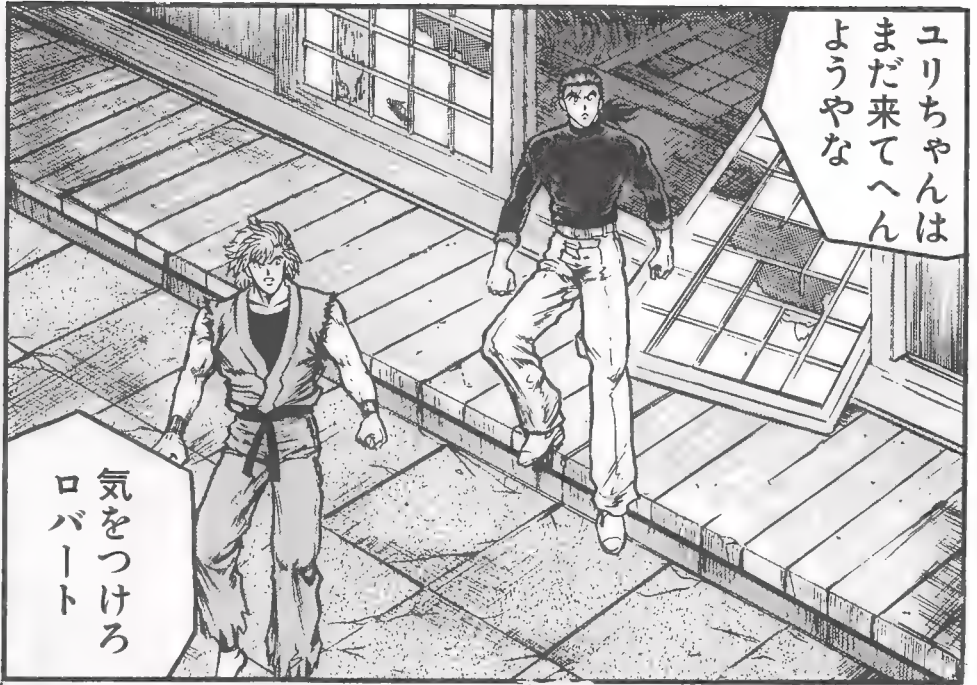


まるで
廃墟やな
これがあの
極限流最初の
道場か：

対決の時はきた！

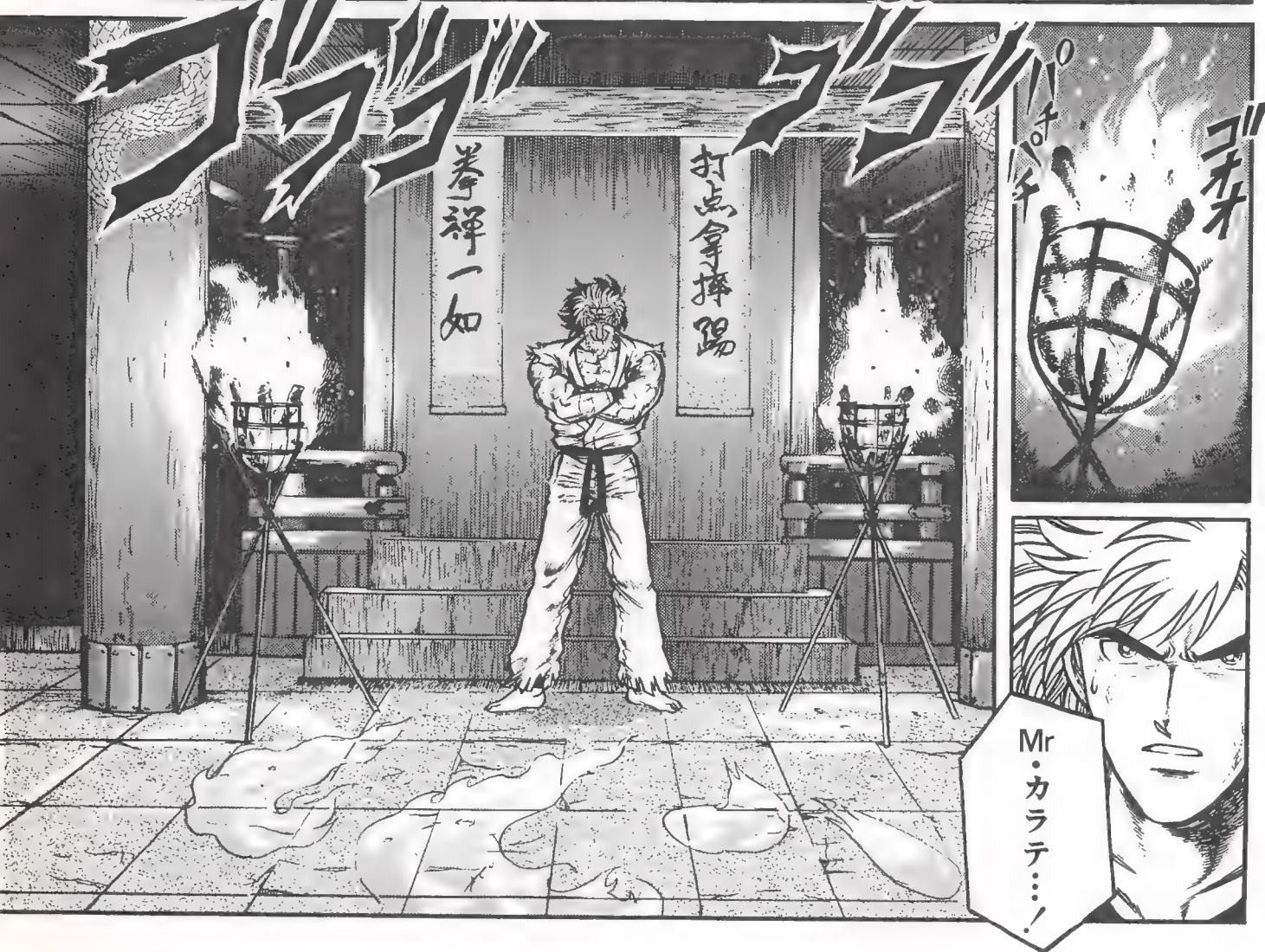


いるぞ



ユリちゃんは
まだ来てへん
ようやな

気をつけろ
ロバート



拳禪一如

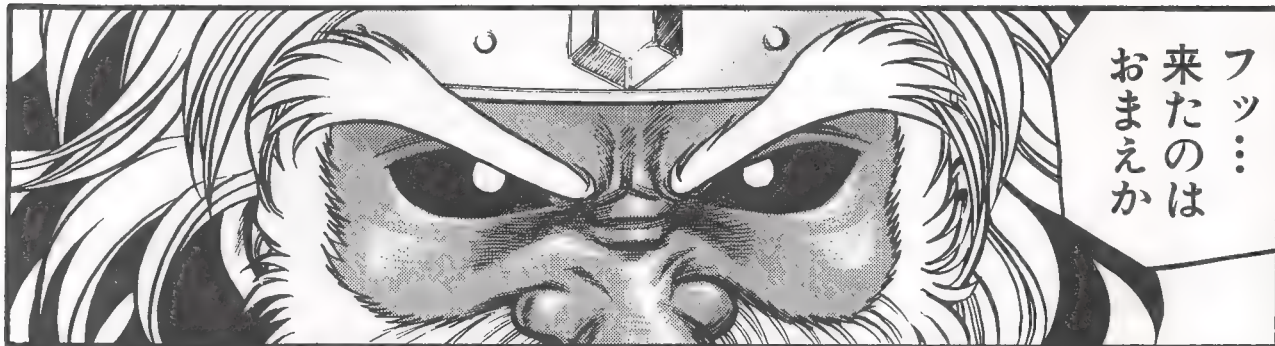
打点拿捧踢



Mr・カラテ…!

●近未来のメガロポリスを舞台に繰り広げられるバトル!
なかどくにひこ「ダークエッジ①」は980円で6月17日発売!

フツ：
来たのは
おまえか



その面を取れ
Mr.カラテ!



どない
する気や
リヨウ:

親子の再会
ゆうムードと
ちゃうで:



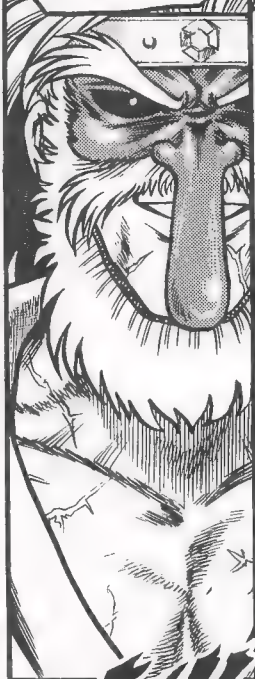
おまえのような
未熟者がB-I-Gを
倒せるとは...
全く計算外
だったわ



うおおお



口数の多いヤツだ
男なら拳で
問うがよい



なぜその面を
取らない!



すでに組織も
BIGも
なし!

もとより!
その仮面を
たたき割って
正体を暴く
つもりだ!

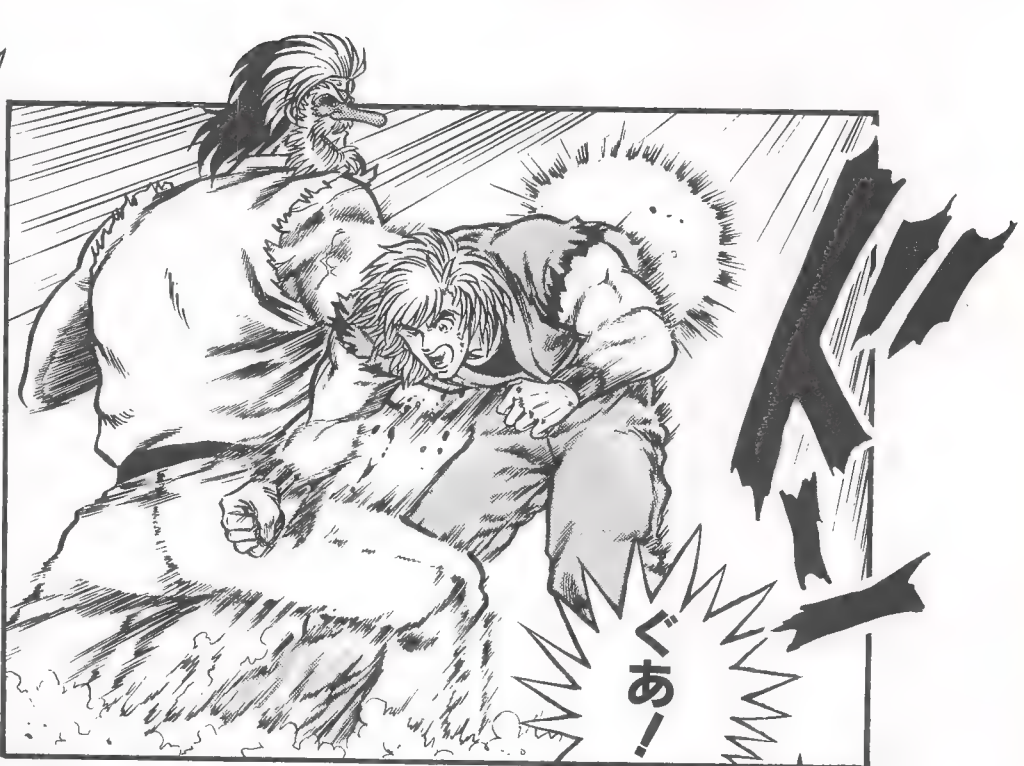


ちえっ!

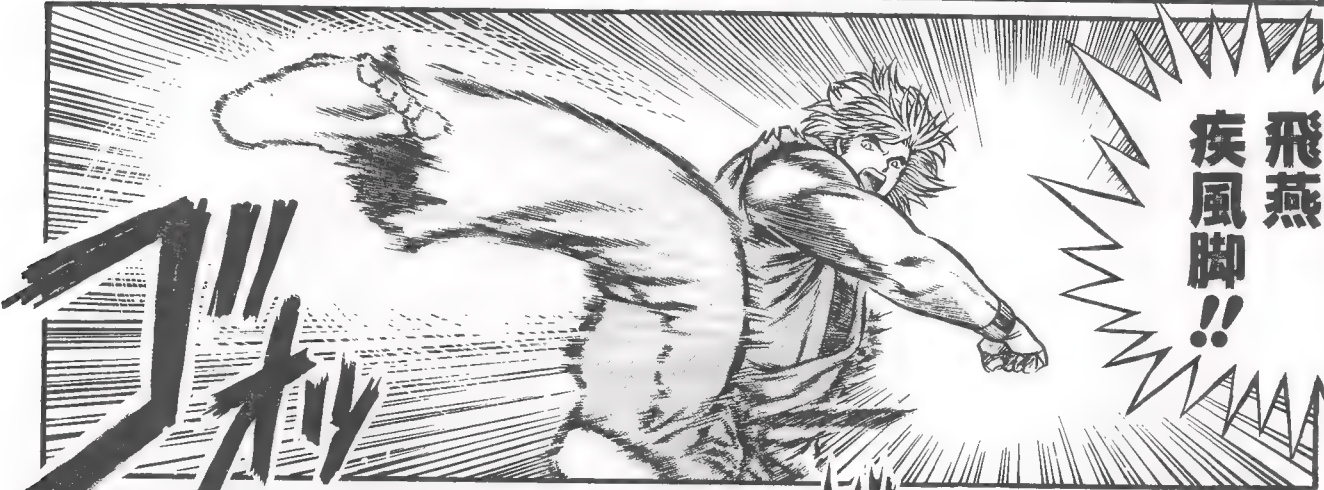




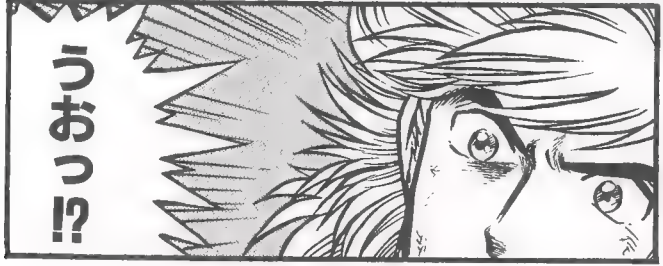
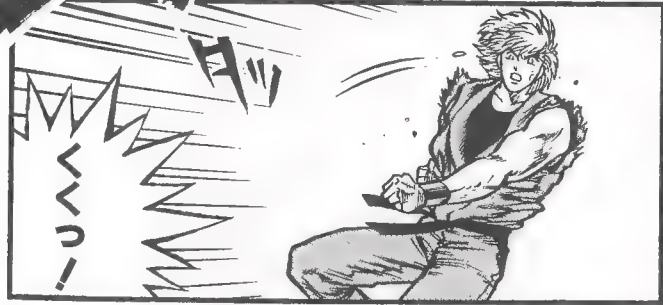
この体捌き...!
やはり極限流
以外の何物
でもない!



ぐあ!



飛燕
疾風脚!!



じっせじっせ!?

飛燕

三連脚!



やはり…!
あないな芸当が
できる男は
この世に一人…



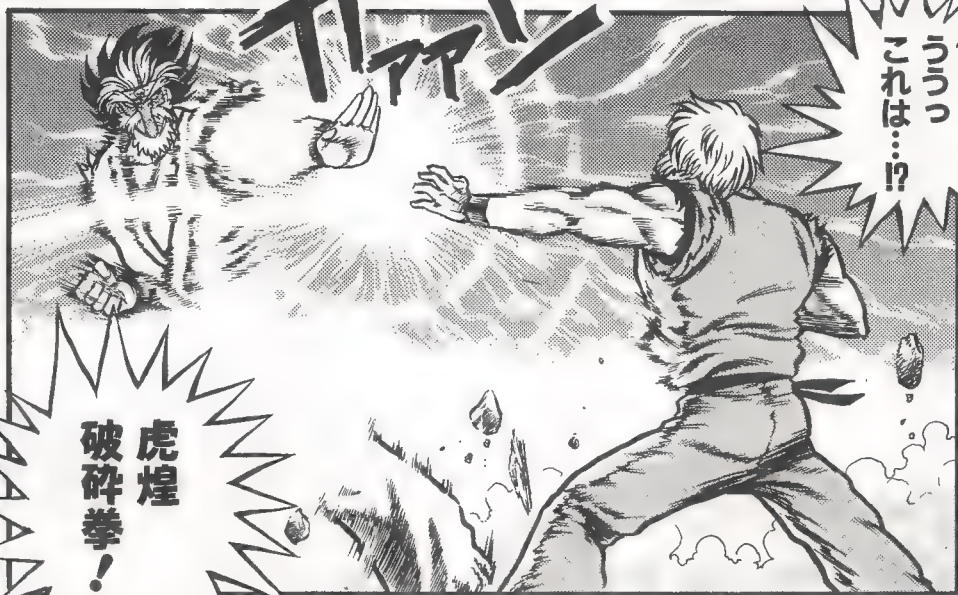
飛燕疾風脚は
一撃必殺の技!
かわされたら
二度目はないと
知れ!



虎煌拳!



虎煌拳を
打ち消した!



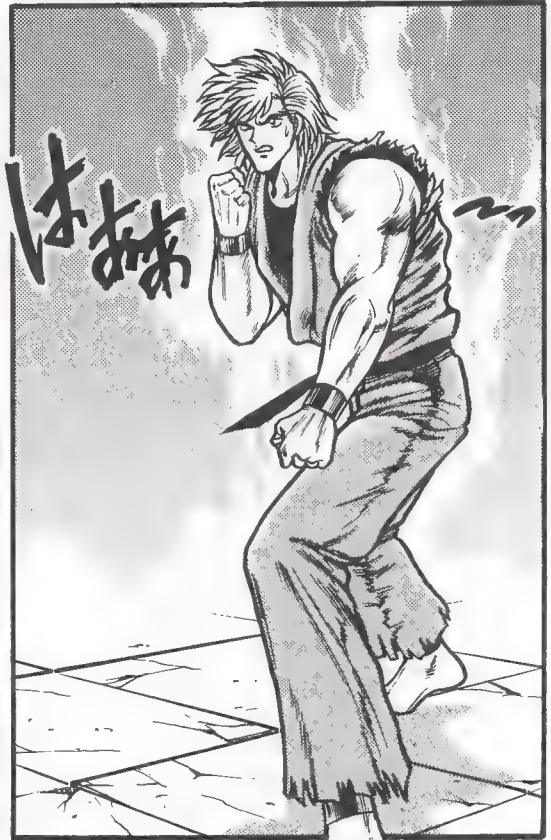
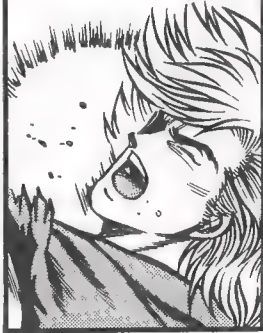
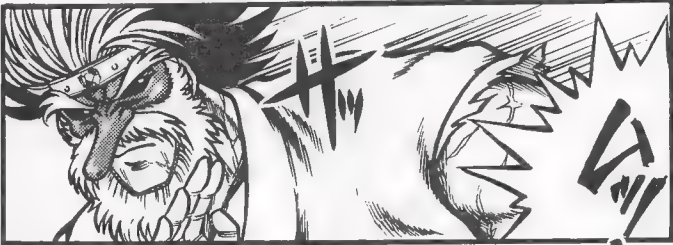
虎煌
破碎拳!

ううっ
これは...!?

気に勝っていれば
この程度受け止める
ことは造作もないわ

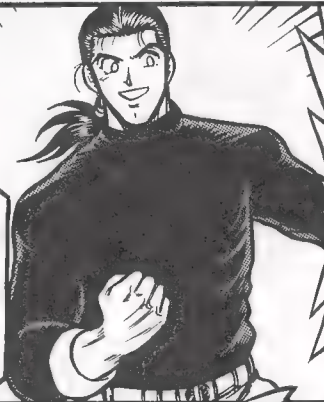
哼！

ドカッ



はあ

極限流暫烈拳の
構え！
これなら相手が
極限流でも崩せ
へんハズや！



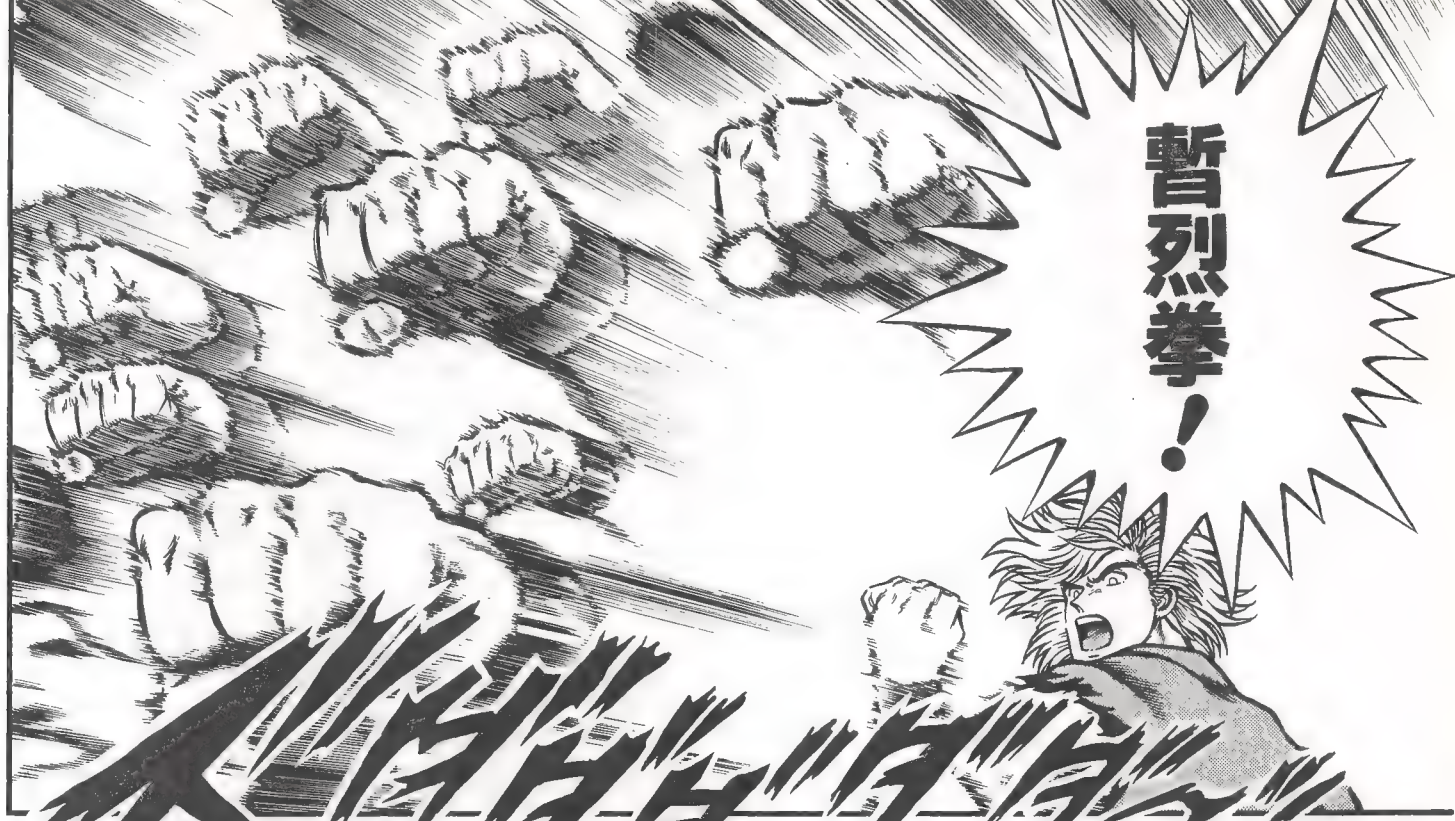
BIGの様に
気で分身でも
こさえん限り…

●コミゲ誌上で大人気！「ゲイパロ4コマ
グランプリ①」は500円で6月17日に発売！！

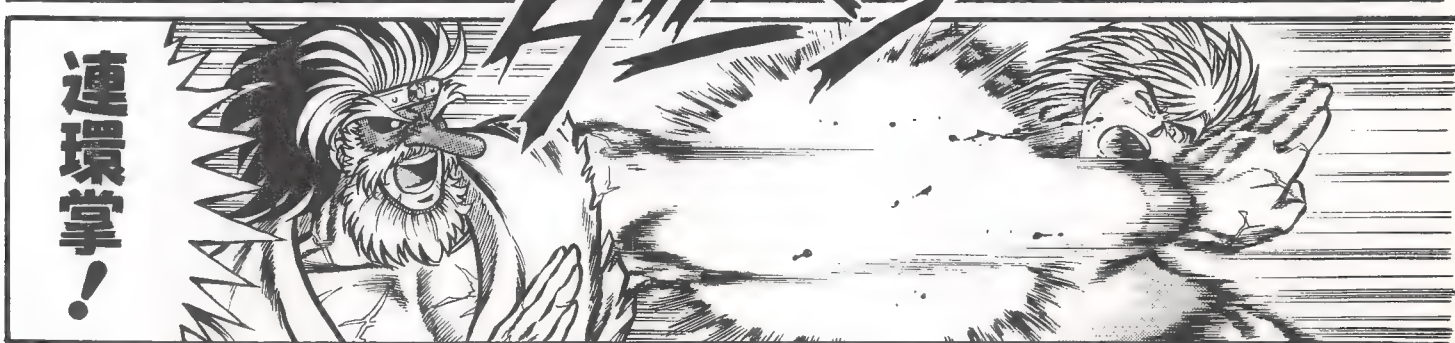


今や！
なんも構えんと
間合いに
入りよる！

暫烈拳！



偷手！
百烈



連環掌！

その程度の技で私を倒せると思ったか!



霸王翔吼拳を
会得せん限り
この私を倒すこと
などできぬわ!



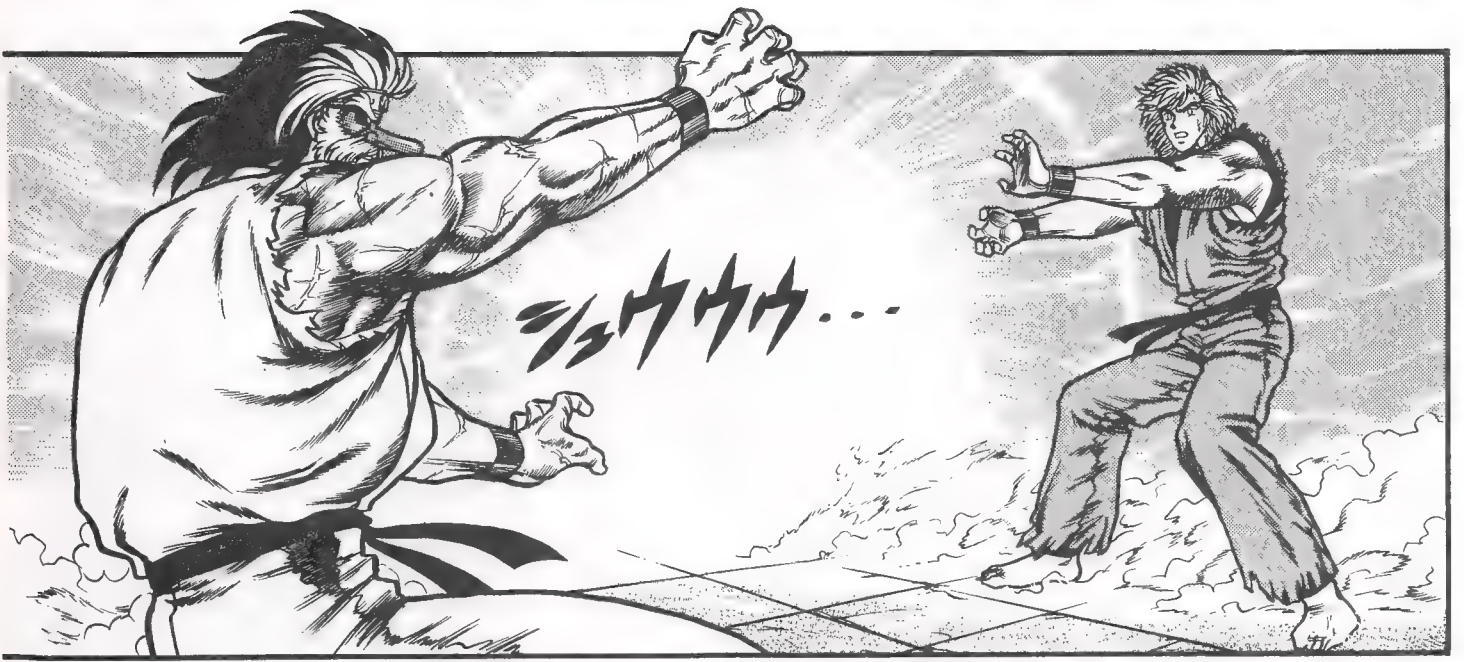
鬼せたれ
リヨウ!
十年間闘いを
生きぬいて
培ってきた気の
パワー全てを
ぶつけるんや!



どえらい速さで
気をためとる!
あ…あの男は
やはり…!?

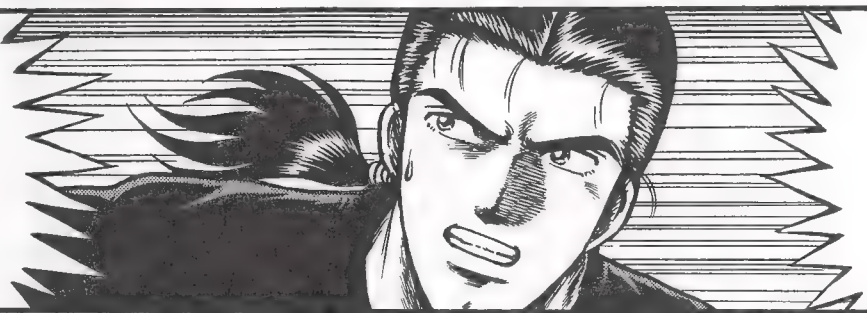
●もっごちゃんとおさかなのアクアファンタジーワールドが単行本で登場! 須藤真澄「アクアリウム」は90円で6月17日に発売!!





霸王翔吼拳を
霸王翔吼拳で...

打ち消し
よった!
互角や...!



フツ



●「ワールドヒーローズ2 4コマ決定版」は
500円で6月17日発売! ADK開発の表紙が目印



霸王
至高拳

くま



どうした？

かかって
こぬか！



ガラガラ

ブツブツ



まともに
喰った…！
立てるんか
リョウ？

リョウ？

「龍虎」の最終回の話を考えて感動
涙という石井せんじ編集長にお便りを

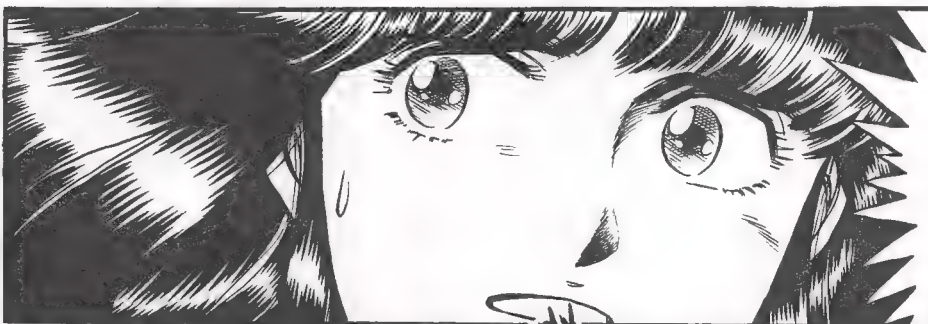


おにいちゃん!



あかんで
ユリちゃん!
今のリヨウは
まるで闘神や!

ロバート!
今近づいたら
危険や!



闘神…!
あれは
いつもの
おにいちゃんじゃ
ないわ…!



変ったんや…!
闘いの中でリヨウは
ホンマの格闘家
に…!

あれが
リヨウの
真の姿や…!



ちがうわ
ロバート!
私は不吉な
予感がして
たまらないわ!

く燃える天獅子悦也先生にお便りを

〒101東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル3F
（株）新声社ゲームメスト「龍虎の拳」 励おた係まで

●何枚もハガキを出されるときは、封筒にまとめ
て入れてネ。安くなくなりますよ。待ってまへず。

郵便はがき

101-000

ここに80円
切手をはっ
てください

東京都千代田区内神田1-11-4

藤吉ビル

株式会社 新声社

四コマ大募集

サムライスピリッツ 係

龍虎の拳2 係

(ふりがな)

年齢 () 歳
性別 (男・女)

ご住所 〒□□□-□□ 電話 ()

①小学 () 年 ②中学 () 年
③高校 () 年 ④大学 () 年
⑤社会人 ⑥その他 ()

郵便はがき

101-000

ここに50円
切手をはっ
てください

東京都千代田区内神田1-11-4

藤吉ビル

株式会社 新声社

ゲームスト編集部

極上パロディウス増刊 係

キリトリ線

キリトリ線

ここに50円
切手をはっ
てください

101-000

東京都千代田区内神田1-11-4

藤吉ビル

株式会社 新声社

君こそ GAMES 行

(7月15日号)

(ふりがな)
お名前

年齢 () 歳
性別 (男・女)

ご住所 〒□□□-□□ 電話 ()

①小学 () 年 ②中学 () 年
③高校 () 年 ④大学 () 年
⑤社会人 ⑥その他 ()

(ふりがな)
お名前

年齢 () 歳
性別 (男・女)

ご住所 〒□□□-□□ 電話 ()

①小学 () 年 ②中学 () 年
③高校 () 年 ④大学 () 年
⑤社会人 ⑥その他 ()

※分かっていると思うけど、四コマは縦書きなので、横書きにして送って来ないようにしてね。

←タイトルは、鉛筆で書いて下さいね。

カブのイラストは、ゲームのキャラクターのイラストを描いて下さい。イラストは、ゲームのキャラクターのイラストを描いて下さい。イラストは、ゲームのキャラクターのイラストを描いて下さい。

★おすすめの装備を2つ書いてね

★にくいキャラクタを3つあげてちょ

★ここで死んだら終わりだあ~と思う地点は?(2つまで)

ありがとうございました♡
よかったら下の余白にイラストでも書いてね
しめきりは7月11日(月)必着!

キリトリ線

キリトリ線

君こそゲームスト ハイスコア申請用紙

ゲーム名

スコア PTS. 月 日 達成

面数 備考 (タイム・残機)

難易度
機数設定

名前	<input style="width: 100%;" type="text"/>		
ゲームセンター	住所	電話	<input style="width: 100%;" type="text"/>

スコア	<input style="width: 100%;" type="text"/>		
ネーム	<input style="width: 100%;" type="text"/>		
得点効率・稼ぎのポイントなど	<input style="width: 100%; height: 100%;" type="text"/>		

以上のスコアを記録したことを証します。

店長	<input style="width: 100%;" type="text"/>	印
----	---	---

全国通信販売!! 買いたい人

まとめて買って、クレジットらくらくお支払い。
 (50,000円以上お買い上げの方、尚、ボーナス一括払いも有り)
 (新品・中古) 商品が今すぐ欲しい方お電話下さい!!

※ネオジオ、基板以外の各種本体・ソフトや表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

富まず、TELしてください。
TELした次の日に商品がお手もとに!!
商品代金は商品と引き換えです
 (ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)
 (※一部地域、一部商品除く)

- 注意要項**
- 人気商品は発売後売値があがる場合があります。なるべく予約して下さい。
 - 新作 予約キャンセルは発売日3日前までをお願いします。
 - 返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
 - キャンセル不可 (発送後のキャンセルは送料をいただきます)
 - 品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合キャンセル料はかかりません)
 - 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
 - 販売価格は変更する場合があります。

仕入れて、お悩みの小売店さま大歓迎!! (一般のお客様も受け付けています)
特典① 同タイトル2本以上で、卸価格になります。 (定価の35%~95%引き ※一部商品除く)
特典② 合計20本以上は、送料サービスいたします。
年中無休 毎日発送 (翌日配達OK)
FAX注文 24時間 受付けております。

超目玉商品 すべて先着50名限り 6/18(土)A.M.11:00受付開始 新品 税別	※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様各1本限り受付です 目玉商品は中古品との交換はできません	<table border="1"> <tr><th>品名</th><th>定価</th><th>新品</th><th>中古</th><th>定価</th><th>新品</th></tr> <tr><td>SF サンドラの大冒険</td><td>¥8,300</td><td>980</td><td>CD SCD 天外魔境 Z I R I A</td><td>¥7,200</td><td>1,980</td></tr> <tr><td>SF ジーザック・プライムゴロ</td><td>¥8,500</td><td>1,980</td><td>MD 闘将王キングコロッサス</td><td>¥5,800</td><td>100</td></tr> <tr><td>SF スーパーファイター・プロレック</td><td>¥9,700</td><td>2,980</td><td>MD ひよこりょうたん丸</td><td>¥4,800</td><td>100</td></tr> <tr><td>SF タウン・無敵マシーン</td><td>¥9,600</td><td>980</td><td>MC ヘビーバ</td><td>¥6,800</td><td>100</td></tr> <tr><td>SF 魔神転生</td><td>¥9,800</td><td>2,980</td><td>MC ゆのみみくす</td><td>¥7,800</td><td>980</td></tr> </table>	品名	定価	新品	中古	定価	新品	SF サンドラの大冒険	¥8,300	980	CD SCD 天外魔境 Z I R I A	¥7,200	1,980	SF ジーザック・プライムゴロ	¥8,500	1,980	MD 闘将王キングコロッサス	¥5,800	100	SF スーパーファイター・プロレック	¥9,700	2,980	MD ひよこりょうたん丸	¥4,800	100	SF タウン・無敵マシーン	¥9,600	980	MC ヘビーバ	¥6,800	100	SF 魔神転生	¥9,800	2,980	MC ゆのみみくす	¥7,800	980
品名	定価	新品	中古	定価	新品																																	
SF サンドラの大冒険	¥8,300	980	CD SCD 天外魔境 Z I R I A	¥7,200	1,980																																	
SF ジーザック・プライムゴロ	¥8,500	1,980	MD 闘将王キングコロッサス	¥5,800	100																																	
SF スーパーファイター・プロレック	¥9,700	2,980	MD ひよこりょうたん丸	¥4,800	100																																	
SF タウン・無敵マシーン	¥9,600	980	MC ヘビーバ	¥6,800	100																																	
SF 魔神転生	¥9,800	2,980	MC ゆのみみくす	¥7,800	980																																	

新作ソフト予約受付中 税別	<table border="1"> <tr><td>SF スーパーストリートファイター2</td><td>6/25</td><td>¥7,980</td></tr> <tr><td>SF 戦狼伝説スペシャル</td><td>7/29</td><td>¥7,980</td></tr> <tr><td>SF ハットトリックヒーロー2</td><td>7/29</td><td>¥6,480</td></tr> <tr><td>SF ライフアライブ</td><td>7/15</td><td>¥6,980</td></tr> </table>	SF スーパーストリートファイター2	6/25	¥7,980	SF 戦狼伝説スペシャル	7/29	¥7,980	SF ハットトリックヒーロー2	7/29	¥6,480	SF ライフアライブ	7/15	¥6,980	<table border="1"> <tr><td>SF ゼロヨンチャンPRR</td><td>7/下</td><td>¥6,980</td></tr> <tr><td>SF ジーザック・プライムゴロ2</td><td>8/5</td><td>¥5,980</td></tr> <tr><td>MD 戦狼伝説2</td><td>6/24</td><td>¥6,980</td></tr> <tr><td>MD スーパーストリートファイター2</td><td>6/下</td><td>¥7,980</td></tr> </table>	SF ゼロヨンチャンPRR	7/下	¥6,980	SF ジーザック・プライムゴロ2	8/5	¥5,980	MD 戦狼伝説2	6/24	¥6,980	MD スーパーストリートファイター2	6/下	¥7,980	<table border="1"> <tr><td>MC モータルコンバット完全版</td><td>6/24</td><td>¥4,980</td></tr> <tr><td>NG トリックハンター</td><td>6/24</td><td>¥20,980</td></tr> <tr><td>本体 サターン</td><td>今後</td><td>未定</td></tr> <tr><td>本体 プレイステーション</td><td>今後</td><td>未定</td></tr> </table>	MC モータルコンバット完全版	6/24	¥4,980	NG トリックハンター	6/24	¥20,980	本体 サターン	今後	未定	本体 プレイステーション	今後	未定
SF スーパーストリートファイター2	6/25	¥7,980																																					
SF 戦狼伝説スペシャル	7/29	¥7,980																																					
SF ハットトリックヒーロー2	7/29	¥6,480																																					
SF ライフアライブ	7/15	¥6,980																																					
SF ゼロヨンチャンPRR	7/下	¥6,980																																					
SF ジーザック・プライムゴロ2	8/5	¥5,980																																					
MD 戦狼伝説2	6/24	¥6,980																																					
MD スーパーストリートファイター2	6/下	¥7,980																																					
MC モータルコンバット完全版	6/24	¥4,980																																					
NG トリックハンター	6/24	¥20,980																																					
本体 サターン	今後	未定																																					
本体 プレイステーション	今後	未定																																					

家庭用 ネオジオ (下に表示されている価格は5/21日現在の価格です。価格は変更する場合がありますのでTELで確認してください。)

<table border="1"> <tr><th>品名</th><th>新品</th><th>中古</th><th>買取</th></tr> <tr><td>あしたのジョー伝説</td><td>9800</td><td>6800</td><td></td></tr> <tr><td>アンドロデュノス</td><td>16980</td><td>9800</td><td>6800</td></tr> <tr><td>エイトマン</td><td>9800</td><td>6800</td><td>3700</td></tr> <tr><td>ASO?</td><td>9800</td><td>7000</td><td></td></tr> <tr><td>ASO?</td><td>3800</td><td>3000</td><td></td></tr> <tr><td>戦狼伝説</td><td>3800</td><td>2800</td><td></td></tr> <tr><td>戦狼伝説2</td><td>3800</td><td>2800</td><td></td></tr> <tr><td>戦狼伝説スペシャル</td><td>16980</td><td>12800</td><td>8000</td></tr> <tr><td>キングオブモンスターズ</td><td>6980</td><td>5800</td><td>3400</td></tr> <tr><td>キングオブモンスターズ2</td><td>6980</td><td>3400</td><td></td></tr> <tr><td>クイズ大捜査線</td><td>6980</td><td>5800</td><td>4000</td></tr> <tr><td>クイズ大捜査線2</td><td>16980</td><td>12000</td><td></td></tr> <tr><td>くらりん 夏予定</td><td>TEL</td><td>TEL</td><td>×</td></tr> <tr><td>クロスロード</td><td>7980</td><td>6800</td><td>3400</td></tr> </table>	品名	新品	中古	買取	あしたのジョー伝説	9800	6800		アンドロデュノス	16980	9800	6800	エイトマン	9800	6800	3700	ASO?	9800	7000		ASO?	3800	3000		戦狼伝説	3800	2800		戦狼伝説2	3800	2800		戦狼伝説スペシャル	16980	12800	8000	キングオブモンスターズ	6980	5800	3400	キングオブモンスターズ2	6980	3400		クイズ大捜査線	6980	5800	4000	クイズ大捜査線2	16980	12000		くらりん 夏予定	TEL	TEL	×	クロスロード	7980	6800	3400	<table border="1"> <tr><th>品名</th><th>新品</th><th>中古</th><th>買取</th></tr> <tr><td>ゴーストパイロット</td><td>¥11800</td><td>8200</td><td></td></tr> <tr><td>サイバーリップ</td><td>5980</td><td>5400</td><td>3200</td></tr> <tr><td>サックパロー</td><td>¥10800</td><td>6400</td><td></td></tr> <tr><td>サムライスピリッツ</td><td>17980</td><td>9000</td><td></td></tr> <tr><td>ジョジョの奇妙な冒険</td><td>6980</td><td>6400</td><td>3800</td></tr> <tr><td>ザ・シムズ</td><td>6980</td><td>6400</td><td>3800</td></tr> <tr><td>スーパーウルトラマシーン</td><td>TEL</td><td>TEL</td><td>×</td></tr> <tr><td>ズバ! 夏予定</td><td>TEL</td><td>TEL</td><td>×</td></tr> <tr><td>スラッシュリリー</td><td>7980</td><td>7400</td><td>4800</td></tr> <tr><td>戦国伝承</td><td>6980</td><td>5800</td><td>3400</td></tr> <tr><td>戦国伝承2</td><td>9800</td><td>5800</td><td>3400</td></tr> <tr><td>得点王</td><td>¥14800</td><td>8000</td><td></td></tr> <tr><td>得点王2</td><td>20980</td><td>18800</td><td>8800</td></tr> </table>	品名	新品	中古	買取	ゴーストパイロット	¥11800	8200		サイバーリップ	5980	5400	3200	サックパロー	¥10800	6400		サムライスピリッツ	17980	9000		ジョジョの奇妙な冒険	6980	6400	3800	ザ・シムズ	6980	6400	3800	スーパーウルトラマシーン	TEL	TEL	×	ズバ! 夏予定	TEL	TEL	×	スラッシュリリー	7980	7400	4800	戦国伝承	6980	5800	3400	戦国伝承2	9800	5800	3400	得点王	¥14800	8000		得点王2	20980	18800	8800	<table border="1"> <tr><th>品名</th><th>新品</th><th>中古</th><th>買取</th></tr> <tr><td>トッパレインゴルフ</td><td>7980</td><td>6800</td><td>3400</td></tr> <tr><td>トッパレインゴルフ2</td><td>20980</td><td>17800</td><td>8000</td></tr> <tr><td>ナム 1975</td><td>7980</td><td>7400</td><td>4800</td></tr> <tr><td>2025スーパーボール</td><td>6980</td><td>5000</td><td>2900</td></tr> <tr><td>ニンジャゴロ</td><td>¥19800</td><td>11800</td><td></td></tr> <tr><td>ニンジャゴロ2</td><td>10800</td><td>8800</td><td>3400</td></tr> <tr><td>バーニングファイター</td><td>¥10800</td><td>5400</td><td></td></tr> <tr><td>バカ殿将軍</td><td>¥24800</td><td>22000</td><td></td></tr> <tr><td>ファイターズストリート</td><td>21980</td><td>19800</td><td>16000</td></tr> <tr><td>ファイターズストリート2</td><td>14800</td><td>7800</td><td>4500</td></tr> <tr><td>ファイターズストリート3</td><td>7980</td><td>7400</td><td>4800</td></tr> <tr><td>フライングディスク</td><td>17980</td><td>14800</td><td>11800</td></tr> </table>	品名	新品	中古	買取	トッパレインゴルフ	7980	6800	3400	トッパレインゴルフ2	20980	17800	8000	ナム 1975	7980	7400	4800	2025スーパーボール	6980	5000	2900	ニンジャゴロ	¥19800	11800		ニンジャゴロ2	10800	8800	3400	バーニングファイター	¥10800	5400		バカ殿将軍	¥24800	22000		ファイターズストリート	21980	19800	16000	ファイターズストリート2	14800	7800	4500	ファイターズストリート3	7980	7400	4800	フライングディスク	17980	14800	11800	<table border="1"> <tr><th>品名</th><th>新品</th><th>中古</th><th>買取</th></tr> <tr><td>ベースボールスターズ</td><td>¥4800</td><td>2800</td><td></td></tr> <tr><td>ベースボールスターズ2</td><td>¥8800</td><td>4400</td><td></td></tr> <tr><td>麻雀狂乱伝</td><td>¥8800</td><td>5200</td><td></td></tr> <tr><td>マジシャンロード</td><td>¥7800</td><td>4000</td><td></td></tr> <tr><td>おぼろのあかぎさま</td><td>¥8800</td><td>4000</td><td></td></tr> <tr><td>ミュージックパレード</td><td>6980</td><td>5900</td><td>3700</td></tr> <tr><td>ミラクルペンペン</td><td>15980</td><td>9800</td><td>7300</td></tr> <tr><td>ラディックヒーロー</td><td>7980</td><td>6800</td><td>4000</td></tr> <tr><td>ラグ</td><td>6980</td><td>6400</td><td>3800</td></tr> <tr><td>ラストリゾート</td><td>¥19800</td><td>14000</td><td></td></tr> <tr><td>リングウォーリング</td><td>7980</td><td>7400</td><td>3700</td></tr> <tr><td>龍虎の拳</td><td>¥6800</td><td>3400</td><td></td></tr> <tr><td>龍虎の拳2</td><td>17980</td><td>14800</td><td>10000</td></tr> </table>	品名	新品	中古	買取	ベースボールスターズ	¥4800	2800		ベースボールスターズ2	¥8800	4400		麻雀狂乱伝	¥8800	5200		マジシャンロード	¥7800	4000		おぼろのあかぎさま	¥8800	4000		ミュージックパレード	6980	5900	3700	ミラクルペンペン	15980	9800	7300	ラディックヒーロー	7980	6800	4000	ラグ	6980	6400	3800	ラストリゾート	¥19800	14000		リングウォーリング	7980	7400	3700	龍虎の拳	¥6800	3400		龍虎の拳2	17980	14800	10000	<table border="1"> <tr><th>品名</th><th>新品</th><th>中古</th><th>買取</th></tr> <tr><td>ロボアミーゴ</td><td>6980</td><td>5800</td><td>2900</td></tr> <tr><td>ワールドヒーローズ</td><td>9980</td><td>6800</td><td>3400</td></tr> <tr><td>ワールドヒーローズ2</td><td>¥5800</td><td>5000</td><td></td></tr> <tr><td>ワールドヒーローズ2JET</td><td>21980</td><td>19800</td><td>8800</td></tr> <tr><td>メモリーカード</td><td>2980</td><td>1400</td><td></td></tr> <tr><td>コントローラー</td><td>5480</td><td>3200</td><td>1400</td></tr> <tr><td>ゲームコントローラー</td><td>¥3800</td><td>2000</td><td></td></tr> <tr><td>ファイティングスティックME0</td><td>4980</td><td>4200</td><td>2600</td></tr> <tr><td>AVコード</td><td>1200</td><td>1000</td><td>300</td></tr> <tr><td>RFコネクター</td><td>1980</td><td>1800</td><td>300</td></tr> <tr><td>RGBケーブル</td><td>2200</td><td>2000</td><td>200</td></tr> <tr><td>ACアダプター</td><td>3480</td><td>2800</td><td>200</td></tr> <tr><td>ネオ・ジオ</td><td>29890</td><td>25800</td><td>20000</td></tr> </table>	品名	新品	中古	買取	ロボアミーゴ	6980	5800	2900	ワールドヒーローズ	9980	6800	3400	ワールドヒーローズ2	¥5800	5000		ワールドヒーローズ2JET	21980	19800	8800	メモリーカード	2980	1400		コントローラー	5480	3200	1400	ゲームコントローラー	¥3800	2000		ファイティングスティックME0	4980	4200	2600	AVコード	1200	1000	300	RFコネクター	1980	1800	300	RGBケーブル	2200	2000	200	ACアダプター	3480	2800	200	ネオ・ジオ	29890	25800	20000
品名	新品	中古	買取																																																																																																																																																																																																																																																																																									
あしたのジョー伝説	9800	6800																																																																																																																																																																																																																																																																																										
アンドロデュノス	16980	9800	6800																																																																																																																																																																																																																																																																																									
エイトマン	9800	6800	3700																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ASO?	9800	7000																																																																																																																																																																																																																																																																																										
ASO?	3800	3000																																																																																																																																																																																																																																																																																										
戦狼伝説	3800	2800																																																																																																																																																																																																																																																																																										
戦狼伝説2	3800	2800																																																																																																																																																																																																																																																																																										
戦狼伝説スペシャル	16980	12800	8000																																																																																																																																																																																																																																																																																									
キングオブモンスターズ	6980	5800	3400																																																																																																																																																																																																																																																																																									
キングオブモンスターズ2	6980	3400																																																																																																																																																																																																																																																																																										
クイズ大捜査線	6980	5800	4000																																																																																																																																																																																																																																																																																									
クイズ大捜査線2	16980	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																										
くらりん 夏予定	TEL	TEL	×																																																																																																																																																																																																																																																																																									
クロスロード	7980	6800	3400																																																																																																																																																																																																																																																																																									
品名	新品	中古	買取																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ゴーストパイロット	¥11800	8200																																																																																																																																																																																																																																																																																										
サイバーリップ	5980	5400	3200																																																																																																																																																																																																																																																																																									
サックパロー	¥10800	6400																																																																																																																																																																																																																																																																																										
サムライスピリッツ	17980	9000																																																																																																																																																																																																																																																																																										
ジョジョの奇妙な冒険	6980	6400	3800																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ザ・シムズ	6980	6400	3800																																																																																																																																																																																																																																																																																									
スーパーウルトラマシーン	TEL	TEL	×																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ズバ! 夏予定	TEL	TEL	×																																																																																																																																																																																																																																																																																									
スラッシュリリー	7980	7400	4800																																																																																																																																																																																																																																																																																									
戦国伝承	6980	5800	3400																																																																																																																																																																																																																																																																																									
戦国伝承2	9800	5800	3400																																																																																																																																																																																																																																																																																									
得点王	¥14800	8000																																																																																																																																																																																																																																																																																										
得点王2	20980	18800	8800																																																																																																																																																																																																																																																																																									
品名	新品	中古	買取																																																																																																																																																																																																																																																																																									
トッパレインゴルフ	7980	6800	3400																																																																																																																																																																																																																																																																																									
トッパレインゴルフ2	20980	17800	8000																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ナム 1975	7980	7400	4800																																																																																																																																																																																																																																																																																									
2025スーパーボール	6980	5000	2900																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ニンジャゴロ	¥19800	11800																																																																																																																																																																																																																																																																																										
ニンジャゴロ2	10800	8800	3400																																																																																																																																																																																																																																																																																									
バーニングファイター	¥10800	5400																																																																																																																																																																																																																																																																																										
バカ殿将軍	¥24800	22000																																																																																																																																																																																																																																																																																										
ファイターズストリート	21980	19800	16000																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ファイターズストリート2	14800	7800	4500																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ファイターズストリート3	7980	7400	4800																																																																																																																																																																																																																																																																																									
フライングディスク	17980	14800	11800																																																																																																																																																																																																																																																																																									
品名	新品	中古	買取																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ベースボールスターズ	¥4800	2800																																																																																																																																																																																																																																																																																										
ベースボールスターズ2	¥8800	4400																																																																																																																																																																																																																																																																																										
麻雀狂乱伝	¥8800	5200																																																																																																																																																																																																																																																																																										
マジシャンロード	¥7800	4000																																																																																																																																																																																																																																																																																										
おぼろのあかぎさま	¥8800	4000																																																																																																																																																																																																																																																																																										
ミュージックパレード	6980	5900	3700																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ミラクルペンペン	15980	9800	7300																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ラディックヒーロー	7980	6800	4000																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ラグ	6980	6400	3800																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ラストリゾート	¥19800	14000																																																																																																																																																																																																																																																																																										
リングウォーリング	7980	7400	3700																																																																																																																																																																																																																																																																																									
龍虎の拳	¥6800	3400																																																																																																																																																																																																																																																																																										
龍虎の拳2	17980	14800	10000																																																																																																																																																																																																																																																																																									
品名	新品	中古	買取																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ロボアミーゴ	6980	5800	2900																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ワールドヒーローズ	9980	6800	3400																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ワールドヒーローズ2	¥5800	5000																																																																																																																																																																																																																																																																																										
ワールドヒーローズ2JET	21980	19800	8800																																																																																																																																																																																																																																																																																									
メモリーカード	2980	1400																																																																																																																																																																																																																																																																																										
コントローラー	5480	3200	1400																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ゲームコントローラー	¥3800	2000																																																																																																																																																																																																																																																																																										
ファイティングスティックME0	4980	4200	2600																																																																																																																																																																																																																																																																																									
AVコード	1200	1000	300																																																																																																																																																																																																																																																																																									
RFコネクター	1980	1800	300																																																																																																																																																																																																																																																																																									
RGBケーブル	2200	2000	200																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ACアダプター	3480	2800	200																																																																																																																																																																																																																																																																																									
ネオ・ジオ	29890	25800	20000																																																																																																																																																																																																																																																																																									

アーケード基板 販売(中古) & 買取 (下に表示されている価格は5/21日現在の価格です。価格は変更する場合がありますのでTELで確認してください。)

<table border="1"> <tr><th>品名</th><th>中古</th><th>買取</th></tr> <tr><td>アークネリア</td><td>12000</td><td>6000</td></tr> <tr><td>R-TYPE2</td><td>14000</td><td>9100</td></tr> <tr><td>R-TYPE LEO</td><td>18000</td><td>12800</td></tr> <tr><td>魔龍城ドラキュラ</td><td>58000</td><td>46400</td></tr> <tr><td>アナ</td><td>15000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>アラビアンナイト</td><td>52000</td><td>28600</td></tr> <tr><td>アルゴスの戦士</td><td>14000</td><td>10000</td></tr> <tr><td>アンダーバーコップス</td><td>28000</td><td>22400</td></tr> <tr><td>イスターの復活</td><td>128000</td><td>8000</td></tr> <tr><td>イメージファイター</td><td>8000</td><td>4400</td></tr> <tr><td>ウルトラ戦隊伝説</td><td>25000</td><td>10000</td></tr> <tr><td>ウルトラフロンティア</td><td>28000</td><td>23800</td></tr> <tr><td>エイリアンストーム</td><td>14000</td><td>8400</td></tr> <tr><td>E-JAX</td><td>20000</td><td>14000</td></tr> <tr><td>アークザヘグセス</td><td>35000</td><td>26200</td></tr> <tr><td>エスケープキッズ</td><td>20000</td><td>13000</td></tr> <tr><td>Sロガンダ三国志</td><td>15000</td><td>4500</td></tr> <tr><td>F1グランプリ</td><td>2000</td><td>500</td></tr> <tr><td>黄金の城</td><td>78000</td><td>58000</td></tr> <tr><td>エイリアン</td><td>28000</td><td>22400</td></tr> <tr><td>オメガ</td><td>70000</td><td>52000</td></tr> <tr><td>オメガ大戦争</td><td>26000</td><td>20000</td></tr> <tr><td>海盜大戦争</td><td>42000</td><td>25200</td></tr> <tr><td>カブコンワールド2</td><td>18000</td><td>5700</td></tr> <tr><td>ガンゴロ</td><td>15000</td><td>9000</td></tr> <tr><td>ガンゴロ2</td><td>45000</td><td>31500</td></tr> <tr><td>機動戦士ガンダム</td><td>12000</td><td>5400</td></tr> <tr><td>キャプテンコマンド</td><td>30000</td><td>21000</td></tr> <tr><td>キャプテン</td><td>29000</td><td>18900</td></tr> <tr><td>究極タガ</td><td>12000</td><td>6000</td></tr> <tr><td>キングオブドラゴン</td><td>28000</td><td>21000</td></tr> </table>	品名	中古	買取	アークネリア	12000	6000	R-TYPE2	14000	9100	R-TYPE LEO	18000	12800	魔龍城ドラキュラ	58000	46400	アナ	15000	12000	アラビアンナイト	52000	28600	アルゴスの戦士	14000	10000	アンダーバーコップス	28000	22400	イスターの復活	128000	8000	イメージファイター	8000	4400	ウルトラ戦隊伝説	25000	10000	ウルトラフロンティア	28000	23800	エイリアンストーム	14000	8400	E-JAX	20000	14000	アークザヘグセス	35000	26200	エスケープキッズ	20000	13000	Sロガンダ三国志	15000	4500	F1グランプリ	2000	500	黄金の城	78000	58000	エイリアン	28000	22400	オメガ	70000	52000	オメガ大戦争	26000	20000	海盜大戦争	42000	25200	カブコンワールド2	18000	5700	ガンゴロ	15000	9000	ガンゴロ2	45000	31500	機動戦士ガンダム	12000	5400	キャプテンコマンド	30000	21000	キャプテン	29000	18900	究極タガ	12000	6000	キングオブドラゴン	28000	21000	<table border="1"> <tr><th>品名</th><th>中古</th><th>買取</th></tr> <tr><td>クイズ三國志</td><td>2000</td><td>200</td></tr> <tr><td>空母</td><td>28000</td><td>15000</td></tr> <tr><td>クラフティス</td><td>25000</td><td>20000</td></tr> <tr><td>クラフティス2</td><td>22000</td><td>15000</td></tr> <tr><td>クラフティス3</td><td>22000</td><td>17600</td></tr> <tr><td>源平討魔伝</td><td>18000</td><td>14400</td></tr> <tr><td>源平討魔伝2</td><td>30000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>ゴルデンジャックス2</td><td>58000</td><td>34800</td></tr> <tr><td>極上!ロデオ</td><td>168000</td><td>9000</td></tr> <tr><td>コソコソ</td><td>15000</td><td>9000</td></tr> <tr><td>コソコソ2</td><td>3000</td><td>300</td></tr> <tr><td>コソコソ3</td><td>128000</td><td>8000</td></tr> <tr><td>戦狼の忍道</td><td>15000</td><td>9700</td></tr> <tr><td>西遊神魔傳</td><td>3000</td><td>300</td></tr> <tr><td>サマング</td><td>25000</td><td>21000</td></tr> <tr><td>サンダーゴロ</td><td>18000</td><td>13000</td></tr> <tr><td>サンダーゴロ2</td><td>22000</td><td>16200</td></tr> <tr><td>サンセットライダー</td><td>28000</td><td>18800</td></tr> <tr><td>サミニウイング</td><td>8000</td><td>4000</td></tr> <tr><td>シャドウスター</td><td>14000</td><td>9800</td></tr> <tr><td>シンドラー</td><td>15000</td><td>9000</td></tr> <tr><td>シンドラー2</td><td>28000</td><td>15400</td></tr> <tr><td>シンドラー3</td><td>6000</td><td>1800</td></tr> <tr><td>スーパーリアル麻雀P2</td><td>14000</td><td>9800</td></tr> <tr><td>スーパーリアル麻雀P3</td><td>28000</td><td>21000</td></tr> <tr><td>スーパーリアル麻雀P4</td><td>88000</td><td>44000</td></tr> <tr><td>スクイーズ</td><td>38000</td><td>22800</td></tr> <tr><td>スターフォックス</td><td>25000</td><td>20000</td></tr> <tr><td>スターフォックス2</td><td>85000</td><td>52300</td></tr> <tr><td>スト2</td><td>12000</td><td>7800</td></tr> </table>	品名	中古	買取	クイズ三國志	2000	200	空母	28000	15000	クラフティス	25000	20000	クラフティス2	22000	15000	クラフティス3	22000	17600	源平討魔伝	18000	14400	源平討魔伝2	30000	12000	ゴルデンジャックス2	58000	34800	極上!ロデオ	168000	9000	コソコソ	15000	9000	コソコソ2	3000	300	コソコソ3	128000	8000	戦狼の忍道	15000	9700	西遊神魔傳	3000	300	サマング	25000	21000	サンダーゴロ	18000	13000	サンダーゴロ2	22000	16200	サンセットライダー	28000	18800	サミニウイング	8000	4000	シャドウスター	14000	9800	シンドラー	15000	9000	シンドラー2	28000	15400	シンドラー3	6000	1800	スーパーリアル麻雀P2	14000	9800	スーパーリアル麻雀P3	28000	21000	スーパーリアル麻雀P4	88000	44000	スクイーズ	38000	22800	スターフォックス	25000	20000	スターフォックス2	85000	52300	スト2	12000	7800	<table border="1"> <tr><th>品名</th><th>中古</th><th>買取</th></tr> <tr><td>スト2ダッシュターボ</td><td>24000</td><td>18500</td></tr> <tr><td>スーパースト2</td><td>58000</td><td>30000</td></tr> <tr><td>スーパースト2*</td><td>148000</td><td>88000</td></tr> <tr><td>スライダマシーン</td><td>32000</td><td>16000</td></tr> <tr><td>スライダマシーン2</td><td>32000</td><td>22400</td></tr> <tr><td>ゼクセス</td><td>20000</td><td>17000</td></tr> <tr><td>ゼクセス2</td><td>18000</td><td>7200</td></tr> <tr><td>戦国伝承</td><td>42000</td><td>31500</td></tr> <tr><td>戦国伝承2</td><td>10000</td><td>7000</td></tr> <tr><td>ソニックウイング</td><td>18000</td><td>9000</td></tr> <tr><td>ダンシングドラゴン</td><td>15000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時</td><td>68000</td><td>40000</td></tr> <tr><td>大戦時2</td><td>28000</td><td>19000</td></tr> <tr><td>大戦時3</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時4</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時5</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時6</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時7</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時8</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時9</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時10</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時11</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時12</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時13</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時14</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時15</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時16</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時17</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時18</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時19</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時20</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時21</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時22</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時23</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時24</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時25</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時26</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時27</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時28</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時29</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時30</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時31</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時32</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時33</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時34</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時35</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時36</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時37</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時38</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時39</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時40</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時41</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時42</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時43</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時44</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時45</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時46</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時47</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時48</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時49</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> <tr><td>大戦時50</td><td>18000</td><td>12000</td></tr> </table>	品名	中古	買取	スト2ダッシュターボ	24000	18500	スーパースト2	58000	30000	スーパースト2*	148000	88000	スライダマシーン	32000	16000	スライダマシーン2	32000	22400	ゼクセス	20000	17000	ゼクセス2	18000	7200	戦国伝承	42000	31500	戦国伝承2	10000	7000	ソニックウイング	18000	9000	ダンシングドラゴン	15000	12000	大戦時	68000	40000	大戦時2	28000	19000	大戦時3	18000	12000	大戦時4	18000	12000	大戦時5	18000	12000	大戦時6	18000	12000	大戦時7	18000	12000	大戦時8	18000	12000	大戦時9	18000	12000	大戦時10	18000	12000	大戦時11	18000	12000	大戦時12	18000	12000	大戦時13	18000	12000	大戦時14	18000	12000	大戦時15	18000	12000	大戦時16	18000	12000	大戦時17	18000	12000	大戦時18	18000	12000	大戦時19	18000	12000	大戦時20	18000	12000	大戦時21	18000	12000	大戦時22	18000	12000	大戦時23	18000	12000	大戦時24	18000	12000	大戦時25	18000	12000	大戦時26	18000	12000	大戦時27	18000	12000	大戦時28	18000	12000	大戦時29	18000	12000	大戦時30	18000	12000	大戦時31	18000	12000	大戦時32	18000	12000	大戦時33	18000	12000	大戦時34	18000	12000	大戦時35	18000	12000	大戦時36	18000	12000	大戦時37	18000	12000	大戦時38	18000	12000	大戦時39	18000	12000	大戦時40	18000	12000	大戦時41	18000	12000	大戦時42	18000	12000	大戦時43	18000	12000	大戦時44	18000	12000	大戦時45	18000	12000	大戦時46	18000	12000	大戦時47	18000	12000	大戦時48	18000	12000	大戦時49	18000	12000	大戦時50	18000	12000	<table border="1"> <tr><th>品名</th><th>中古</th><th>買取</th></tr> <tr><td>トリプルウォーズ2</td><td>18000</td><td>6300</td></tr> <tr><td>ドルアーガの塔</td><td>42000</td><td>33600</td></tr> <tr><td>ナイティンバラ</td><td>28000</td><td>18200</td></tr> <tr><td>ナイティンバラ2</td><td>48000</td><td>24000</td></tr> <tr><td>ナイトラッシュ</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>忍者小次郎</td><td>15000</td><td>9000</td></tr> <tr><td>熱血高校ドッジボール</td><td>6900</td><td>2100</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム</td><td>78000</td><td>39000</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム2</td><td>28000</td><td>18200</td></tr> <tr><td>バーニングライバル</td><td>68000</td><td>34000</td></tr> <tr><td>バーニングライバル2</td><td>38000</td><td>17100</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム3</td><td>68000</td><td>24000</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム4</td><td>25000</td><td>15000</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム5</td><td>58000</td><td>40600</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム6</td><td>48000</td><td>38400</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム7</td><td>108000</td><td>86400</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム8</td><td>3000</td><td>300</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム9</td><td>58000</td><td>26100</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム10</td><td>48000</td><td>36000</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム11</td><td>28000</td><td>21000</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム12</td><td>25000</td><td>15000</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム13</td><td>18000</td><td>12600</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム14</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム15</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム16</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム17</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム18</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム19</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム20</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム21</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム22</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム23</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム24</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム25</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム26</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム27</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム28</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム29</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム30</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム31</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム32</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム33</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム34</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム35</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム36</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム37</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム38</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム39</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム40</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム41</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム42</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム43</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム44</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム45</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム46</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム47</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム48</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム49</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> <tr><td>バイオレンスストーム50</td><td>18000</td><td>11700</td></tr> </table>	品名	中古	買取	トリプルウォーズ2	18000	6300	ドルアーガの塔	42000	33600	ナイティンバラ	28000	18200	ナイティンバラ2	48000	24000	ナイトラッシュ	18000	11700	忍者小次郎	15000	9000	熱血高校ドッジボール	6900	2100	バイオレンスストーム	78000	39000	バイオレンスストーム2	28000	18200	バーニングライバル	68000	34000	バーニングライバル2	38000	17100	バイオレンスストーム3	68000	24000	バイオレンスストーム4	25000	15000	バイオレンスストーム5	58000	40600	バイオレンスストーム6	48000	38400	バイオレンスストーム7	108000	86400	バイオレンスストーム8	3000	300	バイオレンスストーム9	58000	26100	バイオレンスストーム10	48000	36000	バイオレンスストーム11	28000	21000	バイオレンスストーム12	25000	15000	バイオレンスストーム13	18000	12600	バイオレンスストーム14	18000	11700	バイオレンスストーム15	18000	11700	バイオレンスストーム16	18000	11700	バイオレンスストーム17	18000	11700	バイオレンスストーム18	18000	11700	バイオレンスストーム19	18000	11700	バイオレンスストーム20	18000	11700	バイオレンスストーム21	18000	11700	バイオレンスストーム22	18000	11700	バイオレンスストーム23	18000	11700	バイオレンスストーム24	18000	11700	バイオレンスストーム25	18000	11700	バイオレンスストーム26	18000	11700	バイオレンスストーム27	18000	11700	バイオレンスストーム28	18000	11700	バイオレンスストーム29	18000	11700	バイオレンスストーム30	18000	11700	バイオレンスストーム31	18000	11700	バイオレンスストーム32	18000	11700	バイオレンスストーム33	18000	11700	バイオレンスストーム34	18000	11700	バイオレンスストーム35	18000	11700	バイオレンスストーム36	18000	11700	バイオレンスストーム37	18000	11700	バイオレンスストーム38	18000	11700	バイオレンスストーム39	18000	11700	バイオレンスストーム40	18000	11700	バイオレンスストーム41	18000	11700	バイオレンスストーム42	18000	11700	バイオレンスストーム43	18000	11700	バイオレンスストーム44	18000	11700	バイオレンスストーム45	18000	11700	バイオレンスストーム46	18000	11700	バイオレンスストーム47	18000	11700	バイオレンスストーム48	18000	11700	バイオレンスストーム49	18000	11700	バイオレンスストーム50	18000	11700
品名	中古	買取																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
アークネリア	12000	6000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
R-TYPE2	14000	9100																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
R-TYPE LEO	18000	12800																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
魔龍城ドラキュラ	58000	46400																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
アナ	15000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
アラビアンナイト	52000	28600																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
アルゴスの戦士	14000	10000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
アンダーバーコップス	28000	22400																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
イスターの復活	128000	8000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
イメージファイター	8000	4400																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
ウルトラ戦隊伝説	25000	10000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
ウルトラフロンティア	28000	23800																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
エイリアンストーム	14000	8400																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
E-JAX	20000	14000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
アークザヘグセス	35000	26200																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
エスケープキッズ	20000	13000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
Sロガンダ三国志	15000	4500																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
F1グランプリ	2000	500																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
黄金の城	78000	58000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
エイリアン	28000	22400																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
オメガ	70000	52000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
オメガ大戦争	26000	20000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
海盜大戦争	42000	25200																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
カブコンワールド2	18000	5700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
ガンゴロ	15000	9000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
ガンゴロ2	45000	31500																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
機動戦士ガンダム	12000	5400																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
キャプテンコマンド	30000	21000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
キャプテン	29000	18900																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
究極タガ	12000	6000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
キングオブドラゴン	28000	21000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
品名	中古	買取																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
クイズ三國志	2000	200																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
空母	28000	15000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
クラフティス	25000	20000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
クラフティス2	22000	15000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
クラフティス3	22000	17600																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
源平討魔伝	18000	14400																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
源平討魔伝2	30000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
ゴルデンジャックス2	58000	34800																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
極上!ロデオ	168000	9000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
コソコソ	15000	9000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
コソコソ2	3000	300																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
コソコソ3	128000	8000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
戦狼の忍道	15000	9700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
西遊神魔傳	3000	300																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
サマング	25000	21000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
サンダーゴロ	18000	13000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
サンダーゴロ2	22000	16200																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
サンセットライダー	28000	18800																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
サミニウイング	8000	4000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
シャドウスター	14000	9800																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
シンドラー	15000	9000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
シンドラー2	28000	15400																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
シンドラー3	6000	1800																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
スーパーリアル麻雀P2	14000	9800																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
スーパーリアル麻雀P3	28000	21000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
スーパーリアル麻雀P4	88000	44000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
スクイーズ	38000	22800																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
スターフォックス	25000	20000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
スターフォックス2	85000	52300																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
スト2	12000	7800																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
品名	中古	買取																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
スト2ダッシュターボ	24000	18500																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
スーパースト2	58000	30000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
スーパースト2*	148000	88000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
スライダマシーン	32000	16000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
スライダマシーン2	32000	22400																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
ゼクセス	20000	17000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
ゼクセス2	18000	7200																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
戦国伝承	42000	31500																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
戦国伝承2	10000	7000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
ソニックウイング	18000	9000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
ダンシングドラゴン	15000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時	68000	40000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時2	28000	19000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時3	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時4	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時5	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時6	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時7	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時8	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時9	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時10	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時11	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時12	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時13	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時14	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時15	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時16	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時17	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時18	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時19	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時20	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時21	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時22	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時23	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時24	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時25	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時26	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時27	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時28	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時29	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時30	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時31	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時32	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時33	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時34	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時35	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時36	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時37	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時38	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時39	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時40	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時41	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時42	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時43	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時44	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時45	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時46	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時47	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時48	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時49	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
大戦時50	18000	12000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
品名	中古	買取																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
トリプルウォーズ2	18000	6300																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
ドルアーガの塔	42000	33600																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
ナイティンバラ	28000	18200																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
ナイティンバラ2	48000	24000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
ナイトラッシュ	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
忍者小次郎	15000	9000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
熱血高校ドッジボール	6900	2100																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム	78000	39000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム2	28000	18200																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バーニングライバル	68000	34000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バーニングライバル2	38000	17100																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム3	68000	24000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム4	25000	15000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム5	58000	40600																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム6	48000	38400																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム7	108000	86400																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム8	3000	300																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム9	58000	26100																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム10	48000	36000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム11	28000	21000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム12	25000	15000																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム13	18000	12600																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム14	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム15	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム16	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム17	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム18	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム19	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム20	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム21	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム22	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム23	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム24	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム25	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム26	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム27	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム28	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム29	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム30	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム31	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム32	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム33	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム34	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム35	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム36	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム37	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム38	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム39	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム40	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム41	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム42	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム43	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム44	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム45	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム46	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム47	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム48	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム49	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
バイオレンスストーム50	18000	11700																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												

買取 交換の申込方法 (注意事項)

1. 申込用紙に必要事項を記入して一緒に宅急便などで送ってください。
2. 到着後、3日~7日で送金させていただきます。すべて現金書留で送ります。(手数料1,000円)
3. こちらで受付完了した場合は返品できません。故障している物を送ってきた場合は返品できません。
4. 商品価値のない物は買い取り出来ません。この場合原則として返品できません。
5. 同じ商品を2つ以上送った場合も買取価格は下がります。
6. 箱、封、付属品が揃っていない商品はなるべく送らないで下さい。買取価格が下がります。
7. 毎日のように価格の変動がありますので、ここに表示されている価格はあくまで参考にして下さい。
8. 最新価格は、電話にてお問い合わせください。
9. アーケード基板のインストール・説明書・設定変更などは商品価値がありますので、付いている場合(コピーの場合は可)は買取金額は下がります。(約20%~50%買取金額が下がり、無い)



〒431-31 静岡県 浜松市笠井町32-1 **エマーソン** 年中無休 通販部係

※「エマーソン通信」の定期購読(月1回)希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい。(年3,000円)

☎053-433-9900 受付時間AM11:00~PM8:00 各種ゲームソフト・本体 高価買取中
 FAX 053-434-9711 FAXでも受付しています 現金書留でも受付しています コミック本・攻略本・ミュージックCDも買取ります

買取申込書	氏名 (フリガナ)	生年月日	年令	保護者名	未成年の方は、保護者に名前を書いてもらってください。無い場合は返品します。	(フリガナ)
	ゲームスト 7/15号	印	年 月 日生	才		印
住所	住 宅 (フリガナ)					電話番号

これさえ聴けば夏は目前!



DISC BOX

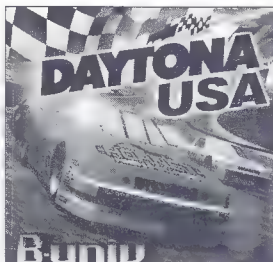


ずるずる

先日志賀高原へ春スキーに行ったときの話を。すでに雪は少なく残っているところを探して滑る状態。気温も高く暑い。そんなところにふっとケモノみたいな物体が目前を通過!なんだ〜!と思ってよく見てみると、トトロとネコバスの格好をしたおじさんと娘さんがいたのだ!この暑い中、ダボダボのぬいぐるみを着て滑るなんてすごい!

今月の新作情報

DAYTONA USA



1994年5月25日発売
東芝EMI
CD: TYCY-5392
価格: ¥3000 (税込み)

ボーカルの入ったVGMでプレイを楽しくしてくれるデイトナUSAのCDがついに発売される。初級、中級、上級のメインの3曲に加えてさらにもう1曲加わる。B-univによるアレンジバージョンの6曲から始まり、オリジナルゲームミュージックへ続いていく。そうそう、ネーミングのときに何かするとセガの往年のゲームサウンドも聴けたりする。いろいろ試したあと、CDでチェックしよう!

極上パロディウス



1994年7月2日発売
キングレコード
CD: KICA-7641
価格: ¥2800 (税込み)

今年の春に行われたAOUショーにて一番人気をとったのがこの極上パロディウス。久々に注目の高いシューティングの登場となった。そんなゲームのCDがついに登場。面白おかしい楽しいオリジナルサウンドが36曲。これに米田健一郎氏によるアレンジが加わる。VGMのほかには、イメーシングが3曲、ミニドラマが3編も入っているのだ。ライナーノーツはなんとカラー!これはとってもお得だ。

ツインビー PARADISE Vol.6



1994年6月22日発売
キングレコード
CD: KICA-7638
価格: ¥2800 (税込み)

1993年10月から文化放送でステレオドラマとしてオンエアされていた「ツインビーPARADISE」のCD化第6弾もの。今回のCDは、前回のものに引き続き「永遠の楽園ソルティアス」後編の第21話から最終話となる第24話までが収録されている。ドラマのほかには、ライトこと山口勝平さんのショートダイアリー、古川氏作曲区演奏のアニメサントラなどが入る。吉崎観音先生のコミックもつくぞ!

國府田マリ子の

第3話 激!!人生相談の巻
お相手 國府田マリ子

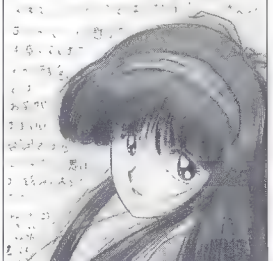
ラジオ大阪(1314kHz)
毎週日曜日
午後10時~10時30分

GAME MUSEUM

「私にお聞き!!」



こんにちは、國府田マリ子です。今回のゲームミュージックは、皆様から寄せられたお便りを紹介しますね。まずは千葉県、椎名剛弘君から寄せられたお便りです。「マリ子さん、僕は今悩んでいるんです。僕はデザイナーになりたくて、専門学校を目指しているのですが、両親に話したところ『大学だけは出ておきなさい』と、猛反対されたのです。確かに、大卒のほうが就職のとき、困らずにすむとは思いますが、自分の夢を捨ててまで大学に行きたくありません。僕は一体、どうすればいいんでしょうか……?」



(東京都 本田隆君) ☆きれいなイラスト、どうもありがとう!!

うちの言っ気持ちはよくわかるんです。今の世の中では、大卒のほうが有利な目で見られることがあるとは思いますが、大卒か否かによって自分の価値が下がるなんてことはないと思う。大切なのは、夢をあきらめずに、それを何年かかけても追い続けること。結局、進路を決めるのは椎名君自身。自分の人生なんだから、自分で生き方を決めるのが一番だと思う。でも心配してくれる両親がいるってことは幸せ者ですよ。椎名君、がんばってね! さて、次のハガキ、新潟県のカラテカ命さん。「唐突に質問ですが、マリ子さんのゲーム歴、今熱中しているゲームを教えてください。ゲーム歴というオオゲサなものじゃないんですけど、ゲームはドラクエ(Ⅰ)の音楽に引かれたのが最初かなあ。あと、ゲームセンターで今ハマっているのはバスケットボールのシユートマシンとか(笑)。ゲーセンにはついフラフラと入っちゃう性なんです。ね。」

今回はど通しか紹介できなかったけど、ゲームミュージックアムではみなさまのお便りを大募集中です!日常のこと、悩み相談等々なんでも結構ですので、どんどんお便りくださいな!!

TOP10 3/1~3/15 屋内神田店集計分

順位	前回	ポイント	タイトル	商品番号	価格
1位	8	50	レイフォース	POCB-00153	2000円
2位	6	22	餓狼伝説スペシャル イメージ①	POCB-00152	2500円
3位	-	21	龍虎の拳2	01280	1500円
4位	4	18	バーチャファイター	01272	3000円
4位	10	18	リッジレーサー	01274	1500円
6位	9	13	戦国エース	GCD-1	3000円
7位	2	12	ストII with 鳥山雄司		3000円
7位	-	12	スーパーストリートファイターII	01270	2000円
9位	3	11	ツインビー-PARADISEvol.4	KICA-7635	2800円
10位	1	10	ツイパラ (ボーカル編)	KICA-7636	3000円
1位	1	63	龍虎の拳2	GV-8	6800円
2位	2	27	スーパーストリートファイターII	GV-7	6800円
3位	5	9	餓狼伝説スペシャル	GV-6	7000円
4位	4	8	サムライスピリッツ	GV-4	7000円
4位	3	8	バーチャファイター	V-76	3800円
6位	-	3	ファイナルファイト	GV-001	7800円
7位	-	2	出たな! ツインビー	KIVE-11	6000円
7位	-	2	パロディウスだ!	KIVE-11	4000円
7位	-	2	ゲームの歴史 (ナムコ編①)	POVP-10615	3800円
7位	-	2	麻雀ギャルズグラフィティvol.1	V26Z1890	3000円

CDトップ10

ビデオトップ10

今月の総評

CDについて見てみると、前号で下位にあったタイトルが一気に浮上してきている。発売日が集計締め切り直前のものが実力を発揮したといえる。

ビデオについて見てみると、上位に関しては最近の格闘ゲームの強さを見ることができ。以下は、いつも通りオールドものが入ってきている。パロ、ツインビーは、極パロの発売に関係していそうだ。

CD編

前回8位だったレイフォース、当然といえば当然、1位におさまった。やはり強い! 2位も前回から上昇、この

タイトルもいまだ強い! 3位は初の登場になる。上の2つに抑えられた。5位は、すでに発売6カ月



レイフォース

以上のリッジレーサー。ノリのいいサウンドがいいよね。最近上へいったり下へいったりしているのが6位の戦国エース。これもまた根強い。7位にいるスーパーストリートIIは、Xになっている現状からするとつらい状況であろう。7位以下は前回の上位もの。さて根強くトップ10に残るこ

ビデオ編

1位から4位まで(タイトルは5つ)すべて対戦格闘ものが入っている。そのうち4つがゲーメストレーベルというのも注目できるところ。ポニーのものとは作り方、とくに内容に違いがあるからではないかと思う。攻略の要素が強いほうが売れるようだ。



龍虎の拳2

6位以下はいずれも古いタイトルばかり。ジャンルがあまり片寄っていないというのが面白い。

とはできるかな。

CD&ビデオトップ10

元組 秋葉原の基板屋

がっつんと基板高価買取する店!!

今月の目玉品!

NAMCO **ネビュラスレイ**

新品 **¥58,000**

迫力のシューティング 早くも超特価!

レトロゲーム基板大特価SALE!!

Mr Do! (純正) **¥13,000**

フロッガー (セガ仕様) **¥9,000**

スクランブル (海外) **¥9,000**

他にもお買得品いろいろ!

コイツは便利なスグレモノ!!

RGB2ピン:3セクタ(接続ケーブル付)

これで機種ごとにいちいちRGBケーブルを差し換えることなくお手元で切り換えが出来ます。

¥5,000(税込)

本格的に基板を楽しみたい君に。18インチテーブル筐体**¥25,000**より(更にお安いジャンク筐体**¥15,000**もあるヨ。)

各種コントロールBOX、どこよりも超超安! 気になるお値段はTELにて……。

パナカスタム パナツイン シマAV/3000&6000ターボ ベガ9000DX

通販リスト送付開始 希望される方はハガキに〒番号、住所、氏名、TELをご記入の上、下記住所にお申し込み下さい。

通信販売も絶好調!!

お電話にてご注文後、即発送。代金は商品受取時にお支払いという代引システムをご利用下さい。

高価買取

不要な基板・コントロールBOX等、高値にて買取・下取致します。地方の方もどんとTEL下さい!

ゲームフリークのオアシス

メッセ サンオーII

●基板販売事業部 ● 千101 東京都千代田区外神田3-14-8

03-3255-3453

営業時間

月曜~金曜 11:00~20:00

土曜 10:00~20:00

日曜 10:00~19:30

インフォメーション

今回は1ページ半。その分、内容もいつもより盛りだくさんだぞ。じっくりと読むのだ。

アニメ映画「ストリートファイターII」

配給 東映 O.V.A.コン

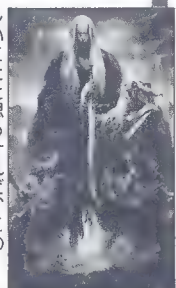


真の力をみよ!

映画の根底を流れているのは、同門のライバルである、リュウとケンという2人の格闘家の友情のドラマである。映画の中ではリュウは中国の山岳地帯、ケンは北アメリカのシアトルと、離れ離れだが、最強のストリートファイターを配下に加えようと目論むベガの野望を介し、2人は再びつながっていく。今回は、ゲームでは描かれ

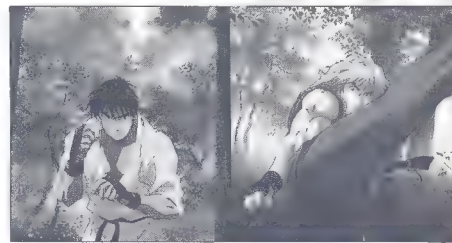
「ソードワールドSF CII いにしへの巨人伝説」発売に伴うお知らせだぞ

昨年、大人気を博したソードワールドSF C. 読者のみんなにも、その記憶はまだ新



ていない、2人の少年時代――同じ師匠のもとで修業をしているシーンの回想もあり、リュウが常にしている赤いバンドナについても、その理由が明かされる。さて、気になる必殺技だけれど、リュウやケンの波動拳、サガットのタイガージョットなど、飛び道具系の必殺技は肉弾同士の闘いの延長線上にあり、ベガのサイコパワーも含めて、筋力・技を鍛練した格闘家を使うことのできる闘技のひとつとして位置づけられている。ゲームではコマンド入力でお手軽に出せてしまう技だけれど、映画ではあえて肉弾戦の面白さをメインにいろいろ、ということなのだ。ベガとリュウ、ケンとの闘いの場面も、善対悪というワクを超え、最後には「格闘家同士の純粋な闘い」として描かれていく。

しいことと思うけれど、この夏、続編が発売されるといふことはもう知っているかな。今回紹介するのは、その発売に伴うC.Oとラジオ番組の情報なのだ。今回 新たな冒険に立ち向かうのは、アーヴェル、リム、マテリア、パーミラの4人。既にクライマックスを迎えつつあるラジオ番組では、ソードワールドSF CIIのシナリオにつながる、彼らの出



最大の違いは、1対2というゲームではあり得ない特殊な闘いが実現できるということだ。ラストシーンの15分に及ぶバトルは、映画最大の見せ場となっている。格闘家たちのコンピレイには期待大だ。映画を見た後すぐに、ストIIのゲームをしたくなるような、そんな作品にしたい、とスタッフの意気も十分。公開はもう目前だぞ。

ソードワールドSF CII いにしへの巨人伝説 序章Ⅰ～Ⅲ 価格 各2500円 発売 テータムポリスター

いから旅立ちまでが語られている。オランという街を舞台に展開するドラマ。4人待ち受ける運命とは? 番組では、このドラマコーナーのほかにも、毎回多彩なゲストを迎えて、楽しい話あり、最新情報あり、のトークコーナーもあるぞ。ファンならもちろん、ゲームをより楽しむためにも聞き逃せないね。ただ残念なこと

アイランドなら親切対応で低価格! 売り買い価格相談! 今すぐお電話を!

ああ!感動の超低価格。ここに堂々発表!!

★アイレム

- 海底大戦争48,000
- パーフェクトソルジャー35,000
- 大工の源さん5,000
- トンマ5,000
- イメージファイト8,000

★カプコン

- ストリートF2ターボ18,000
- キングオブドラゴン28,000
- バース32,000
- ファイナルファイト16,000
- ラストデュエル10,000

★コナミ

- メタモルフィックフォース40,000
- マーシャルチャンピオン28,000
- エイリアンズ30,000
- コントラ8,000
- メインスタジアム8,000

★セガ

- モンスターレア8,000
- コラムス20,000
- ダンブ松本12,000
- 琉球5,000
- MVP5,000

★タイトー

- ルナーク20,000
- MJ-1220,000
- アースジョーカー12,000
- スラップファイト8,000
- 大旋風6,000

★テクノス

- 西遊降魔録3,000
- スーパースターズ3,000
- レッスルフェスト3,000
- コンバットライブ3,000
- ドッジボール5,000

★テクモ

- ファイナルスターフォース25,000
- リムロックバスケット12,000
- ハチャメチャファイター12,000
- スーパーピンボール12,000
- サンダードラゴン10,000

★DECO

- ヘビースマッシュ45,000
- キャプテンアメリカ22,000
- ジョー&マック22,000
- タンブルポップ10,000
- クルードバスター10,000

★ビデオシステム

- 爆裂クラッシュレース35,000
- ソニックウイング20,000
- ターボフォース12,000
- F1グランプリ5,000
- F1グランプリ28,000

★ナムコ

- スーパーワースタ9335,000
- ゼビウス20,000
- ギャプラス25,000
- ランバート8,000
- クイズ島15,000

★その他

- 戦国エース40,000
- マッドシャーク35,000
- ダブルウイング32,000
- マジカルキャットアドベンチャー28,000
- とりで22,000
- 富士山バスター14,000
- J U J U伝説14,000
- ボンピングワールド10,000
- グランドクロス10,000
- スーパーパン8,000
- ブレイゾン8,000
- スカッシュ8,000
- その他各種 ¥2,000~あります。

リストご希望の方は ¥80切手2枚同封の上!・ランドまでお送り下さい。

I・ランド

アイ

TEL.0720-84-7501

※上記の電話にかからない時は 030または040 16-09637

FAX.0720-83-0527

〒571 大阪府門真市脇田町21-13

上記価格はすべて消費税込みです。

ネオジオ(業務用)
各種 ¥2,000~あります。

ゲームストコミックス発売記念

なかどくにひこ 須藤真澄サイン会 雑君保プサイン会



に、この号が発売になるころには、ほとんどのネットの放送は、もうラスト2回を残すのみなのだ。
 だけど、がっかりするのはまだ早い。5月、6月、7月の3カ月、毎月25日に発売で放送局・放送時間

北海道地区	STV	毎日曜日	4/3/6/26 23:00-23:30
関東地区	TBS	毎日曜日	4/10/7/3 25:30-26:00
東海地区	STB	毎土曜日	4/2/6/26 24:30-25:00
関西地区	ABC	毎日曜日	4/3/6/26 24:10-24:40
中国地区	RCC	毎土曜日	4/2/6/25 24:05-24:30
九州地区	RKB	毎日曜日	4/3/6/26 23:05-23:35

原作・グルンツァエ 白井 英
 (富士見ファンタジア文庫「陣纏ける夜」空に消えた巨龍のしるし)
 脚本・遠藤ミチ子
 制作・SEED
 提供・株式会社T&Eソフト

- 開催日程**
- 須藤真澄先生サイン会
 - 6月18日(土) 午後2時より
 - 分屋東京内神田店 千代田区西神田1-5-12 政ビル2F
 - 03-5669-9999
 - 6月19日(日) 午後2時より
 - 分屋大阪上六店 千代田区天王寺区上本町6-3-19
 - 06-7759-9348
 - 6月26日(日) 午後3時より
 - まんがの森池袋店 豊島区東池袋1-28-1 タクトビル
 - 03-5333-6124
 - 6月26日(日) 午前11時より
 - 雑君保浦先生サイン会
 - 6月19日(日) 午前9時より
 - 分屋東京内神田店 千代田区西神田1-5-12 政ビル2F
 - 03-5669-9999
 - 6月25日(土) 午後2時より
 - 分屋大阪上六店

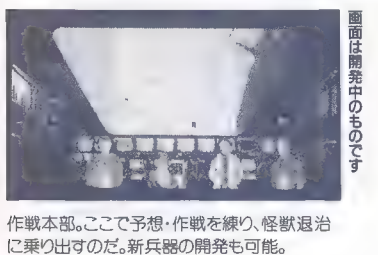
写真が「 Aquarium」の表紙です。ゲームストだけでなく、コミックゲームストも愛読してくれている賢明な読者は、もう知っていると思うけれど、6月17日、ゲームストコミックスが4点同時発売される。その発売を記念して、「 Aquarium」の須藤真澄先生、「ワールドヒーローズ2」4コマ決定版の雑君保浦先生、「ダークエッジ」のなかどくにひこ先生によるサイン会が都内の有名書店およびの屋で開催されるぞ。

開催日程と場所は左記の通り。詳しいことは直接、お店のほうへ問い合わせね。憧れの先生と間近に接することができるうえに、サインまでもらえる大チャンス。これを逃したら、大後悔ものだ。みんなの参加を待ってるぞ。

スーパーストリートファイターII チャンピオンシップ'94

応募方法決定!

主催 **カプコン**
 8月10日 場所は国技館



画面は開発中のものです。
 作戦本部。ここで予想・作戦を練り、怪獣退治に乗り出すのだ。新兵器の開発も可能。

正義の味方 ガメラ復活

ゲームストの読者の中には、ガメラをリアルタイムで見たなっていう人は少ないんじゃないかな。中にはそんなものは知らないなんて人もいるかも知れないね。

ガメラは1965年、ゴジラと並ぶ大怪獣として誕生した。ゴジラが決して人間のかなうことのない、大自然の脅威の象徴であるのと対照的に、ガメラは人間の味方としてスクリーンに登場、悪の怪獣と戦ったのである。

そのガメラが、来春3月、東宝映画系で復活するぞ。新作のタイトルは「ガメラ」大怪獣空中決戦。ニューガメラ、ニューギャオスが空中戦を繰り広げる超大作だ。

で、ガメラのSFFCゲームが映画公開と同時に発売されることも決定しているぞ。ゲーム内容は、プレイヤーが「ガメラ対策委員会」の司令官となり、リアルタイムで変わる戦況の中、作戦の指揮をとって迫り来るガメラとギャオスの2大怪獣から、街を守るシミュレーションゲームだ。

特殊な体組織を持つ怪獣には、既存の兵器で致命傷を与えることはできず、せいぜい怪獣の進行方向を変え程度の効果しかない。怪獣撃滅には、より大がかりな科学的作戦が必要になってくるのだ。

SFソフト「ガメラ」は、サミー工業より発売予定。

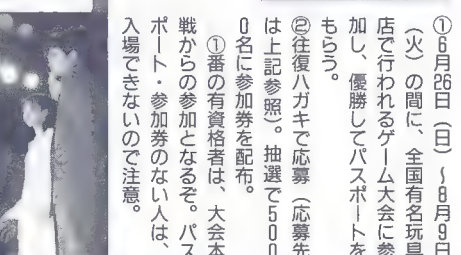
プレイヤーの目的は、街の被害を最小限に食い止め、怪獣を撃退すること。市民の誘導や救助も、重要なポイントになるぞ。

応募問い合わせは左記まで
 〒104-91
 東京都中央区京橋郵便局私書箱11号
 「スーパーストリートファイターII
 チャンピオンシップ'94事務局」GM係
 03-3497-1073
 ※7月18日締め切りの当(消印有効)

今年もスーパーストリートIIチャンピオンシップの応募方法が決定したぞ。方法は、次の二通り。

①6月26日(日)〜8月9日(火)の間に、全国有名玩具店で行われるゲーム大会に参加し、優勝してパスポートをもらう。
 ②往復ハガキで応募(応募先は上記参照)。抽選で5000名に参加券を配布。

①番の有資格者は、大会本戦からの参加となるぞ。パスポート・参加券のない人は、入場できないので注意。



「ときめきメモリアル」発売中

とときめきメモリアル 価格 2800円
 発売 キングレコード株式会社

コナミPCエンジンソフトの新作、「ときめきメモリアル」が、PCエンジンのメインキャラクターに、CDのオリジナルキャラクターを加えて、ドラマCDで登場。ストーリーももちろんオリジナル。主人公「芹澤勝馬」が、きらめき高校のスーパーアイドルである「藤崎詩織」のハートを射止めるべく奮闘する学園ラブストーリー。勝馬をめぐる話の行方は…。

さらに、3部構成からなるドラマの間には、マドンナ藤崎詩織役の金月真美さんが歌う2曲と、オリジナルキャラの久川綾さん、國府田マリ子さんが歌うイメージソング、それぞれ1曲を収録。

青春に飢えちゃってる人は特に、聴いとくがよし。

画面は開発中のものです。

もうすっかり暑くなって、夏に突入って感じだね。まだ学生のみんなは、いまから夏休みが待ちどしいんじゃないかな。夏休みには思いっきり遊べるんだろうな。ちくしょー(魂の叫び)。

7月15日号プレゼント

アイレム提供

- ①大工の源さんトランプ 3名
- ②R-TYPEIIトランプ 3名
- ③アンダーカバーコップストラップ 1名



アイレムの名作ゲーム3種のイラストがはいったトランプ。このトランプさえあれば、長い夜を過ごすのも、雨の日を乗り切るのもわけないぞ。締め切った部屋で仲間とプレイだ。あついで。

ザウルス提供

- ⑩SFC版ワールドヒーローズ2
テレカ 5名

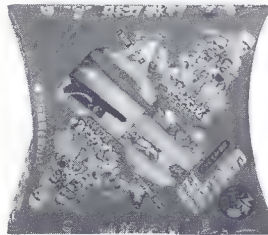


SFCユーザー待望のワヒー2。このテレカはSFC用のイラストを使用しているので、いままでの物とは一味ちがうぞ。

I&S提供

- ④ストリートファイターズII
ムービーTシャツ 5名
- ⑤ストリートファイターズII
キャラクターブック 5名

今号のインフォメーションでも紹介している、もうお馴染みの劇版ストリートファイターズIIのTシャツと、キャラクターブックをそれぞれ5名にプレゼント。



ホースパワー提供

- ⑥餓狼伝説キャラクターペン 10名

UFOキャッチャーの景品でお馴染み、ガロスベのボールペンを、2本セットでプレゼント。非売品なので希少価値は高いぞ。ちなみにキャラは選べないからね。

- ⑦餓狼伝説サウンドアクションポスター 3名



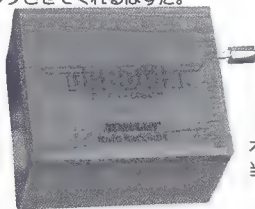
好評だったオリジナルTVスペシャルアニメのサウンドアクションポスターを、再びあげてしまおう。おそらくこれが最後のチャンスだ。もう手にはいらないぞ。

ユーメックス提供

- ⑧バーチャファイターCDポスター 10名



バーチャファイターCDの宣伝用ポスター。これを君の部屋に貼れば、8人の戦士が君の格闘センスをパワーアップしてくれるはずだ。



コナミ提供

- ⑨グラディウスオルゴール 5名

木製、手動の洗い造り。なんと、音楽はグラディウスIIのエンディングテーマだぞ。担当者も感激の一品だ。本来はグラディウスのCDの特典でしか手に入らない物だぞ。

5月号プレゼント 当選者発表

- セガ提供
メガCDソフト いしいひさ
いちの大政界
牧義和君 (石川県)
ゲームギアソフト バスター
ファイト
加藤亮介君 (山梨県)
ゲームギアソフト リティッ
ク・ボウ ボクシング
岡部英昭君 (京都府)
アイレム提供
FCSソフト 大工の源さん2
赤毛のダンの逆襲
下田高裕君 (静岡県)
長岡政嘉君 (福岡県)
ユーメックス提供
バーチャファイターアルパム
最強の戦士1ポスター
武田豊史君 (京都府)
加藤久富君 (愛知県)
荒井仁君 (栃木県)
坂本成器君 (埼玉県)
未次まりさん (福岡県)
島山たかさん (千葉県)
金丸たか君 (大分県)
古山智則君 (東京都)
小島仙江さん (愛知県)
セタ提供
スーパーリアルマージャンP
IVポストアートセット
遠藤嘉一君 (福島県)
鶴山将雄君 (神奈川県)
矢野好之君 (千葉県)
笹原雅子さん (北海道)
成木みゆきさん (愛知県)
データムポスター提供
キーパーコッソト100%フ
ロモーションヒデオ
南利昌君 (北海道)
菅原隆行君 (山形県)
ナムコ提供
ティンカーニールボール
松葉克憲君 (埼玉県)
益子宏美さん (東京都)
笠原君代さん (東京都)
AOUSHOあみやげカク
グセツ
野田寛君 (京都府)
内司嘉陸君 (大阪府)
萩谷亮輔君 (茨城県)
越後正一君 (栃木県)
下田博昭君 (北海道)
大倉一郎君 (東京都)
石塚聡君 (北海道)
小林孝太郎君 (東京都)
鶴和緋君 (広島県)

郵便はがき

料金受取人払

杉並局承認

43

差出有効期間
平成8年1月
23日まで

166-□□

(受取人)

東京都杉並局私書箱第36号

(〒166 東京都杉並区成田東4-38-17)

日本ヘルスアカデミー

伸長法講座 行

切手は
いりません

▼下記に必要事項をご記入のうえポストへ!
○案内書を秘密厳守でお送りします。

☆伸長法のことがよくわかる
案内書無料急送



切り取り線

F255係 ※住所は町名、番地などできるだけ詳しく記入してください。

氏名	フリガナ	年齢	歳
住所	〒		
TEL		性別	男・女

高身長は
モテる男の
条件!!

ヤッパ〜ッ
!!

切り取り線

最新理論のDNAシステム
が、毎日20分間のトレー
ニングであなたの身長を10cm
20cmと伸ばしてくれる!!

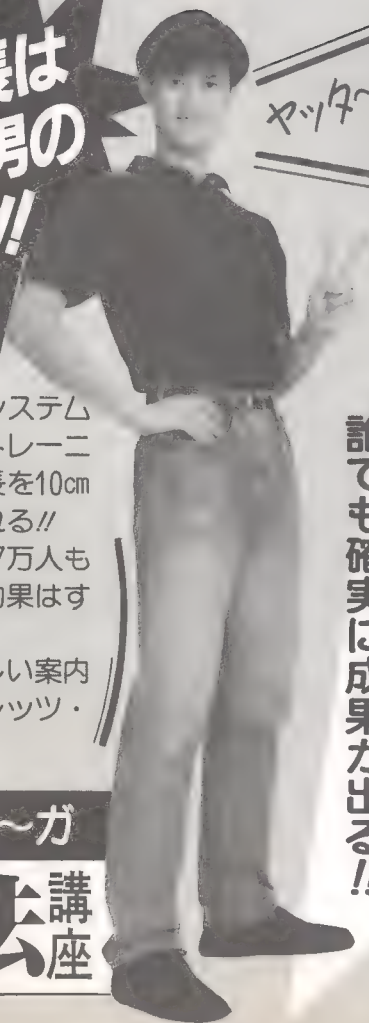
日本とアメリカで37万人も
の成功者がいて、効果はず
でに実証済み!!

さあ、あなたも詳しい案内
書をご覧になり、レッツ・
チャレンジ!!

アメリカ式ヨ〜ガ

伸長法講座

世界初!! ビデオトレーニングで
誰でも確実に成果が出る!!



オールドゲームで狙え、全一!

ゲーム博物館へ レッツ・ラ・ゴウ!!

レゲーマンに朗報! レゲ
ーハイスコア全一に挑むチャ
ンスがここにある!

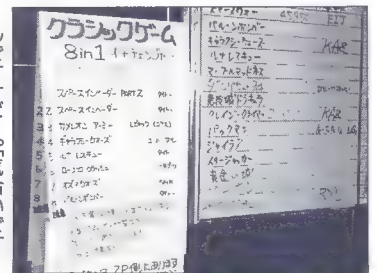
レゲの聖地 西小山に復活!

※号のゲームストで発表し
た、めざせハイスコアスベシ
ヤル、どうだったかな? なか
には、「このゲーム、今やれば
全一狙えそうな気がするんだ
けど...」置いてあるゲーセン
無いしなあ」という人も多か
ったことと思う。だが、あき
らめるのはまだ早い! この
ゲーム博物館に来れば、そん
な悩みはスッキリ解消、全開
バリでヨロシクってなもんだ。
目蒲線で目黒から3駅目、
駅からわずか30秒の近さにゲ
ーム博物館は存在する。目印
は今川焼き屋だ。すぐわかる
ぞ。

店の中はレゲのワンダー
ランド。週がわりで、1300
0を超えるゲームがひしめき
合っているのだ。インベーダ
ーづくしの8インーなる筐体
からも、この店がただのゲー
センではないことがわかるだ
ろう。あと、テーブル筐体で
ナイスができたりもする。
「気合いです(大堀さん談)
...そうですか! 極めつけは、
店の最深部で発見したVHD
ゲームにトドメをさす。はう
あーこれって稼働するマシ
ンはもう絶滅したって聞いた



ゲーム博物館広報担当の、大堀さん。あの渋谷洋一氏らと3人でこの店を始めたのだ。死んだ基板も気合で直す、剛の者である。



「(同氏談)...なるほど!!
ところで、13000を越え
るゲームと聞いても、どれだ
けすこいかにイマイチびんとこ
ないと思うのでちょっと補足
ここには、ロケテストで消足
ていったゲームの一部、海外
ゲームの一部を除き、全て、
そう、全てのゲームが所有さ
れているのだ。さすが博物
館! であるからして、プレイ
できないゲームは無いと言
い切ってしまうぞ。この際。
さて、ゲーム博物館ではす
べてのゲームでハイスコア個
人申請を受け付けているが、
ゲームストでもそのハイスコ
アのコーナーをつくらうと企
画中である。レゲファンほ
か、ハイスコアラーも楽しみ
にしてほしい。」

浅草から一転して 西小山で再来!!

以前、浅草からちよつと歩
いた場所にあったゲーム博物
館を君は知っているかな? そ
の、ゲーム博物館が引越して
て、西小山にやって来たので
す。

この、ゲーム博物館には世
界中のゲーム基板が13000
枚ほど保管され、すべてを稼
働できる状態なのです。

東急目蒲線目黒駅 から3つ。西小山駅 下車20秒の場所に ゲーム博物館が!

手渡された地図を幾度と
見返した俺は奇立ちを隠せ
なかつた。
相棒のマウントニタが地図
の注釈を再び読み返していた。
「改札を抜け、右手方面に
出てすぐ、セガ系列のゲーム
センターが.....無い。
あるのは、青空が広がる校
庭と金属バットが硬球を殴り
付ける音だけだった。」

探索を始めてから約30分後
俺たちがそのことに気付い
てから確認するまでに、その
時間は要らなかつた。
武蔵小山にゲーム博物館は
無いのだ。

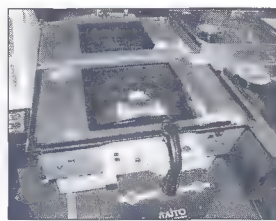
降りる駅さえ間違わなけれ
ば、本当に「あつ」という間
に探し出せますが、中には間
違えてしまう人たちがいない
とは限らないので、簡単な地
図を載せておきます。

西小山愛のゲーム劇場

驚異。大型筐台ゲーム

そこには無造作に一台、そ
れが置かれていた。
「SPEED RACE」
デパートの遊戯場でよく見か
けた、見慣れたそれが心地良
く俺を出迎えてくれた。
その余韻に浸りつつ店内に
足を踏み入れた俺は、そこに
彼らの力技を見た。

ハングオン筐台(動かない
タイプ)の中に、「アウトラ
ン」が映し出されていたり(も
ちろんバイクのハンドルでフ
レーする)テーブル筐台に「ナ
イトストライカー」のコンパ
ネが据え付けられている(ほ
ぼ新品!!)



余談だが、地元にはガンパスターに
D&Dが入ってました...

さらに、驚かされたのは、
「ミサイルコマンド」がオリ
ジナル筐台で今も健在で活躍
中なのです。
約13000枚の基板の中に
は、大型筐体のものも、とき
には筐体込みでその数に含ま
れているそうです。

リクエスト。すべて はそこから始まる

電話でどんなゲームが稼
働しているのか? なんて質問
をしてくる輩が後を断たない
らしいが、そいつは野暮っ

もんだ。

自分の足で直に赴いてその
眼で確かめるのが面白いのだ。
思いを寄せていた奴らが居
なくて肩を落とすのはまだ早
い。熱い念を込めてリクエスト
すれば、次回には届いてい
るかも知れないだろ? お楽し
みは次に取って置いたと思え
ば、今度が待ち遠しくなるこ
いものだよ。

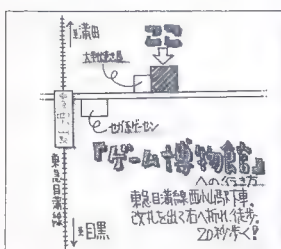
一時は問い合わせの電話が
鳴り止まなかつたときもあつ
たとか。
地方から遊びに来ようと思
っている人にとっては重要な
ことだしね。

そこで、編集部が入手した
極秘情報によると、ゲーム博
物館が支店を全国展開してい
こうとの動きがあるらしい。
早くこの話が現実になってほ
しいところだよな?



見よ! リクエスト箱だ

これがゲーム博物館 までの道のりだ!!



5月10日現在

めざせ

ハイスコア!!

お店からの申請に変化が起こった！格闘ばかりだったところに極上パロディウスが乱入。機種が多いせいも。この強さは本物？

J&B米沢店&七日町店

山形県米沢市中央1-14-12 セントラルビル1F ☎(0238)21-1864

Table with 5 columns: GAME, HI-SCORE, NAME, 備考. Lists top scores for various games like World Heroes 2 JET, 極上パロディウス, etc.

ゲームコーナーロム

宮城県仙台市太白区向山2-2-17 ☎(022)262-9065

Table with 5 columns: GAME, HI-SCORE, NAME, 備考. Lists top scores for games like World Heroes 2 JET, デビット・ポピット, etc.

ゲームプラザヴィクトリア

北海道札幌市南区澄川4条3-3-6 ☎(011)813-6025

Table with 5 columns: GAME, HI-SCORE, NAME, 備考. Lists top scores for games like 極上パロディウス, カルノフMKII, etc.

JOYCOM'S

福島県いわき市平字白銀町1-4 ☎(0246)23-2866

Table with 5 columns: GAME, HI-SCORE, NAME, 備考. Lists top scores for games like ポトポト, 極上パロディウス, etc.

プレイランド エフワン

宮城県仙台市青葉区中央2-6-6 ☎(022)261-5782

Table with 5 columns: GAME, HI-SCORE, NAME, 備考. Lists top scores for games like ワールドヒーローズ2JET, TROPICAL, etc.

NTK 2店集計

北海道恵庭市本町113 ☎(0123)33-2271

Table with 5 columns: GAME, HI-SCORE, NAME, 備考. Lists top scores for games like ワールドヒーローズ2JET, 今井, etc.

ハイテクセガ高崎

群馬県高崎市中紺屋町10 ☎(0273)25-1972

Table with 5 columns: GAME, HI-SCORE, NAME, 備考. Lists top scores for games like デイナUSA, 龍虎の拳2, etc.

ゲームセンタードリーム

宮城県仙台市青葉区中央2-1-17 ☎(022)222-7146

Table with 5 columns: GAME, HI-SCORE, NAME, 備考. Lists top scores for games like 極上パロディウス, 病屋TRX, etc.

ハイテクセガ青森&新町

青森県青森市新町1-8-10 ☎(0177)34-3737

Table with 5 columns: GAME, HI-SCORE, NAME, 備考. Lists top scores for games like スーパーストリートファイターII, KANZU, etc.

モンテカルロ

群馬県高崎市中紺屋町11 ☎(0273)23-2361

Table with 5 columns: GAME, HI-SCORE, NAME, 備考. Lists top scores for games like ネビュラスレイ, 龍虎の拳2, etc.

プレイランドファンタジア&バレンシア

秋田県本荘市戸崎若瀬下103ジョイフルシティ内2F ☎(0184)24-5278

Table with 5 columns: GAME, HI-SCORE, NAME, 備考. Lists top scores for games like スーパーストリートファイターII, 913,500, etc.

ハイテクセガ盛岡

岩手県盛岡市大通6-11 ☎(0196)23-2562

Table with 5 columns: GAME, HI-SCORE, NAME, 備考. Lists top scores for games like スーパーストリートファイターII, 1,125,450, etc.

君こそゲームメスト!

極上パロディウス	☆	連2,911,200	NGT-キャサフ	キャッスル&YOU ² (東京)	
ワールドヒーローズ2 JET	☆	連必291.13	PROFESSOR	プレイシティNASA 杉本町 (大阪)	
だるま道場	☆	336,050	秘02-RIZ	個人申請 プレイシティ キャロット宇都宮店 (栃木)	
ツインイーグルII	☆	連5,901,973	KMC-ITA ^①	ゲームセンターコバIII (神奈川)	
デイトナUSA	中級	☆	2'57"57	WZH	GAME's WILL (京都)
	上級	☆	3'15"35	アーンハートと呼ばれる男 POL	
ファイターズ ヒストリー ダイナマイト	リー	☆	連1,222,550	ベルがうるさいはベルが! BEE! @MIS	荏原ゲームコーナー (東京)
	フェイリン		連1,348,500	月曜ナイスデイ見てね 山崎 和佳奈	
	ザシィ		連1,221,750	実物は意外と小さい 山崎和佳奈 by パオ	
	クラウン		連1,348,500	SPHERE買ってね 林原 めくみ	
	カルノフ	☆	連1,254,300	恋愛の才能聴いてね 横山 智佐	
	ミゾグチ	☆	連必1,449,650	魔王RPG	プレイランド スカイシアター (埼玉)
	マースト リウス		連1,250,250	DMJ-倉谷マニア 又来てね!	ゲームスポットアテナ (東京)
	ヨンミー		連1,094,200	HKO ^②	AMスクエアYou& (岐阜)
	リョウコ	☆	連1,383,900	AFO ^③	GAME's WILL (京都)
スーパー ストリート ファイターII エックス	リュウ	☆	連2,906,800	WGFC-MLK	ホワイトハウス箱崎店 (福岡)
	ザンギエフ	☆	連1,172,700	3回しかやってません でん先生	プレイシティNASA 杉本町 (大阪)
	ガイル	☆	連2,348,500	案でダブルサマー出 ません。でん先生	
	ベガ		連2,019,200	3日しかやってません でん先生	
	善羅	☆	連必2,498,500	T.Clue-rカモネ	扇が丘レジャーセンター (石川)
	ホーク		連1,419,700	T.Clue-ISD 最終スコア希望	
	E・本田	☆	連1,336,200	NAM	サブカルチュア (福岡)
	ダルシム	☆	連2,210,300	I.N	ゲームコーナーフジ (東京)
	サガット	☆	連2,095,800	HKR	GAME's WILL (京都)



今回のトップは極上パロディウスから。初回集計にもかかわらずたくさんの申請が集まりました。今回はまとめて集計ですが、やはりキャラ自体の性能の差がかなり大きいく、稼ぎはもちろんです。難度的にもかなり違ってくるので、次回からはキャラ別集計にします。

さて内容のほうですが、いきなりスペシャルステージリブが出ています。使用キャラは「こいつ」。やはり全キャラの中で一番性能がいいように思えます。広範囲に撃てるショットはかなり使い勝手がよく、唯一の弱点といえる後方部分もうまくヘルパーを駆使していくことによってカ

バーできます。最終面でも、こいつミサイルを置いておくことができるので非常に便利ですよ。
強いキャラであるが故に、稼ぎのレベルも当然高くなっています。早くもスペシャルステージでの残機つぶしが始まっています。いったいどこまで伸びるのでしょうか。

お次はワールドヒーローズ2 JETです。こちらも極バロと同じくらしい申請が集まりました。次回からキャラ別集計開始です。それにしても本当にNEO GEOのゲームは、出回りの水準が高いですね。特にこのゲームは、得点システムがやや変わっていて各

ラウンドの得点を試合数で割るというシステムです。そして、最終的にはじき出された、いわゆる平均点が勝負していきいます。体力ポイントとタイムポイントは、すぐにはわかりませんが、イマイチよくわからないのがバトルポイントでしょうか。(14ページに続く)

プレイシティキャロット二荒店 ☆=0 (13)

栃木県宇都宮市二荒町9-4 波田ビル1F ☎(0286)34-0611

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ2JET (ドラゴン)	168,62	FEI-LONG	1コインALL
2	ワールドヒーローズ2JET (ワウマ)	170,55	今日は5/3 X大会でなかった〜 RYU	1コインALL
3	ワールドヒーローズ2JET (ハンゾウ)	176.13	くどうてつあき (本物)	1コインALL
4	ファイターズヒストリーダイナマイト (レイ)	770,050	ス〜カで名前間違えられた。MGK	1コインALL
5	ネビュラスレイ	2,046,030	ちよく山ちよく夫	1コインエクストラステージ 連付
6	得点王2	ワールドカップ優勝	MRO	1コインALL 日本
7	龍虎の拳2 (ユリサカザキ)	2,164,190	PST-② 渡 PERO ちゃん	1コインALL
8	ワールドヒーローズ2 (シュウ)	6,929,900	あきらめました MGK-相馬昇	1コインALL
9	銀狼伝説スペシャル (ジャック)	1,446,000	くどうてつあき ☆	1コインALL 負けなし
10	龍虎の拳2 (ジャックターナー)	882,550	スコア募集中	1コインALL

今市ゲームセンター ☆=0 (9)

栃木県今市市今市1111 ☎(0288)21-1429

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス (ミカエル)	1,388,300	CYR-MER ^②	スペシャル 1コイン ^②
2	極上パロディウス (こいつ)	1,153,900	COCOAさん	スペシャル 1コイン ^②
3	極上パロディウス (ツインビー)	1,065,100	CYR-MER ^②	RD.7 1コイン ^②
4	極上パロディウス (ペン太郎)	638,200	AHO	RD.4 1コイン ^②
5	極上パロディウス (ピッコロバビロン)	1,099,200	CYR-MER ^②	スペシャル 1コイン ^②
6	極上パロディウス (タスケ)	608,500	MARO	RD.5 1コイン ^②
7	極上パロディウス (ひかるちゃん)	888,300	K-I	RD.7 1コイン ^②
8	ワールドヒーローズ2JET (リョウ)	167,95pts	RSIAR-MYS ^①	1コイン ALL
9	龍虎の拳2 (タグマ・サカザキ)	2,325,130	RSIAR-MYS ^①	ALL Px22 Dx3 連
10	義血寺一族 (キース・ウエイン)	1,714,800	CKY SID F. A. C (宇都宮)	1コイン ALL

コスモランド

茨城県鹿嶋市鹿嶋町宮中4-1-21 ☎(0299)84-1891

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,559,000	霜月 陸	ALL 完全機種ノーマル
2	スーパーストリートファイターII (ガイル)	1,303,800	EASY ^②	※ストIIX全部 ターボ2
3	スーパーストリートファイターII (ディー・ジェイ)	1,190,400	EASY ^②	ALL
4	スーパーストリートファイターII (チュン・リー)	1,178,500	EASY ^②	ALL
5	スーパーストリートファイターII (バルログ)	1,037,900	EASY ^②	ALL
6	スーパーストリートファイターII (キース)	1,003,400	霜月 陸	ALL
7	義血寺一族 (キース)	1,832,900	ATF-D ^①	ALL 30R
8	ワールドヒーローズ2JET (ジャック)	232,86	霜月 陸	ALL
9	龍虎の拳2 (リュウ)	1,691,920	霜月 陸	ALL
10	龍虎の拳2 (ケンゴ)	1,462,350	御子神 楓	ALL

八千代プレイランドカーニバル ☆=2 (126)

千葉県八千代市八千代台東1-6-17 ☎(0474)85-2235

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	機動戦士ガンダム (ガンダム ^② 連必付き)	1,485,600	反骨精神持ってません ELPEO	ALL Px18 Dx4
2	機動戦士ガンダム (ザク ^② 連必付き)	1,497,900	愛機:BD-05艦隊 ね! O.5倍速	ALL Px18 Dx6
3	機動戦士ガンダム (クワザ ^② 連必付き)	1,292,500	はななのれいこ (花菜) ません。	ALL Px17
4	機動戦士ガンダム (ドム ^② 連必付き)	1,433,600	スコアも4番目 上からも4番目 村野	ALL Px17 Dx4
5	機動戦士ガンダム (ズゴック ^② 連必付き)	1,506,900	ズゴック初クリア クレウ・エア	ALL Px17 Dx5
6	機動戦士ガンダム (ケルダグ ^② 連必付き)	1,393,000	サツマ氏に認めさせました ELPEO ^②	ALL ^③
7	エンジャコマンドー (ウエウエ ^② 連必付き)	1,551,900	Buu-Univ グーテア宇宙高次元	ALL
8	スーパーストリートファイターII (ダッシュ ^② 連必付き)	2,009,600	Buu SATSUMA	ALL
9	龍虎の拳2 (テムジン ^② 連必付き)	2,083,310	ぶっ倒れてもやる! ②-SATSUMA	ALL
10	ワールドヒーローズ2JET (ブロックン)	236,30	-5円	ALL

GAME in DAIJI ☆=0 (9)

千葉県市川市南八幡4-1-7 駅南ビルB1 ☎(0473)76-9764

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	だるま道場	106,650	CYR-JUN	8面
2	龍虎の拳2	1,797,730	ブラック魔王	リー 使用 Dx2
3	極上パロディウス	1,136,400	T. K	1コイン スペシャルステージ
4	スーパーストリートファイターII X	1,579,000	ひろ平	リュウ 使用
5	ライトプリンガー	4,188,870	佐高品	ラスボス アッシュ使用
6	ディンクルビット	7,683,210	KYR-JUN	R 48 ラスボス
7	ゴルフキングレイ2	-20	KIL	中級
8	D&D ^②	1,078,594	HAG	ALL エルフ 使用
9	ワールドヒーローズ2JET	229,00	13・M・T	ALL J・MAX使用
10				

池袋プレイランドラスベガス ☆=0 (25)
東京都豊島区西池袋1-22-4 ☎(03)3982-1817

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパー ストリートファイターII-X	1,264,000	YUNEF	リュウ 1coinALL
2 ワールド ヒーローズ2JET	218,500	RYU・S・A	ハンゾウ 1coinALL
3 五月陣敵	125,000	もおいいです、GAM	技×3 1coinALL
4 極上パロディウス	1,398,100	グラディウス+同盟 DKT+GER	エイブス スペシャル死亡
5 デイトナUSA	2'19"54	ちかりん	初級 MT、TA
6 デイトナUSA	2'58"84	S. K	中級 MT、TA
7 バンガン	21,002,470	つめ×2、いたいっす AJSP-たまた	TYPE-B ALL B×2 プタ×4
8 V・V	34,469,950	DAB. S(あと100万?)	ALL 1/10072万
9 ソルダム	4,352,730	ついで500万の道が... あげおたのすけ	ALL 378 EX 4 バグ×1
10 パーチャファイター	1'39"86	3秒は見えてるのに... RYO	ワルF ALL 1coin

ハイテクノーベル&ヒノーズ下井草 ☆=14(306)

東京都千代田区神田神保町2-14-4 ☎(03)3262-2823(ノーベル)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス (ミカエル、連付)	2,624,100	TYR-ひむ	ノーマル 全周クリア
2 極上パロディウス (ビュッパ、連付)	1,258,200	HYS-劣等生楽頭	ノーマル スペシャル面
3 レイフォース (連付)	8,059,200	かまし	ノーマルALL
4 龍虎の拳2 (ジュン、連付)	3,012,780	KY 2'ターボ	ノーマルALL
5 龍虎の拳2 (ユリ、連付)	2,951,350	百合族RDNCF まいん	ノーマルALL
6 龍虎の拳2 (ミッキー、連付)	2,499,520	ハム	ノーマルALL
7 バンガン (B、連付)	22,628,800	JML-CYR	-PET ノーマルALL
8 雷 轟 2 (1P側、連付)	5,975,220	TYR-ひむ	ノーマルALL
9			
10			

荏原ゲームコーナー ☆=13(326)

東京都品川区旗の台3-12-3 荏原会館 ☎(03)3781-4359

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2JET (リョウ)	268,72	ラララで読破ごまかすな 園田マリ子(300)	ALL
2 ワールドヒーローズ2JET (プロケン)	258,04	御ようおしだけは倍 用してくれ! 園	ALL (A) (+B) ボタン付
3 ワールドヒーローズ2JET (フマ)	210,22	今や唯一の残党。最後の 巻、IGA (60)	ALL
4 ファイースト-タイタ (リ-)	1,222,550	ベルからるさいよベル が! BEE (60)	ALL (3) 半
5 ファイースト-タイタ (リョウ)	1,340,600	オトしいよオト	ALL P×23
6 ファイースト-タイタ (クワン)	1,348,500	SPHERE買ってね♡ 林原 めぐみ	ALL P×22 27歳 声優
7 ファイースト-タイタ (カル)	1,254,300	恋愛の才能聞いてね♡ 横山 智佐	ALL (3) 24歳 声優
8 ファイースト-タイタ (フェイリン)	1,346,950	月曜ナイト見てね♡ 山崎 和佳奈	ALL P×23 27歳 声優
9 ファイースト-タイタ (ザン)	1,221,750	実物は観た小さい 山崎和佳奈よりバオ	ALL (3)
10 ワールドヒーローズ2JET (イブ)	1,570	ハイパーあんなでジ イ by あるるVAP	ALL 93%

ポニーワールド・ザ・コング ☆=0 (6)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2 (ユリ)	1,008,712	I-KE	
2 銀狼伝説2	715,100	T. K	
3 戦国エース (坊主天外)	715,200	A. G	
4 豪血等一族	1,674,600	M. B	キース 1コインALL
5 スーパーストリート (春風)	294,100	K. O-1	
6			
7			
8			
9			
10			

ゲームプラザコトブキ

埼玉県浦和市白鶴5-1-28 ☎(048)838-6631

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ファイースト-タイタ (レイ)	1,196,000	GPK -ああ愛しのオヤジ♡	ALL P×25
2 ファイースト-タイタ (リョウ)	1,247,500	GPK- あー何か痛い!	ALL
3 ファイースト-タイタ (サム)	1,037,250	GPK -ああ愛しのオヤジ	ALL
4 ファイースト-タイタ (ジュン)	897,300	GPK -ああ愛しのオヤジ	ALL
5 ファイースト-タイタ (マース)	1,208,300	GPK- あー何か痛い!	ALL P×23
6 ファイースト-タイタ (クワン)	1,044,600	TBN-MUL	ALL
7 スーパーストリート (ケン)	1,997,700	DAB. S	ALL P×6 R=39
8 龍虎の拳2 (テム)	1,092,270	CCII	ALL キース有
9 龍虎の拳2 (ユリ)	1,153,070	GPK-OYAJI♡	ALL
10 龍虎の拳2 (ヒック)	1,609,390	CCII	ALL キース有

ゲームプラザ・ザ・ゴリラ ☆=0 (17)

東京都豊島区東池袋3-1-4 サンシャインシティ文化会館1 ☎(03)3983-0618

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2JET (リョウ)	192,56	電神伝説 (A・S)	ALL
2 ファイースト-タイタ (リョウ)	981,150	氷井さんはー? MGK-相馬 昇	ALL
3 豪血等一族 (キース)	1,697,600	ATF-②	ALL
4			
5 龍虎の拳2 (ケン)	1,833,560	もうかえります。 MGK-相馬 昇	ALL
6 龍虎の拳2 (ヒック)	1,684,650	海神ゆうだい	ALL
7 龍虎の拳2 (リョウ)	1,676,260	ブラック魔王	ALL
8 パーチャファイター (ジェフリー)	2'15"82	ミスターゴリラ	ALL
9 パーチャファイター (サラ)	2'58"08	KEN	ALL
10			

ゲームコーナーヤングパレス ☆=0 (3)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 得点王2	9点	帰ってきたH・H SHE 優	ALL JAPAN
2 ファイースト-タイタ (ミグチ)	1,079,400	RPG-会長-HPI OH-バウ...	ALL
3 ワールドヒーローズ2JET (ロマ)	237,81	HARD-M. M ひきびきに出現!	ALL
4 ワールドヒーローズ2JET (エツ)	208,69	はいOKY するとい目つきに注意	ALL
5 ワールドヒーローズ2JET (ドラゴン)	219,52	HEPPY-BELV あへん エモエモよ	ALL お・さ・か・な♡
6 極上パロディウス (ミカエル)	1,295,300	GAYER (黒) 先生 国連事務次長◎	ALL ディスココ死 乳に見とれて死
7 D&D (ファイター)	666,689	にやにやにやにやにや 極上パロディウス◎	ALL セーブルタワー
8 パロディウスだ! (ツインビー)	1,778,000	GAYER (黒) 老師 H&D大会やってます	ALL ローリングハQQ
9 極上パロディウス (あいつ)	1,376,200	極-SILOU-強健 ウクレレ隊会員◎	ALL ディスコクリア ウッキキキー◎
10 極上パロディウス (ツインビー)	826,800	赤リボンがタコ 好きならしててね	ALL ディスコクリア SPステージ死

プレイランドスカイシアター ☆=10(163)

埼玉県深谷市西島町2-20-25 ☎(0485)73-8667

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ファイースト-タイタ (ミグチ)	1,449,650	魔王RPG	ALL (旧ネーム)
2 ネビュラスレイ	2,795,450	REO-SP	ALL
3 極上パロディウス (ミカ)	961,500	すったこ	ALL スペシャル面死
4 龍虎の拳2 (ロバート)	2,319,890	PST-JUN	ALL P×22 D×8 R=43
5 龍虎の拳2 (ルーベ)	2,097,280	ひいらぎくん	ALL P×22
6 龍虎の拳2 (ジョン)	2,653,560	新幹線で名古屋へ直行	ALL P×21
7 ワールドヒーローズ2JET (リョウ)	209,86	BTM-KSM	ALL
8 ワールドヒーローズ2JET (ドラゴン)	205,59	BTM-KSM	ALL
9 ワールドヒーローズ2JET (ブルック)	239,95	くじらちゃん	ALL
10 ワールドヒーローズ2JET (ジャック)	206,56	2号	ALL

ガリバー熊谷店 ☆=6 (21)

埼玉県熊谷市筑波2-48-8 フォーラム秋山ビル1F・B1 ☎(0485)21-7821

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2JET (リョウ)	214,77	YOU	ALL
2 ワールドヒーローズ2JET (エック)	216,13	名人 竜	ALL
3 ネビュラスレイ	1,673,890	YAM	ALL ラスボス ◎付
4 極上パロディウス (ゴイフ)	1,069,600	YAM	ALL Sステジ ◎なし
5 レイフォース	6,104,100	佐々木	ALL ◎付
6 ファイースト-タイタ (マース)	1,135,550	ゆうぜつとくん	ALL ◎◎付
7 ファイースト-タイタ (リョウ)	1,081,400	なるみ	ALL ◎◎付
8 パーチャファイター (ジェフリー)	1'57"16	沖電、Fチーム TOS	ALL
9 おいしいパレスは いりませんか	227,300	6ばん引き引く人	ALL
10 ワールドヒーローズ2JET (武者修行モード)	1コインALL	こんな?の申請したの誰 だ?	ALL

Want 求 ム!! You

●求ム
その1

●求ム
その2

●求ム
その3

攻略スタッフ。神田まで通える元気ある若者。ゲームうまければ尚可。まずは、履歴書と1コインクリアゲーム&ハイスコアゲームリストを送付してください。

編集アシスタント。根性と体力、経験あれば尚可。アルバイト履歴書を送ってください。

コミックゲームズ編集アシスタント。気迫とスタミナ、経験あれば尚可。アルバイト履歴書送ってください。

☆履歴書送り先

〒101 東京都千代田区内神田
1-11-4
(株)新声社炎のトリデ 係まで

☆問い合わせ先

03(3293)9326
「炎のトリデお願いします」
とってください。◎佐藤

君こそゲームメスト!

ゲーム名	種別	順位	スコア	プレイヤー	備考
ゴルフンググレイツ 2	☆	-42		バッテリー1回も使ってません KAC@	イエローハット (愛知)
ライトプリンガー	アッシュ	☆	6,074,920	Las クラウンでねー	ゲームinプリンス (静岡)
	グレン	☆	6,002,200	ラス なんぞなんだー	
	ヴォルト	☆	5,895,430	LasForland おそぼー	
	システィー	☆	5,886,470	三石琴乃でした… 咆哮野郎まJU	チャレンジャー 関大前店 (大阪)
レイフォース	連付き	☆	8,212,900	かまし	ゲームセンターコバIII (神奈川)
	連なし		7,965,200	◎CVR-MST 会長ゴメン	個人申請 ゲームセンターコバII (神奈川)
フライングパワーディスク			215,106	本田乃ミヤ@ from めじろ牧場(ダビII)	GAMA's WILL (京都)
龍虎の拳 2	リョウ・サカサキ	☆	連2,327,710	PROFESSOR	プレイステイNASA 杉本町 (大阪)
	タクマ・サカサキ	☆	連2,880,910	ミー	
	ロバート・ガルシア	☆	連必2,319,890	PST-JUN@	プレイランド スカイシアター (埼玉)
	ユリ・サカサキ	☆	連2,951,350	百合族RDANCF まいん	ノーベル&ヒノーズ 下井草 (東京)
	ジョン・クローリ	☆	連3,012,780	Ky 2'ターボ	
	キング	☆	連3,283,750	FGK-乱丸	キャッスル&YOU ² (東京)
	テムジン		連2,083,310	ぶっ倒れてもやる! @-SATSUMA	八千代 プレイカーニバル (千葉)
リー・パイロン	☆	2,123,790	のび太	タウンスポット プレイランド (大阪)	
ミッキー・ロジャース	☆	連必2,674,610	ESSAY ATOMIC-BUK	ハイテクセガ高崎 (群馬)	
Mr.ピック	☆	連必2,871,250	ESSAY @新命		
ダンジョンズアンドドラゴンズ	エルフ	☆	連1,123,360	CRISP - GGE - PANR	アイリン夢空間 (岐阜)
究極戦隊タダンダーン	アン		1,222,500	アン先生ありがとうございました by テリー	プレイステイNASA 杉本町 (大阪)
バーチャファイター	ウルフ	☆	54'35	ESSAY @新命	ハイテクセガ高崎 (群馬)
	ジェフリー	☆	1'19'49	TWG	
	サラ	☆	1'52'41	HAT, DA.	個人申請 ゲームインウエスタ (兵庫)
	ジャッキー	☆	1'15'94	JBL-NOB	個人申請 QUEEN 8 (神奈川)
リッジレーサー	タイムトライアル	☆	3'25'806	PPR-TAK	個人申請 タイムイン 002スタジアム (大阪)
スーパーストリートファイターII	リュウ		2,415,700	◎	ゲームコーナーフジ (東京)
サンダードラゴン2	1P側		連5,975,220	TYR-ひむ	ノーベル&ヒノーズ 下井草 (東京)
餓狼伝説スペシャル	アクセル・ホーク		連必2,567,300	JAG-WOP	キャッスル&YOU ² (東京)



一回の攻撃で多くのヒットが可能な技を、有効に使っていくとバトルポイントは跳ね上がるようです。今回のトップはジャックを使用していますが、そういった技を使うことによって、1ラウンド300ポイントが可能。しかし、そうはいってもいきなり291.13はあまりにも高得点。凄過ぎます。

お次はなるま道場。ルールは簡単なですが、意外と頭を使うバズルゲームです。稼ぎといても、いかに速くミスを少なくし、千両箱は最後に持って来ない、ぐらいいしょうか。しかし、この単純さが稼ぎを難しくしているとも言えます。

続きましてはツインイーグル。バリバリ撃ちこむ縦シューティングです。トリックショットをうまく使うことによって楽に展開できます。ところどころに隠されている看板なども見逃さないように。各ステーションのルートはどこを選んでかまいません。

ライトプリンガーはキャラ別集計開始です。ゲームインプリンスの独占に、チャームンシャイ関大前店が待ったをかけた。この2店間で得点差はほんのわずかしかなかった。このまま2店が争っていくのか、それともほかの集計店が割って入ってくるのか。

レイフォースは、連なし部門でもスコアが更新されました。それにも連付き、連なし共にかなり高いスコアが出ています。月日が経つにつれて、どんなにバッテリーが進化していきそうです。ここから先はどれくらいまで伸びるのでしょうか。

キャッスル&YOU² ☆=12(345)

東京都町田市原町田 6-14-8 ☎(0427)28-8693(キャッスル)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上ハロディウス (エイツ)	2,911,200	NGT-キャサ夫	ALL 残0
2 早押しグラントチャンピオン大会 (VSロボット)	840	◎	ALL
3 早押しグラントチャンピオン大会 (タイムアタック)	1,530	◎	ALL
4 ツインイーグルII 連	5,261,670	氷室万寿	ALL
5 ティンクルピット	2,703,900	BMW	26面
6 龍虎の拳2 (キング魂)	3,283,750	FGK-乱丸	ALL 1'3
7 餓狼伝説スペシャル (アクセル・ホーク連)	2,567,300	JAG-WOP	ALL D×27
8 デンジャラスシード	4,231,250	O	ALL 残S×12 B×4
9			
10 T.H.プロジェクト	永バ	HI2-ASM	なんぞやねん

カジノカーニバル ☆=2(21)

東京都立川市柴崎町 3-2-16 ☎(0425)22-2809

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 バーチャファイター	1'29'16	KEN	ワルフ使用 ALL
2 バーチャファイター	2'17'51	KEN	ジェフリー使用 ALL
3 バーチャファイター	1'46'07	KEN	ジャッキー使用 ALL
4 バーチャファイター	3'06'49	KEN	アキオ使用 ALL
5 バーチャファイター	3'20'22	ADK	サラ使用 ALL
6 龍虎の拳2	1,898,890	ADK	ミッキー使用 ALL
7 極上ハロディウス	955,900		トラキー改め 千原人間 1-2 デイスク面
8 サラマンダ	5,369,500		はりつくへりつく 8-2
9 ドルアーガの塔	1,573,150		「ノミス?」 by 名取
10 雷 電II	10,000,000		ヤイヤイヤイヤイヤ ヤイヤイヤイヤイヤ

ゲームコーナーフジ ☆=1(5)

東京都葛飾区新小岩 1-50-8 ☎(03)3652-0670

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターII X (リュウ)	2,352,900	尖のダンゲー 轟いBo m A Head	響ゴウキ
2 スーパーストリートファイターII X (ケン)	2,214,800	BAL	響ゴウキ
3 スーパーストリートファイターII X (タルシム)	2,210,300	N	響ゴウキ
4 スーパーストリートファイターII X (春麗)	2,072,100	G. M. C. URA@	響ゴウキ 爪×2 P×5 D×3
5 スーパーストリートファイターII (リュウ)	2,415,700	◎	響 爪×3 P×19 R@
6 ワールドヒーローズ 2 JET (ドラゴン)	238,310	BAL	
7 龍虎の拳2 (ミッキー)	2,535,360	BOY	D×4 2,5万 音
8 バーチャレーシング (通信・初級)	2'30'06	DE	29秒台、見えました BEST LAP 37'12×2
9 D&D R (ファイター)	1,108,650	G. M. C. ベカちゃん	1コインALL ドラゴン4
10 D&D R (エルフ)	1,093,782	DENK	4面×3

中央プラザ大泉店 ☆=0(6)

東京都練馬区東大泉 1-35-6 永楽ビル2F ☎(03)3978-5434

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上ハロディウス	1,215,800	アイルトン・セア@ 赤く	スペシャル面
2 バーチャファイター (パイ)	1'55'98	RAN	
3 バーチャファイター (ワルフ)	2'05'03	RYU	
4 バーチャファイター (ジェフリー)	2'48'62	KEN	
5 バーチャファイター (サラ)	3'04'88	KEN	
6 ライトプリンガー	5,272,210	MOTTY	アッシュ
7 なるま道場	283,170	MAI	
8 究極戦隊タダンダーン (小坂)	661,150	YAD	
9 蓮血寺一坊 (キース・ウェイン)	1,813,600	CKY	
10 究極戦隊タダンダーン (イーグル)	383,100	マッキー1号	

ゲームスポットアテナ ☆=2(4)

東京都杉並区高円寺北 2-20-6 ☎(03)3310-5318

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ 2 JET (ジャンヌ)	210,50	DMJ-クマ大王 ERE N 待致&自爆のプロ	ALL
2 ワールドヒーローズ 2 JET (リュウ)	252,95	GSA-@ R セナよ何故死んだ	ALL
3 ワールドヒーローズ 2 JET (J-カン)	194,29	DMJ 巨大少女 俺より先に死ぬなんて	ALL
4 極上ハロディウス (エイツ)	1,201,500	DMJ-藤原大空 OG D (彼でなしやね)	スペシャル
5 ファイターズヒストリーダイナマイト(マーズリクス)	1,250,250	DMJ-OGD DM Jの大黒柱・もう牛は	ALL
6 ファイターズヒストリーダイナマイト(クラウン)	1,211,950	DMJ-倉谷マリア 又来てね!	ALL
7 ファイターズヒストリーダイナマイト(カルノ)	1,215,500	NFC-@ 君はもう来ないわ!	ALL
8 龍虎の拳2 (コバト)	2,109,400	ニヒはスコアのストクダ新 巨大少女	ALL D×6
9 龍虎の拳2 (ミッキーロジャース)	2,402,880	まるでスコアの藤原 巨大少女	ALL D×6
10 龍虎の拳2 (リバイロン)	1,971,010	格Bug 君はいつまでオトないやね	ALL

グリーンプレイルランド ☆=0(1)

岐阜県高山市西之一色町2-180高山グリーンホテル内 ☎(0577)34-8077

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2JET	206,40	変体みには、管、勝つて見てねん。RYU	フワマ使用 ICALL
2 ワールドヒーローズ2JET	178,93	うー美しい なんとお前は…以下略 EPH	エリック使用 ICALL
3 ワールドヒーローズ2JET	123,26	別に女キャラしか使わんわけじゃねーよ 圭	リョウウ使用 ICALL
4 ワールドヒーローズ2JET	144,61	やるじゃない…スーパ…勝って来た…私は…そして…以下略 BAL	リョウウ使用 ICALL
5 ワールドヒーローズ2JET	141,04	やるじゃない…スーパ…勝って来た…私は…そして…以下略 EPH	C・キッド使用 ICALL
6 ワールドヒーローズ2JET	133,96	最近の新人さんですもんよ来い…着者TAK	M・パワー使用 ICALL
7 スーパーストリートファイターII	1,425,100	今観戦ついても遠慮しないで下略 R、H	ICALL フェイロン
8 スーパーストリートファイターII	743,600	新人観戦せよコーナー…みない… SAN	ICALL ノルログ
9 スーパーストリートファイターII	1,689,200	満足キャンセル裏面…動…空しい…RYU	ICALL リョウウ
10 スーパーストリートファイターII	毎週Pm8:00より大会やっています	好きな人…来て下さい…持って来…	ラフガキ禁止…さびしい…真白は

アムーズメントスクエアYou&I ☆=2(9)

岐阜県岐阜市住之江町1-17 ☎(0582)64-9135

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2JET(ジャック)	245,81	H、O	ALL
2 ワールドヒーローズ2JET(リョウ)	211,04	SAMSON-M・T	ALL
3 ワールドヒーローズ2JET(C・キッド)	190,22	SAMSON-M・T	ALL
4 ワールドヒーローズ2JET(ジャマキンサム)	187,12	Fe	ALL
5 ワールドヒーローズ2JET(ドラゴン)	179,00	Fe	ALL
6 ファクテスストリートファイターII(サムチャイ)	1,094,200	HKO	ALL
7 ファクテスストリートファイターII(サムチャイ)	1,023,500	ASY-SUR	ALL
8			
9			
10			

アイリン夢空間 ☆=5(11)

岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635 ☎(05832)7-0218

NAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 種上パロディウス(ピッコロ)連付	1,173,400	GGE副会長-CRI SP-MKC (R)	ALL (スペシャルで死) (R)
2 種上パロディウス(ミカエル)連付	1,525,500	スペシャルヘタ共(ZXZ)	ALL (スペシャルで死) (R)
3 種上パロディウス(こいつ)連付	1,182,200	GENKI(R)	ALL (スペシャルで死) (R)
4 D&D(エルフ)連付	1,123,360	CRISP-GGE-PAN(R)	ALL
5 デイトUSA(中級)	2'58"07	ULT.一みちい	決定 T、A MT使用
6 バンクマン(タイプA)連付	22,304,890	GGE会長一星白金一虎井藤太郎	ALL 残B×3
7 バンクマン(タイプC)連なし	22,439,380	近江からの使者(白)	ALL 残B×4
8 ネットラスレイ連付	2,384,400	RATTI-へんなんパーマ野郎(NGF)	ALL (エクストラで死)
9 ファイナルラップR(ドイフ)	2'34"56	SHYBOY	決定
10 ポトポト	7'11"43	ML-PET	ALL

ゲームinプリンス ☆=3(5)

静岡県清水市天神町1-2-6 ☎(0543)64-8012

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ライトプリングァー(アッシュ)	6,074,920	Lasクラウンでやー	ICALL
2 ライトプリングァー(グレン)	6,002,200	ラスなんでなんだー	ICALL
3 ライトプリングァー(システム)	5,742,520	らすつかれた	ICALL
4 ライトプリングァー(フォルド)	5,895,430	LasForlandあせー	ICALL
5 種上パロディウス(ミカエル)	945,800	チャンドラさんどう？	ICスペシャルS連付き
6 ワールドヒーローズ2JET(ベック)	213,21	董千一	ICALL
7 ワールドヒーローズ2JET(ラスプーチン)	195,80	麻呂さん、ぶー	ICALL
8 ワールドヒーローズ2JET(ハンゾウ)	205,27	初め男	ICALL
9 だるま道場	196,790	こーいち ぶつぷうへん	IC3面
10 牌将II(仏討外伝)	871,500	T・浅井	IC7面

夢空間ファンタジー ☆=1(5)

長野県茅野市市丁の丁田2732-1 ☎(0266)72-5339

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 種上パロディウス連付(マンボウ)	1,121,000	目標は打倒松本！あがたるとびー	ALL
2 種上パロディウス連付(ひかるちゃん)	1,059,100	種上パロディウス連付(ひかるちゃん)…ASTI?	ALL
3 種上パロディウス連付(ミカエル)	892,400	フッククリアってことで、あがたるとびー	ALL
4 ファクテスストリートファイターII連付(ソング)	937,900	日の出には真けんよ、べん	ALL
5 龍虎の拳2(ドラゴン)	2,008,890	日の出か…フック、べん	ALL
6 エメラルディア(サムチャイ)	2,458,736	RYUよ、もうすぐだーねびろす？！	ALL L196
7 ステムタク(ボストン)	216	外で焼肉！ビールーねびろす？！	ALL
8 ティンクルピット	1,808,770	APO	R-20
9 クイズ人生劇場(4の女の子)	1,451,000	ALICE	ALL
10 龍虎の拳2(A連付(タタマ))	1,496,300	AXUS	ALL

プレイシティキャロット松本店 ☆=2(14)

長野県松本市中央1-3-7セントラルビルB1 ☎(0263)35-6744

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターII(リュウ)	2,281,800	K scope- 善之学元帥	ノーマル ALL P×18R×39
2 D&D(エルフ)	1,109,500	K scope- KLM	ノーマル ALL C-B×4
3 エアコンバット(上級)	15,171,840	K scope- 善之学元帥	ノーマル ALL 連付
4 龍虎の拳2(リュウ)	131,070	水ようかん	ノーマル ALL ALLノルカ
5 龍虎の拳2(ミカエル)	1,725,740	K scope- LIT	ノーマル ALL P×19 D×1
6 種上パロディウス(ミカエル)	1,005,800	GMT-VAN	ノーマル ALL
7 ゴルディンググレイズ2	-2	NOP-烈?	ノーマル ALL バットの名手
8 スーパーストリートファイターII(リュウ)	1,536,800	Timp-DIL	ノーマル ALL
9 パーチャファイター(リュウ)	2'50"83		ノーマル ALL
10 ファイナルラップR(ハンガリー)	2'41"90	SURPASSER-やまけん	ノーマル ALL

ゲームセンターコパIII ☆=11(121)

神奈川県横浜市南区名産2-42東海大学北門近道通り石段下 ☎(0463)78-0610

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 種上パロディウス(こいつ)連付	2,885,800	CYCLONE- R、T	ALL
2 ライフエース	8,212,900	かまし	ALL
3 ソンギーグルII(連付)	5,901,973	KMC-IZA	ALL
4 ワールドヒーローズ2JET(エリック)	234,77	KMC-IZA	ALL
5 デイトUSA(中級)	2'20"75	MCO	決定
6 デイトUSA(中級)	3'04"98	漢語略一	決定
7 スーパーストリートファイターII(リュウ)連付	1,520,100	TAK	ALL
8 バンクマン	138,340	ZAP	15面
9			
10			

ハイテクセガ大船 ☆=2(7)

神奈川県鎌倉市大船1-23-28 ☎(0467)46-4933

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 バンクマン(Cタイプ)連付	23,190,720	VMT-ABU	ALL 残り×4
2 ネットラスレイ連付	2,715,450	SIT-M、K	ALL
3 種上パロディウス(ピッコロ)連付	1,263,100	VMT-ABU	スペシャル面 1/周設定
4 種上パロディウス(ミカエル)連付	1,283,700	ECM-FISCHER	スペシャル面 1/周設定
5 パーチャファイター(ハイ)	1'53"02	いなりん	ALL
6 龍虎の拳2(リュウ)	2,212,760	BRK-KZD-部長部曲	ALL
7 ファクテスストリートファイターII(リュウ)連付	1,019,500	J、N	ALL 牛あり
8 ゴルディンググレイズ2(パワープレイヤー)	-18	VMT-DAN	ALL ヒルカントリー×2
9 ポトポト	6'08"29	O、M、C	ALL
10 種上パロディウス(ピッコロ)連付	1,335,600	VMT-RED	2-2 2周設定

ゲームパレス ☆=0(1)

静岡県三島市一番町12-22 ☎(0559)71-3057

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 デイトUSA(初級)	2'22"71	GYN	T、Aモード
2 デイトUSA(中級)	3'06"09	M、M	T、Aモード
3 デイトUSA(上級)	3'26"57	TMN	T、Aモード
4 種上パロディウス(ひかるちゃん)	751,900	TENでけ	ディスク 8面
5 種上パロディウス(マンボウ)	840,300	Mr. Y、N	ディスク 8面
6 種上パロディウス(ミカエル)	908,500	HPO-RAN	かぐや姫
7 種上パロディウス(こいつ)	1,051,300	店員9號	ディスク 8面
8 だるま道場	246,770	JUN	
9 龍虎の拳2(2P)	5,235,740	THE	ALL
10 ビューポイント	3,977,230	全日本ビューポイント U、G、M	ALL/様さし甘って感じ♡♡

ハイスコア通信

お店から①

●プレイランドファンタジー&パレンシア (秋田)

5月12日から営業時間が変わります。午前10時から午後8時までとなりますので以後よろしく。
●ハイテクノベル&ビノーズ下井章 (東京)

●ゲームセンターコパIII (東京)

●JOYROOMS (福屋) ●HITCOM ファンタジー (群馬)

●モンテカルロ (群馬)

●ゲームスポットアテナ (東京)

●ゲームパレス (静岡)

●アイリン夢空間 (静岡)

102ページへつづく

君こそゲームスト!

豪血寺一族	キース・ウェイン	☆ 連1,915,100	ATF-◎	ハイテクセガ高橋 (群馬)
	アンジェラ・ベルテ	連1,705,900		
	礼児大山	連1,326,200	ESSAY GRF-KLN	
	陳念	連1,811,100	ATF-KEN	
バツガン	Aタイプ 連付き	22,304,890	GGE会長-星白金-虎井権太留	アイリン夢空間 (岐阜)
	Aタイプ 連なし	19,153,130	お師匠	ゲームセンタードリー (宮城)
	Bタイプ 連なし	22,628,800	IML-CYR-PET	ノーベル&ビノーズ 下井草 (東京)
	Cタイプ 連付き	23,190,720	VMT-ABU	ハイテクセガ大船 (神奈川)
	Cタイプ 連なし	23,167,960	近江からの使者	GAME'S WILL (京都)
機動戦士ガンダム	ガンダム	連必1,485,600	反骨精神持ってません ELPEO	八千代 プレイランドカーニバル (千葉)
	ザク	連必1,497,900	愛機:BD-06雑魚 Rai ↑0.5倍速	
	グフ	連必1,292,500	はなぞのれいとは読みません 花園麗	
	ドム	連必1,433,600	スコアも4番目上からも4番目 村雨	
	スゴック	連必1,506,900	スゴック初クリア クエク・エア	
	ゲルググ	連必1,393,000	サツマ氏に認めさせました ELPEO◎	
ハットトリックヒーロー'93		49	1点	プレイスティNASAs 杉本町 (大阪)
モータルコンバット		12,331,500	SUR-GIN◎ 地獄のホイミ知算	ウィルトークタイトー 空港道り店 (愛媛)
ニンジャコマンドー	リュウ 連付き	11,551,900	Buu-Univ プーナー-宇高嵩沢一成	八千代 プレイランドカーニバル (千葉)
ビューポイント		3,977,230	全日本ビューポイント U.G.M.	ゲームパレス (静岡)
龍虎の拳	リュウ	1,110,130	END	タウンズポット プレイランド (大阪)
V.R.	ツインタイプ ビキナー	2'20"06	29秒か、見えました。 DE.	ゲームコーナーフジ (東京)
デンジャラスシード	連付き	4,231,250	○	キャッスル&YOU? (東京)
サイキック5		連19,507,700	こが	モンキーハウス本館 (福岡)
訂正				
ヘクシオン	ノーマル 最短ライン	160	明石家 たるる	チャレンジババン (愛媛)
	ビッグ 最短ライン	148		
	ロング 最短ライン	880	GAUT-あげお	個人申請 ハイテクランド上尾 (埼玉)



龍虎の拳2はまだまだ余分がありそうです。ほとんどのキャラに☆が付いているというのも高い人気うかがええます。バツガンのほうもすべてのタイプでスコアが争われています。Aタイプの連なしも更新されました。

機動戦士ガンダムが八千代

さて、今回の10店未満のゲームは、早指し将棋、五月障戦、得点王2のふたつです。ここで、重大な訂正があります。本誌109号(3月号)以降に伸びている、ゲームセンターコバⅢから送られてきたヘクシオンのスコアは、再入荷の際にランクがイージーになっていったということが、本誌116号のロング834、

本誌118号のロング777、の7つです。あわせて、左記に訂正されていますスコアが、現在のヘクシオン各部別別の最高スコアとなっております。お問い合わせのうえにお願致します。(がっちゃん)

ゲームセンター101&遊 ☆=0(1)

新潟県新潟市小針上山6-12 ☎(025)233-3881

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス (マイク)	1,173,600	FGK-TOM	スペシャルステージ
2	極上パロディウス (あいつ)	1,085,300	CAP-JAC	スペシャルステージ
3	雷電II (I.P.◎)	10,000,000+	FGK-TOM	3-3 IUP×3
4	J.J. スクォーカース	1,968,610	FGK-TOM	ALL
5	バトルロード (ゆうき)	518,100	CAP-JAC	2-1
6	極上パロディウス (ミカエル)	スコア不明	FGK-クリ丸	スペシャルステージ
7	スラムダンク	312	ひかせ	ALL サンアントニオ
8				
9				
10				

オレンジハットとみ店

栃木県栃木市新又147-1 ☎(0763)33-1883

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	エグゼクエグゼズ	10,000,000+	HCM	ノーマル◎
2	ファイターズ ヒストリー-ダイナマイト	990,050	KAD	ALL サムチャイ
3	ディグダグ	543,650	お	R-39
4	1942	13,078,550	PLE	ALL
5	ラッシュ&クラッシュ	74,120	RED	ノーマル
6	極上パロディウス	1,265,900	TAKURA	ミカエル セミオート
7	ドルアーガの塔	1,577,290	さんげい	ALL
8	ムーンクレスト	8,500	K-10	ノーマル
9	インペダー	5,780	N.M	ノーマル
10	サイコソルジャー	83,450	CERT	ノーマル

扇ヶ丘レジャーセンター ☆=12(45)

石川県石川郡野々市町高橋町66-2 ☎(0762)46-6406

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	レイフォース(◎つき)	8,102,800	B.J	ALL
2	レイフォース(◎なし)	7,911,200	B.J	ALL
3	極上パロディウス (ミカエル◎)	2,203,200	T.Clue-ISD	ALL 1周設定 エキストラワ
4	レイフォース2JET (ブロッケン◎)	278,90	T.Clue-KOS (対戦台使用)	ALL 超武合連
5	ファイターズ-ダイナマイト (カルノフ◎)	1,251,900	T.Clue-EXPO	ALL オールバ 39R あと34
6	ファイターズ-ダイナマイト (サムチャイ◎)	1,201,550	T.Clue-ISD	ALL オールバ 牛有り
7	スーパーストリートファイターII (香麗◎)	2,498,500	T.Clue-フカホネ	ALL
8	スーパーストリートファイターII (T.ホーク◎)	1,419,700	T.Clue-ISD	ALL べ方有り
9	ポトポト	6'15"37	機裂機狂 夢次郎	ALL
10	極上パロディウス (ミカエル以外)	0点	全員死亡	◎つき

ゲームプラザ・イエローハット ☆=0(142)

愛知県名古屋市中村区則武1-11-9 ☎(052)453-5857

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ゴルフングクレイツ2	-42	ハタ1回も使ってません(KAC◎)	ALL 池田 全ホーレ2打以内 ALL 投了1回した
2	五月障戦	124,800	ぼのの-A K	ALL
3	ネビュラスレイ(連付)	2,411,980	DR-X名人 一生ゲーム-マの人	ALL 2周目1面
4	極上パロディウス (クリス◎)	1,129,400	ILA-TMRたこまる	スペシャルステージ
5	極上パロディウス (ニいつ、マニュアル)	1,263,500	ILA-DECO愛好会E T1	スペシャルステージ
6	だるま道場	291,680	ELF 妻はみこちゃんが好き雷電研	ALL ちよっと キャラリーついた
7	ファイターズ-ダイナマイト (橋口◎)	932,600	キャミイ愛好会えくすた	ALL 牛バーフェクト
8	ワールドヒーローズ2JET (リョウ)	198.13	VANTLINE	ALL
9	ワールドヒーローズ2JET (ラスプーチン)	184.48	KingsCross からの来訪者	ALL
10	雷電II (I.P.側、連付)	5,224,070	SG-ELF 雷電II◎	2周目7面 点効 連続がらしい

キャノン最前線 ☆=0(85)

愛知県名古屋市中村区華山町7-11 ☎(052)834-2600

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	バツガン (Bタイプ◎付)		先月からのびてない	ALL
2	バーチャファイター (ジェフリー)	1'56"78	ヒミツ2号	ALL
3	ワールドヒーローズ2JET (リョウ)	244.13	K.M.くん	ALL
4	極上パロディウス		入荷予定だったか...	
5	キズメツイヴ	90点	井上くん	結婚A
6	バーチャファイター (ワルフ)		あきらめモードですわ	ALL
7	バーチャファイター (ジャッキー)	1'41"11		ALL
8	バーチャファイター (カゲ)	1'37"56		ALL
9	龍虎の拳2 (ユリ)	845,200		ALL
10	龍虎の拳2 (タクマ)	1,002,070		ALL

ゲームセンターピノキオ ☆=0 (26)
兵庫県明石市本町1-1-26 ☎(078)917-5685

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス (ミカエル)	1,415,400	エムドラ御前集に発狂? きちんの下僕(ひび)	S. ステージセミオート
2 極上パロディウス (マンボウ)	1,039,800	「上へまいいりませ〜♡」 FUN人	S. ステージマニュアル
3 極上パロディウス (こいつ)	1,024,400	「ないすみへちゃん♡」 FUN人	S. ステージマニュアル
4 極上パロディウス (ひかるちゃん)	835,200	ひかるはやっぱり 西田ひかるのVITUM	6面 マニュアルモアイクリア
5 極上パロディウス (ワンピ)	647,400	SVR-LAC	5面 バステラル使用モアイクリア
6 スーパーストリートファイターIII (ケン)	1,313,300	やっただけKTR	ALL
7 スーパーストリートファイターIII (キャミイ)	1,173,400	ひまつぶしLEO	ALL
8 スーパーストリートファイターIII (リュウ)	1,085,500	FUN人 (イラスト修正中)	ALL
9 ツインエンジェルII	1,327,660	PCのヴァリアブル・シヨネ超難関のOTAKA	STAGE2-2
10 だるま道場	285,750	SVR-タムリン♡	ALL

ジャスコ川西店プレイランド ☆=0 (9)
兵庫県川西市小石1-6-16 ☎(072)59-7464

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス (ワンピ)	859,800	森下 学	R-7 連なし
2 極上パロディウス (ミカエル)	1,157,000	森下 学	スペシャル 連なし
3 極上パロディウス (こいつ)	931,700	でばぐ	R-7 連なし
4 極上パロディウス (ピッコロイパー)	818,000	森下 学	R-6 連なし
5 ワールドヒーローズ2JET (リュウ)	199,13	OIR	ALL 連なし
6 ワールドヒーローズ2JET (ジャック)	179,82	TIGER-K A	ALL 連なし
7 ワールドヒーローズ2JET (ワウマ)	181,11	チー	ALL 連なし
8 ワールドヒーローズ2JET (エリック)	206,47	TIGER-K A	ALL 連なし
9 マッスルハンバーDVO (タイムンキマ)	532,400	勇者ドラゴン	ALL 連なし
10 ぶよぶよ	710,480	せーらーもんすーぱー	ALL 連なし

川島玩具店 ☆=0 (19)
兵庫県高砂市高砂町鍛冶屋町1411 ☎(0794)42-0094

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターIII (ダッシュ)	1,817,200	G-WAX-TAR	ALL
2 スーパーストリートファイターIII (リュウ)	1,501,900	HIE	ALL
3 スーパーストリートファイターIII (デージェイ)	1,438,700	HIE	ALL
4 スーパーストリートファイターIII (春麗)	1,237,600	OZ-GAL	ALL
5 龍虎の拳2 (キング)	1,344,440	HIE	ALL
6 龍虎の拳2 (ジャン)	1,301,570	GAP	ALL
7 ファーストストリートファイターIII (リュウ)	737,650	HIE	ALL
8 龍虎の拳2 (リュウ)	1,255,590	AOI	ALL
9 ぶよぶよ	9,010,000	HIE	ALL
10 航艦伝説スペシャル (半衛)	1,227,500	しんどいわ!!	ALL

プレイシティNASA杉本町店 ☆=21 (163)
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5 ☎(06)694-4909

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 五月陣戦	123,000	放浪僧フロ 浪達の母ちゃん	ALL
2 ワールドヒーローズ2JET (ジャック)	291,13	PROFESSOR	ALL
3 スーパーストリートファイターIII (ガイル)	2,348,500	兼でダブルサマー出ません。 でん先生	ALL
4 スーパーストリートファイターIII (ベガ)	2,019,200	3日しかやってません でん先生	ALL
5 スーパーストリートファイターIII (ザンギエフ)	1,172,700	3回しかやってません でん先生	ALL
6 龍虎の拳2 (リュウ)	2,327,710	PROFESSOR	ALL
7 龍虎の拳2 (タクマ)	2,880,910	ミ〜	ALL
8 龍虎の拳2 (ビッグ)	2,817,280	RBN-星白金-ママルド・ボース(偽装)	ALL
9 究極魔界ダンダン (アン)	1,222,500	アン先生ありがとうございまして! by テリー	ALL
10 ハットトリックヒーロー93	49	1点	ALL ヘルマンくん

チャレンジャー関大前店 ☆=3 (57)
大阪府吹田市千里山楽1-14-2 ☎(06)989-8072

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス (ミカエル)	1,904,100	AXIOM横シュー 音手-H, Y	M パワーアップ SPステージ
2 極上パロディウス (本太)	1,178,400	AXIOM-H, Y	M パワーアップ SPステージ
3 極上パロディウス (マボウ)	1,630,500	AXIOM-H, Y	M パワーアップ SPステージ
4 デイトUSA (上級)	3'24"76	みつさん	T, A モード マニュアル
5 ライトプリンガー (アッシュ)	5,743,450	平凡です。 砲撃部まJU	ALL 残0
6 ライトプリンガー (グレン)	5,944,820	砲撃部まJU!! 砲撃部まJU	ALL 残0
7 ライトプリンガー (スティー)	5,886,470	三石で済ました。 砲撃部まJU	ALL 残0
8 ライトプリンガー (ウォルド)	5,874,560	砲撃部まJU	ALL 残0
9 だるま道場	265,010	砲撃部まJU	R, I6
10 龍虎の拳2 (リー)	1,758,870	MRU	ALL

タウンスポットプレイランド ☆=5 (75)
大阪府茨木市中津町4-3 ☎(0726)36-5900

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ゴルフファンタジー2 (初〜中)	-31	あにやん	ALL パワー使用
2 ワールドヒーローズ2JET (G・キング)	221,50	CIRCUS-DFX	ALL
3 ワールドヒーローズ2JET (ワウマ)	217,54	MCH-YVZくん	ALL
4 ワールドヒーローズ2JET (ラスプーチン)	181,95	MIZ神-ZZ	ALL
5 龍虎の拳2 (リキアロン)	2,123,790	のび太	ALL 残りx6
6 D&D (エルズ)	1,100,374	BBC-SALAMANDER	ALL
7 スーパーストリートファイターIII (サガント)	1,573,700	HKR	ALL
8 スーパーストリートファイターIII (キャミイ)	1,372,700	MCH-YVZくん	ALL
9 スーパーストリートファイターIII (サガント)	912,000	ベガ出た君	ALL
10 龍虎の拳2 (リュウ)	1,110,130	END	ALL

アミューズメントスペース・ハスラー ☆=0 (1)
三重県熊野市木本町620-1 ござま2F ☎(05978)9-0970

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2	1,230,900	ASR	ロバート・カレンシア
2 ワールドヒーローズ2JET	203,90	E・H・M!!	
3 スーパーストリートファイターIII	588,300	CUT	ブランカ
4 パーチャ・ファイター	4'43"66	T-T	ジャッキー・ブライアント
5 パンクン	1,761,280	R	ペルティエナ・ティバイン
6 極上パロディウス	364,700	373	
7 龍虎の拳2	1,185,660	FINハツ	タクマ・サカザキ
8			
9			
10			

プレイシティキャロット四日市店 ☆=0 (6)
三重県四日市市西浦2-4-5 ☎(0593)54-2266

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターIII (カイル)	2,180,500	隠しコマンドFGP2 B02-538	ICALL 四天三他ミス有
2 スーパーストリートファイターIII (リュウ)	2,042,600	朝イチにて参上 K K	ICALL サガ夫ゴウキミス
3 ワールドヒーローズ2JET (リュウ)	262,63	K K	ICALL (リュウ)
4 ワールドヒーローズ2JET (エリック)	217,60	K K	ICALL (リュウ)
5 ワールドヒーローズ2JET (キング)	201,09	K K	ICALL あとは攻め方改善
6 ファーストストリートファイターIII (リー)	718,250	真昏・振り向き引強弱 前方マラブル	ICALL さよならモーくん
7 HOOK (ボンボール)	10億+α	真昏-538	
8 ザ・キング・オブ・ドラゴン	2,992,700	うるおい狼人間様	ICALL
9			
10			

GAME'S WILL ☆=28 (131)
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1 ☎(075)711-1435

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2JET (プロクワン)	246,22	WZH	ALL
2 極上パロディウス (こいつ)	2,774,100	SAK	ALL
3 デイトUSA (中級)	2'57"57	WZH	先走 T, A MT
4 デイトUSA (上級)	3'15"35	アンハートと呼ばれる男 POL	先走 T, A MT
5 五月陣戦	122,400	あやし	ALL
6 フライングワーディスク	215,106	木田乃ミヤ(引)from むじろ牧場 (ダビ1)	ALL 2本落ち UK(使用)
7 ファーストストリートファイターIII (リュウ)	1,383,900	AFO	ALL 2本落ち
8 スーパーストリートファイターIII (本田)	1,329,100	こんなごときでいいのわ?	ALL
9 スーパーストリートファイターIII (サガント)	2,095,800	HKR	ALL
10 パンクン (タイプC連なし)	23,167,960	近所からの使者	ALL 残りx3 プタx4

ハイスコア通信

お店から②

●グリーンプレイランド (岐阜) あいかわらずSSTII X対戦で盛り上がってます。WHLJTHはいいみたいです。スコアはなかなか面白い。短時間しかやり込んでませんが、次回までみんながんばってください。とありがたいのですが…。ところでワールドファンタジーですが、画面は小さくなりましたがまだ生きてます。全機種ALLが出たので最近は何もやってくれません。私もALLしたらアイランドに送ろうと思っていただけに先を越されて残念です。あと毎週やる土曜日午後8時よりの対戦大会ですが、最近、地元の方が増えて盛り上がってます。みなさん、おひまなされてね。

●ウィルトークタイト空港通り店 (愛知) 当然ウォルフィードはあります。当店はタイトー直営店です。

●サッカルチュア (福岡) 当店の常連、ESTTの拘留期間が延期されましたので、本人に面会したい人は今のうちに来てください。 Rovy 二日市刑務所

●アイリン夢空間 (岐阜) さおとみ氏、来店ありがとうございます。よーじ、世話になってあんど。 Rovy MKP

●PCキャロット四日市店 (三重) 最近、常連の間で基板を売るのが流行っています。なにぞやま〜ってカンジ。 Rovy 二日市刑務所

●香港ナム101010 (香港) 現在、香港ではカプコンが上陸してきており、香港のSSTII Xのチャンピオンを決めるトーナメント大会が開催予定なのよーん。

●プレイシティNASA杉本町 (大阪)

ヒットゲーム BEST10

プレイヤー人気ベスト10

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー					
1	1	スーパーストリートファイターⅡX	873	カプコン					
2	—	極上パロディウス	657	コナミ					
3	—	ワールドヒーローズ2 JET	519	エイディケイ					
4	2	ファイターズヒストリーダイナマイト	420	データイースト					
5	4	バーチャファイター	362	セガ					
6	3	龍虎の拳2	347	エス・エヌ・ケイ					
7	5	餓狼伝説スペシャル	228	エス・エヌ・ケイ					
8	6	リッジレーサー	223	ナムコ					
9	7	ダンジョン&ドラゴンズ	173	カプコン					
10	11	スラムダンク	157	コナミ					
11位	ぶよぶよ 156	12位	得点王 2 143	13位	テイトナUSA 140	14位	レイフォース 132	15位	ネビュラスレイ 93

インカム人気ベスト10

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー					
1	1	スーパーストリートファイターⅡX	895	カプコン					
2	—	ワールドヒーローズ2 JET	444	エイディケイ					
3	—	極上パロディウス	423	コナミ					
4	2	ファイターズヒストリーダイナマイト	399	データイースト					
5	4	バーチャファイター	389	セガ					
6	6	リッジレーサー	283	ナムコ					
7	3	龍虎の拳2	228	エス・エヌ・ケイ					
8	5	餓狼伝説スペシャル	197	エス・エヌ・ケイ					
9	7	ぶよぶよ	183	コンパイル/セガ					
10	8	スラムダンク	158	コナミ					
11位	得点王 2 145	12位	テイトナUSA 134	13位	ダンジョン&ドラゴンズ 131	14位	アクトランナーズ 121	15位	雷電Ⅱ 96

JETとパロ出だし好調

期待の新作登場

今月もスーパーストリートファイターⅡエックスが1位を守りました。あいかわらず、対戦格闘ゲームの中では一番人気で、当分の間1位を守りそうです。

とはいえ、今月は極上パロディウスとワールドヒーローズ2 JETという新作が2機種入ってきまして。インカムで2位、人気3位となったワールドヒーローズ2 JETは、ワールドヒーローズシリーズの最新作。対戦格闘ゲームの新作として、確実な人気を得ています。

しかし、見た目のグラフィックがワールドヒーローズ2とほとんど同じで、インパクトに欠けます。これはJETに限らないことなのですが、最近の格闘ゲームはシリーズものが多く、そろそろ食傷気味なプレイヤーもいるのではないのでしょうか。

一方、極上パロディウスは人気2位、インカム3位と好調な滑り出し。ウケを狙うこれでもかというキャラクターのオンパレードは、幅広いファン層をつかんでいます。ゲーム内容は、基本的な前作、パロディウスだと同じ内容。前作の面白さを踏襲しつつ、新キャラを4機種追加した内容です。

バーチャ、餓狼スべは安定

4位には、ファイターズヒストリーダイナマイトが入ってきました。前回の集計より順位を下げましたが、安定した人気を保っていると言えるでしょう。

他の格闘ゲームを見ると、バーチャファイター、餓狼伝説スペシャルが安定した人気で粘っています。一方、龍虎の拳2は、順位をやや落しました。

カプコンのダンジョンズ&ドラゴンズもさすがに順位は落ちてきています。それでも、対戦格闘ゲーム全盛の中、健闘したと言えるでしょう。次のエイリアンVSプレテターに再び期待がかかるそうです。次回の集計が楽しみです。

(せんじ)

ハイテクセガ神戸 ☆=4(21)

兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19 ☎(078)391-5712

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ネビュラスレイ	2,156,050	初クリア(もうない)	ALL 残0 エキストラ期間
2	極上パロディウス(ミカエル)	1,806,100	ゼビ聖人には要まず SUR-天馬	ALL M ペル造しまくり
3	極上パロディウス(こいつ)	1,978,300	H. M33	Spステージ M
4	スーパーストリートファイターⅡX(キヤミ)	1,041,400	うーん特殊!! 水鏡聖M33	ALL ターボ2
5	スーパーストリートファイターⅡX(リュウ)	1,121,400	チバハはサラリーマン バビディM33	ALL
6	スーパーストリートファイターⅡX(本田)	1,035,300	みてみただけ OCT	ALL
7	バーチャファイター	2'54"38	ああ美善恵さま CD 6/1発券ズー	ALL
8	バーチャファイター	3'03"76	試してみただけ バビディM33	ALL
9	極上パロディウス	1,322,400	グラフィック同感	Spステージ M また来てね
10	極上パロディウス(タコスケ)	29万ぐらい	もっどもっどもっどもっどもっども	もっどもっどもっども

イーストランドファミリーガーデン ☆=0(12)

岡山県津山市川崎147イーストランド別荘 ☎(0668)26-2527

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	レイフォース(郵便)	5,882,100	きんきよさん 鳥取の人	1コインALL 残X0
2	スーパーストリートファイターⅡX(リュウ)	1,122,300	TOMさん (物事集中)	1コインALL ジョージア使用
3	スーパーストリートファイターⅡX(キヤミ)	1,201,000	黒龍NEO-DIOさん (物事集中)	1コインALL 二段イース使用
4	スーパーストリートファイターⅡX(ディージェー)	1,178,300	KAGさん (物事集中)	1コインALL ぶよのCD買え!
5	ワールドヒーローズ2 JET(ドラゴン)	151.56	黒龍NEO-DIOさん (物事集中)	1コインALL 大会 LV-4
6	電神魔珠(龍)	809,700	あやしいたぐのんさん (趣入院中)	1コイン5面 くるくる!
7	ザクザクタイムショー(郵便)	909,380	最近のアーケードは全然つまらん! (怒)	1コイン5面 パロもイマイチ
8	雷電(郵便)	3,612,980	SUR-G サークル超?	2回目5面 1P側
9				
10				

ゲームハウススポーツパスカル ☆=2(6)

岡山県岡山市表町3-7-5 ☎(086)234-2332

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター	1'55"25	GIN	A&R使用 ALL
2	バーチャファイター	2'03"37	A. H南部	JEFFRY使用 ALL
3	バーチャファイター	2'54"12	A. H南部	SARAH使用 ALL
4	ぶよぶよ	1,313,531	BAD(徳島)	ALL B7BLOCK
5	極上パロディウス	1,240,100		ひかるちゃん使用
6	サムライスピリッツ	822,100		1CoinALL ハオクマル
7	ファイターズヒストリーダイナマイト	1,057,250	Xの師 巖山威るな	レイ使用
8				
9				
10				

ゲームハウスカントリーボーイ ☆=0(6)

広島県広島市安佐南区長楽寺1-1-37 ☎(082)672-1605

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	テンプルビット	3,072,170	砂	R-36
2	雷電II	1,148,100	ぼか	5面
3	龍虎の拳2	880,514	レイス(宮)	ALL タクマ
4	スーパーストリートファイターⅡX	1,139,500	3号	リュウ
5	スーパーストリートファイターⅡX	1,859,500	屯田林 文	ALL 審議
6	ポトポト	8'06"55	おいら	ALL
7				
8				
9				
10				

オキモト ☆=0(7)

広島県広島市西区南観音3-15-3 ☎(082)292-1473

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス(こいつ)	1,610,000	スペシャルずぼー	ALLセミオートすべしやる死
2	極上パロディウス(ミカエル)	1,304,800	うーん ひかるちゃんどられた。	ALLセミオートすべしやる死
3	極上パロディウス(ワールドヒーローズ2 JET)	1,008,100	IAO-たろー 6名の音様	ALL マニュアルすべしやる死
4	ワールドヒーローズ2 JET	クリア	お舞台	ALL 乱入X0
5	極上パロディウス(ひかるちゃん)	1,128,400	初フレンドリア IAO-たろー	ALL マニュアルすべしやる死
6	ぶよぶよ	702,347	JS	ALL497プロニューバージョン
7	ファイターズヒストリーダイナマイト(カルメ)	1,098,450	IAO-バレーンずぼー	うしALL 必ボタン付き
8	ファイターズヒストリーダイナマイト(ザク)	996,100	うーん	ALL 連なし
9	龍虎の拳2(タクマ)	1,281,280	しらせ	ALL 連なし
10	黒山山バスター(さぶ)	854,800	はぶさん	ALL 必ボタン付き

サブカルチャー ☆=5 (66)

福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6 黒崎ビル

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス (二つ連つき)	1,818,100	ROBOCOP	スペシャル面1周設定
2 極上パロディウス (ミカエル連なし)	1,781,900	わいえむ	スペシャル面1周設定
3 ワールドヒーローズ2JET (リュウ)	254,81	EST	ALLクリア
4 ワールドヒーローズ2JET (プロップ連つき)	257,22	フジであおうぜ!	ALLクリア ビッグマ-券使用 Final!!!
5 デイトナUSA (巻戻し)	2'59'00	EST	マニュアル使用
6 スーパーストリートファイターII (カイル連つき)	2,050,400	瞬発はマラマド	ALLクリア
7 スーパーストリートファイターII (ダリル連つき)	1,916,700	NAM	ALLクリア
8 スーパーストリートファイターII (E,本田連つき)	1,336,200	NAM	ALLクリア
9 レイフォース (巻つき)	5,581,100	やっどクリア	ALLクリア
10 雷 電II (巻付)	未だクリアできず	しゃば賢 まつおか	夜の店員

ゲームインプラザオリンピア ☆=0 (18)

福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7 ☆(093)521-2040

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ティンクスピット	3,682,860	寺田正夫	ICGAME39
2 ネビュラスレイ	599,450	寺田正夫	ICAREA 4
3 スーパーストリートファイターII	694,503	A・A・A	ICALL リュウ
4 スラムダンク	208	DSZ	DX ICALL
5 極上パロディウス (サカザキ)	605,500	J, U, E	UEI IC
6 龍虎の拳2	788,910	SPW	ICALL
7 ファイターズ ヒストリーダイナマイト	457,100	NOW!	ICALL
8 ソルダム	4,321,160	POM	ICレベL280 ライン80
9 上海III	82,900	END	IC ST AGE 9
10 大王	1,291,430	寺田正夫	ICROUND 5

ホワイトハウス箱崎店 ☆=4 (36)

福岡県福岡市東区箱崎8-1-2 松本ビル ☆(092)641-9415

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2JET (リュウ)	218,43	WGFC-非常口	ALL
2 ワールドヒーローズ2JET (ワウ)	163,12	なかじ	ALL
3 ワールドヒーローズ2JET (J,カカン)	221,72	WGFC-MLK	ALL
4 ワールドヒーローズ2JET (ラスプーチン)	193,86	SPR	ALL
5 極上パロディウス (二つ)	1,485,400	TAX	ALL 連付
6 極上パロディウス (ミカエル)	1,428,500	WGFC-もつなべ	ALL 連付
7 スーパーストリートファイターII (リュウ)	2,906,800	WGFC-MLK	ALL 連付
8 スーパーストリートファイターII (D,山)	1,623,400	WGFC-非常口	ALL 連付
9 スーパーストリートファイターII (フェイロン)	1,027,900	TAX	ALL 連付
10 D&D (巻)	949,050	CPM	ALL

PLAY-HOUSEアスカ ☆=0 (4)

佐賀県伊万里市浜町五番街アスカビル2F ☆(0953)23-2895

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2JET	164,50	PHA-KN	ALL フマ
2 得点王2	S-4	PHA-KN	アルゼンチンVS 勝3 得6 失0
3 スーパーストリートファイターII	981,800	AMP-KL	ALL フェイロン
4 ファイターズ ヒストリーダイナマイト	611,900	IPA-TKO	ALL ジャン
5 D&D (巻)	547,257	AMP-KL	ALL ファイター
6 龍虎の拳2	943,020	池田好太郎	ALL タマ
7 フライングパワーディスク	187,104	PHA-TN	S-6 スペイン
8 ミラクルアドベンチャー	619,990	PHA-TN	ALL
9 飢餓伝説スペシャル	1,563,000	Mr-S・N	ALL ギス
10 パーファクトリジャーズ	383,000	Mr-Bcc	ALL ダイナゾ

ビッグウェーブ ☆=0 (4)

高知県高知市曙町1-8-25寿ビル1F ☆(0888)43-3433

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2JET (ラスプーチン)	230,75	次の競歩競技の発展中 でバグはALL夫 高瀬マキ	ALL HI 9巻の突 のコマ使用
2 ワールドヒーローズ2JET (リュウ)	210,69	大滝一純	ALL
3 ワールドヒーローズ2JET (ジャン)	117,59	マキでロ!!! ◎サイバ	ALL
4 スーパーストリートファイターII (ザギエフ)	658,400	ムズイ〜 糞内蔵	ALL PX 1 バX 1
5 スーパーストリートファイターII (ベガ)	1,563,800	ベガ教えて〜スベス 60GUY	ALL PX 少し バX 0
6 極上パロディウス (二つ)	1,496,000	極上なあいっ	SPステージ 連付 1周END
7 極上パロディウス (1,2二つ)	1,316,300	あひね様S II M氏もわかるよネ	SPステージ 連付 1周END
8 ぶよぶよ (練習ステージ)	663,385	ドカンちゃんて舞天 SSFC-水野理美	安全ゴム使用 NAS-0も使用
9			
10			

ウィルトークタイトー空港通り店 ☆=0 (26)

愛知県松山市南宮院町17-5 ウェストビル1F ☆(0899)73-1381

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 モータルコンバット (カウ)	12,331,500	SUR-GIN6 地獄のホイミ知床	ALL ノーマル Gロ 1巻勝ち
2 戦国エース	1,725,900	SUR-R T80 地獄のシムラ知床	ALL
3 ファイナルラップ3 (イングランド)	2'15'81	SUR-R T80 地獄のはくれ知床	電子地獄の江田橋 平入である
4 ファイナルラップ3 (スペイン)	2'27'00	SUR-R T80 地獄のメタル知床	Y, M行方不明だ れか教えて
5 ワールドヒーローズ2 (リュウ)	8,529,100	SUR-たけし 地獄のシャワー設置	ALL
6 スプラッターハウス	339,000	SUR-GIN6 予地獄のホモラ	ALL
7 ローリングサンダー	379,860	SUR-GIN6 今半地獄のホモロ	ALL
8 ゼクセス	3,961,100	SUR-天龍 今半地獄のホモロ	ALL 1up x 5
9 グラデウスIII (B-F)	3周目 2面	SUR-天龍	ALL 早く来てね
10 ゴキター (ストーリーモード)	59	新山剛くん つよビタx2	中2年生 しんちゃん使用

チャレンジャーパン ☆=7 (69)

愛知県松山市道後橋又4-28 ☆(0899)24-5583

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス (リュウ)	1,432,900	わいわい	スペシャル面
2 極上パロディウス (ミカエル)	1,269,200	WENDER	スペシャル面
3 ワールドヒーローズ2JET (リュウ)	271,68	★暗黒龍	ALL
4 ワールドヒーローズ2JET (ドラゴン)	244,47	MASA!	ALL
5 ワールドヒーローズ2JET (ラスプーチン)	234,90	伏!助	ALL
6 ワールドヒーローズ2JET (ジャック)	234,27	E・ジャック (Rエフ)で恩場	ALL
7 ワールドヒーローズ2JET (カウ)	233,77	DTE-PEF 狭小壁にいそう〜	ALL
8 ワールドヒーローズ2JET (ハンゾウ)	232,95	★暗黒龍	ALL
9 ワールドヒーローズ2JET (ジャン)	223,63	ま〜くん	ALL
10 ワールドヒーローズ2JET (ワウ)	210,86	あんてん(2000円)	ALL

モンキーハウス本館 ☆=3 (168)

福岡県福岡市中央区六本松2-6-7 ☆(092)731-0053

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 だるま道場	334,430	G, M, C みやさん	ALL 連つき
2 極上パロディウス (マンボウ)	1,472,500	任意者 (まともなら せてもらえない) (B)	スペシャルステ ージ 連つき
3 五月降戦	109,300	G, M, C みやさん	1コインALL
4 ゴルフキングレイツ2 (ストロークプレイ)	-34	G, M, C ほんだ	ALLノーマル 初心者-初心者
5 パーチャファイター (サウ)	1'52'68	SRQ	ALL
6 パーチャファイター (アキ)	1'29'02	G, M, C KKK	ALL
7 極上パロディウス (二つ)	1,414,900	任意者 (KKK氏もかわ いそう) (B)	スペシャルステ ージ 連つき
8 極上パロディウス (ミカエル) (オート)	1,070,800	任意者 既一氏もせん せて下さい!!! (B)	スペシャルステ ージ 連つき
9 極上パロディウス (ヒカール)	1,006,300	こが	スペシャルステ ージ 連つき
10 サイキック5	19,507,700		ALL 連つき

ゲームゾーン灘町店&境店 ☆=0 (11)

鳥取県米子市灘町2-52 ☆(0852)22-9749

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 第1回龍虎の拳2	4連勝	よしみ	初参加での優勝 です
2 龍虎の拳2	1,049,800	H, O	ジャン
3 豪血寺一族	619,100	ない	クリアー お遅
4 ファイターズ ヒストリーダイナマイト	687,500	無名の達人	クリアー ザシイ
5 ロング	172,200	H, M	H, Mに勝てる 人未ム
6 ワールドヒーローズ2JET	207,400	AIR	エリック ノーマルクリアー
7 リッジレーサー	3'27'251	ROY-阿部	マニュアル
8 スーパーストリートファイターII 第2回大会	4連勝	島崎	1回チャンピオン 負ける
9 スーパーストリートファイターII 第2回大会	4連勝	仲田	
10 飢餓伝説スペシャル 第1回大会	5連勝	福島	

ゲームシティDADA ☆=0 (5)

鳥取県出雲市天神町70-12 ☆(0853)21-8477

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2JET (リュウ, 連なし)	21,156	AMI	ALL
2 D&D (巻付, 連なし)	1,092,061	ドラゴンズレイヤー	1コインALL ウリイイ
3 (カイル, 連なし)	929,841	ミニボール マジシャン	1コインALL
4 D&D (ファイター 連なし)	628,991	YS	バグ連発 消える日近い?
5 D&D (ドラフ 連なし)	544,277	へきへき HKR	1コインALL
6 学園バダスター	229,000	ざいひび 待	クナクサ はえる
7 グラデウスIII (連なし)	540,410	ヤンキー玄玄	湿度8% セナよ 永遠(とわ)に このゲームはけ こおもしい
8 ネビュラスレイ (連なし)	372,680	あつた神さまのフ ンククラブ そのさん	
9 リッジレーサー (上級)	3'49'435	KND	BL 好きだー 1'16'111
10 極上パロディウス (あいっ, 連なし)	813,600	AMI	

アメニティスペースOZ ☆=0 (28)

山口県小野田市西高泊664-3 ☆(0836)84-6147

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターII (リュウ)	1,614,000	BV飯面	ALL 謎の男クリ ア 小野田店
2 スーパーストリートファイターII (ダリル)	1,366,900	DA	ALL ベガクリ ア 小野田店
3 龍虎の拳2 (ジャン)	1,813,500	娘のロリロリ攻撃	ALL 宇部店
4 ワールドヒーローズ2JET (リュウ)	255,77	青少年健全育成協会	ALL 宇部店
5 ワールドヒーローズ2JET (ドラゴン)	242,90	HRT連合 原田崇司	ALL 小野田店
6 ゴルフキングレイツ2 (スノーゴ)	-35	BV飯面・フコゴルフ の2名です	ALL 小野田店
7 パーチャファイター (ジャッキー)	2'11'01	MAD	ALL 山口店
8 リッジレーサーSD (上級)	3'47'787	TZR	MT 山口店
9 だるま道場	233,340	ダルマ栄志	16面 山口店
10 レイフォース	5,522,100	HYDE	ALL 宇部店

丸コファミリーランド本店 ☆=0 (3)

山口県吉敷郡小郡町矢足 ☆(0836)31-6681

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ネビュラスレイ	1,618,350	AFR しんたろう あけほの番もつと出世	ALL 徳付き 初クリアのスコア
2 マジカルエレをさがせ	4,623	ALEX すーほしほし	6-4 大津さんのファン
3 ティンクスピット	1,155,460	しーしー りゅうじはべいもい	28面 毎朝 牛乳 1リットル
4 龍虎の拳2	3,224,520	YAS	キング ALL 巻なし
5 雷 電II	4,890,040	だれかバイススコア して下さい。このスコ アは穴ワメです。	2-4 徳付き アは穴ワメです。
6 極上パロディウス	1,129,300	しんたろう 232の ノカきつיים	ヒかるちゃん ス ペシャルステージ
7 極上パロディウス (巻なし)	1,323,900	しんたろう 野郎黒高 中央じゃ勝てん	ミカエル 8面 巻なし
8		YAS君又スコア出 に来て下さい	すーはるくな
9 スーパー ストリートファイターII	1,499,900	あはザンギ	ガール ALL 巻なし
10 スーパー チェイス HQ	5,509,510	CLAM しーろ〜 キヤガチャス〜へよ	ALL 丸コ店員 キックの本田

7・30号のスコア締め切りは
6月23日 (24日消印有効)
次々回は7月22日となります。

☆獲得数上位店(5.30号〜6.30号)

順位	店名	今月	合計
1	ハイテクセガ高崎 (群馬)	5	31
2	GAME's WILL (京都)	5	28
3	タイトーイン002スタジアム (大阪)	1	22
4	プレイシティNASA杉本町 (大阪)	5	21
5	ノベル&ヒューズ下井草 (東京)	2	14
6	荏原ゲームコーナー (東京)	2	13
7	キャッスルYOU2 (東京)	2	12
8	轟が丘レジャーセンター (石川)	1	11
9	ゲームセンターコバIII (神奈川)	2	11
10	プレイランドスカイサター (埼玉)	1	10

ハイスコア通信
担当者から

今月は1位から8位までの掲載店で
まったく順位の変動がなく、ハイテ
クセガ高崎が依然トップのままである。
特に、2位と3位の差も3個のままで
同じであり、このあたりはまさに実力
伯仲といったところか。

ほかに☆を伸ばしてきたのはプレ
イシティNASA杉本町。今回特別に
☆の数が多いというわけではないだ
が、こちらも首位高崎と同数の☆5個
を獲得してビタリとマークしている。
しかも、最近元気がないタイトーイ
ン002スタジアムに、あと☆1個と
迫り、3強の一角に割り込もうかとい
う勢い。まだまだ、1波乱も2波乱も
ありそうだ。

またGAME'S WILLは、さま
ざまな部門をこなすプレイヤーが多く
層も厚い。今後の激戦が予想される極
上パロディウス、ワールドヒーローズ
2JETの展開によっては、一気に獲
得数を伸ばしてくる可能性もある。

てあたり しだい ゲームリスト

4月発売ゲーム

ゲーム名	メーカー名	ジャンル	操作	発売日	メーカーから、および備考
大江戸ファイト	カネコ	格闘アクション	8-4	4月	
ワールドヒーローズ2 JET	ADK	格闘アクション	8-4	4/26	WHシリーズ最新作! 君はゼウスを見たか?
得点王2	SNK	スポーツ	8-3	4月	今、一番熱いスポーツだ!!
LD麻雀ボケベル1919	日本物産	麻雀	KB	4/20	LD麻雀の第9弾。また新しいAV女優に会える!
ツインイーグルII	セタ	シューティング	8-3	4月中旬	熱い!と表現されるゲームは多いだろうけどスカッとするのはこれだけ。
早指し将棋五月陣戦	セタ	将棋	8-2	4月下旬	日GMがとも正月っほい。ボリュームを上げてはいる店では恥ずかしい。
だるま道場	メトロ	パズル	8-1	4/12	日本古来の遊びをビデオゲームに...
THE WHO'S TOMMY	データイースト	ピンボール	2ボタン 3フリップ	4/21	ザ・フーのロックオペラがピンボールに1歌いっはなしの曲がGood!
極上パロディウス	コナミ	シューティング	8-3	4/26	極パロ楽しんでくれますか? いろんなキャラでクリアしてみてください。
ミラージュ妖獣麻雀伝	ミッチェル	麻雀	KB	4月	

5月以降発売ゲーム

ゲーム名	メーカー	ジャンル	操作	発売日	メーカーから、および備考
プロ麻雀 極	アテナ	麻雀	KB	5/19	本格4人打ち。
バックンバンバン	カネコ	アクション	8-2	6月	落ちてくる敵が投げつけてくる爆弾をつかんで投げて敵を倒す。対戦が熱い!
ミレミア	カネコ	ドライブ	8-2	6月中	クラシックカーラリー。ドリフトが気持ちいい!
究極II PC原人	カネコ	アクション	8-2	7月以降	おなじみPC原人のアーケード版。ニコチャンパリア攻撃/防御。
ギャルスパニックII スペシャルエディション	カネコ	アクション	8-1	7月上旬	ギャルスパニックIIのクイズなしバージョン。
TOP HUNTER	SNK	アクション	8-3	未定	もうすこしまっててねん☆
ななめでまじっく!	アトラス	パズル	4-1	6月	新感覚パズルゲーム!
ハイパーティショット	ビデオシステム	スポーツ(ゴルフ)	2-1	6月末以降	
まじかるスピード	アルユメ	H/C	特殊	5月末	すばやい判断力と反射神経で相手を負かす。トランプゲームのスピードのアレンジです。
F-1 スーパーバトル	ジャレコ	ドライブ	HABG	5月下旬	新開発の専用32ビットボードによるF-1レース。
スーパーストライカー	ジャレコ	スポーツ	8-3	6月下旬	臨場感重視の3Dタイプサッカー。
スーパーリアル麻雀PV	セタ	麻雀	KB	未定	最高にオナシな販促物を思い付いたが、今はまだ秘密だ。ふふっ。
スーパーイーグルショット	セタ	スポーツ(ゴルフ)	8-3	未定	セタの新作はスポーツ物です。もうじき完成。お楽しみに。
天麟の書 死闘譚	ビスコ	格闘アクション	8-4	6~7月	NEO・GEO対戦格闘ゲーム。
まあじゃん吉本劇場	日本物産	麻雀	KB	5/27	吉本のお笑いタレント14名を起用したギャグあふりの正統麻雀。
JOE&MAC RETURNS	データイースト	アクション	8-2	7月	原始時代の申し子、そ、奴らが帰ってきた!
WWFロイヤルランブル	データイースト	ピンボール		7月	プロレスのピンボール。
マジンガーZ	バンプレスト	シューティング	8-3	未定	3大巨大ロボットがここに集結!! 無敵のバリバリシューティング登場!!
ぐるりん	フェイス	パズル	8-2	5/25	他とは違うぐるぐるパズル。
ZUPAPAI	フェイス	アクション	8-2	未定	スパッと参上! 固定画面型アクションII
リーサルエンフォーサーズ2	コナミ	ガンシューティング	特殊	6月下旬	新しく加わったボーナスゲームや早撃ちが意外と面白い!
スラップショット	タイトー	スポーツ	8-2	5月	
エイリアンVS. プレデター	カプコン	アクション	8-3	5月下旬	SF映画を下敷きにエイリアン対人間とプレデターの闘いを描いたアクション!
雷電DX	セイブ開発	シューティング	8-2	7月	
DAYTONA USA-TWIN TYPE	セガ	ドライブ	HABG	5月末	
スタックコラムス	セガ	パズル		5月末	
バーチャコップ	セガ	ガンシューティング		未定	

ワンダーランド ☆=0(4)

宮崎県延岡市幸町3-110島津ビル1F ☎(0982)34-7827

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	スーパー ストリートファイターII-X	1,483,400	AHO	ケン使用
2	天地を喰らうII	3,525,200	KAMIY	超激 IC, ALL
3	D&D Ⅱ	803,979	インテキ学校NCA チコンスレイヤーの	ARIEL若'書きさ れんかな!
4	D&D Ⅲ	629,799	30歳6年! ARIEL若	IC, エルフ
5	豪知寺一族	150,800	格闘ゲームマニアのAC こころリアちゃん	お題に負けたか... ……うーむ
6	ぶよぶよ	859,165	ほしの少年	BLOCK700
7				
8				
9				
10				

ゲームプラザ ☆=0(165)

熊本県熊本市九品寺5-15-7 ☎(096)362-0992

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	D&D Ⅲ (ファイター)	1,110,996	ACA-C- BOLTEGADETH	4倍 レッドドラゴン
2	ライトブリッガー (クラン)	5,096,570	ボスよりもザコがライ バル ウーキDMF	ALL 残り M X 6
3	ライトブリッガー (ウォルト)	5,032,530	隠し部屋の清版下さい ウーキDMF	ALL 残り M X 9
4	極上パロディウス (1周設定、こいつ)	1,631,500	ウーキ-S, F	マニュアル SP面 泡で死亡
5	極上パロディウス (1周設定、サンバ)		スペシャル面前衝 ARX	マニュアル
6	ポトポト	6'57'49	ダイエット ほした	ALL おやじ発狂
7	龍虎の拳2	847,490	MAY 5月だから	キング使用
8	ハンガン	21,239,080	ほした君, DDT 毒, LUS 連あり 70万落 氏, がんばって	C-TYPE
9			会長COME BACK 新人WELCOME	
10			全機種1クレノーマル	設定のスコアです

ゲームピアチャンス分店 ☆=0(10)

鹿児島県分市中央3-12-37 ☎(0995)47-3457

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター (サウ)	2'32"09	POL	IC ALL
2	極上パロディウス (ミカエル)	1,172,100	F-WII'94-NAT ³	マニュアル SPST
3	極上パロディウス (こいつ)	1,196,200	水戸納豆	プレイ3回目 M SPst
4	極上パロディウス (タクタ)	994,000	通りすがりの太田市民 (8)	マニュアル SPST 超甘
5	極上パロディウス (マンボウ)	477,700	AGC-犯人はせいいつ 水	セミオート 4ST
6				
7				
8				
9				
10				

ヤングパレス ☆=0(1)

沖縄県沖縄市中央1-14-2 ☎(098)939-1920

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII-X (リュウ)	861,800	ALL DEAD	ノークリア
2	スーパーストリートファイターII-X (ガイル)	630,700	TATTOO	ノークリア
3	スーパーストリートファイターII-X (ザンギエフ)	453,500	ELP	ノークリア
4	スーパーストリートファイターII-X (ブランカ)	483,800	QUEEN	ノークリア
5	スーパーストリートファイターII-X (ディー・ジェイ)	627,000	CLASH	ノークリア
6	スーパーストリートファイターII-X (サカット)	835,800	JRIAH HEEP	ノークリア
7	龍虎の拳2	558,200	QUEEN	ジョン使用
8	ワールドヒーローズ2 JET (大会)	101.87	TATTOO	ブロックン使用 ノークリア
9	ワールドヒーローズ2 JET (大会)	208.20	CLASH	ジャック使用 ノークリア
10	ワールドヒーローズ2 JET (大会)	136.60	CLASH	C キッド使用 ノークリア

香港ナムコSHOP

ROOM 7A1 7F ONE CAPITAL PLACE QUARD ROAD WAN CHAI HONG KONG

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	リッジレーサー (SD)	3'55"059	POON YU KONG	タイムトライアル
2	スーパー ストリートファイターII-X	1,387,300	LIU CHUN KIT	ディージョイ (DEE JAY)
3	ドラゴンボールZ	408,000	YU CHUN YU	ゴクウ
4	飢餓伝説スペシャル	1,151,400	???	しらぬい
5	龍虎の拳2	1,281,690	KAN KING SUNG	TEMJIN
6	ニューマンアスレチック	48pts	???	ゲームクリア
7	バーチャファイター	2'29"49	WONG TAK WAI	KAGE
8				
9				
10				

すばらしい本屋さん65軒

17日ゲームストコミックス4点一挙発売!

大阪府大阪市

駿々堂コミックランドアメリカ村

あの駿々堂ファイブ店が大阪ミナミのアメリカ村に引っ越しをしたゾ面積は130坪。ウーン想像を絶するウー。コミックだけでも2万7000点、全部で10万冊もある。聞けばコミックはこれでせーくんぶんだぞうだ。超ド級!

もちろんゲームストバックナンバーもばっちり。

みなさ〜ん、ヤングの街アメリカ村の駿々堂コミックランドは行ってみたい『すばらしい本屋さん』だ!



オープンしたばかり。待ってます。

『すばらしい本屋さん』
になりたいたい書店様へ

ゲームストバックナンバー常備店『すばらしい本屋さん』の仲間入りをお待ちしています。また、すでにバックナンバーをそろえている書店様はご一報ください。リストへお名前を加えてさせていただきます。

担当 営業部 加藤剛
TEL 03(3296)9326

ゲームストバックナンバー常備店すばらしい本屋さんリスト

北海道地方

- 旭川富貴堂本店
北海道旭川市3条通8丁目右2
☎0166-26-6100

東北地方

- 鳳書院仙台書店
宮城県仙台市青葉区中央1-7-1
☎022-261-2461
- ブックスコロナ
秋田県秋田市桜1-12-8
☎0188-33-3105
- 蔵王書店米沢店
山形県米沢市中央1-9-20米沢ボボ口内
☎0238-22-0900

関東地方

- 好文堂夢コミュズメント
栃木県真岡市町4165-2
☎0285-82-2061
- アルファスポット
群馬県太田市石原473-1
☎0276-46-8836
- 文真堂書店緑町店
群馬県高崎市緑町4-7-5
☎0273-63-5961
- ブックスナカザト
茨城県結城市国府町553
☎0296-33-3220
- 文教堂書店市原店
千葉県市原市東五所6-12
☎0436-43-0979
- 書泉ブックマート
東京都千代田区神田神保町1-21-6
☎03-3294-0011
- 三省堂書店本店
東京都千代田区神田神保町1-1
☎03-3233-3312
- 明正堂秋葉原店
東京都千代田区外神田1-17-15
秋葉原デパート3F
☎03-3257-0758
- ソフマップ13号店
東京都千代田区外神田1-11-9
第2中栄ビルB1F
☎03-3253-4720
- アニメック
東京都新宿区新宿2-1-1
ラポートビジュアル2F
☎03-3354-2261
- まんがの森新宿店
東京都新宿区新宿3-35-1
☎03-3341-0921
- まんがの森渋谷店
東京都渋谷区宇田川町12-10

- ☎03-5489-0257
- まんが王下北沢店
東京都世田谷区北沢2-30-13
☎03-3481-8432
- カプリコン
東京都中野区本町3-25-10
☎03-3373-5187
- 田無書店
東京都田無市本町4-2-11
エンジョイライフ
オリエス2F
☎0424-66-0361
- 宮脇書店田無店
東京都田無市西原町3-3-12
☎0424-81-4060
- 福家書店町田店
東京都町田市原町田6-13-20
☎0427-25-2132
- まんが王八王子店
東京都八王子市東町1-6サカキビル2F
☎0426-45-9121
- まんがの森吉祥寺店
東京都武蔵野市吉祥寺南町1-3-2
吉祥寺MRビルB1F
☎0422-45-5431
- 杉山書店
神奈川県横須賀市大滝町1-27
☎0468-22-2224
- 湘南台ブックセンターライオンズ
神奈川県藤沢市湘南台2-8-7
☎0466-46-0740
- 静雲堂書店
神奈川県藤沢市藤沢561
☎0466-25-6316
- 内田屋書房東海大学前駅店
神奈川県秦野市北矢中40小田急マルシェ内
☎0463-78-5621

- 三洋堂パソコン3上前津店
愛知県名古屋市中区大須3-10-16
☎052-251-8334
- 正文館ターミナル店
愛知県名古屋市中区山3-25-6
☎052-792-3601
- 日南書房
愛知県名古屋市中東区藤ヶ丘164
☎052-771-5208
- ヴィレッジ・ヴァンガード
愛知県名古屋市中区植田西1-515
☎052-805-2535
- 精文館書店
愛知県豊橋市広小路1-6
☎0532-54-2345
- WAVE豊橋向山店
愛知県豊橋市佐藤町オノ町70-1
☎0532-64-2345
- サンブック豊川店
愛知県豊橋市湖崎町24
☎0532-46-0622
- ファミっ子ハウス
愛知県豊田市東保見町地下149
☎0565-48-5331
- ファミっ子ハウス渋谷店
愛知県豊田市渋谷町2-7-1
☎0565-89-5667
- ブックイン国府宮
愛知県稲沢市小池3-11-13
☎0587-32-5185
- ヴィレッジ・ヴァンガード7号店
愛知県愛知郡長久手町山越312
☎0561-63-9621

北陸地方

- MaCプラザ新潟書房
新潟県三条市荒町2-22-29
☎0256-35-6561

東海地方

- エイチ・ビー
静岡県浜松市佐鳴台5-22-10
☎053-454-7698
- 明屋書店浜松幸店
静岡県浜松市幸1-4-18
☎053-473-2232
- ゲームインプリンス(ゲームセンター)
静岡県清水市天神町1-2-6
☎0543-64-8012
- 三洋堂本店
愛知県名古屋市中区昭和区隼人町7-7
☎052-832-8202

近畿地方

- オーム社書店河原町店
京都府京都市中京区河原町四条上ル
☎075-221-0280
- 駿々堂コミックランドKYOTO
京都府京都市中京区河原町通三条上ル
京都朝日会館2F
☎075-221-0348
- ミハル書房
大阪府大阪市此花区春日日出花2-7-18
☎06-461-2321
- ブックスオオトリ大阪店
大阪府大阪市阿倍野区阿倍野筋1-5-31
アポロビル2F
☎06-633-2634
- 駿々堂書店コミックランドアメリカ村
大阪府大阪市中央区西心斎橋2-11-30
ブルーテラスビル4F、5F
☎06-211-1294
- 駿々堂VERSION99
大阪府大阪市都島区東野田町2-1-38
京阪モール4F

- ☎06-353-4011
- わんだーらんどなんば店
大阪府大阪市浪速区難波中2-1-7
☎06-636-3313
- 高松書店七道店
大阪府堺市鉄砲町23
☎0722-29-3398
- 高松書店昭和通り店
大阪府堺市昭和通3-4-6
☎0722-45-4152
- BOOKSトールバイン
大阪府堺市錦之町東2-1-16
☎0722-24-4184
- ブックス吹田
大阪府吹田市寿町1-1-5
☎06-381-5835
- 旭書店
奈良県奈良市富雄元町2-2-1
☎0742-43-8512
- ブックプラネット柏原店
兵庫県氷上郡柏原町南多田シゲミ141
☎0795-72-2782

中国・四国地方

- サントーク廣文館
広島県福山市三之丸町30-1
☎0849-23-9434
- コスモ書店
岡山県岡山市駅元町22-10
☎086-256-7891
- ミネルバ書店平井店
岡山県岡山市倉田625-2
☎086-276-8454
- 南海ブックス
徳島県徳島市寺島本町西1ポッポ街2F
☎0886-53-5014
- 福田書店
高知県高知市塩屋崎町1-8-13
☎0888-33-3666
- ブックイン高知
高知県高知市旭駅前町18
☎0888-25-3525

九州地方

- 福家書店福岡店
福岡県福岡市中央区天神1-11-11
天神コアビルB1F
☎092-721-8267
- 北九州ソフト開発パーティ
(ゲームセンター)
福岡県行橋市中央2-25緒方ビル2F
☎093-436-2779
- ナガリ書店
福岡県北九州市小倉北区魚町3-11-10
☎093-521-1044

バックナンバーリスト

現在在庫がある貴重なゲームストバックナンバーを紹介するぞ。購入方法は、①右のページにあるすばらしい本屋さんに直接買いに行く、②近くの本屋さんに注文書（P136についているハガキに欲しい冊を記入）を持っていく、③東京、大阪のぐ屋に直接買いに行く（場所はP105参照）など数パターンある。全号収集しつゝ真のゲーマーを目指そう。さあ、売れ切れの前に買い集めよう!!

No50（'90年10月号）500円 **ダークシール**
 攻略：雷電、T.M.N.T、ボナンザブラザーズ、ダークシール、エア・インフェルノ、チキチキボーイズ
 紹介：ムーンウォーカー、アウトゾーン、ワイスH.Q.、ファイナルラップ2、ニンジャコンバット、サイバリアップ、第3回ボミネカシムほか

No51（'90年11月号）500円 **マジックソード**
 攻略：T.M.N.T、ダークシール、マジックソード、アウトゾーン、ファイナルラップ2、ムーンウォーカー、コンバットライブ
 紹介：マジックソード、ミスバク大冒険、GPライダー、パイブドリーム、コラムスII、ザ・スーパースパイ、特集・愛の2P大攻略

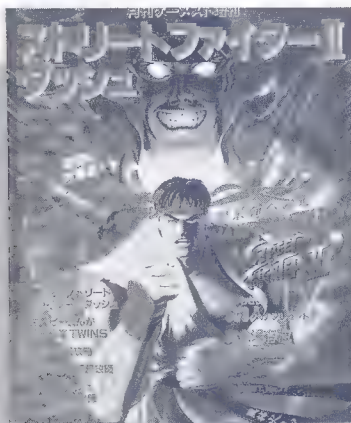
No52（'90年12月号）500円 **AMショー'90**
 攻略：マジックソード、ザ・スーパースパイ、ファイナルラップ2、パイブドリーム、ミスバク大冒険
 紹介：R-360、D3-BOS、U.S.ネイビー、ドラゴンセイバー、リーグホーリング、剣豪、パラメティス、サイバードーム、ギャラクシアンIIIほか

No53（'90年1月号）500円 **U.S.ネイビー**
 攻略：U.S.ネイビー、サプライズアタック、コラムスII、パイブドリーム、スーパースパイ、マジックソードほか
 紹介：ドラゴンセイバー、剣豪、シスコヒート、宇宙戦艦ゴモラ、ピストル大名の冒険、U.S.ネイビー、サプライズアタックほか

No54（'91年2月号）500円 **ゲームスト大賞**
 攻略：ドラゴンセイバー、U.S.ネイビー、パイブドリーム、サプライズアタック
 紹介：スペースガン、マジスティック・トゥエルフ、ニモ、パンクショット、ビットファイター、ボレンチ、GPライダー、パウンド・フォー・パウンド、ブラッドブラザーズ、ラギ、プロックパラダイス、マージャンクエストほか

No38（'89年11月号）500円 **ダライアスII**
 No44（'90年5月号）500円 **AOUショー'90**
 No47（'90年7月号）500円 **パロディウスだ!**
 No48（'90年8月号）500円 **パロディウスだ!**
 No49（'90年9月号）500円 **雷電**
 No50（'90年10月号）500円 **ダークシール**
 No51（'90年11月号）500円 **マジックソード**
 No52（'90年12月号）500円 **AMショー'90**
 No53（'91年1月号）500円 **U.S.ネイビー**
 No54（'91年2月号）500円 **ゲームスト大賞**
 No55（'91年3月号）500円 **ドラゴンセイバー**
 No56（'91年4月号）500円 **ストリートファイターII（以後ストII）**
 No57（'91年5月号）500円 **AOUショー'91**
 （付録）ゲームCD&ビデオオールカタログつき
 No64（'91年10月号増刊）1000円 増刊 **ストリートファイターII**
 （付録）かきおろし巨大ポスターつき
 No77（'92年9月号増刊）1200円 増刊 **ストリートファイターIIダッシュ**
 （付録）ストIIダッシュ・ポスターつき
 No81（'92年11月号増刊）1200円 増刊 **1991オールカブコン**
 （付録）かきおろし巨大ポスターつき
 No84（'93年2月号）550円 **第6回ゲームスト大賞**
 （付録）CAPCOMポストカードブックつき
 No85（'93年2月号増刊）550円 増刊 **コミックゲームストvol.1**
 No87（'93年3月号増刊）1200円 増刊 **ギャルズアイランド2**
 （付録）春麗 豪華ポスターつき
 No90（'93年5月号）530円 **AOUショー'93**
 No91（'93年5月号増刊）1200円 増刊 **餓狼伝説2**
 （付録）大張正己かきおろしポスターつき
 No92（'93年6月号）530円 **餓狼伝説2**

No93（'93年6月号増刊）580円 増刊 **コミックゲームストvol.3**
 No94（'93年7月号）530円 **ワールドヒーローズ2**
 No95（'93年7月号増刊）980円 増刊 **最新格闘ゲーム**
 No96（'93年8月号）550円 **ワールドヒーローズ2**
 （付録）美術本増刊マクロスII特大ポスターつき
 No97（'93年8月号増刊）580円 増刊 **コミックゲームストvol.4**
 No99（'93年8月号増刊）1200円 増刊 **ワールドヒーローズ2**
 （付録）遊べるマッドマン特大ポスターつき
 No102（'93年11月号増刊）1280円 増刊 **サムライスピリッツ**
 No104（'93年12月号増刊）980円 増刊 **最新格闘ゲーム2**
 No105（'94年1月号）550円 **龍虎の拳2**
 No106（'94年1月号増刊）1280円 増刊 **餓狼伝説スペシャル**
 No107（'94年2月号）550円 **第7回ゲームスト大賞**
 No108（'94年2月号増刊）1280円 増刊 **スーパーストリートファイターII**
 （付録）スーパーストII特大ポスターつき
 No109（'94年3月号）530円 **龍虎の拳2**
 No110（'94年3月号増刊）450円 別冊 **ゲームスト最強ゲームはどれだ?**
 No111（'94年4月号）550円 **スーパーストリートファイターII X**
 No112（'94年4月号増刊）1280円 増刊 **ギャルズアイランド3**
 （付録）ギャルズカレンダーつき
 No113（'94年5月号）550円 **AOUショー'94**
 No114（'94年5月15日号）500円 **スーパーストII X**
 No115（'94年5月15日号）1280円 増刊 **龍虎の拳2**
 （付録）SNK特大ポスターつき
 No116（'94年5月30日号）500円 **極上パロディウス**
 No117（'94年5月30日号）1280円 増刊 **パーチャファイター**
 （付録）パーチャファイターフルモーションポスターつき
 No118（'94年6月30日号）500円 **極上パロディウス**



● **ストリートファイターIIダッシュ**
 定価 1200円



● **1991オールカブコン**
 定価 980円



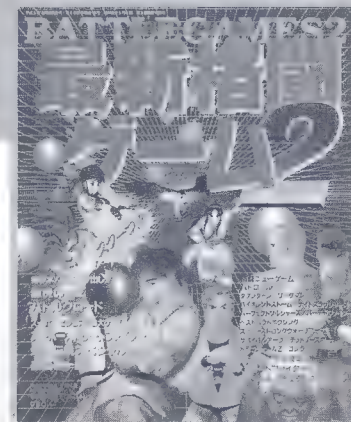
● **最新格闘ゲーム**
 定価 1200円



● **ストリートファイターII**
 定価 1200円



● **ギャルズアイランド2**
 定価 1000円



● **最新格闘ゲーム2**
 定価 980円

トップハンター
マジンガーZ
スターウォーズ
ワールドヒーローズ2JET
ファイターズヒストリー
ダイナマイト
ティンクルピット
バーチャファイター

★急告『ゲームストの謎』のお知らせ★

これは重大な提案!!「ストII波動拳の謎」を出し「餓狼伝説の謎」も発売間近で、最近謎本づいているゲームストが、今世紀最大の謎に7月29日発売号で挑戦するぞ。その名も「ゲームストの謎」!この企画を実現するために、君たちが日頃ゲームストに抱いているソボクな質問&回答を大募集したい。

このどこからともかく持ち上がった強力な企画では型破りで自由な発想こそ大歓迎。とにかく読者の君たちが抱いている、ゲームストに関するさまざまな謎・疑問・質問に真っ正面に向き合おうというカタチのページにするつもりだから遠慮は無用!!バックナンバーをさかのぼってジャン☆ジャンお便りを送ってほしい。

応募は封書でOK。イラストも待っているよ。締め切りは6月22日(必着)で。7月29日合併号で、封印され続けてきたすべてのナゾが明らかになる!!

買って
損はさせぬ。

実績の12年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

12トリガーボタン(ストII対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV !!
1ヵ年保証のCOMBO AV !!
自信を持ってお勧めします。

中古基板情報はFAXで/24時間OK!!

●操作方法●

まずFAX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区 03-3940-6000 大阪地区 06-455-6000
名古屋地区 052-453-6000 福岡地区 092-482-6000

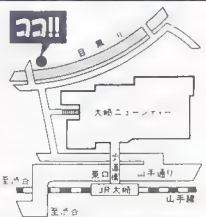
(メッセージ)「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けてを押しして下さい。」

当社のBOX番号550000とを押し
(メッセージ)「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けてを押しして下さい。」

あなたのFAX番号 市外局番
(メッセージ)「0000ですね。今までのご指定でよろしければを、最初からやり直す場合は0・を、続けてご利用される場合は1・を押しして下さい。」

指定を押し
(メッセージ)「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール
是非御来店下さい



〒141 東京都品川区北品川115-6-23
☎03-3448-8070
営業時間PM11:00~PM7:00
(毎週水曜、第2・第3日曜定休)

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX = "COMBO AV" ★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ケ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

- ◆2・4・8方向切替付ジョイスティック(ループレハー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ、TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンパータ使用 ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切替(コロンフスの卵参照)
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすく上に各スタートボタンを配置 コンティニューがとてもし易くなりました。

満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付

- “コンボAV”ストII仕様(12ボタン)
- Vタイプ(S端子、ビデオ対応)..... ¥30,000
- Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)..... ¥28,000
- VRタイプ(上記両方対応+RF付)..... ¥33,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD 862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

新型コンボAV発売中!!
機能性重視
本体価格 ¥25,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川112-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも
TEL.03-3448-8070(代) FAX.03-5496-1047

ゲーム次号は
6月30日(木)
発売
特別定価550円

友情と根性とゲームストが合言葉。
次号ゲームストもすごいよん。

スーパーストリートファイターⅡX

まだまだやるぞ熱血攻略。期待して待たれよ。

エイリアンVSプレテター
本格攻略スタート！

極上パロディウス
攻略もいよいよ佳境へ。

付録

そしてお待ち！毎年恒例、読者待望、編集者死亡の超デラックス付録、ゲームCD、ビデオカタログ、パーフェクトだあああ！

緊急速報
雷電DX



最新ゲーム情報が満載の

月刊 **コインジャーナル** は
おいらの強～い味方。

たとえば

●基板、筐体が欲しいキミは…

「中古機情報」で、お買い得機を
みつけよう！

●新製品やインカム情報が
気になるキミは…

「ニューマシンインフォメーション」や、
「ロケーション別業況」を読もう。

ほしい人は、現金書留に¥1,650(送料込)
を入れて送ってネ！

株式会社コインジャーナル

〒530 大阪市北区東天満2-10-19 マークベストビル4F TEL 06-354-9891



コインくん

論

誌上討論のススメ

佐藤 孔建

イヤな時こそ話し合おう

ビデオゲーム業界が素晴らしい業界であるためには、素晴らしいメーカー・関連業者の方がいて、多くの素晴らしいプレイヤーがいる必要がある。

プレイヤーはメーカーを見守り、メーカーはプレイヤーを見守っていくようにしたいものである。

のではないでしようか。業務用ビデオゲームを取り巻くプレイヤーユーザーはそのような存在にまで十分に成長している。

先日、カブコンはテタイーイストのファイターズヒストリーが著作権の侵害にあたる

として、日本とアメリカでテタイーイストを提訴した。そこでひとづ提案させてい

か。そして読者＝プレイヤーの意見に耳を傾けていただきたいと思う。

特にビデオゲームは、プレイヤーの操作があつて、始めて作品として成立するものである。ひとつのゲームであっても、プレイヤーによっていろいろな顔をみせるのである。

プレイヤールームとはいつても、ゲームはほぼ完全に趣味の商品であり、プレイヤーの嗜好に訴える商品である。

ぜひ、プレイヤーの声に耳を傾けていただきたい。(石井せんじの論の前身の続きは次号に掲載予定です)

表紙の裏をとれ R-TYPEも消えてるしな...俺、嫌われてるかな...前回ブラジだったけど、もっと光を描写したほうがよかったな、たんぱくすぎ。

■待ってー、もうひとつ 極悪非道なまでに強いゴウキ。5秒とかからず昇天してしまった君、これで多い日も安心だ!

●な、なんとこの間、空手家の佐竹雅昭さんに来て来たのだ!!もう、うれしくて、うれしくて、でもかなり緊張して、あまり話ができなかった。もし、また次に会うときがあれば、今度はもっとお話をしたい。それにしても...空手の練習にでもまざりたい気持ち(きつと駄目だろう)。

●つい最近まで、ディージェイのスポンに書いている文字を、MAX-MUMと読んでいた私。『最大の母さん』と訳し、ディージェイのお母さんはどんなにデカイのだろうと、夜も眠れなかったものだ。(スベルは違う)しかしWH?JETのマキシマムの担当になり、この謎は解けた。古畑任三郎ばりの推理力を持つ自分がときどき恐いと思う。(ジョニーズ事務所、所長アディオスToshi)

●流動的に与えられる物、情性で与えられる物、無為に視界に入り込んでくる物、それらすべてが本当に自分に必要なものなのか、飛びつく前にじっくりよく考えてみてはどーだろーか。取捨選択の目を養うことは、かなり生活向上に役立つとは思ひ、ひいては環境改善にも役に立つと思うのだー。悪辣な風潮に便乗したパチモンには、容赦なく厳しい目を持って接していいと思うのですが、どうっすかね? (言えた義理じゃないけど) (ダメっぽいなあ測健)

●デイトナUSAの攻略をやっているせいもあるけどかなりハマっている状態。3コースやるつうのは非常につかれる(サイフの中身も!)。まあ好きだからいいけどね。で最近リッジレーサーも始めちゃったのだ。幸い地元でゲセンにうまい人がいるので、いろいろと教えてもらいながら特訓を始めた。デイトナのやりすぎでハンドルに慣れるのが大変!腕の筋肉も使うところが違うようで痛い。今からやっつてどこまでうまくなれるかなあ。(する?)

●アンケートハガキを見ていたら(そういえば、このアンケートハガキとかちゃんと見てるのか?とか書かれたハガキを見たけど、ちゃんと見てるぞー!ただし!枚も逃さずつてわけにはいかないけど)、神田の路上で私とすれ違い、声をかけようと思った、という人のハガキを見つけた。似顔絵そのままだからすぐそれとわかったらしいのだが、そんなものなのかな?街中じゃ悪さできませんねえ。次すれ違ったら、気軽に声かけてください。(KAL)

●ダビスタIIが異常に面白い。3分のヒマを見つけては馬の調教に励み、気付くと3時間経過というもしばしば。ホントはやらなきゃいかんことが山ほどあるのにねえ。掃除とか洗濯とか...。最近は特にやりたいと思うこともなく(やらねばならないことはたくさんある。掃除、洗濯以外に)情性で時間を費やすことが多い。心にゆとりもなくなってきたような気もするし。そろそろ充電が必要なのかなあ...。(無気力人間LSVGC-びく)

●今回の常識一言。手紙の鉛筆書きはいけな。特にハガキは擦れて読めなくなったりする。雑誌への投稿では99.9%読るぞ。☆DOHJINコーナー。以前、1カ月で没になった同人誌が190冊ということがあった。これを多とみるか、少ないとみるかは君に任せるけど、月に倍の本を載せられるようになった今も、簡単に載るコーナーでないのは確か。だから、投稿規定や締め切り、非常時連絡先には、十分注意してほしい。(APAPA)

●勝手にご商談の場。コナミのパーフェクトコレクションで、F0の悪魔城ドラキュラ、II、悪魔城伝説のオリジナルが入ってる(かなり昔のもの。今は絶版?)ヤツを買います。希望価格を書いて私あてにハガキをください。無論定価よりも高く買います。でも安くしてくれたら何か特典があるかも?送料こちらもち。私のまわりにはアイデアの日をやっている人が全然いない。誰か私とアイデアの情報交換しませんか?(M.D.S.-RIK君)

●最近ギャンブル運が全くない。給料が出るまでの食事代1月分として親から騙し取った(コメンよ)1万円を倍にしようとしてパチンコ屋に入ったが結果は散々、借金生活が続いています。身から出た錆とはこういうことを言っているのだと身をもって感じました。(危うくペンネームがアイパーになりそうだったかんぬき)

GAMEST 7月15日号
■平成6年7月15日発行 第9巻15号通巻119号
◆編集 石井せんじ APAPA するする FRS-N.O C-LAN 塩原利康 古藤美一 藤原ひさし
◆編集人 高橋己代子
◆発行人 加藤 博
◆発行元 株式会社新声社 〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル
電話 03 (3293) 9321 編集部 03 (3293) 9324 営業部 03 (3293) 9326
◆印刷 凸版印刷
©1994 新声社 雑誌22443-7/15
本誌からの無断転載を禁じます。





緊急指令!
雷名とどろくゲームを破砕せよ!

雷龍飛翔脚に君の
1PLAYを託せ!

対CPU戦最速クリア法 カゲ

手堅く行けば1分20秒台は楽勝。しかし真のタイムアタッカーなら可能性を追求し、君の全財産をV・Fにつき込め!

担当 雷龍飛翔マニア 雷風



すぐ流影脚をつなぎ、この後起き上がり接近して



このようにカウンターで当てておく

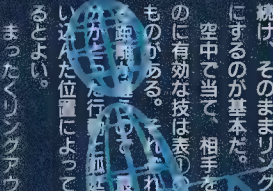
このパターンは、開始直後に、相手の技にカウンタで旋蹴りを当て、硬化時間解除と同時に流影脚を入力し、追い打ちをかける。この時点で体力を半分くらい奪えるので接近して起き上がりに旋蹴りを当て、再度パターンを繰り返すというもの。たいていはK・Oできるが、位置によってはリングアウトも狙える。このパターンで得られるタイム

それは、最速基本パターンに、相手は、開始直後に、旋蹴りを当て、硬化時間解除と同時に流影脚を入力し、追い打ちをかける。この時点で体力を半分くらい奪えるので接近して起き上がりに旋蹴りを当て、再度パターンを繰り返すというもの。たいていはK・Oできるが、位置によってはリングアウトも狙える。このパターンで得られるタイム

前号で掲載した対CPU戦最速パターンが好評だったので、今回も引き続き、ウルフカゲの2キャラの最速パターンを紹介しよう。まずはカゲの最速クリア法を伝授しよう。



このように再度当ててR・O



このように再度当ててR・O

完全にリングアウトを狙ったパターンで、開始後に、バック転、またはリグスステップ、バックジャンプをしてその位置から、何らかの技で上段蹴りを誘い、孤延落で投げ、散弾裏蹴りなどを空中で当て

完全にリングアウトを狙ったパターンで、開始後に、バック転、またはリグスステップ、バックジャンプをしてその位置から、何らかの技で上段蹴りを誘い、孤延落で投げ、散弾裏蹴りなどを空中で当て

ムは速くても約4秒5と少し遅い。削じた後のCPUの起き上がり方に左右されることがあるが、安定性はあるので2セット目、パターンが変化するキアラに使うのが効果的だ。



雷龍をすぐに入力して蹴り飛ばす!

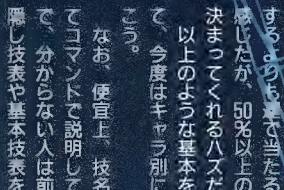


雷龍をすぐに入力して蹴り飛ばす!

この最速タイムを狙うのは、このパターンが成功するか、以外で、そのパターンとは、まず、開始直後に、散弾裏蹴りを空中で当て、その後はCPUの上段攻撃に、ガードを当て、ガードを破る

この最速タイムを狙うのは、このパターンが成功するか、以外で、そのパターンとは、まず、開始直後に、散弾裏蹴りを空中で当て、その後はCPUの上段攻撃に、ガードを当て、ガードを破る

えない時は威力の高い技をつなぎ、基本パターン①へ変更してK・Oを狙い、少しでも総合タイムを縮める努力をしよう(主一を狙うなら電源OFFだけとね)。



雷龍をすぐに入力して蹴り飛ばす!



雷龍をすぐに入力して蹴り飛ばす!

まず、場外までの距離の調整だが、とにかくパンチ打系で押すのが最もロスタイムがない。散弾撃が一回を目安に調整してあげればよい。遅がよければ、散弾撃1回から出すことか、できるが、目による変化するのであまり期待しないほうがいい。

まず、場外までの距離の調整だが、とにかくパンチ打系で押すのが最もロスタイムがない。散弾撃が一回を目安に調整してあげればよい。遅がよければ、散弾撃1回から出すことか、できるが、目による変化するのであまり期待しないほうがいい。

このパターンで注意しなくはないのが、場外までの距離と雷龍飛翔脚の当て方である。



成功すればこの通り。このタイムが出なっちゃうからね。



成功すればこの通り。このタイムが出なっちゃうからね。

また、開始直後に、散弾裏蹴りを空中で当て、その後はCPUの上段攻撃に、ガードを当て、ガードを破る

また、開始直後に、散弾裏蹴りを空中で当て、その後はCPUの上段攻撃に、ガードを当て、ガードを破る

また、開始直後に、散弾裏蹴りを空中で当て、その後はCPUの上段攻撃に、ガードを当て、ガードを破る

VS シャッキー
目標2秒80! 失敗したらその1ゲ
やっちゃう意味なし

散弾裏蹴り (8+10+12+30) ×1.5
裂掌脚 (8+10+30) ×1.5
雷龍飛翔脚 (40) ×1.5
流影脚 (40+30)

孤延落

↑ 遠
↓ 近
相手は跳ばす距離

ショートカットと
ロケットスタートで
さらにタイムアップだ!



DAYTONA™ USA

上級の攻略に入る前に、新テクニックとして、
初級コースでのショートカット技と、中、上級で
使えるロケットスタートを伝授しよう!

担当：亜音速の気孔師 するする

©SEGA

初級で ショートカット!

大幅なタイムアップが見込めそうになかった初級に、なんとショートカットなる大技が存在した!

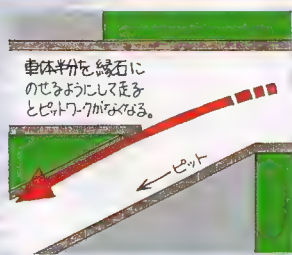
スタートしてからずっと300km/h以上でつっ走るこのコース、その速度を殺さずに走れるショートカットということになる。そう、ピットロードを走るのだ。

しかし、ピットロードに入るとタイヤ交換をしてしまうはずでは……。確かにそうなのだ、あるところを通るとなんと走り抜けられるのだ。

このテクニックを使うことで1周約0.5秒は縮められる。さてその気になる場所であるが、図でも説明しているように、ピットロードに入っ

てすぐのところにある右側の縁石がそう。そこに片輪をのせてつっ走ると、ピットインせずに走りぬげられるのだ。

「そうかあ、縁石にのればい



いのかあ。簡単じゃん」といけばいいのだが、縁石にのって走ることがどれだけ難しいかご存じかな。そう縁石にのるとコース内側に急にハンドルが切られるからだ。これを力で押さえこんで縁石から降りないようにでき

黒い部分がなくなるとそのまま縁石にのり、まれば大丈夫。

トロードをつっ走るぞ!

さてそのスピードでピットロードを抜けてきて問題になるのが、ピット出口の左カーブ。

2つのカーブでできているためラインどりが難しい。

1つ目のカーブはアクセルOFFで抜け、2つ目をボンとブレーキを踏み、290km/hで抜けていく。

少しふくらんでも、バンクのおかげで耐えられるのでトライしてみよう。

ロケットスタートを タイムアップ!

中級、上級ではグリッドか



ブレーキを踏んで6500回転に合わせてスタートを待つ……

時間を減らしてみたいと思う。ではロケットスタートとは、どんなものなのだろうか? 簡単に説明すると、ホイールスピンをしやすいう速の状態に強引にグリップさせる。そのキックはブレーキ。スタート前にブレーキを踏んでおき、スタート直後にOFFにする。このときのアクセルは6500回転から全開にしていく。

これが成功するとタコメータの針は一度大きく振れたあと、7000回転あたりからグリップし始める。

あとは普通にシフトアップする。1秒は速くなる。

らスタートすることは、もうご存じのことと思う。

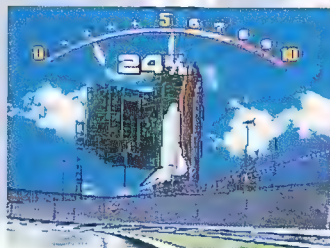
今までの攻略で、いかにホイールスピンをせずに1、2、3、4速とシフトアップしていくかだったが、今回、ロケットスタートが発見されたことで、その加速にかかると

上級

今回の上級の攻略はマニュアルを使用して走行するところを中心にする。目標タイムは1周目が1分45秒、2周目が1分40秒。決して速いタイムではないが、まずこれで走れるようになってからタイムアタックをしたい。もちろんその攻略も今後すすめたいからね！



上級コースの後半にあるスーパーシャトルの発射基地。



上級コースはなんといっても1周が長いというのが特徴。そのため、覚えることも多い。人間、覚えるためには経験を積むのが一番。しかし、1回のプレイで周回できるのは2回というのが、このコースを難しいものになっている。

仮に1プレイが200円とすると、同じ千円で、中級では、4周の5倍で20周、上級では2周の5倍で10周という周回をプレイすることになる。初級では、8周の5倍、なんと40周に！

同じ投資でこれだけ違ってくると、自分の成長も違ってくるのは当然のことなのだ。「いくらやっても上級がうまくならん」という人、とりあえず根気がよく続けてみるとそのうち先が必ず見えてくるはずだ。初級、中級とクリアしてきた人なら、もうすでにこのディテナUSAでの基本はできているので、うまくテクニックを応用して走るようにすれば比較的早く完走できると思う。もうそこまでできる人というのは、頭の中にコース図があって、そのコース図を思い浮かべながら走ることで、次のカーブの大きさを考えた進入速度、ラインをとることが

できるのだ。300km/h以上でつづけるゲームでは、次のカーブがどれだけの大きなのかを短い時間で思い出せるようになるかが重要になるぞ。



上級コースの中盤には広い牧草地が。おつ馬が走っているぞ！



緊急指令! 雷名とどろくゲームを破砕せよ!

一気に降下し、右カーブへ。真ん中に柱があり右へいくとピット、左がコースだ。下りの加速を利用しつつインを走り抜けていく。

街中へ

縁石に気をつけながら左側を走って行く。もうすぐ下りだ。



ひたすら左側に寄ってインを走る。全開で走れるし、そのスピードでも十分インにつけられる。

最初は縁石にはのらないほうがいいだろう。少しでも不安要素はなくしたいからね。

ブリッジを走る

最初のところで書いた「ロケットスタート」を使用する。多少失敗してもグリップさせるものよりは速いので気にしないこと。
スタートしたらすぐ左へ車を向けるようにすればOKだ。

さつそく ロケットスタート

右へ行かずに真つすぐ進む。ハンドルがとられるが怖い。

真つすぐ走る!

チェックポイントを通過したあと、本当なら右、左、そして急な右へと続くのだが、これでは、急な右カーブの進入がきつい。

そこで、右、左といくとこ



320km/hから329km/hまでチェックポイントへ。

下りの石カーブはなるべく大きな円を描きながら走る。ここまですごい加速していく。

全開!

全開!

かなり速くインをつけていく。

縁石の上は非常にコントロールが難しい。なるべく左側を走るようにする。

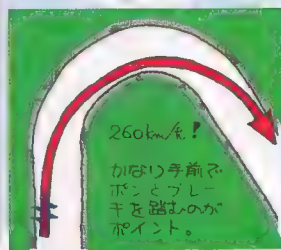
ろを真つすぐ進む! 図を見てもらうと、真つすぐ走ると、2回中央分離帯を通過する。このラインを通過して怖いのがそれだ。
縁石に乗ることと同じなので、そこを通過と、同じことがハンドルに起きる。これを力で押さえ込みながら直進していかなければならない。そしてきつい右カーブのために減速をする。
かなり手前でアクセルを緩め、フルブレーキを3速にし、ハンドルを緩く右に切ってドリフトをさせる。
きつい右カーブに近づくにつれ、ハンドルを戻し、抜けると同時に真つすぐ走れるように向きを整える。
すると、次にくる、右、左のシケインのようなところを直線的に抜けられるようになるのだ。

この連続カーブの進入速度は260km/h。これに合わせたらあとは軽くアクセルを踏んでおき、最後の右、左を抜ける直前にフルアクセルにし、4速に入れていく。
登りの左はもちろんインをキープ。そしてチェックポイントへ。

ジェフリー前

どんどん加速し、ジェフリーの像の前へ。

ここは3速に落とし、軽くブレーキを踏んで260km/hに合わせてから進入する。アクセルをベタ踏みのまま。先の見えにくいカーブなので最初は250km/hぐらいで抜けるようにし、少しずつスピードを上げていくといいだろう。



チェックポイントを通過して登ったところにあるのが逆バンクしている右カーブ。ここは思っている以上に難しいところ。でも進入速度が分かっているとこはこつちのものだ。

右急カーブ

カーブ手前で、アクセルベタ踏みのままブレーキ。240km/hに合せてドリフトさせて抜けていく。
クリッピングポイントを手前にしすぎると、すぐコースアウトしてしまうので、なるべく奥までつっ込むようにしたい。

ジェフリー前から S字へ

なるべく左へ寄り、次のS字に備える。最初の右カーブは浅めに入り、次の左カーブをなるべくアウト側から入れるようにしよう。
左カーブは270km/h進入していくぞー!



フルアクセルで3速にブレーキを踏んでドリフトさせていく。



右カーブはなるべく左側を走るようにする。

アクセルを踏断し270km/hでドリフトしていく。ハンドルのきりきりきりに気をつけよう。

右に寄ると、進入が難しくなる。ドリフトは、270km/hに合わせよう。

左カーブを抜けるときに速から4速へシフトアップする。ホイールステップに注意しよう。そして次のコーナーの入口へ。

上手に車をスライディングさせるようにして抜けるようにする。

真、すぐ走り抜ける。スピードは250km/h。このスピードでカーブを抜けるようにする。

アクセルを緩め、ブレーキを踏んで250km/hに合わせる。ハンドルをき、マ車の向きを変えて、縁石から抜けるようにする。

カウンターステアリングをきいていく。

アクセル全開のままだでブレーキ。240km/hに合せてドリフトさせて抜けていく。

アクセル全開のままだでブレーキ。240km/hに合せてドリフトさせて抜けていく。



緊急指令!
雷名とどろくゲームを破砕せよ!

それいけ小坊主、木づちを持って?

だるま道場

©1984 METRO CORP.

目指せ、運慶王

目標は1コインクリア。君は後半面の
難しさに耐えることができるかな?

これがオレの最後の戦場だ! F-GLD



さあ、だんだんと倉庫とブロックの数が増えていくぞー。

後半面 攻略だぞー

前半の予告どおり、今回は後半面攻略です。いちおう、後半面という物の定義は7面からとしましょう(独断)。

まずはちよっくら下の表を見ていただきます。これはステージごとの倉庫の数(そろえるべきブロックの数)とブロックの種類だ。この2つをかけたものがスタート時のブロック数になるワケだ。

見てのとおり、後半面になると、倉庫の数がどんどん増えてくる。だが、ブロックの種類は7と8とルーブしている所に注目。攻略ポイントはここからであるぞ。

パターンが 決まっているのだ

さて、まず各ステージにつ

ステージ	倉庫の数	ブロックの種類
1	3	5
2		6
3	4	7
4		8
5	5	7
6		8
7		9
8	6	7
9		8
10		9
11	7	7
12		8
13		9
14		7
15	8	8
16		9

※設定がノーマルのとき

いてだが、じつは数パターンがあらかじめ決まっています。その中からランダムで選ばれているのだ。各面ごと、だいたい4〜6パターンくらい用意されている。じゃあ、そのパターンを全部覚えて打つ場所を完全にパターン化してしまえばいいと思っても知れないが、私とし

選球眼を養え!

てはせっかくの素晴らしいパスル性を損なうような攻略をしたくない。とりあえず、今回はすべての面を覚えてパスル的に攻略していこう(もちろん何ステージか例にとりて)。

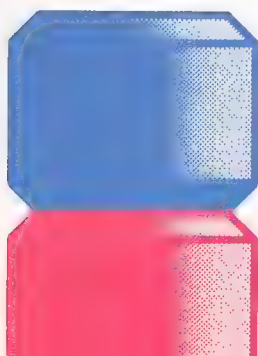
ど・れ・を・消・そう・か・な・? どれを消すか?それは第一に、ミスが少なくて、消せる色(ミスは、一列そろわなくせて上がってくる)を。さて、今回はさらにそれを突っ込んで追求してみようにする。

後半面で絶対的に必要なのが、この次に消すブロックを見極める、選球(ブロック)眼だ。

特にステージスタート直後の、一番最初に消す色をきめることは超重要。これを間違ってもんでもない目に遭う可能性がある。

やはり、どんなステージでも一番つらいのは一番最初である。一つ一つ消していけば必然的にブロック数が減っていくし難度はいやがおうにも下がっていく(残りはタイムが敵ね)。

一つさえ消しちゃえば楽になる。そう思ってプレイすれば楽になるのではないかな? ...ということで、まずこの選球眼を養おう。



ミスが少なく消せるもの...それは時と場合によることが多いが、まずサンプルを使って紹介しよう。
注・写真キャプション中の①②の数字は下から何番目の所を打ったということです。

緊急指令! 雷名とどろくゲームを破砕せよ!



ポイント まどまのこいこい



ステージ16の中で一番楽と思えるパターンだ。



あとは⑤で詰めてしまえ。6個残っているから、まず上を抜いて、あとは自由だ。

前号に書いてあるとおり、1個を押ししていくよりも、2個以上横につながっているブロックの所かタマリ、を同時に押していくほうが効率がいい。

そこで、ブロックが横につながっている所。そこを見ると手数を少なくできるぞ。

また列に初めからつながってなくても自分でつなぐという手もあるぞ。

アレ、こんだけ?

はつきり言って狙うポイント

かなりやっかいな存在となる。それは一番上まで来たときに必ず抜かなくてはならず、そうなると倉庫の端に寄せるのに、また手数がかかってしまう。



セオリーどおりにやっていると一番上のクマは⑥の切り離しと同時に抜こう。ちなみに写真はクマでも消していいから...

後半面の心得

下はこの2つ。でもほかにもまだ考えることはある。それについては、この後の後半面の心得を読んでもらったアトに君たちで実践を含み研究してもらいたい。

さて、最後に後半面についての心得をセオリー的なものをまとめて紹介しよう。これが実はかなり重要。必ず頭にとどめておいて守るようになってくれ。

●できるだけ同じブロックはまとめて抜け

前号も書いたがもう一度書こう。やはりこれはかなり重要なことだ。

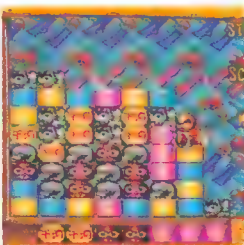
プレイヤーは、ある色を消すことを目指して木つちで抜いていくのだが、当たり前のように別のブロックも抜いていく。だが、やはり、その中でももう少し先のことを考えて、できるだけ同じブロックはまとめて抜いていこう。

そんなときの対処法は、早いうちから抜いてしまおうことだ。切り離しをするとき、一緒に抜いておけば後々に困ることは少ないだろう。



あとは左に寄せていけばOK。ギリギリでミス。これ以上長びけば危なかった...

同じブロックは必ずプレイする上で次のステップ以降で役に立つのだ。
逆にあまりやりたくないのは、同じ列に一つの色を離れて置くことだ。でも、ある色をそろえるためだったらかまわない。まあ時と場合によるが...



抜くときはほやんと、まとめて抜こう。

●倉庫がうまった上を優先して消して行け
これはおもに8面以降で...

先ほどのカコミ記事でもあったが、後になって積み上がったピンチになるよりは、先に抜いて、後にかかると負担を少なくしたほうがいいだろう。

●切り離しは常に狙え

後々を楽にするため、常に切り離しは狙っていこう。別に次に狙う色でなくても、倉庫が余ったときには常に離しておこう。



最終面のパターンの一つ。一番狙いやすいのはタルマかな...



ベリハードです。何から先にそろえればいいんだろうか。とありあえず茶色かな...



同じくベリハード。こゝでは狂っているとしか言えないが挑戦すべし。



スキあらば常に抜くべし。

最後に最終面のもう一つのステージと、配置難度がベリハードの最終面を一部戦せておいた(倉庫8、種類10。まずはこれを見て考えておけば、出たときに役に立つだろう。

ちなみにこのゲーム難易度には「タイマー難度」と「配置難度」の2種類ある。やはりタイマー難度を下けている方が多いようだ(配置難度はノーマルで)。

実際、配置難度をベリハードにしたやつは狂っているような...。皆さんも一度は挑戦してみるのがいいかな(そんな設定にしてある店を見付けること自体が難しいだろう)。

1つ消せばアトは楽勝よハイ?

とにかく後半面では、初めの1色を消すことに集中しよう。一つ消せば、次はそれより楽になるのは当たり前。(そうでない場合もたまにある)。一個消したらすかさず、次に消す色を決めて取りかかろう。

だるま道場 発展とその展開?

とにかくこのゲームはスピードを要求されると思う。考えるヒマがあるなら、それより先に指を動かそう。頭にセオリーさえたたき込んでおけば、あとはスイスイと進めるハズ。とにかくスピード命というのを忘れるな。

目標は1コインクリア。後半面は意外と経験が必要なので、こりすにプレイしていつてくれい。

フォースの力を信じて
俺はついてい!



© & TM 1993 Lucasfilm Ltd.
All Rights Reserved.
Used Under Authorization
©SEGA 1993

今回から連載開始!今回は基本事項の
見直しとトレーニングステージのマップ
を公開しちゃおう!

担当: K・K 雪風

発売から結構たつので、フ
レイした人もいると思うが、
攻略の手始めとして基本シス
テム面を大ざっぱに見直して
みよう。

セガ版スター ウォーズはこんな 感じのゲームだ

ゲーム内容は、君が反乱軍
のパイロットとなり、X・W・I
N・G

このようにステータススタート前
にターゲットが表示される。



これが後方からの視角。ちなみ
に緑のカーソルがガンナーのも
の。ここが最大稼動点。

NGを操り、帝国軍と宇宙空
間で戦っていく。
ゲームは各面の始めに与え
られた指令通りそのターゲット
を制限時間内に破壊してい
き、内容をを進めるものである。
X・W・I・N・Gの操作はパネ
ル部分にある操縦桿とスロッ
トルで行う。その他、特殊な
ものでは紹介の時に書いたよ
うに、Vボタンによる視点
変更可能(2段階)やP同
時プレイによるガンナーシス
テムの採用がある。

今回の攻略は一応一人用を
基準としたものである。
次に、X・W・I・N・Gの性能
や、TIE-FIGHTER
(以後TIE)の種類や性質に
ついて説明しよう。

反乱軍主力戦闘機 X・W・I・N・Gの 性能を知れ!

●ゲーム上での機動性

スターウォーズは面によっ
て、自由にその空間を飛行で
きたり、進行方向を固定され
たりするが、前者のときには
TIEを追跡しようとするど
その旋回スピードの遅さに気
がつく。これは減速しながら
旋回することで、ある程度は
解消される。一時的に上下左
右に動かす時には素早く反応
してくれるので、照準を合わ
せるときなど問題はないが、
敵弾を避けたり地形をかわす
ときなど大きく動作する場合
には注意する必要がある。

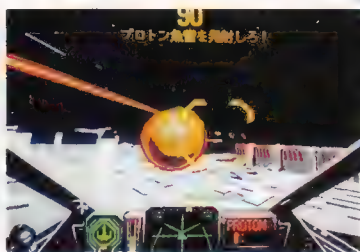


こういう場所では減速しておい
たほうが無難。

次にスロットルによるスピ
ード調整についてだが、同社
の体感ゲーム(アフターバー
ナーII)のように入ったままに
してもそのスピードを維持
することはできないようにな
っている。加速した状態を保
ちたいときは、メーターがレ

ッドゾーン上がるまで入れ
続け、減速してきたら再度入
れ直すことで、ある程度最高
速を保てるハズ。時間がない
時や、後方からくる敵機を引
き離したい時に使うと有効。
逆に減速はほとんど一時的
なものなので、エアブレーキ
でも思ってくればよい。
このため、減速した状態を保
ちたいときは何度も連続して
入れ直し続ける必要がある。

急いで入れ直すよりも余裕
を持ってやったほうが効率は
よい。テストスター内部や、狭
い所を通るとき、敵機に後ろ
を取られたときや、急旋回し
たいときに使うのが有効だ。
次にX・W・I・N・Gの武装に
ついてだが、主翼に4基つい
ているレーザー砲とプロトン
魚雷の2種類を持っている。
まずレーザー砲についてだ
が、4基一度に発射されるわ
けではなく、左下↓右上↑右
下↓左上の順に発射されるの
でセミオートが付いているので



連射が命のレーザー。敵弾は必
ず破壊せよ!

引き放して4発まで撃って
くれるが、手で連射したほう
が数倍速く発射できる。
レーザーは照準内ではしか当
たらないうけではなく、出た
瞬間から既に当たり判定があ
る。連射をしているだけでも敵



2機をロックオンし緑色の球体がプロトン魚雷。

弾を落としてくれるので、常
に連射するように心掛けよう。
威力は小さいが、射程距離
は画面内に入っていれば当た
ってくるほど。前方から来
るTIEに対して使うのがよ
いが、レーザー砲を撃たれると
きもあるので、無理は禁物だ。
次にプロトン魚雷について
だが、最大5発までストック、
連続発射可能な充填式誘導弾
で、TIEや大型砲台などに
照準でロックオンし使用す
る。射程距離はかなりあり、
ロックオンした敵が画面から
消えさえしなければ必ず当た
ってくる。そのため、一度
ロックオンしたらからといって
焦って発射する必要はない。
画面内にきっちり捕らえてか



こんなに遠くても画面に収めて
さえいれば...



このようにパイロットになってきてくれるのは偵察機だけ。

TIE FIGHTERの動きを知ることが攻略の第一歩!

さて、ここからが攻略にとって非常に重要な部分。冒頭で少し触れたが、各面には必ず破壊しなくてはならないターゲットがある。全面通して最もターゲットに選ばれるのはTIEである。各面ともにある程度出現パターンが決ま

ロックオンカーソルは音が鳴った時点で有効。確実に画面に残せるようなら早めに発射してもOKだ。
以上が君の乗るX-WINGについてだ。確実に性能を把握して自由自在に動かせるようにしよう。

ドックファイト① 追い越させて叩け 編隊の隊長機を狙え!

まず、TIEには次の4タイプがある。
①TIEファイター
②TIEインターセプター

っているが、その後はランダムに近い感じで出現してくる。面によっては30機のTIEを倒さなくてはならないステージもある。クリアへの近道はまさにTIEとの空中戦にいか慣れるかにあるといっても過言ではない。
まず、TIEにはある程度決まったパターンがあるので、その倒し方と反撃されたときの回避方法を伝授しよう。



これがパイター機。必ず3機編隊で来る。レーザーは無効。

③TIEボマー

空中戦で最も目にするのがこの①タイプだ。ステーションが始まったばかりでは攻撃はされないが、正面から来たときには要注意。レーザー砲を撃たれることがあるので、遠距離



これがノーマルのTIE。光っているときは弾が来るので要注意。

④パイター機

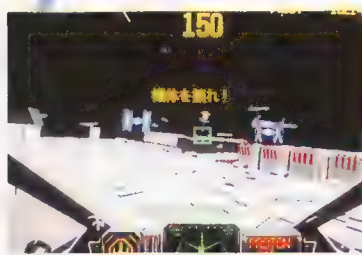
でレーザーが当たらなかつたときには一度画面外に出したほうがよい。これは全TIEに使う回避法で、消してしまえば絶対こちらがやられることはない。無理は禁物だ。ちなみにこの①は後方から追い越してもミサイルによる攻撃はあまりしてこない。後方から来たら確実に落とせ!

②タイプのTIEは少し強め。

後方から3機編隊で近づき、レーザー砲を撃ってくる。追い越させた後も確実に3発のミサイルを出し、さらにほっておくとレーザーを全方位に乱射するともない奴だが、実はこいつがおいしすぎる。一見、強そうだが、こいつが来る位置とタイミングは常に決まっている上に、隊長機であるこのTIEを破壊するだけで残り2機も誘爆してくれるのだ。来るタイミングについては、DANGERの表示が出た後、中央下から来る。一見、後ろを取られ



この表示が出たら操縦桿をガチャガチャ振って回避。



ほら、当たらない上中央に出ている。この隊長機を破壊する



3機全滅! これさえ覚えりゃOK。苦手な人は逃げてOK。これを狙っただけでOK。

て機体を振らなきゃいけないから中央に必ず来て狙えない」と思われがちだが、実はこの「機体を振れ!」というのは本当に左右にガチャガチャレーザーを入れるだけで回避できるのだ。これなら少し揺れてはいるが、照準は常に中心にいく。うまくいけばレーザーでも破壊できるし、外れてもロックオンしているプロトンを撃てば問題なし。これは絶対逃がしてはだめだ。

③のタイプは、一度目の前で止まってから離脱の時に2〜3発弾を出すので要注意。

④はターンスパイターの専用機。最終面以外破壊不可能だがプロトン魚雷一発につき500点入るので点稼ぎを狙っている人は全弾撃ちこんでもよい。

以上がTIE FIGHTER EPIに対する方策だ。追い越された奴にプロトンを撃つ場合、加速して少し距離を詰めたりするときに当たりやすくなる。正面にいるのに中央にな

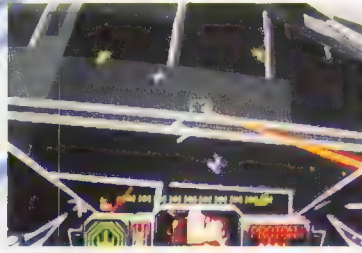


正面から来た奴を写す。これくらい遠いところから撃ていかなければいけないときは、減速しつつ旋回するといぞ。

トレーニングで砲台を破壊しまくれ 実戦に備えろ!

まず、トレーニングステーションを今回は完全攻略していこう。

まず、スタートすると偵察機が10機、前方より現れる。攻撃はされないのがガンガン撃墜しよう。出現のパターンは左下→右下→左下→右上でまず4機現れる。律儀に照準を合わせてもよいが、写真の位置でレーザーを連射しているだけでもすべて破壊できる。

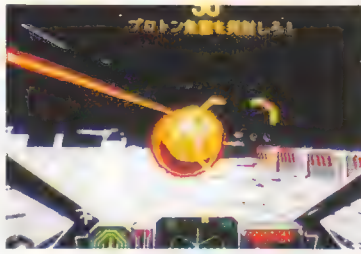


ここで連射していれば余裕で破壊できる。

その4機の後に上から2機来る。初めから上に照準を持っていておけばレーザーでも破壊できるが、この2機はノーマルではないので効果発当てなくてはならない。初心者には素直にプロトンを使用しよう。その2機の後には、また前と同じように4機出現するので、同じように対処しよう。

その後、デススター表面に突入、ここでベイスターEがくるが、得点を稼ぐ人以外はプロトン魚雷を使わないこと。稼ぐ人は早めにロックオンして、最低6発(一発500点)は当てるようにしよう。溝の中を進んでいくと

地点で上昇する。ここからは自由に飛び回れるので、ベイスターを追うように右へ旋回する、そして写真の場面が見えることになる。前方からTEEが2機突っ込んでくるので、レーザーを連射して確実に撃墜しよう。この時点で④地点くらいにいると思う。もう12



このように突っ込んでくる。攻撃はしてこないがタッフルされるぞー

機を破壊しているの、ここからは前ページのパターンを使えば簡単にクリアはできるだろう。しかし、得点を稼ぎたい人はここから本番だ。矢印のとおりに進んで砲台を破壊しまくろう。

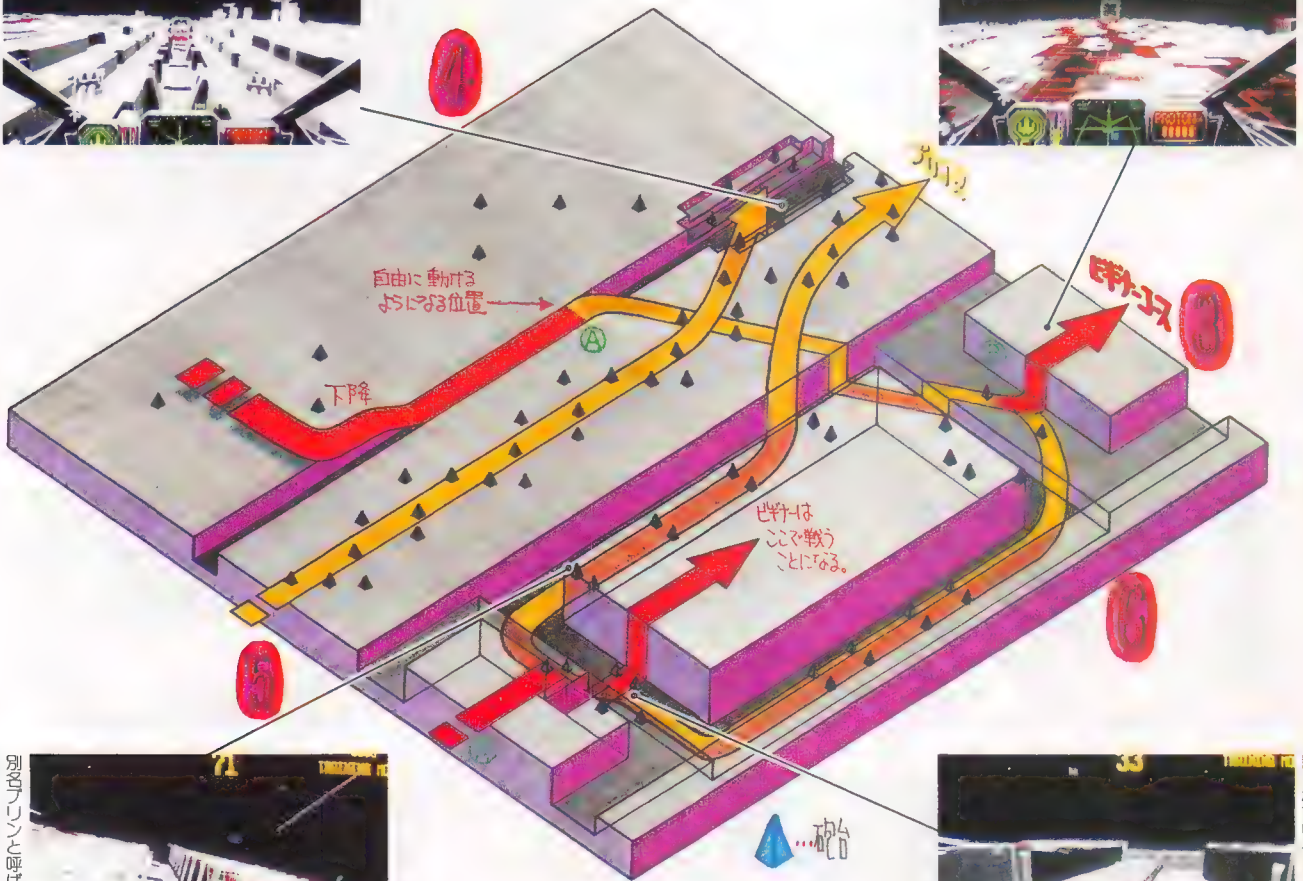
すべての砲台を破壊すれば1万5000点はできるはずだ。初心者は赤矢印に進路を取り、障害物がない所でTEEと戦うようにしよう。

以上でトレーニングステーションの攻略を終えるが、このステージは実戦でも同じものが使われる(一部異なるが)ので攻略した意味は十分あったはずだ。マップをよく覚えてTEEとの戦いが苦手な人は安全なコースへ、得点を稼ぐ人は残り時間25秒くらいまでは得点を稼ぐようにしよう。次回は実戦ステージからの攻略だー

ビギナーにお薦めの広範囲の地域。障害物がない。



8基の砲台が設置されている地域。基地かな?



このように通路内にも砲台が設置されている。



別名プリンと呼ばれる青く光る建物、1個1000点、減速してすべて破壊せよー





アモ画面でも説明してくれる。

ハチの巣のようなフィールドに上から次々と六角形、5色のポト石を左、右、下の3方向へと1バーで操作。ポト石が動けるのは敷き詰められたポト石の上だけ。なにもない所に来ると、そこにスポッ

とはまり込んでくれる。ポト石を消すためには同じ色のポト石を4つ以上つなげることが条件となる。一番下のラインをポト石が越えてしまったり、そこでゲームオーバーとなる。これがこのゲームの大

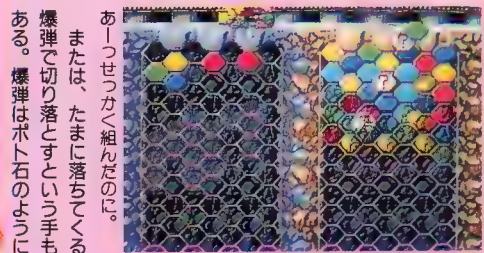
6列送りの味を知って
しまったらあなたはもう腐

ポトポト

©SEGA

ルールは単純だが奥が深いぞ。

担当：かんぬき



あーせっつかへ絶ただの。
または、たまに落ちてくる爆弾で切り落とすという手もある。爆弾はポト石のよう



1、2、3ーたてきだ行つたー

ポト石を消していくと、たまに一カ所だけくっついていてぶら下がっているような状態になることがある。そうなったら切り落とすのチャンスだ。このポト石を切り落とすと切り落とした数だけ相手フィールドにポト石を落とすことができる。

ポト石を切り落とす

まかな流れだ。
しかし、忘れちゃいけない。このゲームは対戦型、何としてでも相手(CPUや友達)を陥れなければならぬ、それには2つの方法がある。その方法とは...

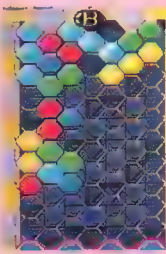


10個6例ノリイチ。

普通に4つずつ消していても、ただこちらのポト石が消えるだけで相手にとっては全然怖くない。相手に痛い目を見せるためには5つ以上同時に消していかなければならない。ポト石を5つ同時に消すことによって相手フィールドに1列のポト石を送ることができ、6つ同時で2列という具合が増えていく。最大で10個同時、6列ものポト石を相手に送り込むことができる。

一度にまとめて消す

上の赤と緑、こを狙う。



ポト石の上のみ移動でき、爆発させたいところで爆破ボタンを押すと、近くのポト石を吹き飛ばしてくれる。吹き飛ばしたポト石も相手フィールドに送り込むことができる。

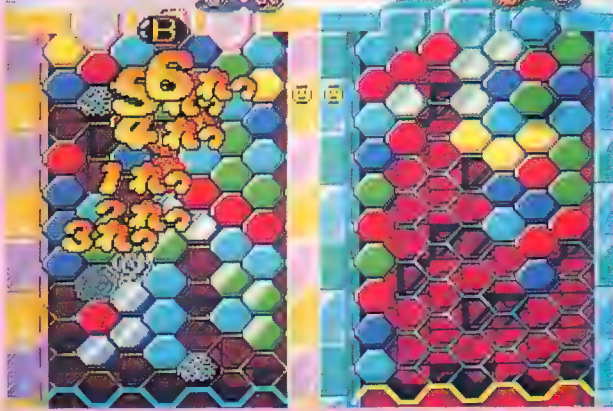


よっしゃ！余裕勝ち。

とにかくこのゲームはルールが簡単なので、誰でも楽しく遊べるだろう。乱入モードあり、マニアの方たちにもやりこめるようにとタイムアタックもありと至れり尽くせりのこのポトポト。今まで対戦は、格闘ゲームに限る!!と言っていたあなた、一回やってみたらいいか？

さあ、あなたもやろう

が消えることはない(実際並ぶことはないと思うが)。しかし爆弾や切り落として、消すことができる。



終わつたね。

世界の“壁”は分厚いぞ!

得点王2

リアルファイトフットボール™
©SNK

今回は前作との徹底比較・研究をしてみたぞ。

担当：立衆多

うむ、コイツは
手強い！前作も
やっていたのに…

すでに「得点王2」をプレイした人も多いだろうが、その感想はいかがだったかな？
手強いぞ、と思うとともに、前作のように「いかない」と感じた人も少なくないハズ。
そこで、今回は前作との違いを徹底追究してみることにしたぞ。次のプレイの前の参考にせびどろッ。

FIRST HALF OFFENSE編

①パスについて
前作では、パスが出せる選手の方向に矢印が表示されたが、今回はそれがなくなってしまった。

また、画面外にいる選手にパスを出す、前作ではほぼ手を挙げて待っている選手の手へ直接届いた。しかし、今回は誰もいないスペースに、パスしたはずのボールが転々なんてこともよく起こるのだ。

だからといって使いにくくなっただけと考えるのはアサハカというもの。ボタンが3個になったことも加わって、より多彩なパスが可能になったのだ！その特徴をざっと挙げてみよう。

	長所	短所
Aボタン	長距離のパスが出せる。	弾道が低いため、カットされやすい。
Bボタン	弾道が高く、次にポレーで蹴ることができる。	球が遅いので、すぐに相手がつめてくる。
Cボタン	再び自分で拾うことができ、また素早く蹴れる。	操作・タイミングともに難しい。

これら3種類のパスをいかに使い分けるかが、上達への第一歩だねっ！

ほかにもダイレクトキックによるパスが大きく変わった。あらかじめレバーをパス方向に入れ、ボタンを押しっぱなし

にしておけば次々につながったのが前作。今回もそれができないわけではないが、キックのモーションが大きくなってしまった。そのため、パス

をトラップした直後にインターストされやすい。

そこで、瞬時にフリーの選手を探したり、空いているスペースに蹴って味方を走らせる、といった戦術眼が必要になってくるのだ。これはもう自分の体で覚えるしかないけれど、慣れてしまえば面白さがグッと増してくるぞー

@ドリブルについて
フェイントは前作同様に見える。大きく変わったのはCボタンのショートキックを駆使した「高速ドリブル」ができるようになった点である。

各チームのイレブンには、他の選手よりも足の速い選手が何人かいる。この選手の手がヘスルーパス、あるいはスベ

を少し引き付けておいて、



ポレーキックでパスを素早く出せるのだ。



しかしトラップする前にタイミングよくボタンを押せば…



「高速ドリブル」で突破しよう。気分爽快！



オランダならはこの選手。相手を少し引き付けておいて、

③シュートについて
シュートもパス同様に、押し放しにしてキックをする。モーションが遅い。やはりポレーシュートやヘディング、オーバヘッドなどでゴールを狙っていきなさい。

そしてできるだけ「ACE」と表示されている選手にシュートを撃たせたいところだ。エースの放つシュートは、キーパーが反応してもボールをこぼす確率が非常に高く、そのこぼれ球を再びシュート



スペースへボールを素早く出して



また、こぼれ球をゴールのすぐそばで拾った場合は、Cボタンのシュートキックで押し込むこともできる。動作が素早いので、このキックは実



キーパーがなんとカボールを弾いてゴォ〜〜!!



エースストライカーによる強烈なシュート！

するチャンスが出てくるからだ(この「こぼれ球狙い」は前作と同じだねっ！)。

に有効だぞ。

SECOND HALF DEFFENSE編

①タックルについて

スライディングタックルおよびシヨルダーチャージは前作同様に、相手にタックルをかけても必ずしもボールを奪えるとは限らない。今回もまた、タックルの後に再び動き出すまでの時間が長いので、一度外されると簡単に抜かれてしまう。

そこで、タックルせずに体当たりしてボールを奪いにいったり、新たに加えられたラフプレイで相手の出足を止めてしまうという戦法をどんどん使っていくとよい。ただし

ラフプレイを多用すると警告、もしくは退場を宣告されるのでほどほどに。



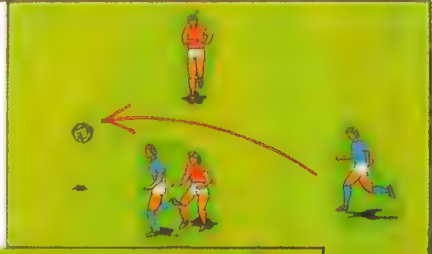
あつ、審判に暴言を吐いたぞ。当然警告。

②パスカットについて
このパスカットが、今回は



前作よりもまじまじと見ていくようになったかな。

▶ 前線にロングパスを出せたい...



最も重要なプレイであるといつてよい。こちらのパスが通じにくくなった分だけ、必然的にボールを奪い合うプレイが多くなるからだ。

基本はパスコースに突っ込んで体にボールを当てる方法だが、前線にスルーパスを通された場合は少し違ってくる。ボールに比較的近い選手がいても、相手のドリブルを追いかけるだけではほとんどゴールに迫られてしまう。こういうときは後方のDFを上げ、相手の正面からボールを取りにいけるとよい(図を参照してね)。

③シュートされたら...

キーパーの能力が高くないチームであれば、ボールをキヤッチせずにこぼしてしまうことが多い。シュートを撃たれたら、キーパーがボールを取らないと常に考えて、近くのDFを動かしてボールをクリアしてしまおう。クリアするときはまずDFボタンのキックを使い、次の選手にボールをキックをさせると素早くクリアができるぞ。

◀ 後ろから走り回らないで前線にボールを使おう。



キーパーがボールをこぼす瞬間にDFを探しておいて、



素早くクリアしよう!

EXTRA ROUND 直接フリーキック

前作にはなかった、3D画面の直接FK(およびロングシュート)。変化球を撃てる選手ならまだよいが、撃てない選手だとかなりゴールを狙うのは難しい。

そこで、わざと壁を作って相手の選手にボールを当ててしまい、コーナーキックをもらうのもひとつの方法。キーパー側にボールが転がってしまえばゴールキックになるけれど、たまに跳ね返ったボールがゴールに入ってしまうことがあるのだ。試してみようか?



正面にいるDFめがけ...

TIME UP

以上、前作との徹底比較をしなからの「予習」はこれでおしまい。この記事とあわせて、サッカーの入門書を読んでおく戦術面で大いに参考になると思うよ。それでは!(三ツバスタ立衆多)



ぶっつけてしまおう。痛そ〜。

インディアンも
標的の1つだった…

リーサル インフォース II

©1994 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.

全5ステージを紹介。最終面のボスは
幽霊だったりして…怖いよ～。

担当：アディオスToshi

どうが 変わったと思う?

リーサル「I」でのレベル順によるステージ展開は、銀行強盗→中華街襲撃→ハイジヤック→麻薬ディーラー→化学工場、となっていたよね? そこで今回のステージ展開は、銀行強盗→駅馬車襲撃→酒場の決闘→列車強盗→炭坑の罠、紹介もこの順番で進めていくから、そのつもりで!

プレイしたことある人ならすぐにわかると思うが、最初にリーサルIとIIを比較して比べてみようか。
まず前作は全6ステージだったが、5ステージに変更された。少なくなったステージは、前作での練習モード。要するに練習はもう必要ないってこと…かな?
次に難度はIIのほうが高い。というのも、前作はステージごとにレベル設定されていた。つまりどのステージからでも始められるが、当然レベルIは難度が低い。
しかし今回はどのステージ



全5ステージ。好きなステージから選べる。

もレベル付けされておらず、難度も決して低くない。

言い方を換えれば、敵の出現テンポが早いということでは、アイテム、リロード(補充)のタイミングの重要性がさらに高くなった。もちろんステージは、どこからでも始められるぞ。ということで、次からはステージ紹介だ。

銀行強盗

強盗をやっつけるのが君の



どうでもいいけどこの格好。本当にアメリカ人か?



わざわざ顔を出すなよなあー。

仕事だ。レベル付けされてないといえども、後のステージに比べるとやはり難度は低いぞ。全体的な特徴はこれといっていない。
注意すべき点は、2階の3つの窓にステージが移動した時、3つのうちのどれかから敵が出現するので狙いやすいが、無抵抗人も交代で顔を出してこの窓を撃ってしまわないように。

廊下でドアが真ん前にくるシーンでは、ドアにだけ狙いを定めず、右の額縁も撃てばショットガンが手に入るぞ。

駅馬車襲撃

ガトリングガンも同じくらいに出現するから、好みのほうを取ろう。
ボスは馬車の荷台から、大砲に火をつけて弾を撃ってくる。砲台が6門あるから、どいう順番に火をつけるかを見極め弾を撃ち壊し、隙をつけて本体に攻撃すべし。

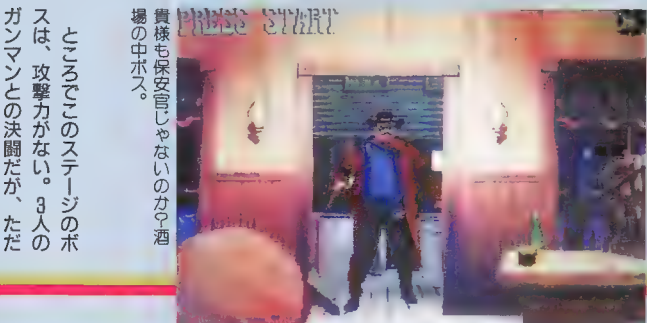
駅馬車を撃つ無法者(インディアンを含む)から、中にいる美女を助けるのが使命。自分も馬に乗って常に走っている設定で、スピード感溢れるステージだ。

敵も馬に乗り横を向いて走っているが、実は味方も同じように向いている(基本的に味方は背を向けている)。青い騎兵隊の制服を着ているので一応わかるが、注意しておこう。それとインディアンの矢も、確実に狙撃してくれ。しかしこのステージで最も

酒場にはよくある、丸く大きいテーブルを盾に銃撃戦をしたりと、西部劇の雰囲気をもっと強く感じるステージ。余裕があれば、置いてあるボトル、コップを撃って、爽快感を味わってもいいぞ。
また随所に設置されている、花瓶を撃っていくべし。アイテムが隠れている可能性が高いからね。
出現するザコで、一番やっかいと思われるのがメキシコ人。突然近くに現れて、ナイフを投げてくるので、投げる前に撃ち倒そう。



注意が必要なのが、アイテムの取り方だ。敵を倒して出現するわけだが、馬に乗っているのてくっついてくるのだ。乗り手のいなくなった馬は、画面外に消えて行くから、アイテムは迅速に撃ったほうがいいぞ。
ボスの行動は、ほぼ前の面と同様。大砲から酒樽に変えての攻撃だ。
乗っている馬車も結構速く左右に移動し、多少硬くなっている。何も無い平地だから、狙いは多少つけやすいと思うけど…。



とここでこのステージのボスは、攻撃力がない。3人のガンマンとの決闘だが、ただ

貴様も保安官じゃないのか? 酒場の中ボス。



メキシコ人やいや〜お上手ー

実はこのステージ、中ボスらしき奴もいて、しかも攻撃力はないがかなり硬い。出現を確認したら、すかさず射撃して早めにダメージをあたえておこう。でないとすぐに次のザコが出てきて、コイツを盾にして撃ってくるぞ。



これがタイトル画面すよ。

縦消し横消しは即下!!



© ATLUS

キャラクターが全部かわいらしいこのゲーム、しかしそのキャラが次々と襲いかかってくるのだ!!果たしてマイキャラの命運は…。

担当：MAN

●練習モードストーリー
 ここは精霊使いたちの住む平和な村。その精霊使いの中でも特に元気な火の精霊使いから入ってみよう。

●練習モードストーリー
 ここは精霊使いたちの住む平和な村。その精霊使いの中でも特に元気な火の精霊使いから入ってみよう。

●本編ストーリー
 フレイン、今日もガールフレンドのエレナや村の仲間たちと精霊魔法で勝負している。そこへ、フレインの兄パーンがやじりや練習にならないだらアツきあってやるぜ!。さあ!果たしてフレインはパーン兄さんに勝つことができるかな?

●本編ストーリー
 パーン兄さんにその力を認められ、本格的な修行の旅に出ているフレイン。1年間の修行を終えた彼が帰ってみると、平和だった村は見るかたも全く荒れ果てていたのだ!! 突然とすフレインに突然襲いかかってきたのは村の仲間だった風の精霊使いレイ! 本格的な物語はここから始まる。なんと、村人たちは闇の魔導士グループに操られているらしく、しかもガールフレンドのエレナは虜に。フレインはグループを倒すために、エレナを助けるために、闘いの道を進んで行くのだった。

ななめのルールもいたって簡単

このゲームは、縦で消しても横で消しても、意味はない。できるだけ斜めで消してくれ。闘い方としては、お互いにエレメントを消し合い、画面下のゲージを振り切ったほうが勝ちとなる。別に、敵が攻撃してきたからといって、上から何が降ってくることはない。ゲージはソーソーのように行ったり来たりするので、長期戦もありそう。

●ゲームの勝敗は、まずお約束の積み上がり、そして先ほど挙げたソーソー形のゲージで決する。あとは、次のアイテム4種類を使って闘うのみだ。



バリバリ斜めで消してやれ。



帰って来たら、村はもう大騒ぎだ!!

●エレメント
 自分や敵の主な武器、これを斜めにするわけだ。

●ぶれ〜ん
 縦横、斜め、どれで消しても何も起こらないちよつと悲しいヤツ。しかし……。

●砂時計
 ゲームが長くなるとやはりアイテムの落下スピードが速くなる。そんな時はこれを使ってスローにしよう。

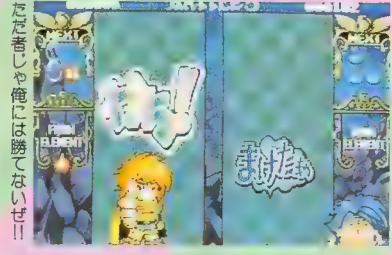
●びっくり水筒
 自分のぶれ〜んをすべてエレメントに、相手のエレメントをすべてぶれ〜んに変えてしまつとんでもないアイテム。これがある限り、勝負は最後までわからないぞ!!

ななめの操作

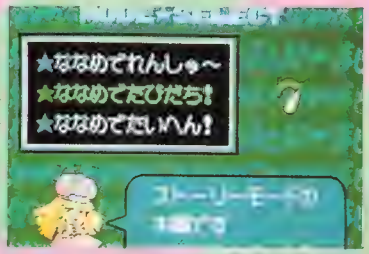
操作はいたって簡単。3方向のレバーと1ボタン、左右でエレメントやアイテムを動かす。下に入れると加速して落ちる。ボタンはもちろん回転だよ。これといった特別の操作もないぞ。

ななめのゲーム開始

ゲームは、一人用と二人用があるぞ。一人用だと、ななめでほーけん、二人用だとなな



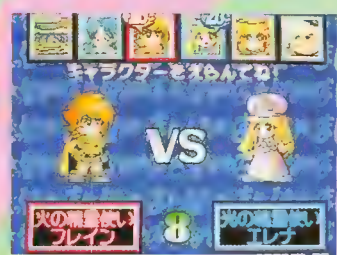
ただ善しや俺には勝てないぜ!!



この中から一人用か二人用を選ぼう。



見た目の好み優先でキャラを選ぼう。



対戦が一番熱いぞ!!

ATLUS 新作速報!
 一度見たら生涯忘れられないインパクトのあるあのババアが帰ってくるぞ!! 闘いを驚け、誰が闘うぞ!! 闘う部分分はナゾのまま。1申し訳ねっす。待て、次号!!

なんといつてもこの落ち物は対戦が面白い!! 発売は6月中旬のことなので、ゲーセンで見つけたらまずはプレイしてみよう。

3つの巨人がいま蘇る!!

マジンガーZ

©ダイナミック企画・東映動画
©BANPRESTO 1994

シューティングとなって蘇った3体の力を余す所なく徹底分析!!

担当：DS1

新感覚ロボットシューティング

この「マジンガーZ」は、今までのシューティングゲームにはない、攻撃とティフェンス機能が搭載されている。それは、パンチ攻撃である。

このパンチ攻撃は、射程は短いものの、威力は通常のショットより大きく、さらに敵のほとんどの弾を防いでしまうため非常に使い勝手がいい。パンチボタンを駆使して敵を蹴散らそう(パンチで蹴散らすとは...)。

操作&パワーアップのおさらい

操作は、8方向レバーに、3ボタンでそれぞれ、ショット、パンチ、必殺攻撃となっている。

- パワーアップは3種類あり、レッドII正面ショット
 - グリーンIIミドルショット
 - ブルーIIワイドショット
- と分かれ、同じ色を取ることで3段階までパワーアップすることができる。



パンチ攻撃がこのゲームの優れた特徴だ!!

また、ショットは「溜め撃ち」が可能で、自機のパワーアップして色によって、こちら3種類の溜め撃ちがある。

これがプレイヤーの操る3体の闘神ロボットだ!!

それでは、3体の武装をくわしく見ていこう。

● マジンガーZ

どの武器でも敵の攻撃に対応しやすく、総合力の高いキャラクターだ。

正面ショット
「ドリルミサイル」

両腕から高速弾を発射する。



溜め撃ちも制限なく何回でも使用できる。

溜め撃ち

「光子カビム」
両眼から極太レーザーを発射する。

ミドルショット

「サンククロスナイフ」

スクランダーから十字手裏剣を少しワイドに発射する。

溜め撃ち

「ロケットパンチ」
ホーミングするロケットパンチを連射する。

ワイドショット

「ミサイルパンチ」

腹からミサイルをワイドに発射する。

溜め撃ち

「ルストハリケーン」
無数の竜巻が弧を描いて飛び散る。

必殺攻撃

「プレストファイヤー」
上昇してから広範囲に広がるプレストファイヤーを発射する。

射。敵を一掃する。

● グレートマジンガー
武器の威力が強力で、その攻撃力は他の2体を上回るほどである。

正面ショット

「プレストバーン」

高密度のショットを連射する。

溜め撃ち

「ダブルブレイク」
巨大なブレイクを投げる。

ワイドショット

「アトミックパンチ」

ロケットパンチが機から45に曲がり直進する。

溜め撃ち

「ドリルプレッシャーパンチ」
ロケットパンチをワイドに連射する。

ワイドショット

「ネーブルミサイル」

スプレッドボムを連射する(連射性は低い)。

溜め撃ち

「グレートフースター」
マジンガーが宙返りし、強力なウイング弾を発射する。

必殺攻撃

「サンダーブレイク」
上昇してから画面全体にイナズマを発生、敵を一掃する。

● グレンダイザー

多彩な攻撃と機動力で、敵

をまったく寄せ付けないキャラクターである。

正面ショット

「ハンドミサイル」

針状のビームをスベイスターから発射(やや拡がる)。

溜め撃ち

「反重力ストーム」
胸から発射するビーム。

ミドルショット

「マリノカッター」

スベイスターからカッターブレイクを発射。敵をホーミングする。

溜め撃ち

「スクリュウクラッシュパンチ」

広範囲にロケットパンチを射出する。

ワイドショット

「ドリルミサイル」

スベイスターから最大7方向に貫通弾を発射する。

溜め撃ち

「ダブルハリケーン」
巨大なダブルハリケーンを前方に発射。ハリケーンはブレイクのように戻ってくる。

必殺攻撃

秘密兵器

「スベイスサンダー」
全身から電撃を前方および左右に放射する。

必殺攻撃は、まさに一撃必殺の威力!!



中ボスながらも手強い2体。



列車を振り回して攻撃する1面ボスキングゴリ。

バーチャシリーズ第3弾は なんとガンシューティング!!



バーチャ コップ

担当：FRS-N, O ©セガ

モデル2を駆使したポリゴンガンシューティングが登場。今年の夏はこれだ!

今年の夏、セガから「バーチャシリーズ」第3弾が登場する。
その名も「バーチャコップ」。ポリゴン表現のガンシューティングだ。

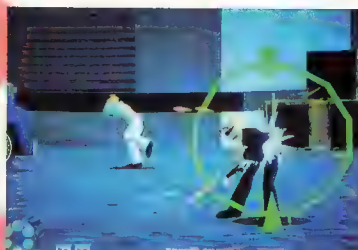
基板はあのデイトナUSAでおなじみのモデル2を使用、今までのガンシューティングでは不可能だった表現を可能にした作品である。



港でよからぬことを企む連中が...



照準を合わせてFIRE!!



民間人も出てくるので状況判断は確実に!!

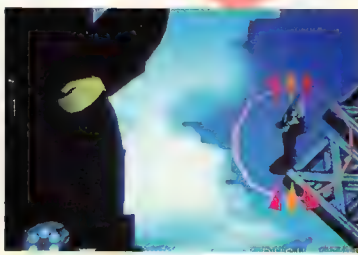
例えば、バーチャファイターによって培った「攻撃判定とやられ判定」のかねあいで倒れるリアクションがまったく違う。

敵の足を撃てば、その敵は足から開けるように倒れるし、拳銃を狙って手に撃てば、その敵は拳銃を落としながらその

方向へ吹っ飛ばす。今までになかったリアルさを追求した、これこそまさにバーチャリアリティを体感できるゲームなのだ。

実は、今はまだ書けないが、ガンシューティング史上初の様々なアイデアが盛り込まれる予定となっている。

発売は夏ごろ。ゲームベストでは開発状況を追ってみなさん



こんなところにも敵が!!

んに報告する予定なので、お楽しみに...

どうしても一刻でも早く見たい!! という人は...

このゲーム、実は発売を前に大スクリーンで一足先に見



このように実物を参照...

てしまうことができます!!

6月4日公開の映画「とら

こういった感じに組まれるワケですね。



コップだ。ある種、ポリゴンゲームはこう作られる、的な場面も登場するので興味のある人は劇場へ行ってみよう!!

えらそうな部長。実はこのロケ現場はなんとセガのAM2研!!



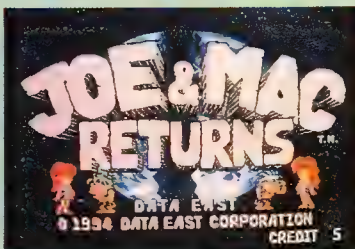
見慣れたセガの正面玄関：おおう、失礼しました、ミヨウ社の玄関でありました!! (笑)

スケベな原人大暴れ!! ジョー& マック リターンズ

©1994 DATA EAST CORP.

あの原人2人組が、今度は固定画面になって帰ってきたのだ!!

担当：原人MAN



あのジョー&マックが、今度はリターンズになって登場だ!!前回横スクロール型アクションだったのが、なんと今回は固定画面になったぞ。

原人のテーマ!!

はつきりいうと、このリターンズは、前回からのつながりは、主人公の名前と美女が出てくるくらいで、ほとんどキャラだけのII物なのだ!! ストーリーもなく、ただただ、悪者たちを倒し、そこにつかまっている美人を助けて、

フルーツのご褒美をもらうのが大まかな流れで+原人のテーマだったりする。原人の頭にあわせたシブシブな物だぞ。

こん棒で暴れて袋につめる!!

操作は、レバーを使って左右、下に移動する。左のボタンが武器を使って敵を攻撃、右のボタンがジャンプとごく簡単なシステムになる。そこで原人たちの主な戦法は、敵をこん棒でぶん殴り、まず気絶させる。その動けなくなった敵を袋につめて、他の相手に投げつけるのが闘い方だ。気絶させた相手を袋につめる時だが、1匹、2匹、8匹と3種類の袋に大きさが変わる。この時には、できるだけ3匹以上を袋につめて、相手にぶつけるのがいい。3匹未満だと、敵1匹に袋をぶついたらって破裂したり、壁に当たってもパウンドせずに、ただその袋につめた1匹だけを倒すのでとても貧乏臭くかない。もちろん、3匹以上だと、大きな袋になり、壁に当たって



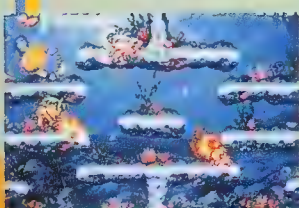
これを投げると味方も巻き込めるのだ。

も破れずにはね返る。しかも敵をぶつちぶつちと踏みつぶしていくのだ。

また、袋に敵が入っている時だが、袋に一定時間を超えると袋が破裂するので注意しよう。破裂した時は、もちろん自分の残り人数が減るぞ。したがって、いくらでも相手を袋につめ込むことができるが、それは難しいので1~4匹を袋に投げつけるのが吉だ。



やハッ!!破裂しそつ。



お金を取ると、こん棒が飛び道具になる。

ステージの進み方

先ほど少しふれたが、今度は画面固定型のアクションゲームだ。面の進み方はいたって簡単、画面上の敵をすべて倒せば晴れてクリアだ。ステージは、全部で70面あり、ザ



スタート地点を決めて下さい

最初はの中から好きなステージをえらぶ。

コを全滅させる画9+ボスキヤラのみを倒す面1が1つのワールドである。うおーっこ

りや面クリアが忙しくてやる気がしねー!!と思っ人もいるかもしれないがそへはない!!このゲームは、ザコ面の敵すべてが1発で気絶するので弱く、うまくなれば1面を15秒くらいでクリアすることも可能だぞ。全70ステージも1時間弱でクリアできるハス。

また、1ワールドクリアするたびに出るデモ画面はとも面白。一度は見えてみよう。



スケベな原人ジョー&マック。



さあ倒せ!!

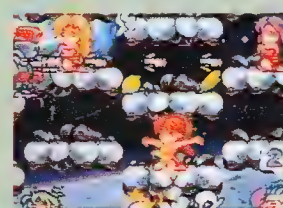
2人プレイで大暴れ!!

2人プレイ中に、味方が自分を殴る時があるが、このゲームでは、殴られることによつて、自分がぶっ飛んでいる間無敵、それにプラスしてそれが敵への攻撃になる。この面白システムが付いて、このゲームは仲の悪い友達とプレイしたほうが2プレイは先に進めるかもしれない。



この間は、無敵でも攻撃判定を持っている。

PS.このゲームは、場所によっては点稼ぎなども楽しめるので、いろいろとそがすのも面白いぞ。見たらぜひ遊ぼう。



こんなステージもかくれている。探そうぜ!

ピンボール ブライндаープレイの恐怖

THE WHO'S TOMMY

©1994 DOUG JOHNSON
©1994 DATAEAST PINBALL, INC.
DATA EAST CORP.

ブライндаープレイのインパクトが強過ぎるけど、
実は内容も光るものがあるのだ。

得点表示法も面白いぞ!

担当：珈琲FREAK!

ピンボール チャンピオン

データイストの新作「ピンボール、THE WHO'S TOMMY」のロックバンド「THE WHO」が元になっている「ミュージカルが題材だ。主人公がピンボールでチャンピオンになるというストーリーでパネルにもそれが描かれている。かなりカッコイイので欲しいな



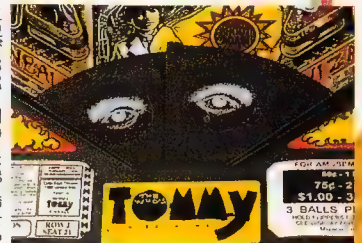
バンパー付近。爆撃機も見える。

み、見えない!?

THE WHO'S TOMMYにはあっとおどろく仕掛けがある。なんとフリッパーを見えなくするBLINDERがあるのだ。これはいくつかのフィーチャーで現れる。またゲームスタート時に、エキストラボールボタンを押しながらスタートボタンを押すと、ゲームの最初から終わるまでBLINDER PLAYが楽しめる。フリッパーまわりが見えないんじやボールを拾えないじゃないか、という心配はご無用。返ってくるボールの軌道でたいは拾えるものだ。ただし狙い打ちは難しい。ホールドしても厳しいものがある。リズムで覚えていくしかないが、ピンボールの勉強になること請けあいだ。

重要度が上がった! SKILL SHOT

これがBRINDOUM。まさにピンボール業界初。



ではゲーム内容の説明にしよう。まずSKILL SHOT。データイストのピンボールのSKILL SHOTは今までやたら点数が低かった。最近やではHOOKのSKILL SHOTが重要だったくらいだろうか。しかしTHE WHO'S TOMMYではブランチジャーの復活にもない、SKILL SHOTの重要度も上がったのだ。狙いはフィールド右上のSKILL SHOT HOLEで、1000万点だ。成功する度に1000万点増える。さらにゲーム中にSKILL SHOT HOLEにボールが入ると500万点プラスされる。SKILL SHOTの得点上限は5000万点なので、うまくやれば2球目から5000万点も可能だ。目盛りを利用できるので積極的に狙っていい。

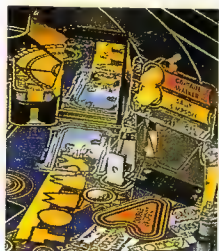
マルチホール

まずフィールド右上のミラターゲットに当てることで、よりTOMMYの文字がそろっていき、完成するとそのミ

ラターゲットが下がり中のミラーホールでマルチホール(4球が始まる。左ランプでJACKPOT、右ランプでDOUBLE JACKPOT、これらを両方とりさらにどちらかを獲得後ミラターゲットでTOMMY JACKPOTが得られる。獲得するとTOMMYの文字がそろっていき完成後左ランプがSUPER JACKPOT、右ランプがDOUBLE SUPER JACKPOTになる。どちらか獲得後マルチホールスタート状態に戻りSUPER以外のJACKPOT獲得ごとにフィールドにボールが一つ増える(最大6球まで)。

ミニゲーム& PINBALL WARD

MULTI BALLと並んで定番フィーチャーとなった感のあるミニゲーム。このゲームにも12種類のミニゲームがある。今回のミニゲームは一つ一つが価値の高いものが多く、タイム制限のフィーチャーはMORE TIME Eターゲットにより時間延長も可能(原点復帰)なので戦略的に重要度が増している。また全獲得後のBIG GAMEもただの各スイッチ0



ミラターゲット。ちゃんと鏡面仕上げなのだ。



フィールド全体。フリッパーは3つある。

細かな配慮

0万点ではなく特定の回数によりボーナス得点&フィールド上にボールが一つ増えるという特典がつく。さらにBLINDERも現れるのでやりこたえ十分だ。

あと、このゲームの特長として挙げておかねばならない点として細かいおまけのフィーチャーが多いところだろう。7種類のCOMBO SHOT、また隠れたフィーチャー的なEAST EGG。これらはなんとなくうれしい、もしくは悔しい瞬間に得点が入る。細かい配慮が非常にうれしい。



PINBALL WARD。つたうこのボス!



黄色が基調の筐体。手動のブランチジャーが嬉しい。

目指せワールドチャンピオン!

ワールド チャレンジ サッカー

©1994 PREMIER TECHNOLOGY
COPYRIGHT ALL RIGHTS RESERVED.

ピンボールでもサッカーが楽しめるのだ。

担当：珈琲FREAK!



今話題のサッカー ピンボールだ!

ゴットリーブブランドの最新作はワールドチャレンジサッカーだ。ゴットリーブと言えば違うジャンルのゲームやスポーツを題材に新しいピンボールの面白さを追求している(ように感じる)ブランドだ。今回のワールドチャレンジサッカーもピンボールとサ

ッカーの面白さがうまくミックスされた作品なのだ。ストーリーとしては、サッカーの試合で得点を上げていくというもの。また予選試合を5勝するとワールドチャンピオンに挑戦することができる。

GOALか POINTか?

「MULTI」と「BALL」のランプが点滅時にドロップターゲットをすべて倒すとミステリーホール(ワールド手前の左右に1つずつ)にボールを入れるとMULTI BALLは最大3球まで。

MULTI BALL中はまずドロップターゲットを全部倒す。するとGOAL JACKPOTとPOINT JACKPOTがリフト(とれる状態になること)がある。ここで択だ。GOAL JACKPOT(左通路)では10得点とめることができる。得点は20得点でEXTRA B

ALL、50得点でSUEPR RIOT ROUND(左通路、右通路、フィールド上部中央のターゲットがそれぞれ1億点)がリフトする。またPOINT JACKPOT(右通路)は3000万点、1億点、3億点とすることができ。どちらのJACKPOTも一回とるごとにターゲットを全部倒さなくてはならないが、POINT JACKPOTのほうは3億点までいってしまえば、あとはターゲットを倒さなくても右通路で3億点とり放題になる。



ワールドチャンピオン

シングルゲームでドロップターゲットを全部倒すとミステリーホール(ワールド中央の5つのランプ)に入ることができる。そこでさらにドロップターゲットをすべて倒し、ミステリーホールにボールを入れるとチャレンジマッチアップウンドに入ることができる。そこで左通路を通過せば予選試合勝利となる。予選を5戦勝つと本戦になり、本戦で左

通路を3回通すと見事優勝である。優勝者はRIOT ROUNDに進むことができる。RIOT ROUNDでは、左通路、右通路、フィールド上部中央のターゲットがそれぞれ3000万点となる。

楽しみ方色々

ルールの大筋はこういったところだ。このゲームはフィールド中央のドロップターゲットを倒すことが最重要ポイントとなる。地味なターゲットだが、狙いの正確さが必要となるので倒した時の達成感がある。そしてとり放題的なフィーチャーに入ってからのがせぎタイムが爽快なので熱くなるのだ。またサッカーの得点がせぎなど色々な遊び方があるので、ゲームに遊ばされるのではなく、自分なりの遊び方で楽しめるのも面白い。



またも一部熱狂的ファンを確認した!!

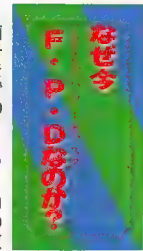
フライングパワーディスク

©1994 DATAEAST CORP.

一度は終了したもののすぐに復活!! 一カ月半の沈黙は何を意味するのか?

担当 アテオスTash

まず最初に、5/30・6/15号の編集後記に、F・P・Dの攻略を終了したと書いたことをお詫びしたい。



前号までのF・P・Dの攻略記事に対する、アンケートハガキに書いてある意見を讀ませていただいた。

内容を言うと、ページが少ない、というものが多し。そこで担当者としては、見て見ぬフリはできず、急きよページをいただくこととあいなった。

また攻略がアマイという声も、少なからず聞こえたので、そのことに対する補足も絡めて進めていこう。



このゲームで絶対に勝つ方法は、ミスをしないことだけだ。したがってトレンドパターンのものを要求されてもお答えできない。

そういつた理由で、前号までの記事は、攻略と銘打って紹介的要素を多く書いてきた。そこで今回もミスをしないための、必要事項をランダムに挙げていき、分析していこうと思う。



F・P・Dの大きな魅力である、スーパーシュートについての質問を先日受けた。S・Sはレバーで方向を定

められるのですかと。

答えはYES。方向は定めることができる。S・Sは大きな得点源であるから、全キヤラS・Sの軌道も含めて、知っておくことは重要だ。図にしてあるので、頭に入れておいてくれ。

それと加速度も各S・Sによって違ってくるから、それも見てほしい。

S・Sに限らずスピードあるディスクをキャッチしたとき、体重の軽いキヤラほど、後方へ引きずられるので注意しよう(パワーのあるプレイヤーほど、体重が重くなる)。

●体重の重いプレイヤー順

- 1 アメリカ
- 2 ドイツ
- 3 イタリア
- 4 スペイン
- 5 イギリス
- 6 日本



このゲームは自分の意のままに、ディスクを操るのが非常に難しい。そこで最も多いと思われる状況をとりあげ、ディスク操作を分析してみよう。

第一の状況は自分が画面端において、ディスクをキャッチした場合。

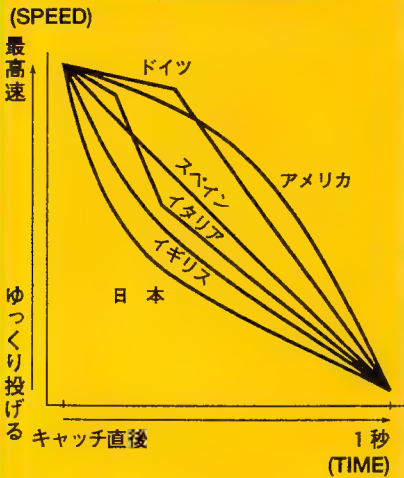
この時プレイヤーは、2つの行動の一つを選択する。

①壁つたいにディスクを投げる。

②対角線上に投げる。

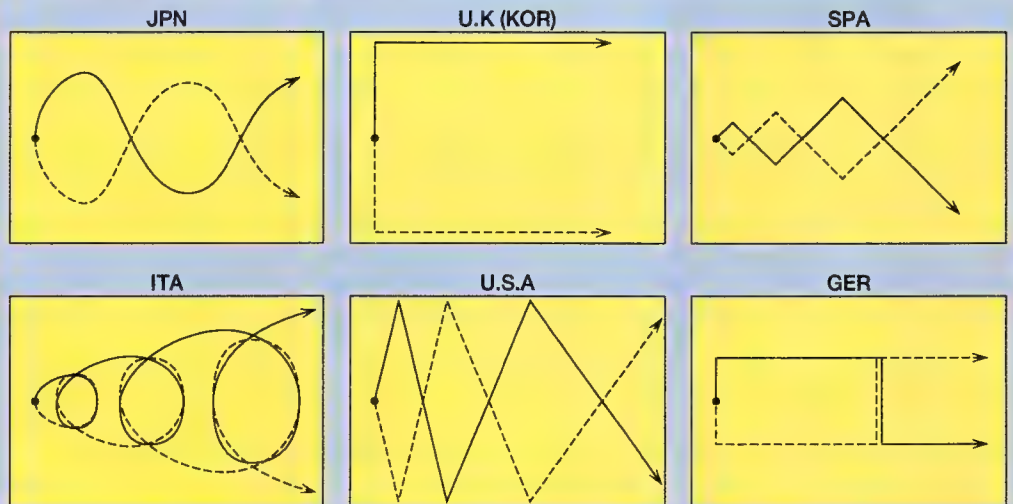
もちろん相手の位置を考慮すると、おのずと答えは出てくる。そこで②は問題ないが①は理解できても、ディスクがなかなか言っこと聞いてく

[DISK SPEED とキャッチしてからの時間、]
(投げるまでの時間)

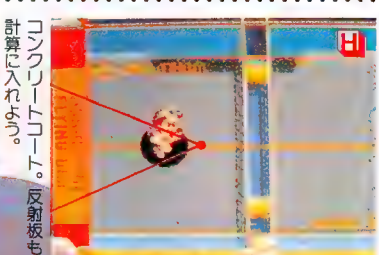
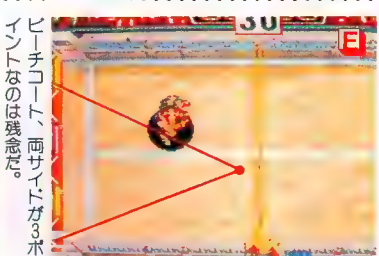
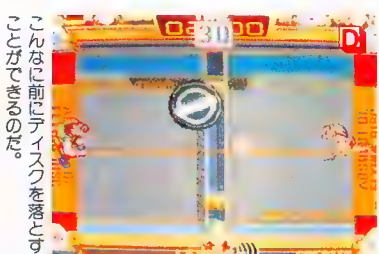


(上記は大きなデータですのでご了承ください。)

(各プレイヤーのスーパーシュートの動き)



[———>] はレバー上又はニュートラルでの方向。 [- - - ->] はレバー下での方向になります。



かなり多く見られる状況。嫌のようにつま先一がせまられる。れないよね? (写真A参照)
この壁つたいにディスクを投げる難しさを、できるだけ簡単にする方法がある。
その方法とは、壁に向かってカーブをかけるのだ。写真Aの位置なら、↘↙とレバーを入力。すると壁を這う、カーブシュートが出て、相手を混乱させることができるはずだ。

注意点はAの位置なら、絶対にレバーを↑方向に入力しないこと。また、かなり壁に接近する必要がある。
カーブのほとんどがからないキャラは…あきらめよう。

こうする(ディスクはパワーをなくし、うまくいけば中央線ぎりぎりに落ちて、相手を描さぶることが出来る。
しかし長くディスクを持たなければならぬので、相手もわかってくる。できるだけ気づかれないようにすることが、当然必要だぞ。

5/30・6/15号の記事でコートの特徴を書き、できるだけ前で戦うことをお薦めした。だが各キャラで、レバーによってディスク角度が微妙に違っているようだ。
そこで各キャラの平均ディスク角度を出し(緻密ではないが)、各コートのどの位置が戦う上で有利なのかを表してみた(写真E~G参照)。

コンクリートコート。反動板も計算に入れよう。

今度は相手がかかり前に出てきた場合を、検証してみよう。
つまり中央線ギリギリで、相手にこちらのディスクをすくって、さばかれる。これは非常にイヤなものだ。
対策としては、基本的に口フを使うのが無難だ。しかしただ口フを撃つだけでは、キツチリ方向づけよう。
そして今度は自分が前に出て、迎え撃つ。この時の位置づけが重要なので見てほしい

互いが自ゴール近く、つまりすく距離が開いている場合。
こういった状況は、自然と言えは自然だ。だが相手を前後に揺さぶりたい時はどうするぞ?、基本的にこのゲームはそれができないのだ。
だが方法がないわけではない。やり方はディスクをしぼらく持ち、Bボタンを押す(写真D参照)。

5/30・6/15号の記事でコートの特性を書き、できるだけ前で戦うことをお薦めした。だが各キャラで、レバーによってディスク角度が微妙に違っているようだ。
そこで各キャラの平均ディスク角度を出し(緻密ではないが)、各コートのどの位置が戦う上で有利なのかを表してみた(写真E~G参照)。

5ポイントに入るかも? ローンコート。少し間違えれば5ポイントに入るかも?

ローンコート。両端が5点。狙っていけ!

「一応今回のF・P・Pも、書けることはすべて書いたつもりだ。しかしどうしてもわからないことや、分析してほしいシチュエーションなどがある人は…」
①使用キャラ(相手も)
②コート関係
③具体的なシチュエーションをできるだけ詳しく書いて「F・P・P分析コーナー」オマエ誰やねん?」まで送ってくれー
皆無または、極めて少数の場合は分析終了とさせていただきます。

「承知の通りキャラは気絶することがある。これはキャラが、背後からディスクを当てられると起こるのだ。」
キャラ別に気絶しやすいとか、しにくいとかはほとんどない。ただスライディングが苦手なキャラは注意してほしい。

「気絶状態から、落下してくるディスクをキャッチするには、スライディングしかない。特にUPN、U・Kを使用するプレイヤーに言えることだ。」

ローンコート。両端が5点。狙っていけ!

ローンコート。両端が5点。狙っていけ!

「承知の通りキャラは気絶することがある。これはキャラが、背後からディスクを当てられると起こるのだ。」

「気絶状態から、落下してくるディスクをキャッチするには、スライディングしかない。特にUPN、U・Kを使用するプレイヤーに言えることだ。」

ローンコート。両端が5点。狙っていけ!

ローンコート。両端が5点。狙っていけ!

ローンコート。両端が5点。狙っていけ!

「承知の通りキャラは気絶することがある。これはキャラが、背後からディスクを当てられると起こるのだ。」

新刊増刊号

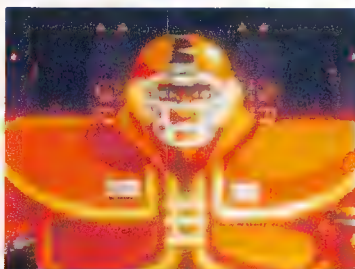
ワーヒー2JET増刊発売!

に伴って、ジョニーズ事務所を発足!
今週はジョニー人気の秘密に迫ります。



なんとアイドルの登龍門、G.O.コアラモンドのCMに出演!この時の彼は、まだ素人つばさが残る青年だった。

所属事務所を飛び出し、ジョニーズ事務所設立までを、今公開! No.1アイドルとして活躍したあの時代を、私たちの手で復活させる日は近い!!



ジョニー・マキシム プロフィール

年齢: 28歳 身長: 215cm
国籍: アメリカ 体重: 107kg
職業: フットボーラー

●幾度もMVPに輝く天才フットボーラー。フルでいつも沈着冷静、高齢でありながら芸能界に殴り込みをかけ、アイドル界の頂点を目指す。

原宿を歩いていてポリプロダクシオンにスカウトされ、早3年がたつ。
当時の彼は25歳という年にも関わらず、歌って踊れる暴力集団「SNAP」を結成。テレビ、雑誌にと大活躍を続け、翌年念願のレコード大賞を獲得。日本一稼ぐ25歳」とまで言われた。また高倉拳をして、俺の後を継げるのは奴だけだ」と言わしめるほどの演技の実力をもち、時代は彼を必要としていたのだ。
だが人生はそう甘くはない。事務所の不正を確認した彼は、社長を殴りそのまま逃走。自暴自棄になった彼に、今まさにチャンスが与えられようとしている。

ゲームスト 8 / 19号増刊
ワーヒー2JET増刊
7月19日夏発売予定
予価1280円 全148頁

GAMEST 新刊・既刊増刊号情報



ゲームストの増刊号が欲しいけれど、本屋さん置いてないよ〜と、お困りの君に…。

東京・大阪近辺に住んでいたり、バイト先や学校、会社が近くにあったりする人は、一度①屋まで足をのぼしてみるといいだろう。なにしろ、ゲームストの直営店だからゲームストのバックナンバーや増刊号を絶対に手にすることができるのだ!
(①屋について知りたい人は、P.105を見て、②屋にTELしてみよう!!)
それ以外の地域に住んでいる人は、自分の行動範囲と相談してみて、その中にバックナンバー常備店があるかどうか探すべし(バックナンバー常備店はP.156に掲載しています)。それらがダメでも、まだ手はあるぞ。本屋さんに取り寄せてもらうのだ! 取り寄せてもらうには、P.136とP.137の間に付いている注文用短冊に必要事項を記入して、本屋さんへ渡せばOKだ(だいたい2週間ぐらい時間がかかります)。個人や本屋さんでも、直納・直送はやっていないので注意してね。

既刊増刊号



ワールドヒーローズ2
ADKの大人気格闘ゲームワールドヒーローズ2をこの一冊に完全収録。開発陣描き下ろしイラストをはじめ、全技リスト、開発者インタビューなど。

全148頁・1200円



サムライスピリッツ
アクションバトルゲーム、サムライスピリッツ。その魅力をこの一冊に凝縮! 設定原画、完全攻略、インタビューなどを満載!! もちろんポスター付きだ!

全164頁・1280円



最新格闘ゲーム2
大好評だった最新格闘ゲームのVOL.2。龍虎の拳2を筆頭にバトルロード、餓狼伝説スペシャル、スーパーストリートファイターなどの格闘ゲームを大掲載。

全148頁・980円



餓狼伝説スペシャル
餓狼伝説スペシャルの魅力を一冊に完全収録。対CPU&対戦攻略をはじめ、開発者インタビュー、メーカー描き下ろしイラストと特大ポスターなど。

全164頁・1280円



スーパーストリートファイターII
誰もが知るストIIが新キャラを引き連れ帰ってきた。メーカー描き下ろしイラストをはじめ、対CPU&対戦攻略、開発者インタビューまで、ゲームキャラのすべての魅力を完全収録。

全164頁・1280円



ギャルズアイランド3
ゲームキャラの祭典、ギャルズアイランドのVOL.3。人気投票ベスト30からフルリスト、開発者描き下ろしイラストまで、ゲームキャラのすべてをこの一冊に満載!!

全148頁・1280円



龍虎の拳2
ミスタービッグはもちろんのこと、あのギース様だってノームスで倒すことができるようになる。もちろん対戦攻略も熱い!! ほか、アニメやCMインタビューなど。

144頁・1280円

5月19日発売増刊号

6月19日発売増刊号



バーチャファイター

全144頁 定価1200円

一日ごとに速くなっていくクリアタイム。そんなクリアタイムに終止符を打つべく、ゲームストライター陣が立ち上がった。読者のみんなはジェフリーのスプラッシュマウンテンを、ウルフのジャイアントスイングを、そしてアキラの鉄山車をちゃんと使いこなしているか!?

5月19日に発売された「バーチャファイター増刊」を読めばゲームセンターで君の後ろは黒山の人だかりだ。乱入されたってもう大丈夫。相手に勝ちゼリフの「十年早いんだよ」をイヤというほど聞かせてやれ。

一キャラ10カット、計80カットの大作連続技「フルモーションボスター」もついて1280円で発売中。アキラのズッコケも載ってるよ。

ラスキャラ、デミラルを倒せ

スーパーストリートファイターII X

全100頁 定価1200円



質量ともに◎買わなきゃあいつに負けるぞ!!

話題騒然!!あの「スーパーストリートファイターII X」の増刊がいよいよ6月19日、ゲームスト編集部よりリリースされるぞ!!

この「X」増刊の総ページ数はなんと100ページ!!しかも、この増量大ページの中には、カプコン描き下ろし初公開イラストをはじめ、スーパーシステム、スーパーコンボ、連続技そして対CPU戦区対戦攻略がギッチリと詰まっているのだ。もちろん、データファイルやゲームストアイランドもあるぞ!!

それだけではない!!ゲームスト増刊初の試みの両面印刷ボスターが付録として付いてくるのだ。しかも、お値段は今までの増刊と同じの1280円(税込み)だから、もう買うしかない!!ぜったい損はさせない一冊だ。

既刊増刊号



ザ・ベストゲーム
ビデオゲームの歴史が始まって20年余。その全作品を対象にした人気アンケートによるベスト30。1600タイトルのフルリストは圧巻。

全240頁・1980円



ストリートファイターII
一大ブームを巻き起こしたご存じストII。その魅力のすべてを完全凝縮キャラ紹介。全技一覧表包出し方、攻略法、開発秘話などの内容盛りだくさん。

全148頁・1000円



ストリートファイターII ダッシュ
対戦格闘アクションの最高峰。ストIIダッシュ。話題の対戦攻略をはじめ、四天王必勝法、連続裏技集ほか。人気漫画家によるイラスト特集あり。

全160頁・1200円



1991オールカプコン
カプコンゲーム第1弾バルガスから1991年のストII、キャプテンコマンドーまですべてのゲームを網羅。絶対お得なこの一冊。

全160頁・1200円



ギャルス○アイランド2
完全大好評だったギャルスアイランドから3年。再びアーケードゲームの女性キャラが大集合。人気投票ベスト30から開発者描き下ろしイラストまで。

全148頁・1200円



餓狼伝説2
あの餓狼伝説がパワーアップして帰ってきた! 開発陣描き下ろしイラストをはじめ、対戦対CPU攻略、大張正己描き下ろしボスターなど盛りだくさん。

全148頁・1200円



最新格闘ゲーム
最新の格闘ゲームを集めたこの一冊。ワールドヒーローズ2、マッスルボマー、マーシャルチャンピオンなどを掲載。開発者描き下ろしイラストもあり!

全148頁・980円



超えられるか、俺を。

いくた しゅらは いくた しゅらは
幾多の修羅場をくり抜け、技を研ぎすまし、
あの方 たちが 新たな 4人の 挑戦者を迎える。

さいない にん さん が
最大8人が参加できる「トーナメントバトル」をはじめ、
「ポイントマッチ」や「タイムチャレンジ」など、常識をくつがえす数々のゲームモードを搭載し、
今、メガドライブに新たな衝撃が走る!!

スーパーストリートファイターII

STREET FIGHTER II

The New Challengers

げき じょう よう
劇場用アニメ「ストリートファイターII」
なつ やす せむ かく よう が けい
夏休み、全国洋画系ロードショー!

しじょうさい 最強最大 ぼこ
バトルゲーム史上最強最大を誇る「ストリートファイターII」が、「スーパーストリートII」の16人
のキャラクターをひっさげ、ついにスクリーンに登場。〈この夏、映画が闘いを超える。〉



原案・設定/株式会社カプコン
監督/杉井ギサブロー
製作/株式会社カプコン
製作協力/株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント
配給/東映株式会社



メガドライブ用コントローラー
6月25日発売予定
定価1,980円(税別)

きみの手に、最強の武器を持って/
カプコン・パッド・ソルジャーMD

より敏速に、より強靱に。これがあればキミの手はファイター
の肉体と一体となり、複雑な連続技も絶好のタイミングで放つ
ことができる。ライバルを超えるのは今だ!

★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991

電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください

*この商品は株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許したものです。

CAPCOM®



Jump To J!

カプコンはセレッソ大阪の
マネージングパートナーです

Cereno
OSAKA

©1994 OSAKA FOOTBALL
CLUB CO., LTD.



メガドライブ版

6.25 予定

しん どう じょう
新闘場。

定価10,900円(税別)

たいようりょう
大容量
40M



© CAPCOM 1991, 1993, 1994. ALL RIGHTS RESERVED.

株式会社カプコン

コンシューマ営業統括部

CS西日本営業部/〒540 大阪市中央区釣鐘町2丁目2番8号 CS東日本営業部/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43F)

平成6年7月16日発行(毎月16日、30日発行)
第9巻第16号(連巻第119号)
昭和16年5月6日第3種郵便物認可

発行人・加藤 博 編集人・高橋己代子
発行・株式会社新声社 〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 ☎03(3293)3921

定価500円(本体485円)送料120円

KONAMI

リールエンフォースⅡ ザ・ウエスタン

LETHAL ENFORCERS II

THE WESTERN™

©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

君はアメリカ西部開拓時代の保安官だ。

前作を越える
臨場感、爽快感。

- 照準センサーのレスポンスが向上し、よりすばやい操作にも反応。
- 壁をぶち抜くキャノンやガトリングがアイテムに加わり、爽快感倍増。
- 2P同時プレイ、コンティニューあり。



※筐体は写真のものとは一部仕様が異なります。

コナミ株式会社

本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
 大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4
 福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30
 名古屋支店 〒450 名古屋市中村区名駅4-27-23

●商品に関するお問い合わせは ●フリーダイヤル 0120-086-573
 お客様相談室 営業時間：月曜日～金曜日(休日を除く) 10:30～17:00
 コナミホットライン 電話番号は、お間違えのないようおかけください。

